游戏日
数字化用户
国际标准刊号ISSN 1009-0843
国内统一刊号CN51-1575/TN
邮发代号62-99
机战全民推广计划
全新尝试
带表情的
漫画对话式剧情
总117期
2008.01
特价人民币
13.8元
四格漫画
恶搞剧场
情侣档案
全41话详尽攻略
零改造通关要点
机战OG外传
攻略特辑

好消息！ 我们不过了！！ 继续放血了！！！

好消息！

好消息！ 我们还在放血！！！

在上一轮迎接 08 北京奥运，庆祝嫦娥一号上天的游戏日邮购优惠活动中，读者的热情远远超出我们想象，为了答谢各位读者的厚爱，我们决定将优惠活动时间延长至 **2008 年 2 月底**，在此期间，在游戏日淘宝店购买以下商品均可享受特价优惠，此优惠对邮局汇款购书的客户同样有效，时间以汇款单邮戳为准。

本次优惠活动的最大特点，就是书本价格的大幅减免！虽然长期困扰大家邮购的高昂邮费我们依然无法减免（因为不是我们收取的），但通过对书刊价格的大幅削减，我们可以让大家享受到相当于"减免邮费"的优惠！这次我们就连本钱都捐出来，反正要过年了，大放血，大甩卖啦！时间有限，数量有限，大家走过路过不要错过！

小提示：

◇如果你需要购买多本杂志或海报，可以以 2 本为单位分开购买，这样全都能享受免费快递。

◇非挂号平邮由于丢失率和损坏率高，所以本次优惠活动一概不提供普通平邮寄送服务。

◇快递无法到达的区域购买前请与淘宝掌柜联系，否则自动转为挂号平邮发货。

◇请所有购买者（特别是汇款购买的读者）务必留下自己的电话和联系地址，否则我们无法发货。

具体优惠内容：

优惠一 05、06 年的《游戏日》杂志（攻略特刊除外）

1. **单本 8** 元包挂号平邮。相当于杂志单本 **3** 元，加邮局收的 **5** 元挂号平邮费。
2. 同时购买 **2 本**，只需支付两本杂志价钱 **16** 元即可享受免费特快专递服务。相当于杂志单价 **3** 元，外加快递公司收取 **10** 元快递费用。
3. 同时购买 **3-4 本**的，一律按单本特价 **3** 元计算，另收取 **15** 元快递费用即可。如需购买更多数量请与淘宝掌柜联系。

特别提示
1、邮寄汇款请写清楚电话，地址和邮寄杂志的月刊号（不要写总期数）。
2、05 年全部售空没书，请邮局汇款用户不要汇款订购。
3、邮费收取，快递 1-2 本 10 元、3-4 本 15 元依此类推。
平邮挂号 1-2 本 5 元、3-4 本 10 元依此类推。

优惠四 特大喷绘海报

1. **特制海报**原价每张 25 元，外加快递费 10 元共计 35 元，现特别调整价格为——同时购买 **2 张**喷绘海报的，共计 **50** 元即可包快递！
2. 同时购买 **3-4 张**喷绘海报，在海报价格基础上加 **5** 元即可包快递。更多数量请与淘宝掌柜联系。

优惠二 07 年的《游戏日》杂志（攻略特刊除外）

1. **单本 10** 元包挂号平邮。相当于杂志单本 **5** 元，加邮局收的 **5** 元挂号平邮费。

优惠三 各种攻略特刊

1. **单本** 06 年 5 月 **FF12 攻略特刊**、或 06 年 9 月**北欧女神 2 攻略特刊**，原价 12.8 元包挂号平邮。相当于单本 **7.8** 元，加 **5** 元挂号平邮费，如再加 **5** 元可包快递。
2. **单本** 07 年 2 月**圣剑传说 4 特刊号**、07 年 8 月**机战 OGS 特刊号**，原价 18 元包挂号平邮。相当于单本特价 **13** 元，加 **5** 元挂号平邮费，如再加 **5** 元可包快递。

优惠五 游戏日原创画集

1. **《游戏日》原创画集**，原定价每本 16.8 元，现套装特别优惠定价为——上下两本画集套装购买，共计 **22** 元即可包挂号平邮，再多加 **5** 元可包快递！

01 游戏日

健康游戏忠告
抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。
注意自我保护，谨防上当受骗。
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。
合理安排时间，享受健康生活。

作者：ky

系统详解 2
OG 系列剧情回顾 8
机战 OG 情侣档案 9
史上最大的坑——OG 外传剧情伏笔大揭露 11
OG 外传新增角色介绍 12
OG 外传恶搞小剧场 13
OG 外传四格漫画 14

究极攻略篇

第 1 话 冻结的过去 16
第 2 话 天无绝人之路 18
第 3 话 舞动的摇篮（前篇） 20
第 4 话 舞动的摇篮（后篇） 22
第 5 话 和狼群邂逅 24
第 6 话 觉醒之炎 26
第 7 话 修罗的预兆 28
第 8 话 烦恼的守护者 30
第 9 话 守护者的试练 32
第 10 话 被献上的活祭（地上路线） 34
第 10 话 游泳的异形（宇宙路线） 36
第 11 话 机械聚集（地上路线）/被称作"人"的零件（宇宙路线） 38
第 12 话 被欺骗的看客（地上路线） 40
第 12 话 不速之客（宇宙路线） 42
第 13 话 崩坏的理想（地上路线） 44
第 13 话 将要来临的惨剧（宇宙路线） 46
第 14 话 蜂拥而至的恶意（地上路线）/危机加速（宇宙路线） 48
第 15 话 迷宫中的囚犯 50
第 16 话 争霸之宴（前篇） 52
第 17 话 争霸之宴（后篇） 54
第 18 话 被放出的野兽 56
第 19 话 震动的大地 58
第 20 话 向着未知飞翔 60
第 21 话 纯洁的刺客 62
第 22 话 黑色的雷翼 64
第 23 话 信念之拳 66
第 24 话 人偶·人偶师 68
第 25 话 坚强的心 70
第 26 话 机神乱舞 72
第 27 话 回到该去的地方（前篇） 74
第 28 话 回到该去的地方（后篇） 76
第 29 话 闪耀的光芒、跳动的火焰 78
第 30 话 狼群的终焉 80
第 31 话 开炮！挑战霸王的人们 82
第 32 话 阿修罗的顶点（前篇） 84
第 33 话 阿修罗的顶点（后篇） 86
第 34 话 原罪 88
第 35 话 最高的战斗 90
最终话 诸神的黄昏 92

OG 外传卡片游戏详解 94

各位读者，感谢您购买这本《机战 OG 外传》攻略特辑，如果您买了这本书，那么有两种可能——您是机战的忠实 fans，或者您是游戏日的忠实拥趸——不管是哪一种，都非常感谢您购买本书，希望 fans 们能在这本书里找到共鸣和帮助，希望其他读者们能在这本书里找到值得阅读的东西。

长期以来，中国玩家由于语言限制，对机战的认识和娱乐一直停留在战斗和攻略方面，事实上，这个游戏的剧情同样优秀，甚至超过目前市面上大部分的游戏。所以本次我们依然延续"机战全民化"的思路，在《游戏日》一贯的攻略水准上作出了新的尝试，力争采用更直观、更方便的形式，让读者对机战的剧情有进一步的认识。同时我们还把 OG1、2 的故事进行了回顾，相信读者们至少在理解这个游戏的剧情方面不会有障碍，也希望大家能由此了解、接受和喜欢这个游戏。至于机战 OG 系列的世界观、势力关系和主要角色方面，由于这次的机战 OG 外传完全延续《机战 OGS》里"OG2.5"的部分，所以我们就不再重复叙述，请读者们自行查阅游戏日 2007 年 8 月号。

最后，《游戏日》的下一期将在春节之后上市，敬请期待。

祝大家春节快乐！

游戏日编辑部

数字化用户
主管四川省科学技术协会
主办四川电脑推广协会
电脑商情报社
《数字化用户》杂志社编辑出版
社址成都市营门口路民光商厦五层
邮编 610036
传真（028）87646606
编辑电话（028）87688333-505
编辑信箱 gameday@cbigroup.com
总编辑牛泊
副总编许海龙 童文臻
执行主编周博 石薇
客户经理付晓飞 呼丽丽
编辑任超 王梁宇 李一凡 朱博
发行总监秦风
市场策划刘丹
特约编辑 Cyberman（美国）
美术编辑梁镭耀、樊俊成、陈颖、白羽
法律顾问四川联合律师事务所 申杰锋律师

客户服务
免费服务电话 8008864689
北京 010-62137523 李艳斌
成都 028-87688333-505
上海 021-64412101-8005
广州 020-87588518
广告许可证号 5100004001007

国内刊号 CN51-1567/TN
国际刊号 ISSN 1009-0843
邮发代号 62-99
发行单位全国邮政局
零售全国各地书亭报摊
发行服务（028）87648981、87688333-533
邮购成都市营门口路民光商厦 532 室
邮编 610036
定价人民币 10 元
印刷单位成都电脑商情报印刷厂
刊期半月刊
出版日期 1 月 1 日

2008.01
ISSN 1009-0843
01>

系统篇

由于本作系统和 OGS 几乎完全相同，因此本系统为精简版本，以数据资料为主。想看到更全面的系统介绍和心得相关的文字，请查阅 2007 年 8 月号《游戏日》。

基本操作

按键	对话	菜单
十字键	–	选择项目切换画面
左摇杆	–	选择项目切换画面
右摇杆	–	–
△键	显示过去对话框	切换显示/查看能力
□键	专用名词解说	在能力显示画面时可切换到养成、改造画面
○键	继续下句对话	确定
×键	–	取消
L1 键	–	切换排序方式、切换机体、机师
R1 键	组合键	切换排序方式、切换机体、机师
L2 键	–	切换附属情报、变更分类
R2 键	–	切换附属情报、变更分类
L3 键	切换用语显示模式	切换升序/降序排列
R3 键	自动对话	移动至页面顶端/末端
START 键	–	决定出击
SELECT 键	查看 HELP 信息	查看 HELP 信息

按键	地图	战斗准备
十字键	控制光标移动	控制光标移动
左摇杆	控制光标移动	控制光标移动
右摇杆	旋转缩放地图	–
△键	自由指令	战斗动画开启/关闭
□键	自由指令	显示详细信息
○键	确定/开启菜单	确定
×键	取消/查看机体、地形状态	取消
L1 键	检索我方未行动机体	切换副队员反击指令
R1 键	检索我方未行动机体	切换小队长反击指令
L2 键	检索敌单位	切换敌方队长和队员情报/切换详细情报
R2 键	检索敌单位	切换我方队长和队员情报/切换详细情报
L3 键	标记地图	–
R3 键	开启/关闭援护行动	–
START 键	切换地图显示	战斗开始
SELECT 键	查看 HELP 信息	查看 HELP 信息

地图红模式

右上角的指南针显示为红色箭头标记，此状态下地图大小锁定，右摇杆上下可以调节俯瞰地图的角度

地图蓝模式

右上角的指南针显示为蓝色放大镜标记，此状态下地图角度锁定，右摇杆上下可以调节地图大小

简易操作

对话画面时：R1＋○为快速对话；R1＋START 为跳过对话

地图画面时：可在系统菜单中设定△和□键的自由指令；R1＋○可省略机体移动动画（快速移动）

战斗动画中：按住○键可加快动画速度；按×键可取消动画

全画面共通：L1＋L2＋R1＋R2＋START＋SELECT 为重启游戏，返回标题画面。按以上组合键后按住 SELECT 键不放，可自动读取战场记录。

最后，在各画面下方都有对应的快捷按键提示，玩家可以注意查看。

前作通关特典

游戏开始前会检查记录卡内是否有 OGS 的通关存档，如果有 OG1、OG2 或 OG2.5 的通关存档的话，每个存档可获得特典奖励资金 50000，最高可获得 15 万奖励资金。

SPECIAL MENU 一览

本次在标题画面新增了“SPECIAL MENU”选项，里面包括有卡片游戏，各种资料集等丰富要素。

シャッフルバトラー：原创卡片对战游戏，具体内容请参考后面的卡片游戏篇

ライブラリー：OG 系列各种资料集，不但有外传的内容，还包括完整的 OG1 和 OG2 的资料

ロボット大图鉴：OG 系列登场机体一览

キャラクター事典：OG 系列登场角色一览

サウンドセレクト：OG 系列 BGM 欣赏

ムービー集：OG 系列 3DCG 动画欣赏

ギャラリー：OG 系列 LOADING 壁纸欣赏

用语事典：OG 系列专用名词解说

攻略 Q&A：简易游戏系统问答解说

シナリオチャート：OG 系列各代关卡流程图

フリーバトル：自由战斗动画欣赏，可自己设定出战机体、机师和使用的武器

オプション：游戏系统设定

基本指令说明

移动：可在蓝色范围内任意移动机体，移动后可发动攻击，随后行动终止。

攻击：机体武器有效射程内存在敌人时会出现该指令，可选择对应武器可发动攻击。正常状态下攻击之后即结束行动。

修理：装备“修理装置”后，靠近我方受损机体选择该指令可回复部分 HP，可移动后使用。

补给：装备“补给装置”后，在未移动时邻接我方机体，可完全回复机体的 EN 和残弹。习得“补给技能”后可在移动后使用。

搭载：我方机体移动到母舰所在位置时出现的指令，可以返回母舰。返回母舰后机体气力－5，每回合可回复 25% 的 HP 和 EN。

发进：安排搭载入母舰的机体返回战场，利用这个指令还可以使用被搭载机师的精神指令。

メイン：选择两机小队的队长机。

地上\空中\地中：可更改机体所在地形，应根据机体的地形适应性和移动力选择最合适的地形展开作战。

合体：拥有合体能力的机体邻接时（周围 8 格）可以组合为 1 台新机体。

分离：合体后的机体可选择指令分离为独立机体。

合流：我方两台机体气力均在 110 以上且互相邻接（周围 8 格）时，可以选择该指令合流为两机小队。注意，只有两台机体均处于未行动状态时合流，合流后的两机小队才是未行动状态。

解散：解除两机小队编制。

パーツ：机体上装备有消耗类强化道具时，可以选择该指令使用。

精神：使用机师精神，该指令只能在未移动时使用

能力：查看该作战单位能力状态

待机：结束该作战单位当前回合的行动。

ターン终了：结束我方行动回合

检索：检索精神、特技等能力

部队表：查看部队情报，按 START 键可以切换势力

作战目的：查看本关胜利条件、失败条件、以及熟练度获得方法

战况报告：查看当前战况资料，包括击破敌机数、我方被击破数、战力对比、熟练度获得情况、获得资金情况、获得强化道具情况

システム：系统设定，可以设定△和□键的自由指令

セーブ：储存战场纪录

两机小队（TWIN UNIT）系统

两机小队系统是 OGS 系列独有的小队作战系统，在本次外传中也完全继承了该系统。两机系统简单来说就是战场上当我方机师气力超过 110 之后，两台机体相互邻接就能选择“合流”指令组成两机小队单位。两机小队共同战斗，共享经验值，同时还可以使用专用的“双人精神”，根据组成的两台机体的特性，还能获得额外的奖励加成。

两机小队的优点

1.战斗时两台机体同时发动攻击，可造成的伤害大于单一机体。

2.可使用双人专用精神。

3. 两机小队击破敌机时均可获得经验值，小队长获得100%的经验值和PP，队员可获得75%的经验值和PP。如果队员习得了“ラーニング”特技，则可获得100%经验值和PP。注意，队员所获得的经验值和PP是凭空多出来的，如果有等级不高的辅助型角色，利用两机小队可以迅速提升等级。也就是说，两机小队系统可以有效提升我方机师的平均等级，更加利于战斗。

4.两机小队可以获得额外的加成奖励。

两机小队加成奖励一览	
机体特性	加成效果
射击	射击武器最终伤害+5%。
念动	念动武器最终伤害+5%。
泛用	最终命中率+5%、回避率+5%。
格斗	格斗武器最终伤害+5%。
命中	最终命中率+5%。
防御	最终伤害减少－5%。
回避	最终回避率+5%。

比如，射击型机体和泛用型机体组成两机小队，那么该小队可以获得“射击武器最终伤害+5%”和“最终命中率+5%、回避率+5%”的额外加成奖励。

如果组成两机小队的机体特性相同，除了本身的加成奖励之外，还能获得额外的“W加成”奖励

机体特性	W加成效果
射击×2	射程+1。
念动×2	念动力LV+1。
泛用×2	最终回避率+10%，命中率+10%。
格斗×2	移动力+1。
命中×2	会心一击率+50%。
防御×2	防壁效果+200。
回避×2	获得特殊能力“分身”。

比如，两台射击型机体组成两机小队，最终获得的加成效果为“射击武器最终伤害+5%（两台机体的加成效果相同，只计算其中一个，不能叠加效果）”和“射程+1（W加成效果）”。

两机小队发动攻击的时候需要注意以下几点：

1.队长机攻击敌方队长机（如果敌人为单机体，则默认为队长机）时的伤害为100%

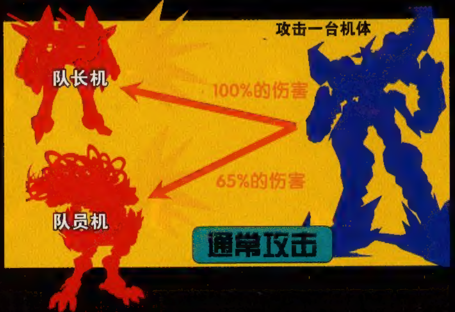
2.队长机攻击敌方队员机时的伤害为65%

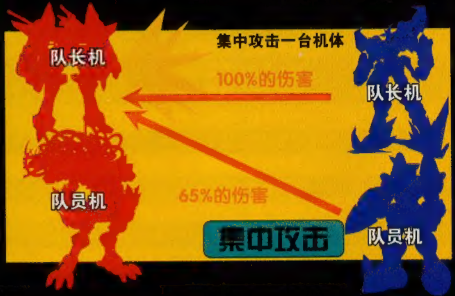
3.队员机攻击敌方队长机（如果敌人为单机体，则默认为队长机）时的伤害为65%

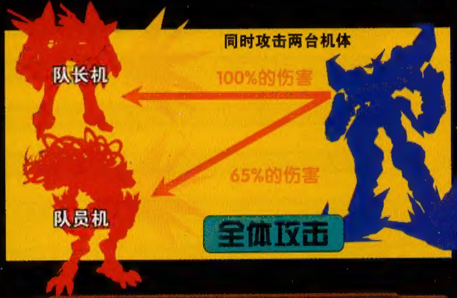
4.队员机攻击敌方队员机时的伤害为100%

5.如果机师拥有“集束攻击”特技，则65%的伤害可以上升为85%伤害

攻击示意







机师ACE奖励

机师的击破数达到50之后，可以获得如下奖励：

1.可获得机师专用ACE奖励

2.初期气力+5

3.击破敌机时获得资金1.2倍

如果机师的击坠数为所有机师中最高（TOP ACE）的话，在出击时气力还能再增加5。

机师专用ACE奖励

キョウスケ	技能“カウンター”发生率+10%、格斗武器最终伤害+10%
エクセレン	援护攻击最终伤害+10%、援护防御最终伤害－10%
リュウセイ	念动系武器最终伤害+10%
ライディース	最终命中率+10%、最终回避率+10%
アヤ	命中率+10%、SP+20
ヴィレッタ	会心一击率+20%、SP+10
ブリット	命中率+10%、会心一击率+10%
クスハ	援护防御最终伤害－10%、获得经验值+10%
リョウト	最终伤害+5%、受到最终伤害－5%
リオ	获得经验值+10%、获得资金+10%
タスク	“ラッキー”发生率+10%、“幸运”消费SP为15
レオナ	命中率+10%、回避率+10%
リューネ	最终伤害+10%
ギリアム	最终回避率+15%
ゼンガー	格斗武器最终伤害+10%
レーツエル（エルザム）	射击武器最终伤害+10%
イルム	“爱”消费SP为45
ジャーダ	回避率+10%、受到最终伤害－10%
ガーネット	获得经验值+10%、“祝福”消费SP为20
ラトゥーニ	获得经验值+20%
ラーダ	回避率+10%、SP+20
カチーナ	命中率+10%、受到最终伤害－10%
ラッセル	援护防御最终伤害－20%
リン	命中率+10%、回避率+10%、会心一击率+10%
カイ	指挥效果+5%、会心一击率+10%
レフィーナ	指挥效果+5%
マイ	最终命中率+10% SP+20
ユウキ	回避率+10% 会心一击率+10%
カーラ	获得EXP+10% 命中+10%
シャイン	得到资金+20%
ラミア	射击武器实际伤害+5% 最终命中率+10%
ゼオラ	射击武器实际伤害+5%　得到EXP+10%
アラド	格斗武器实际伤害+5%　得到资金+10%
アイビス	移动力+1
テツヤ（舰长）	被MAP及射程为1以外的武器攻击命中时的实际伤害－10%
エイタ	SP+20
ショーン	会心一击率+5%
ラウル	回避+10% 会心一击发生率+10%
リー	反击时的实际伤害+10%，被攻击时受到的伤害－10%
アクセル	最终命中率+20%
スレイ	反击时的实际伤害+10%
フィオナ	精神“再动”消费SP为50
コウタ	在反击时的实际伤害+15%
リシュウ	会心一击率+40%
ツグミ	最终命中率+10% SP+20
コウタ	反击时实际伤害+15%
ヒューゴ	所受最终伤害－5%，命中率+10%
アルベロ	指挥效果+5%，命中率+10%
フォリア	反击时的实际伤害+5%，回避率+10%
フォルカ	会心一击率+30%，格斗武器最终伤害+5%
フェルナンド	格斗武器最终伤害+10%
アリオン	回避率+10%，会心一击率+20%
アクセル	最终命中率+20%
アルフィミィ	援护攻击最终伤害+10%、援护防御最终伤害－10%
デスピニス	援护攻击最终伤害+10%、援护防御最终伤害－10%

精神效果一览

单人精神一览		
名称	对象	效果
热血	自机	下1次攻击对敌人造成2倍伤害
ひらめき	自机	完全回避1次敌方攻击
不屈	自机	下1次受到的伤害固定为10点
铁壁	自机	1回合受到伤害为普通状态下的1/4
集中	自机	1回合命中率、回避率上升30%
必中	自机	1回合内命中率100%
感应	我方1机	指定我方1机1回合内命中率100%
加速	自小队	下1次移动时移动力+3，不移动的话效果不会消失
觉醒	自小队	本次行动结束后可再行动1次
根性	自机	自机HP回复最大HP的30%
ド根性	自机	自机HP完全回复
信赖	我方1机	指定我方1机HP回复2000
友情	我方小队	指定我方1小队HP完全回复
补给	我方1机	指定我方1机弹药和EN全回复
气合	自机	气力+10
气迫	自机	气力+30
激励	我方1机	指定我方1机气力+10
てかげん	自机	可以击破敌机的情况下留下10HP而不将其击破，只对技量低于自己的敌人有效
狙击	自机	下1次攻击除地图武器和射程1的武器外武器射程+2
直击	自小队	下1次攻击敌援护防御和特殊防御能力无效化
侦察	敌小队	调查指令敌小队详细能力
脱力	敌机师	指定敌机师气力－10
爱	自机	同时获得加速、热血、ひらめき、必中、气合、幸运、努力效果
幸运	自小队	下1次战斗获得资金2倍
祝福	我方小队	指定我方小队下1次战斗获得资金2倍
努力	自小队	下1次战斗获得经验值2倍
应援	我方小队	指定我方小队下1次战斗获得经验值2倍
直感	自机	同时获得必中和ひらめき效果
再动	我方小队	指定行动结束的我方1小队变为未行动状态
突击	自己	1回合内，除地图兵器外所有武器都可以在移动后使用

注:ひらめき效果优先于必中;使用补给不会降低我方机师的气力;1 回合效果是指“我方回合 + 敌方回合 + 第三方回合”的完整回合,而并不是单独指我方回合内。

双人精神一览		
名称	对象	效果
绊	我方全体	我方所有机体 HP 回复最大 HP 的 50%
大激励	我方全体	所有我方机师气力 + 5
修行	自小队	下 1 次战斗获得 PP 值 2 倍
予测	敌全体	1 回合内所有敌人回避率减半
かく乱	敌全体	1 回合内所有敌人命中率减半
魂	自小队	下 1 次攻击对敌人造成 2.5 倍伤害
连击	自小队	下 1 次攻击击破敌机的情况下,可以再行动 1 次
同调	自小队	1 回合内,同队机师能力数值变成能力较高的人的数值
斗志	自小队	1 回合内所有攻击必定会心一击
期待	我方 1 机师	指定我方 1 机师 SP 回复 50 点
祈り	我方 1 机	指定我方 1 机全异常状态解除
战栗	敌全体	所有敌方机师气力 - 5,只对技量低于自己的敌机师有效

注:魂和热血效果不能叠加,且绝对不会出现会心一击;双人精神会同时消耗两人的 SP

重要精神习得检索

觉醒

机师	消费 SP	习得等级
リュウセイ	70	35
クスハ	60	30
リョウト	55	30
ギリアム	55	35
ラミア	55	31
マイ	55	32
ショウコ	60	不明

再动

机师	消费 SP	习得等级
ラトゥーニ	70	32
ラーダ	80	32
レフィーナ	70	34
フィオナ	70	33
ミズホ	60	不明
シュウ	90	30
アルフィミィ	40	29
デスピニス	45	不明

补给

机师	消费 SP	习得等级
アヤ	60	33
ラージ	50	不明
デスピニス	45	不明

脱力

机师	消费 SP	习得等级
エクセレン	45	1

激励

机师	消费 SP	习得等级
カーラ	40	12
ラッセル	30	34
ラーダ	60	25
レフィーナ	50	32
ツグミ	50	24

爱

机师	消费 SP	习得等级
イルム	60	35
エクセレン	65	35
クスハ	65	32
カーラ	60	33
ゼオラ	60	35
タスク	70	30
ツグミ	70	40
デスピニス	70	不明

重要双人精神习得检索

魂:リョウト、カチーナ、カイ、スレイ、コウタ、フォルカ、アリオン

修行:タスク、リオ、アイビス

大激励:レーツエル、リシュウ、デスピニス

连击:キョウスケ、レオナ、アラド、ユウキ、フェルナンド、アルベロ

期待:ラーダ、アルフィミィ

机师特殊技能一览

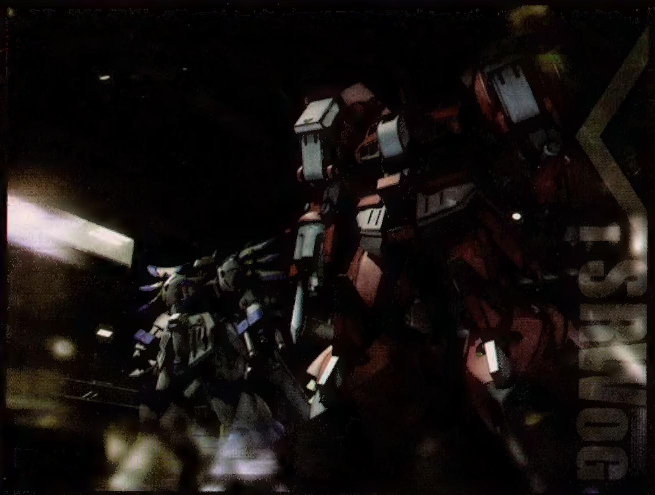
特殊技能名称	效果	技能等级	习得 PP
インファイト	每上升 1 级格斗武器攻击力 + 50,其中 LV4 和 LV7 时不增加攻击力,而是增加 1 移动力	1 ~ 9	15 + 5 × 技能 LV
ガンファイト	每上升 1 级射击武器攻击力 + 50,其中 LV4 和 LV7 时不增加攻击力,而是增加 1 格射击武器射程	1 ~ 9	15 + 5 × 技能 LV
アタッカー	气力达到 130 以上时,攻击力 1.2 倍	–	80
リベンジ	反击时攻击力 1.2 倍	–	40
カウンター	反击时一定机率在敌人攻击之前发动攻击,等级越高发动机率越大	1 ~ 9	15 + 5 × 技能 LV
指挥官	周围我方部队命中率、回避率上升,等级越高有效范围越大	1 ~ 4	20 + 10 × 技能 LV
见切り	气力达到 130 以上时,机师命中率、回避率上升 10%	–	90
ガード	气力达到 130 以上时,受到的战斗伤害为原来的 80%	–	85
底力	随着机体 HP 的减少,可提升命中率、回避率、装甲和会心一击率,技能等级越高效果越大	1 ~ 9	15 + 5 × 技能 LV
ヒット&アウェイ	如果在未移动的状态下攻击,那么攻击后还可以移动	–	70
Eセーブ	使用 EN 消耗型武器时,消耗的 EN 为原来的 70%	–	80
Bセーブ	残弹型武器的弹数为原来的 1.5 倍(小数点后舍去)	–	80
修理技能	使用“修理”指令时 HP 回复量为原来的 1.2 倍(机体需装备修理装置)	–	65
补给技能	可以在移动后使用“补给”指令(机体需装备补给装置)	–	70
ラーニング	作为副机体战斗时,可以获得与主机体相同的经验值和 PP 值	–	100
EXPアップ	战斗时获得经验值为 1.2 倍(使用修理和补给指令时不会增加)	–	100
援护攻击	可以发动援护攻击,技能等级数 = 1 回合内可以发动的次数	1 ~ 4	40 + 10 × 技能 LV
援护防御	可以发动援护防御,技能等级数 = 1 回合内可以发动的次数	1 ~ 4	40 + 10 × 技能 LV
集束攻击	主机(副机)攻击副机(主机)时,伤害值由 65%变为 85%	–	75
连携攻击	进行援护攻击时的伤害值为 100%(即是与正常攻击时伤害相同)	–	75
SPアップ	最大精神点数上升,上升点数为技能 LV × 6	1 ~ 9	25 + 5 × 技能 LV
SP 回复	战斗中每回合我方行动开始时,精神点数回复 10 点	–	80
集中力	使用精神指令或双人精神指令时消耗 SP 原来的 80%	–	80
斗争心	初期出击气力 + 5	–	50
战意高扬	每回合我方行动开始时气力 + 2	–	60
气力 +(回避)	回避敌人攻击后,气力多 + 1	–	60
气力 +(命中)	攻击命中敌机后,气力多 + 1	–	65
气力 +(ダメージ)	被敌人击中受到伤害时,气力多 + 2	–	60
气力 +(击破)	敌机被击破后,气力多 + 1	–	65
气力限界突破	气力最大值增加到 170	–	100
ラッキー	发动时命中率、回避率和会心一击率变为 100%,发动几率为 1/64	1 ~ 9	–
强运	击破敌机体时获得资金为 1.2 倍(使用“幸运”或“祝福”后强运无效)	–	–
念动力	命中率、回避率上升,念动フィールド的防御效果上升(只限拥有念动フィールド的机体),技能等级越高效果越高	1 ~ 9	–
予知	气力达到 130 以上时,在敌方行动阶段的战斗中最终回避率上升 30%	–	–
天才	命中率、回避率和会心一击率各上升 20%	–	–

天才

本作中最强能力，仅有ライ、ラトゥーニ、レーツエル和シュウ拥有。

念动力命中 & 回避补正

等级	命中补正	回避补正
1	0%	0%
2	3%	3%
3	6%	6%
4	9%	9%
5	12%	12%
6	15%	15%
7	18%	18%
8	21%	21%
9	24%	24%



念动フィ－ルド防御力为“念动力等级×200”

念动力习得角色一览

姓名	念动力1	念动力2	念动力3	念动力4	念动力5	念动力6	念动力7	念动力8	念动力9
リュウセイ	LV1	LV6	LV12	LV18	LV25	LV31	LV35	LV38	LV41
アヤ	LV1	LV7	LV13	LV22	LV26	LV33	LV36	－	－
マイ	LV1	LV1	LV10	LV16	LV23	LV29	LV33	LV36	LV40
クスハ	LV1	LV6	LV20	LV26	LV30	LV35	LV38	LV40	LV42
ブリット	LV1	LV7	LV13	LV19	LV24	LV30	LV35	LV40	－
リョウト	LV1	LV5	LV12	LV21	LV26	LV35	LV39	LV42	LV44
リオ	LV1	LV8	LV15	LV22	LV27	LV33	LV37	LV44	－
レオナ	LV1	LV7	LV15	LV22	LV27	LV34	LV38	LV43	－
タスク	LV1	LV8	LV16	LV23	LV36	LV38	LV40	LV43	－
ユウキ	LV1	LV11	LV18	LV25	LV29	LV36	LV39	LV42	－
カ－ラ	LV1	LV9	LV17	LV24	LV35	LV37	LV38	LV43	－

カウンタ－发生率

发生率＝[(防御侧机师技量－攻击侧机师技量)÷10＋カウンタ－等级]÷16

指挥官效果

指挥官范围＝指挥官等级＋1

指挥官命中·回避率补正（%）＝（指挥官等级＋1）×（6－机体和指挥官机的距离）

底力效果

命中率、回避率、装甲提升(%)效果

底力	HP剩余量(%)								
等级	90	80	70	60	50	40	30	20	10
1									+5
2								+5	+10
3							+5	+10	+15
4						+5	+10	+15	+20
5					+5	+10	+15	+20	+25
6				+5	+10	+15	+20	+25	+30
7			+5	+10	+15	+20	+25	+30	+35
8		+5	+10	+15	+20	+25	+30	+35	+40
9	+5	+10	+15	+20	+25	+30	+35	+40	+45

会心一击率提升(%)效果

底力	HP剩余量(%)								
等级	90	80	70	60	50	40	30	20	10
1									+8
2								+8	+16
3							+8	+16	+24
4						+8	+16	+24	+32
5					+8	+16	+24	+32	+40
6				+8	+16	+24	+32	+40	+48
7			+8	+16	+24	+32	+40	+48	+56
8		+8	+16	+24	+32	+40	+48	+56	+64
9	+8	+16	+24	+32	+40	+48	+56	+64	+72

ラッキ－持有角色：タスク、アラド，其中タスク的ACE奖励为ラッキ－发动几率提升10%

强运持有角色：キョウスケ、アラド、シャイン、カ－ラ、マイ。在击破数超过50的情况下，シャイン可获得1.728倍资金，アラド和カ－ラ可获得1.584倍资金，キョウスケ和マイ可获得1.44倍资金。注意强运能力不能和幸运效果叠加，也就是说使用幸运之后，获得资金固定为2倍。

机体特殊能力一览

特殊能力名称	效果
变形	机体可以变成其他形态，变形后机体武器、运动性和装甲值都会有所变化
HP回复(大)	每回合自军行动阶段开始时，HP回复最大值的30%
HP回复(中)	每回合自军行动阶段开始时，HP回复最大值的20%
HP回复(小)	每回合自军行动阶段开始时，HP回复最大值的10%
EN回复(大)	每回合自军行动阶段开始时，EN回复最大值的30%
EN回复(中)	每回合自军行动阶段开始时，EN回复最大值的20%
EN回复(小)	每回合自军行动阶段开始时，EN回复最大值的10%
分身	机师气力值达到130以上发动，50%的机率完全回避敌人的攻击(该回避属于强制回避，即使是100%的命中也可以回避)
ジャマ－	ミサイル系武器50%机率无效化
マインドブロック	气力减少、SP吸收、精神禁止系特殊效果无效化
コクピットブロック	能力下降、行动不能的特殊效果无效化
パイロットブロック	P系特殊效果无效化
エナジ－ブロック	EN减少、EN吸收的特殊效果无效化
ウェポンブロック	攻击力下降、射程下降、命中率下降的特殊效果无效化
ロボットブロック	R系特殊效果无效化
フルブロック	所有特殊效果无效化
ビ－ムコ－ト	光线类武器伤害减少800，发动时消费5点EN
ABフィ－ルド	光线类武器伤害减少1200，发动时消费10点EN
Eフィ－ルド	气力120以上发动，全武器伤害减少1500，发动时消费15点EN
G·ウォ－ル	气力120以上发动，800以下伤害无效化，发动时消费5点EN
G·テリトリ－	气力120以上发动，1800以下伤害无效化，发动时消费15点EN
念动フィ－ルド	气力110以上发动，念动力LV×200以下伤害无效化，发动时消费5点EN
念动フィ－ルドS	气力110以上发动，念动力LV×250以下伤害无效化，发动时消费5点EN
歪曲フィ－ルド	全武器伤害减半，发动时消费10点EN
ビ－ム吸收	将ビ－ム伤害吸收为HP回复
合体	SRX小队可执行“合体”指令变成SRX，ヒュッケバインMk-Ⅲ可以和AMガンナ－合体为ヒュッケバインガンナ－
换装	ヒュッケバインMk-Ⅲ可以换装为ヒュッケバインボクサ－，エクサランス则可在母舰指挥范围内随意换装为各种形态
分离	合体后的机体可执行“分离”指令还原为合体前的状态，エクサランス使用“分离”的话会变形为核心机，且本次战斗中无法恢复为机体形态
ODEシステム	每回合自军行动开始时，机体气力等于地图上所有拥有“ODEシステム”能力中气力最高机师的气力，且最终命中率和回避率上升(地图上所有拥有“ODEシステム”能力的机体数＋经过回合数×2)的数值

机体全改造奖励

アンジュルク	机体增加EN回复(小)的特殊能力
ヴァイサ－ガ	分身发生率＋20%(即分身发生率实际为70%)
アシュセイヴァ－	射击武器攻击力＋200
アルブレ－ド	武器装备限制槽＋30
グルンガスト零式	格斗武器攻击力＋200
グルンガスト	全武器攻击力＋200
グルンガスト2号机	全武器攻击力＋200
グルンガスト贰式	念动力场的抵抗力＋300
グルンガスト叁式	全武器攻击力＋100
龙虎王(虎龙王)	获得EN回复(小)的特殊能力
R-1	念动系武器攻击力＋200
R-2パワ-ド	射击武器攻击力＋200
R-3パワ-ド	念动力场的抵抗力＋300
R-GUNパワ-ド	EN＋20%
SRX	强化道具装备数＋1
ビルトラプタ－	运动性＋20%
ビルドシュバイン	装甲＋20%
ゲシュペンストMk-Ⅱ·タイプS	最大HP＋20%　最大EN＋15%
ゲシュペンストMK-Ⅱ·タイプTT	装甲值＋15%
ゲシュペンスト·タイプR	运动性＋15%　最大HP＋20%
ゲシュペンスト·タイプRV	固定武器弹数＋4
量产型ゲシュペンストMk-Ⅱ(红)	装甲，HP＋15%
量产型ゲシュペンストMk-Ⅱ(蓝)	装甲＋20%
量产型ゲシュペンストMk-Ⅱ(绿)	机体地形适应“空”以外全部是S
量产型ゲシュペンストMk-Ⅱ改	机体地形适应“空”以外全部是S
ヒュッケバイン	武器装备W值＋40，EN＋20%
ヒュッケバイン009	武器装备W值＋50
AMガンナ－	EN＋15%
ヒュッケバインMk-Ⅱ	武器装备W值＋50
ヒュッケバインMk-Ⅱトロンベ	武器装备W值＋50
量产型ヒュッケバインMk-Ⅱ	武器装备W值＋30

ヒュッケバインMk-Ⅲトロンペ	装甲,EN+10%
ヒュッケバインMk-Ⅲ・タイプL	装甲,EN+10%
ヒュッケバインMk-Ⅲ・タイプR	运动性 ,EN+10%
ヒュッケバインボクサー・L	装甲,EN+10%
ヒュッケバインガンナー・L	装甲,EN+10%
ジガンスクード・ドゥロ	装甲+10% EN+15%
ダイゼンガー	格斗武器攻击力+200
アウセンザイター	射击武器攻击力+200
サイバスター	运动性+10% EN+15%
ヴァルシオーネ	分身发生率+20%(即分身发生率实际为70%)
ビルトビルガー	运动性,装甲+15%
ビルトビルガー・L	运动性,装甲+15%
ビルトファルケン	固定武器弹数+2
F32Vシュヴェールト改	运动性+15%
シュッツバルト	增加"ABフィールド"的机体特殊能力
カリオン	运动性+20%
アルブレード	武器装备W值+30
ガーリオン・カスタム	运动性+15%,EN+10%
ズィーガーリオン	运动性+15%,EN+10%
アーマリオン	装甲+10% 最大HP+10%
アステリオンAX	移动力+1,运动性+10%
フェアリオン・G	运动性+20%
フェアリオン・S	运动性+20%
ソウルゲイン	格斗武器攻击力+200
ラーズアングリフ・レイヴン	武器装备W值+50
ランドグリーズ・レイヴン	武器装备W值+30
アルトアイゼン・リーゼ	固定武器的地形适应全为S
ライン・ヴァイスリッター	运动性+10% 最大EN+10%
ペルゼイン・リヒカイト	固定武器地形适应全S
エクサランス	运动性+10% EN+10%
エクサランス・エターナル	运动性+10%,最大HP+10%
エクサランス・ライトニング	运动性+10%,最大HP+10%
エレオス	增加特殊能力"フルブロック"
ヤルダバオト	运动性+10% EN+10%
ビレフォール	运动性+10% EN+10%
アガレス	移动力+1,运动性+10%
ヴァルシオン改	装甲值+10%、最大EN+15%
ハガネ	装甲+20%
シロガネ	装甲+20%
クロガネ	装甲+20%
ヒリュウ改	武器命中率+20%
ART-1	念动武器攻击力+200
コンパチブルカイザー	全武器の攻击力+100
Gコンパチブルカイザー	全武器の攻击力+100
アステリオンAX	移动力+1、运动性+10%
ミロンガ	运动性+15%
グランゾン	追加特殊能力"ビーム吸收"

可继承改造的机体

本作中可继承改造的机体只有两台:ヤルダバオト→ヤルダバオト神化,コンパチブルカイザー→Gコンパチブルカイザー。其他所有机体均不继承改造,如グルンガスト叁式和龙虎王等。

强化道具一览

战斗中击破特定敌机时会掉落白色的箱子,让我方机体移动到箱子处即可获得箱子中的强化道具。如果被敌人移动到箱子上待机,该强化道具就会被夺走。另外,战斗结束时,如果战场上有未拿取的箱子,过关之后会自动入手。非武器和素材类道具可以直接在敌机上查看到。1种强化道具最多可拥有9个,所有的强化道具都可以卖掉换取资金。

强化道具名称	效果
ブースター	移动力+1
メガブースター	移动力+2
アポジモーター	移动力+1、运动性+5
サーボモーター	运动性+5
バイオセンサー	运动性+20
高性能スラスター	运动性+25
高性能电子头脑	移动力+2、运动性+25、射程+1(地图兵器和射程1武器除外)、命中率+20%
テスラ・ドライブ	机体可以在空中移动,武器和机体地形适应空A
テスラ・ドライブS	移动力+1,机体可以在空中移动,武器和机体地形适应空S
スラスターモジュール	武器和机体地形适应宇S
防尘装置	机体可以在陆地移动,武器和机体地形适应陆S
スクリューモジュール	机体可以在水中移动,武器和机体地形适应海S
A-アダプター	武器和机体适应全A
S-アダプター	武器和机体适应全S
チョバムアーマー	最大HP+500、装甲值+100
ハイブリッドアーマー	最大HP+1000、装甲值+150
オリハルコニウム	最大HP+1000、装甲值+200
Z・O・アーマー	最大HP+1500、装甲值+250
大型ジェネレーター	最大EN+50
メガジェネレーター	最大EN+100
ギガジェネレーター	最大EN+200
ソーラーパネル	每回合自军行动阶段开始时,EN回复最大值的10%
ビームコート	机体获得特殊能力"ビームコート"
ABフィールド	机体获得特殊能力"ABフィールド"
G・ウォール	机体获得特殊能力"G・ウォール"
G・テリトリー	机体获得特殊能力"G・テリトリー"
ハイパージャマー	机体获得特殊能力"分身"
デュアルセンサー	全武器命中率+10%
マルチセンサー	全武器命中率+20%
高性能照准器	全武器命中率+30%
T-LINKセンサー	全武器命中率+40%
一击必杀の心得	全武器会心一击率+20%
高性能レーダー	地图兵器和射程1的武器除外,其他所有的武器射程+1
リペアキット	机体HP全回复,使用后消失
プロペラントタンク	机体EP全回复,使用后消失
カートリッジ	机体全武器弹药数全回复,使用后消失
スーパーリペアキット	机体HP、EN、全武器弹药数全回复,使用后消失
SPドリンク	机师SP回复50,使用后消失
SSPドリック	机师SP全回复,使用后消失
ハチマキ	机师出击时气力+5
ねじりハチマキ	机师出击时气力+10
勇者の印	装甲值+200、运动性+25、命中率+30%
钢の魂	装甲值+250、运动性+30、命中率+35%

合体攻击一览

ランページ・ゴースト

机体	机师	关联武器
アルトアイゼン・リーゼ	キョウスケ	リボルビング・バンカー
ライン・ヴァイスリッター	エクセレン	ハウリング・ランチャーX

名称	类型	攻击力	攻击力(10段)	射程	EN	弹数	气力	命中	CT	地形适应	特殊效果	倍率
ランページ・ゴースト	格斗/射击 P	6110	8775	1-4	35	-	120	+50	+50	空A陆A海A宇A	バリア无效	1.3

ロイヤルハートブレイカー

机体	机师	关联武器
フェアリオンS	ラトゥーニ	ソニックドライバー
フェアリオンG	シャイン	ソニックドライバー

名称	类型	攻击力	攻击力(10段)	射程	EN	弹数	气力	命中	CT	地形适应	特殊效果	倍率
ロイヤルハートブレイカー	格斗 P	6090	8750	1-4	25	-	110	+35	+50	空S陆S海A宇S	バリア无效	1.4

フォーメーションR

机体	机师	关联武器
R-1	リュウセイ	T-LINKナックル
R-2パワード	ライ	ハイゾルランチャー(散弹)
R-3パワード	アヤ	ストライクシールド

名称	类型	攻击力	攻击力(10段)	射程	EN	弹数	气力	命中	CT	地形适应	特殊效果	倍率
フォーメーションR	格斗/射击 P	6160	8680	1-3	30	-	110	+40	+35	空A陆A海A宇A	バリア无效	1.4

天上天下念动连击拳

机体	机师	关联武器
R-1	リュウセイ	T-LINKナックル
ART-1	マイ	T-LINKブレードナックル

名称	类型	攻击力	攻击力(10段)	射程	EN	弹数	气力	命中	CT	地形适应	特殊效果	倍率
天上天下念动连击拳	格斗 P	6090	8750	1-5	15	-	110	+40	+45	空A陆S海A宇S	バリア无效	1.4

天上天下一击必杀炮(ヴィレッタ)

机体	机师	关联武器
SRX	リュウセイ	天上天下念动爆碎剑
R-GUNパワ-ド	ヴィレッタ	ハイ·ツインランチャ-

名称	类型	攻击力	攻击力(10段)	射程	EN	弹数	气力	命中	CT	地形适应	特殊效果	倍率
天上天下一击必杀炮	射击	8400	10800	1-7	70	-	130	+35	+40	空S陆S海A宇S	バリア无效	1.5

天上天下一击必杀炮(マイ)

机体	机师	关联武器
SRX	リュウセイ	天上天下念动爆碎剑
R-GUNパワ-ド	マイ	ハイ·ツインランチャ-

名称	类型	攻击力	攻击力(10段)	射程	EN	弹数	气力	命中	CT	地形适应	特殊效果	倍率
天上天下一击必杀炮	射击	8960	11520	3-9	100	-	140	+40	+30	空S陆S海A宇S	バリア无效	1.6

龙卷斩舰刀

机体	机师	关联武器
ダイゼンガ-	ゼンガ-	斩舰刀·云耀の太刀
アウセンザイタ-	レ-ツエル	シュツルム·アングリフ

名称	类型	攻击力	攻击力(10段)	射程	EN	弹数	气力	命中	CT	地形适应	特殊效果	倍率
龙卷斩舰刀	格斗/射击 P	8190	10430	1-4	65	-	130	+10	+10	空S陆S海A宇S	バリア无效	1.4

ツインバ-ドストライク

机体	机师	关联武器
ビルトビルガ-	アラド	スタッグビ-トルクラッシャ-
ビルトファルケン	ゼオラ	オクスタン·ライフルW

名称	类型	攻击力	攻击力(10段)	射程	EN	弹数	气力	命中	CT	地形适应	特殊效果	倍率
ツインバ-ドストライク	格斗/射击 P	6370	8820	1-5	20	-	115	+35	+50	空S陆S海B宇S	バリア无效	1.4

计算公式

经验值计算方法

战斗中命中敌人便会有经验值，经验值和敌我双方的等级差有关。另外修理和补给也会获得经验值，具体计算方法如下。

1.击坠经验值

击坠敌机体入手经验值＝(敌机师经验值＋敌机体经验值)×等级差倍率×攻击侧的各种补正效果

给予敌人伤害时入手经验值＝击坠敌机入手经验/10

地图兵器击坠机体入手经验值＝通常入手经验值的1/2

战斗时等级差系数

双方等级差	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8以上
倍率	0.02	0.05	0.1	0.2	0.35	0.5	0.7	1.0	1.3	1.6	1.9	2.2	2.5	2.8	3.1	3.4

2.修理经验值

修理我方机体入手经验值＝回复量×修理机体与被修理机体的等级差倍率÷20

3.补给经验值

补给我方机体入手经验值＝200×补给机体与被补给机体的等级差倍率

修理、补给时等级差倍率

双方等级差	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10以上
倍率	0.02	0.05	0.1	0.2	0.35	0.5	0.7	1.0	1.3	1.6	1.9	2.2	2.5	2.8	3.1	3.4	3.7	4.0

命中率及回避率

由于命中率和回避率的计算公式相当复杂，玩家没有必要亲自计算，只用在游戏里查看最终命中率就好，我们只需要把握几个影响命中率和回避率的要素即可。

1. 命中率计算结果低于0时最终显示为0，高于100时最终显示为100。不过游戏中的实际数值仍以计算结果为准。如果最终实际命中率超过200，则防御“分身”效果无法发动。

特殊弹组合一览

素材1	素材2	素材3	攻击	射程	命中	会心一击	弹数	气力	空	陆	海	宇	P	バ弱	バ贯	特殊效果
攻击↑弹数↓	射程↑弹数↓	气力↑弹数↓	+200	+2			-5	-5								装甲ダウンL3(R系)
攻击↑弹数↓	射程↑弹数↓	攻击↑	+300	+2		+15	-4									
攻击↑弹数↓	射程↑弹数↓	射程↑	+300	+3	+20		-4									
攻击↑弹数↓	命中↑射程↓	命中↑	+200	-2	+70		-2	-5								
攻击↑弹数↓	会心一击↑命中↓	攻击↑	+200	+1	-40	+80										
攻击↑射程↓	射程↑攻击↓				+20	+10								有		
攻击↑射程↓	射程↑攻击↓	バ弱↑气力↓						+10							有	
攻击↑射程↓	命中↑射程↓	会心一击↑射程↓	+200	-4	+40	+40							有			
攻击↑射程↓	气力↑攻击↓	气力↑弹数↓	+100	-2			-1	-10					有			
射程↑攻击↓	命中↑射程↓	攻击↑会心一击↑	+100		+40	+30										命中ダウンL3(R系)
射程↑攻击↓	气力↑攻击↓	气力↑攻击↓	-400	+2												装甲ダウンL2(R系)
射程↑攻击↓	射程↑	命中↑	-200	+3	+20	+15										
射程↑弹数↓	命中↑会心一击↓	射程↑	+100	+3	+20	-40	-2									
射程↑弹数↓	会心一击↑命中↓	会心一击↑	+100	+2	-40	+120	-2	-5								
命中↑射程↓	命中↑会心一击↓			-2	+80	-40										命中ダウンL2(R系)
命中↑射程↓	命中↑会心一击↓	命中↑		-2	+80	-10										命中ダウンL2(R系)
命中↑射程↓	命中↑	会心一击↑		-2	+60	+40										移动力ダウン(R系)
命中↑射程↓	命中↑射程↓	会心一击↑射程↓		-3	+40	+20										射程ダウン(R系)
命中↑会心一击↓	会心一击↑命中↓				-20	+40								有		
命中↑会心一击↓	命中↑	命中↑			+80	-40										
会心一击↑射程↓	会心一击↑命中↓	会心一击↑		-1	-40	+160										运动性ダウンL2(R系)
会心一击↑射程↓	会心一击↑命中↓	攻击↑会心一击↑	+200	-1	±0	+150										运动性ダウンL2(R系)
会心一击↑射程↓	射程↑	会心一击↑				+80										运动性ダウンL3(R系)
会心一击↑射程↓	命中↑	会心一击↑		-1	+20	+80										移动力ダウン(R系)
会心一击↑射程↓	命中↑	射程↑命中↑			+60	+40										移动力ダウン(R系)
会心一击↑命中↓	会心一击↑	会心一击↑	+100		-40	+160										
バ弱↑气力↓	バ弱↑气力↓							±0						无		攻击ダウンL2(R系)
バ弱↑气力↓	バ贯↑气力↓							±0						无	无	攻击ダウンL3(R系)
バ弱↑气力↓	气力↑	气力↑			+30			±0						无		能力ダウンL3(P系)
攻击↑	攻击↑	会心一击↑	+200		+10	+40										
气力↑	气力↑				+20			±0								能力ダウンL2(P系)
攻击↑会心一击↑	射程↑命中↑	地形适应全↑	+200	+1	+40	+30		-5	1	1	1	1		有		
地形适应空↑	地形适应陆↑	地形适应海↑							1	1	1	1				
地形适应空↑	地形适应陆↑	地形适应宇↑							1	1	1	1				
地形适应空↑	地形适应海↑	地形适应宇↑							1	1	1	1				
地形适应陆↑	地形适应海↑	地形适应宇↑							1	1	1	1				

2.发动援护攻击一方会追加 20%命中补正
3.飞行的机体无法获得地形补正效果
4.地形适应为 S 的情况下会极大提升机体命中率和回避率，强烈推荐机师优先习得地形适应 S，同时在战场上一定要选择合适的地形。
5.距离敌机距离越近，命中率越高
6.被攻击机体体型越大，越容易命中

伤害值计算公式

基本攻击力＝武器攻击力×（攻击方气力＋攻击方机师格斗 or 设计值）÷200×武器地形适应性修正

武器地形适应性修正值

武器地形适应性	D	C	B	A	S
修正值	0.4	0.8	0.9	1.0	1.1

注：武器地形适应性只对目标所处地形有效

基本防御力计算公式

基本防御力＝防御方的装甲值×（防御方气力＋防御方机师防御值）÷200×防御方地形适应性 *

最终伤害值计算公式

最终伤害值＝（基本攻击力－基本防御力）×防御侧地形效果加成 *×特殊效果 *×会心一击补正 *

* 防御方地形适应性为机师和机体的综合地形适应性
* 防御侧地形效果加成计算公式
防御侧地形效果加成＝1－地形防御效果。例如某地形效果为 30%，则防御侧地形效果加成为 1－30%＝70%
* 特殊效果包括技能修正效果，例如アタッカ－的 1.2 倍伤害以及热血、铁壁的效果
* 会心一击伤害为 1.25 倍，热血和魂状态下无法发动会心一击

会心一击（クリティカル）发生率

クリティカル率＝攻击侧パイロット技量－防御侧パイロット技量＋武器的クリティカル补正值＋特殊技能修正

通关要素

通关之后可继承部分资金和 PP，随着通关次数的增加，继承的比例会逐渐提高。另外，由于强化道具无法继承，因此务必在最后一关之前卖掉所有无用的强化道具换成资金。

可继承资金＝本周目内获得的资金总额×继承率

可继承 PP＝本周目内全部角色获得的 PP 总值×继承率（这个数值会平均分配到所有我方机师身上）

通关一次之后会出现 EX-Hard 模式，该模式下不能改造武器，机师养成所需 PP 为 2 倍，敌方单位机体和武器改造段数＋3，敌机师全体击坠数＋30（20 级以上所有敌人全部为 ACE 级），熟练度固定为“难”。

通关次数	继承率
1	50%
2	75%
3 回以上	100%

EX-Hard 模式通关后会出现 SPECIAL MODE（スペシャルモ－ド），该模式下所有机体均为 10 段改造，并且一开始就能获得所有强化道具、泛用武器和特殊弹素材各 1 个。

隐藏要素

1.隐藏机体ミロンガ

地上路线第 13 话《崩坏する理想》中，取得熟练度之后，用リュ－ネ击破カイル，过关后即可获得ミロンガ。

2.隐藏道具

高性能电子头脑

第 6 话《更る炎》中，コウタ换乘コンパチブルカイザ－之后，前往地图东南角特定地点待机（以东南角为原点，北 1 格，西 10 格的地方，具体位置可以参考后面攻略中的地图）即可引发对话，对话完毕后入手。

勇者の印

第 25 话《折れない心》通过之后，如果コウタ和フォルカ等级合计在 65 以上，过关时即可获得。

钢の魂

第 30 话《狼达の终焉》通过之后，如果テツヤ和レフィ－ナ等级合计在 55 以上，且击坠数合计在 55 以上，过关时即可获得。

3.隐藏武器

シシオウブレ－ド

第 25 话《折れない心》通过之后，如果ゼンガ－、リシュウ、ブリット三人等级合计在 95 以上，过关时即可获得。

ブ－ストハンマ－

第 30 话《狼达の终焉》通过之后，如果マイ的击坠数在 50 以上，过关时即可获得。

系列剧情介绍

OG1

公元 2012 年 1 月，两颗巨大陨石分别坠落在地球的纽约和莫斯科，两大核心城市的毁灭导致了整个世界混乱和经济崩溃，为了阻止形势的继续恶化，地球上的国家终于合作起来，并于 2015 年正式成立地球联邦政府，人类探索星空的新西历纪元开始了。

新西历 179 年，人类第一艘载人外太空探索船飞龙号在冥王星外宙域遭到地外文明的袭击，受重创不得不返航。这次遭遇战和同年坠落在地球，被证明含有高科技外星文明的陨石 3 号一起，向人类揭示一个事实：强大且有敌意的外星文明不但存在，而且非常接近。地球联邦政府为此成立了 EOT 特别审议会和 EOTI 机关，针对这些异星技术展开研究，与此同时应对外星人侵的各种计划纷纷开始实施，其中最重要的便是包括“SRX”和“ATX”两个计划在内的“地球圈防卫计划”。

新西历 186 年 11 月，以 EOT 特别审议会为首的联邦投降派在南极秘密与外星人进行接触，但是 EOTI 机关的科学家白河愁驾驶自己开发的“古兰森”破坏了会谈。与此同时，EOTI 机关总负责人比安博士也宣布圣十字军“DC”正式成立，和殖民卫星统合军一起向地球联邦政府宣战，目标是在异星人入侵前强行统一地球圈，排除一切投降派和不稳定因素以利于与外星人作战，DC 战争爆发。

由于事起仓促，地球联邦在战争初期完全处于被动挨打，但是随着“地球圈防卫计划”原本用于对外星人作战的各个精锐部队陆续推上战场，战局开始逐渐向联邦

倾斜，其中表现最卓越的就是 SRX 和 ATX 两支小队，加上配合行动的两艘超级战舰钢之号和飞龙改的突出表现，殖民卫星统合军和 DC 军的指挥系统几乎同时被摧毁。而比安了解到眼前这些战士抗击外星人的决心和能力之后，也放心地含笑死去。

DC 战争刚刚结束，异星人"虚空使者"已经杀到。L5 宙域出现了一个巨大的太空要塞"白星"，SRX 计划负责人英格拉姆也亮出间谍身份背叛联邦军。钢之号等部队拼尽全力终于击垮了白星里的敌人，却得知虚空使者都是被改造过的地球人，这次来袭只是确认地球文明的发展水平，当确认已经达到危险程度后，真正要毁灭地球文明的武器出现了——当初坠落的陨石 3 号化身成最终兵器，向已经精疲力竭的联邦军发起攻击……

OG2

在遥远的平行世界，意欲建立战乱世界的组织"影镜"被联邦军打败，准备抢夺可以穿越时空的时流引擎离开，但在途中被一个奇怪的生物干扰，双方先后转移到新的世界——L5 战役结束后的 OG 世界。这个世界的地球，目前依然被各种不稳定因素包围，原 DC 军的残部还在世界各地不时出现，他们在邦大佐率领下组建新 DC 军，并获得影镜和原联邦军机师培训机构"School"的帮助，夺取了重要的基地"地球摇篮"，但 DC 军官罗伦茨不同意蛰伏于地下的方案，率部独立行动。而 ATX 等部队在与新 DC 的作战中，也逐渐察觉到面临的对手绝不止"DC 残军"这么简单，加上自称"原生种"的势力，战局呈现混乱的局面。

联邦军与新 DC 僵持时，新的外星人势力"监察军"出现，他们宣布地球文明是危险的病毒，在占领废弃的白星后进攻地球。面对强敌，联邦军与新 DC 军暂时联合起来，准备向监察军发起反攻的"金雀花作战"。但是作战中，影镜与新 DC 军官亚奇波尔德叛离新 DC，新 DC 总帅邦大佐为掩护联邦军撤退壮烈战死，钢之号也遭到重创退出战斗。在联邦政府陷入空前被动时，一直立场不明的原生种向联邦、影镜和监察军发动了无差别攻击，原来作为宇宙初始生命的原生种认为这个宇宙的所有生命都存在进化错误，需要全部抹消后重建。

利用监察军和影镜疲于应付原生种部队的机会，联邦军展开反攻，以原钢之号成员为主的黑金号部队突破地球摇篮，彻底破坏了影镜和 School 的根据地，飞龙改部队在夺回被监察军控制的月球基地后与黑金号合流，向白星发起总攻，最终监察军和影镜的主力部队被全部消灭，原生种也被击溃消失于宇宙中，地球重获和平。

OG 外传

和影镜、监察军，以及原生种的大战刚刚结束，"中心计划"负责人米塔尔就命令联邦军部队"暗狼"去地球摇篮捕捉原生种，并全面接管地球摇篮，将原负责人索菲娅博士赶了出去。随后暗狼队前往白星回收影镜军的空间转移装置，但是白星突然被某种力量以空间移动的方式转移，暗狼在紧急撤离时发现了一个从白星内部吹飞出来的残骸——原影镜部队机动队长阿克塞尔的驾驶舱。

米塔尔所负责的"中心计划"早在十年前就已经开动，目的是开发高性能量产型机动兵器。为了完成中心计划，米塔尔四处搜集素材，原生种、空间转移装置、自我再生金属细胞等都成为米塔尔的猎物。曾经协助白河愁开发古兰森的科学家艾里克·王也加入了"中心计划"，但他的目的只是获得空间转移装置，因为这个是对付古兰森不可或缺的东西。

"中心计划"所属的人工 AI 兵器计划"温迪格"由于效果不佳，被米塔尔排除，该计划负责人朵纳也被开除，取代她的是艾露迪博士所负责的 AI1 计划。朵纳心有不甘，协助恐怖分子利用温迪格袭击联邦军，希望借此展示温迪格的实力，但是温迪格却被北村开击毁……

另一边，新生 DC 军残党与军工企业王氏重工联合，秘密开发"ODE 系统"，该系统还得到了神秘的异空间生物玖米纳斯协助。这套系统的实质是将人类作为生体核心与机器融为一体，会造成大量驾驶员死亡。负责此计划的尤尔根不择手段的抓捕无辜人员进行实验，联邦军的拉米娅、阿拉德等人也被抓到新 DC 的基地"地狱门"。

钢之号和飞龙改前往救援，响介在营救拉米娅时遭到攻击，拉米娅下落不明。尤尔根在最后被玖米纳斯出卖，ODE 系统彻底被摧毁。但众人在撤离地狱门时，突然地球外侧出现了一个巨大的建筑物，任何攻击均对其无效，被联邦军称为"剑神"，从其中出现了来自异界的"修罗"军团，他们坚信战斗是唯一道路，准备以这个世界为基地，重燃修罗的战火。

为了确实了解将自己传送来的这个庞大基地"转空魔城"（即"剑神"）的秘密，修罗求助于玖米纳斯，而玖米纳斯的目的则是重新打开时空之门，将自己带到创造者身边。也因为这个原因，同样来自异世界的时流引擎和机器人"双界皇帝"成了修罗与玖米纳斯争夺的目标。

双界皇帝的驾驶者吼太是个普通热血少年，只是因为爷爷喜三郎曾救助异界的勇者罗亚而乘上这台机体，而他的妹妹笑子也遭到绑架，为了救回妹妹，吼太与联邦军合作向修罗开战。另一方面，米塔尔利用原生种制造出了人造原种，但人造原种发生了暴走，艾里克博士找到获救的阿克塞尔，请他协助处理骚乱，而阿克塞尔与同样重生的阿露菲米则借此重新审视自己的人生道路。

与此同时，绑架笑子的修罗战士弗尔卡通过与笑子交流，逐渐对修罗的宿命产生怀疑，最终选择背叛，与联邦军一起行动希望救回笑子。而修罗王对地球上的强者产生兴趣，决定暂时放弃攻击地球，专心研究转空魔城，这时玖米纳斯采取了行动，多次派部下袭击时流引擎和双界皇帝，不但没能夺走想要的东西，反倒是钢之号在阿克塞尔帮助下救回了被控制思想的拉米娅。

通过弗尔卡提供的情报，地球军攻击剑神的突击行动顺利进行，众多修罗将军都被击败，而修罗王阿尔凯德在与弗尔卡交战落败后，也同意修罗走上新道路的做法，并在临死前将修罗王的称号转给弗尔卡。而在这个时候，玖米纳斯已经通过拉基获得了新的时流引擎，没想到这个引擎是假货，玖米纳斯被炸至重伤，但由于过于靠近转移装置，这次爆炸也召唤出了它的创造主，罗亚的宿敌"暗脑"。面对前所未有的黑暗能量，阿克塞尔、阿露菲米乃至白河愁都加入到钢之号的行列中来，合力将它消灭。

就在大家以为战斗告一段落时，白河愁突然发难，说要在这里进行最后的考验。通过愁的遗言，众人意识到真正的大战还在后面。在这一天到来之前，地球能做的只有不停积蓄力量……修罗们在弗尔卡领导下前往新的世界，阿克塞尔等人也踏上自己的旅途，只有肩负保护地球重任的战士们，将随时等待着来自未知方向的挑战。

机战 OG 情侣档案

模范夫妻型

位于这一行列的情侣，那都是关系固定，而且感情融洽的，就算拿电锯也锯不开，在 OG 肉眼可见的未来里，他们依然将是牢不可破的情侣。羡慕吧？反正我们很羡慕……

南部响介 & 艾克赛琳

机战 OG 里最有特色的一对情侣。首先是男方响介，性格外冷内热，平时绷着一张脸扮酷，一旦性子起来就会发出"全机注意，不惜代价中央一点突破，就让我们赌上这一票吧"的指令，反正他运气好得很，根本不担心赌输，反正要他突然心思细腻起来跟人说软话那是不可能的。而艾克赛琳则完全相反，热热闹闹，没事说个冷笑话，无差别调戏一下敌我双方帅哥，真是难以想象和响介能凑成一对儿，但事实上还真就凑成了，而且凑得非常的紧，纵观机战 OG 情侣里，性格反差如此之大而又如此亲密的，还真是独此一家。联想起响介那种闷骚劲儿，肯定和艾克赛琳做了很多"地下工作"吧……

[illegible]

真真正正的模范情侣，两个都是在外人眼里被评为"好人"的好孩子，除了男方有点过于热血，女方在饮料制作方面有点过于诡异之外，你还真找不出这两口子任何的毛病。什么"相敬如宾"啦，"恩恩爱爱"啦，"夫唱妇随"啦……反正什么词是形容两口子关系好的就统统套上去好了，当然如果楠叶能把她做营养液的技术再改进一点，那就对大家都好啦。

[illegible]

OG 里没有对这一对的感情做太多描写，从经历上看属于典型的英雄救美然后美女以身相许的类型，但是从游戏中的各种细节来看，这两位平时的感情生活应该

是非常平稳但也非常没什么意思的。主要是勇希满脑子骑士思想，总是一脸正义状，而卡拉又有一点罗曼蒂克精神，颇有点对不上号的感觉，不过他们真心还是在对方身上，所以要拆散也不是容易的事儿。

[illegible]

这一对嘛，应该是属于“友达以上恋人未满”，两人都比较开朗，但在感情方面却是异常不开窍，经常两个人是热热血血就冲出去了，估计他们自己也觉得“我和他(她)当然是情侣没错”，但对于“情侣”的定义恐怕只限在“志同道合并肩作战的亲密战友”上吧……或者说，“我们来俯卧撑一千次吧”在他们看来是爱意的表现？

[illegible]

没得说，连孩子都有了，也明智的从军队退役了，估计以后就做个在旁边吐槽的路人 NPC，要重新归队的可能不大，只希望编剧不要哪天为了制造震撼和悲剧气氛，把两口子生生拆成生离死别才好。

没事折腾型

虽然也已经确立了两口子关系，但某一方(一般是男方)总会没事折腾点事儿出来，让女方或暴跳或担心，纯粹找抽。不过总体来说，关系还算稳定。

[illegible]

赛欧拉没什么问题，主要是阿拉德嘴太贱，总是喜欢拿女朋友胸部开玩笑，生怕别人不知道自己有个大胸老婆一样，开玩笑就开玩笑吧，还常常造各种关于赛欧拉胸部的谣……赛欧拉打他算轻的。

[illegible]

这一对儿嘛，主要问题在于双方脾气都太倔，都不肯让步，于是老婆不但在业务上和老公对着干，还离家出走搞冷战，一度觉得他们离婚都有可能。现在虽然重归于好，但两人不改脾气的话，总有一天还是会爆发吧。

[illegible]

主要有罪的是伊鲁姆。什么叫“下到八岁上到八十岁都是狩猎范围”？人家着名的冰山美女企业家都做你女朋友了你还要怎的？当然琳的醋劲稍微大了点儿，根据伊鲁姆的叙述，很多时候是在跟女性喝茶时就被琳拎着耳朵抓走了。好在目前伊鲁姆对琳还相当忌惮，如果哪天大少爷说老子不干了，那恐怕这段感情就到头了——但是他那作为特斯拉研究所所长的老爸，能允许自家儿子和著名军工企业的老板闹矛盾么？不过话又说回来，伊鲁姆这德行完全是他老爸乔纳森“言传身教”带出来的，典型的上梁不正小梁歪……

愿打愿挨型

这一类有个统称，叫做气管炎。虽然其他分类里也有种种气管炎，但没这么严重的，都晚期了。算了，谁叫人家乐意。

[illegible]

如果看过凉宫春日系列就能理解这两位的关系，没错卡奇娜就是那凉宫团长，拉塞尔就是可怜的阿虚，不同的是卡奇娜比凉宫春日还要火爆，还要不讲理，和她喜欢开红色机体一样，做什么都是 3 倍速……拉塞尔的存在感则比阿虚还要弱，比阿虚还要没有反抗能力(虽然曾经发过一次飚)——阿虚至少会在口头上挣扎两句嘛……

[illegible]

真宫寺佑最初被贴了个“性格轻浮”的标签，人家蕾欧纳可是名门千金大小姐，万能的蹭的累(除了厨艺)，凭什么就能看上你这个穷小子？但是佑也很清楚自己的处境，非常努力的挣印象分，终于在无数次替大小姐挡下必杀攻击后赢得了芳心。再接下来，就算蕾欧纳做的东西再难吃佑也得忍了，这可是人家的真心，要是不领情，当初干吗那么玩命的挡刀子啊！不过按蕾欧纳蹭的累的劲儿，想让蕾欧纳主动投怀送抱是不可能的了，而佑又没那个胆子直接推倒大小姐，于是暂时只能这么耗下去，离生米煮成熟饭还远着呢～

[illegible]

慕容琉从一开始就处于绝对领导地位，这当然是谅斗的性格实在是太弱了，估计就算那边不是强气型的琉，换任何一个女性也能把谅斗指使得团团转。当然，谅斗自己本身是很有本事的，要技术有技术，要武力有武力(空手道黑带)，所以才能被慕容大小姐看上，身边带着一个百依百顺的强大老公，这大概是类似于和驯服的狮子散步的快感吧？

已经没戏了型

之所以说没戏，不是说他们分了——目前 OG 里的情侣还没有真个分手的，但其中一方挂掉的却有不少，由于机战没复活这一说，所以另一半只能活在回忆里。

[illegible]

蕾蒙是直到 OG2 最后才死的，在这之前其实我们也看不出她和阿克塞尔感情有多深多深，这全是因为男方属于不管不顾往前冲的热血型，直到蕾蒙死后，阿克塞尔才感觉到她在自己心中的分量，套用那句台词就是“曾经有一份最真诚的爱情摆在我面前……”在 OG 外传里复活的阿克塞尔冷静了很多，所以上天也真的给了他再来一次的机会——小萝莉阿露菲米就目前来看要粘他很长一段日子了。

[illegible]

可能有人在问，虽说菲里奥一直是个病恹恹的样子，但人家好歹也健在，你把他归到这一类型是什么意思？事实上很遗憾，在机战第二次 α 里，菲里奥就已经成为天上的星星，活在高仓鸫和艾比斯等人的记忆里了，这之后鸫继承了他的遗志并完成了 TD 计划，斯蕾也随之归队。所以说，虽然菲里奥是个人畜无害的好人，但他必须死，不死不行，他死了，TD 计划才能完成，斯蕾才能归队……不知道多少人盼着他死呢。对于一个注定要死的家伙，我们就不用多说什么了，鸫，你就抓紧和他在一起的时间吧，过一天少一天啊。

[illegible]

根据剧情叙述，梅希丝是阿尔提斯从小带大的，对阿尔提斯有眷恋之情也很正常(最可怕的是阿尔提斯外表根本不显老)，但我们还看不出阿尔提斯有萝莉控倾向或少女养成计划，所以严格说起来，梅希丝对阿尔提斯算是单恋，但是阿尔提斯的战死彻底断绝了她的希望。我们都知道，恋人死去之后一般有两个选择，要么心意坚如铁石孤老终身，要么告别旧社会走进新时代，从梅希丝战败后选择活下去来看，她开创新生活的可能性极大，那个叫自由战士阿利昂的，你很有机会，我看好你哟！

[illegible]

情侣分开是悲剧，分开后作为敌人再相会更是悲剧，其中一人还死于战场上，更是悲剧中的悲剧……拉达和奎尔博都占齐了。当然，这两人并未表现出“情侣”的关系，顶多是“超越友谊的感情”，而且奎尔博最后算是弃暗投明英勇就义，不过看到这种场景也确实满打击人的，好在拉达姐姐够坚强，很快又开始找人练瑜伽了——她不会是在借机发泄压力吧？

[illegible]

从未真正出过场的卡特莱娅大姐却成了贯通 OG1、2 的一条暗线，莱算是个小帅哥了，还挂着“天才”的牌子，结果因为她的死负气出走；艾鲁扎姆就更不必说了，多帅一大叔啊，能文能武还能下厨房，到现在也还是单身，可见卡特莱娅魅力多大。现如今卡特莱娅是肯定回不来了，在 OG 外传里根本没有出过场，但艾鲁扎姆依然看不到有任何打算去走走桃花运的样子，莫非打算就这样终老下去么？就连你那个一本正经的曾伽兄弟都有索菲亚博士这样的心灵伴侣耶！

英格拉姆 & 古林果

暗恋上司是悲剧，上司突然背叛了也是悲剧，背叛之后还朝自己开火那更是悲剧，最后他还死于自己部队的炮火中……真是悲剧中的悲剧。彩就这么倒霉，比拉达还倒霉，人家奎尔博到最后还能拨乱反正，英格拉姆这家伙算什么呀？盗取 SRX 计划，把自己妹妹偷去改造，到最后还死鸭子嘴硬，好吧，就算他是为了挣脱束缚，是个人悲剧，你丫死就死吧，眼不见心不烦，偏偏他还有个克隆体，这个克隆体还跑回 SRX 小队来当自己上司了！最可气的是这个克隆体还是个女的！你说你这不是混蛋吗！所以，彩有时表现得情绪化一点，我们可完全要理解啊(土星男开始在一边摇旗呐喊，百合百合！！)。

扯不清楚型

所谓扯不清楚，就是看上去似乎有成为情侣希望，但仔细一想又觉得悬，将来到底要怎么发展，那真是天晓得。

[illegible]

这是最要命的三角关系，关键在隆圣这傻小子啥也不知道，之前放跑了楠叶就不说了，舞和拉托妮贴得死紧死紧的，他还是一无所知，这就很令人生气了。本来 OG1 时大家都觉得拉托妮和隆圣大有希望，但 OG2 舞掺和进来之后利用近水楼台的机会狂赚好感度，一下子把水搅混，现在我们还真看不出来到底会变成怎样。就目前来看，能和隆圣一起看热血机器人动画，一起讨论剧情，一起大喊莫名其妙的必杀技的“宅女”舞更有希望一些。不过似乎拉托妮也有意思投入“宅”的阵营，这下子鹿死谁手还未可知呢～

[illegible]

这一对儿纯粹是夏茵单恋，而且只出现在 OG1 里，之所以把他们列出来是因为莱和夏茵目前也都是单身，凑成一起的可能性比较大，但最近夏茵和拉托妮似乎走得更近一点，让人担心会不会出现机战里第一对百合——还是萝莉百合！太邪恶了！说到这里，不知道大家发现了没有，作为 OG 系列里最主要的两支精锐部队，SRX 小队和 ATX 小队形成了鲜明对比，ATX 小队全部内部消化解决了，而同样男女搭配的 SRX 小队队员们到现在为止还一个都没有搞定……这是超级系机器人的诅咒么？

史上最大的坑——OG 外传剧情伏笔大揭露

原本指望寺田胖子能在 OG 外传里解开一点迷惑，填平几个过去留下的大坑，但是打通游戏之后才发现，我们一直以把寺田君想像的太过善良了，现实就这样血淋淋的摆在大家面前——死胖子不但没有填坑，反而更加丧心病狂地又挖了无数深不见底的超级大坑，尤以那个万恶的“12KEY”为首。所以，看这架势，寺田胖子是打算把“新世纪 OG 骗钱计划”贯彻到底了，12KEY 啊，出到现在才现身了 3、4 个而已，按照这个进度推测的话，OG 系列出到 10 代恐怕都没问题呢！！

觉醒吧！道德！！死胖子！给我差不多一点！！OG 说到底只是个分支而已，我们现在要的是正传，机战的正传啊啊啊！！！

下面有请 Chao 君为我们逐一解说一下 OG 外传中留下的大坑。

新几内亚海槽（深 5311 米）

阿克塞尔 & 阿露菲米

这对组合的复活算是已经完结的 A 和 IMPACT 剧本的遗腹子，似乎是应 FANS 要求进行的特别演出（好歹阿克塞尔也是机战 A 的男主角，死掉的话太可惜了）。这两人完全就是响介和拉米娅组合的翻版，来自不同世界，一个人类一个人异世界人，一个队长一个 LOLI（星辰的吐槽：拉米娅是御姐身 LOLI 心，这个是萌点，记下来，记下来！），男方冰中含火、女方口癖严重、一个突击一个剑客、一红一蓝（星辰的无责任吐槽：一攻一受）……总之日后 ATX 组退休后完全可以换个马甲再战，这两人相信会和雷切尔的黑金号一样，在危急时刻就会如同强殖装甲一般跳出来。

最后，闷骚蹭的雾阿克塞尔君和 SM 倾向的阿露菲米感情上怎么发展也是大悬案，别跟我说这两个人之间没什么，阿克塞尔和阿露菲米可是一心同体的存在啊！

维提亚兹海沟（深 6150 米）

机战 MX 的后续故事

米塔尔博士在原生种的基础上开发出人造原种，导致暗狼队长阿尔贝罗和联邦反目的事件终于明朗化，而果因为身受重伤也等待着进行身体改造。另一边，“ツエントル·プロジェクト（中心计划）”的开发负责人易手，朵纳负责的“温迪格计划”被取消，取而代之的是艾露迪博士负责的 AI1（All In One）计划，而 MX 中的一系列原创机体（主角机和 BOSS 机）正是 AI1 计划的产物。OG 外传中发生的这一切，正好就是机战 MX 的前传故事，所有的铺垫都做好了，甚至连原本不该露脸的 MX 女主角阿库娅都作为开叔的 fans 活跃了一把，那么之后 MX 的登场显然也是顺理成章的了。

从另一方面来看，萱蒙和拉米娅都曾经提到过“对面世界的 3 匹狼”，其中一个是孤狼响介，还有一个就是暗狼阿尔贝罗了，拉米娅在见到阿尔贝罗之后曾经感叹阿尔贝罗的立场和对面世界时相同。

综上所述，MX 原创机体的登场已经是板上钉钉的事情，而果、阿库娅以及机体ガルムレイド和サーベラス将作为很重要的角色出现在 OG3 中。最后，在机体ガルムレイド和サーベラス应该还隐藏有一个巨大的秘密……

西美拉尼西亚海沟（深 6534 米）

ReEOTH 计划登场

ART-1 的出现代表 SRX 计划的接班人 ReEOTH（雷奥斯）计划进展顺利，也代表 SRX 的后续机体 SRX アルタード 班布雷奥斯的开发正在进行中。我们除了期待班布雷奥斯的出现之外，更加想知道 SR-1 的完成形态究竟是如何，三机分离后的新 SRX 队机体到底是什么样子。

中美海沟（深 6662 米）

TD 计划

只要眼镜帅哥菲里奥（フィリオ）还活着，TD 计划就没有未来——可以这么说吧，这真是超级矛盾的因果关系，狂汗！

目前 TD 队的剧本仍然处于前传阶段，因为在 α2 的故事中，菲里奥一上来就病故了，这之后才有斯蕾的回归，阿斯特利昂的强化合体。换句话说，只要菲里奥一天不死，斯蕾就不会回来，TD 计划的最终机体也不会出现，菲里奥还真是一个背负悲剧宿命的男人啊……

在 OG 外传中，菲里奥的病情已经相当恶化了，“我来日无多”这句口头禅从 OG2 讲到 OG 外传，估计大概是快兑现了吧。老实说，无数艾比斯、斯蕾的 fans 都盼着菲里奥早日翘辫子，没想到他居然硬挺着撑过了 OG 外传，他应该算是被众多目光盼死的超级罕见的另类悲剧角色了吧，阿门。

总而言之，“好人”菲里奥估计是撑不过下作了，大家该放炮的放炮，该烧纸的烧纸吧……

琉球海沟（深 7507 米）

打工仔

那个出现在浅草小吃店的打工仔怎么看起来有点眼熟？再看仔细一点，那张人畜无害热血沸腾的脸，哦哦……那个不就是 α3 的超级系男主角狩野斗马么？α3 终于忍不住参战了啊，既然斗马出现了，那格弗雷、塞蕾娜还会远么？大雷凤、真龙虎王、枪神还会远么？

OG 外传剧情后半还出现了斗马对曾加一见钟情的现场，真是“基”情四射…哦不！激战不断侠骨柔情。另外 DGG3 号机雷凤的制造者远峰博士的名字也出现了。重震将军和斗马日后宿敌铁球大叔的声优都是宫泽正，难怪斗马得势后一听铁球名号就想踢人。

阿留申海沟（深 7822 米）

神秘的 W07

寺田胖子最擅长在犄角旮旯里挖坑，这些坑不仔细看还真没人会注意，但是一旦暴光之后就会引发众多“我靠！”的声音。比如 α 中的比安，α 外传中的阿拉德

这次阿克塞尔在重启拉米娅的时候提到了失踪的 W07，他和拉米娅是仅有的两个装备了 DTD 程序的特殊型号。虽然只是随口一说，不过日后搞不好会以一个

令人眼镜粉碎的身份出现，这也给A系剧本的发展留了后路……

按照寺胖阴险黑暗的内心，他绝对做得出来啊！！

圣克里斯托瓦尔海沟（深8310米）

妖机人登场

因漫画《龙虎王传奇》而大名鼎鼎的妖机人终于登场了，这表示属于超机人的剧情即将展开。虽然这次只登场了一台妖机人“铸人”，但其强大的性能和豪华的战斗画面依旧吸引了许多眼球。妖机人预示百邪再现，因此唤醒了龙虎王。而铸人只不过是个侦察兵，身后将有一个挖掘、控制妖机人的新组织出现。另外铸人还和人造原种发生了共鸣，这之间又会展开什么样的关系，真是令人期待。最后，真龙虎王的现身很可能和妖机人有关，而隐藏在“铸人”背后的，恐怕就是那个叫作“孙光龙”的男人……

在OGS和OG外传中采用了大量漫画改编的剧本，比如OG2第4、5两话剧情来自同名漫画《狡兔死して 走狗煮らるか》；OG外传第3、4两话《踊る摇篮》剧情来自漫画《踊るゆりかご》；OG外传宇宙路线第10话《游泳する异形》剧情来自漫画《最强の盾対宇宙ひらめ》；OG外传第25话《折れない心》剧情来自漫画《龙蟠凤逸之士》。按照这个习惯，名气更大的漫画《龙虎王传奇》登录OG系列相信也只是时间问题了吧？不过值得一提的是，《龙虎王传奇》的时代可不是新西历，估计只能穿越了，穿吧，穿吧！反正OG里可以穿越的机器一抓一大把。

雅浦海沟（深8850米）

白河愁之死

说实在的这次白河愁当最终BOSS真是莫名其妙，不过人要找死何需理由。白河愁的寻死历程和第3次机战大致一致，台词也差不多。不过死前提到了地底世界邪神的名字，也借用英格拉姆作出的自己被控制的暗示，总算炸出了一个不大不小的坑。之后白河愁必将复活从而摆脱邪神的控制，但是这样一来就无法避免的展开了《魔装机神》的故事，在魔装机神系列已经被打入冷宫的今天，不知道寺田胖子会如何处理这个局面……

布干维尔海沟（深9140米）

皇帝的完整形态

“恺撒还没有完成”，这句话几乎就是续篇的开场白了。由于不同的技术修复，双界皇帝的合体很勉强，还有提高的余地。但是消灭暗脑后的这台拥有传统超级机器人之魂的机体的敌人会是谁呢？合体后的完整形态会是什么样子的呢？不会变成那个手拿大锤的形态吧？（双界皇帝看上去和勇者王还真有点像）。

托雷斯海沟（深9162米）

艾里克·王的超兵器

用老王来称呼古兰森的创造者之一艾里克·王，是因为这个老头太可爱了（这句话仅代表Chao的个人观点，不过星辰不否认老王此人很有意思，特别是调戏阿克塞尔那段）。平日疯疯癫癫又爱装糊涂，实际上是个很有原则八面玲珑的天才科学家。这个在设定中存在已久的角色，终于借MX之光浮出水面，其玩转DC、联邦、阿克塞尔、白河愁各种势力的交际能力另人刮目。

艾里克·王是古兰森的设计者之一，白河愁对他也相当尊敬。在古兰森制造完毕后，老王爆出了一句堪比比安博士“人类已经无处可逃”的名句：“如果古兰森的驾驶员具有超越人类级别的知识能力，那么它就可以在一天之内毁灭全世界。”在外传中，老王继续惊世之语：“我要造出能破坏古兰森的超兵器”。这句话可以看成是寺胖的胜利宣言，在非常长的一个时期，白河愁的古兰森一直是超越所有兵器的绝对存在，是最强的象征，虽然后来也出现过一大堆的BT机体，但是一直没有和古兰森正面比较过（这次的暗脑已经够BT了吧，可还是没有资格和古兰森一较高下）。这次终于正式游戏中出现了一个超越古兰森的呼声，他的象征意义远大于实际意义。

结局中白河愁的死讯令老王惆怅不已，死人是天下无敌的。不过老王道出了机体发展的一种趋势。白河愁复活只是时间问题，古兰森神话即将打破。我们期待着老王和他的超兵器能在新时代的舞台上占一席之地。

马里亚纳海沟（深11034米）

DC残党

DC的命可真长，ODE系统都灭了DC还没有灭，罗伦茨和邑田依然潜伏在暗处随时准备在背后捅上一刀子。而结局时钢之号的任务还是剿灭DC残党，不知道下次罗伦茨和邑田又准备傍上哪个大款再来一场DC复兴之战，正可谓“DC是OG永恒的坑”。

黑洞（深????）

12KEY

这个应该就是OG系列的终极大坑了，无边无际，神鬼莫测，直到外传中才发觉了边缘，并借外传大BOSS暗脑之口道出。暗脑是黑暗睿智的结晶，看破一切的存在，他的行动准则完全不同于通常敌人的层次。用他的话说就是“集全12密匙获得门的力量到达至高天（星辰的无责任吐槽：暗脑是仙侠派么？说的跟要羽化飞升一样。）”。双界皇帝的OG引擎、艾克萨兰斯的时流引擎、影镜军的XN系统……这三个是目前已知的12密匙之一，拥有打开门的力量。暗脑造出玖米纳斯就是为了利用她寻找密匙回到自己身边。OG1中有“因子不足”的发言，而TV版中白河愁曾说过DIS也是密匙之一，而且干涉世界世界的不只一个。

目前来看，12密匙的共同特点似乎都具有穿越时空的力量，下一个密匙会是什么？一直贯穿OG系列剧情的门，终焉究竟是什么？看来这些疑问只能随着12密匙的一一出现才能得到解答了。之前的那些坑和12KEY比起来简直连个屁都不如，12个啊，按照每代出一个密匙的速度，OG系列是准备赶超FF么？以后OG系列干脆改名字叫《超级机器人大战·寺胖的野望·12密匙的系谱》算了……

OG外传新增角色介绍

尤尔根

原DC科学家，机体操作系统“ODE系统”研究小组负责人，ODE系统因故停止开发后，依然执著地要完成这个计划，为此甚至接受了危险的协力者帮助。

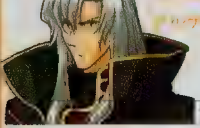
修罗战士，阿尔提斯的弟弟，有着不符合修罗身份的仁慈，到达地球后被地球上人们的生活和观念所吸引，开始考虑修罗除了战斗外是否还有别的生活方式。

コウタ·アズマ

热血的单细胞少年，不用脑子思考就先行动，不喜欢听大道理，但是非常重视自己的妹妹。因为来自异界的袭击，身不由己地成为了守护世界的战士之一，但始终只想为了救回妹妹而战。

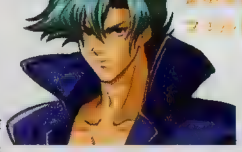
艾里克·王

联邦科学家，曾与白河愁一起开发古兰森，虽然外表看上去是个猥琐的老头，但内心非常慎密。协助联邦研究原生种，但本身一切目的都不明。



阿尔提斯

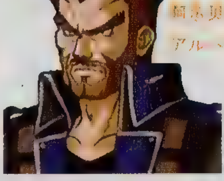
修罗将军，除修罗王外的最强修罗，冷静沉着，对修罗的未来感到担忧，因此有意放纵部下探索新道路的行为。



弗尔卡的弟弟，因为在争夺将军位置时被弗尔卡饶过性命而视为奇耻大辱，无时不在为了找弗尔卡洗刷耻辱而准备着。

ショウコ·アズマ

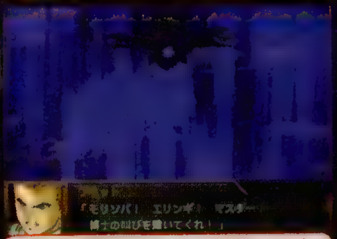
吼太的妹妹，正义感很强的少女，性格坚强，在哥哥吊儿郎当，爷爷不务正业的情况下辛勤地照顾着这个家，但依然不能消减她帮助别人的热情。因为某些尚未明了的因素，她被异界来袭的敌人抓走。



联邦军机动部队“暗狼”指挥官，身经百战，在严守上级命令的同时非常爱护部下生命。

OG外传恶搞剧场

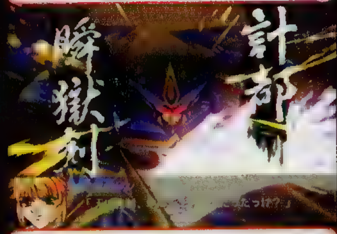
这次必杀技台词中有很多恶搞段子，尤其是ゲシュペンストMk-Ⅱ·タイプS的究极！ゲシュペンストキック的恶搞台词最多，其中响介和舞的大家一定要在自由战斗里听一下，保证笑翻！下面挑选出一些有意思的台词截图供大家欣赏。



モリソバ=相泽舞，エリンギ=齐藤梨绘，マスター=远藤正明。这三人和布利特的声优杉田智和同是机战广播《うますぎWAVE》的主持人。

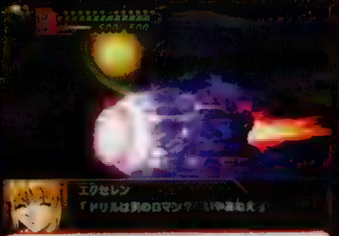
这句话是COS《G高达》里多蒙驾驶闪光高达发动必杀SHINING FINGER时高喊的台词："我的手光芒四射，它呼唤着将你击倒！"

隆圣的习惯是随意更改武器的名字，这招黑洞加农炮就被他改成了暗黑超重力炮这种热血的名字。



原台词为"天之凶星，地之精星"，艾克塞琳故意念成了"天之强制，地之先生，大概是这样？"

"我名为艾克赛琳·勃朗宁，乃断恶之剑！没有本小姐无法斩断之物。"这句话是艾克赛琳"赤果果"地剽窃曾伽使用斩舰刀时的台词。

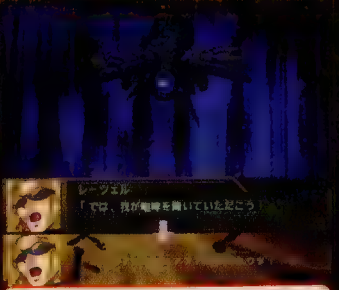


"钻头是男人的浪漫？不要啊。"
"钻头是男人的浪漫"这句著名台词随着天元突破的播出而在国内广为流传。要追述到它的起源，应该是在日本非常著名的机器人动画《盖塔ROBO》里的盖塔二号机，它所使用的武器就是一个巨大的钻头。而它的这个形象在男性观众（包括小男孩）中有着很高的人气，至于问道为什么会喜欢钻头，都会得到"觉得很帅气"之类的回答。从心理层次上分析，钻头和男性生殖器官有着相似的外形，从这点上出发，很大很气派的钻头受到男性观众的喜爱并称"钻头是男人的浪漫"就不难理解了。
所以艾克塞琳在说完后要加一句吐槽。

这句台词必须要听配音才有感觉，最后"啊舅~"的叫喊和李小龙一模一样。

"没有我踢不碎的东西，切死他~~~~！！！"天性纯良的楠叶也开始恶搞曾伽少佐了。前一句是恶搞斩舰刀的台词，后一句是曾伽所习的示现流剑术劈砍时的口头禅。

奥义！潘斯特流星脚！！必杀！直接蹴打流星脚！！这两招都是乱马的独创必杀技，而佑的声优山口胜平正是当年给男乱马配音的人。

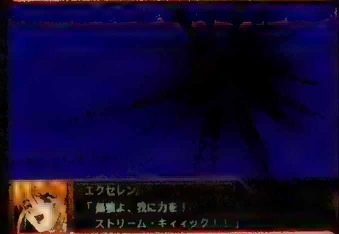


"那么就听听我的咆哮吧~~！宇宙！"这是TURN A里带红眼镜的亲卫队长哈利的著名台词，这两人的声优同为稻田撤。

"来！舔我的靴子吧！"这句话是蕾欧纳女王对佑君的告白吗？佑~你要小心了。

"恶即蹴~！！"这是恶搞《浪客剑心》中原新撰组成员斋藤一的名台词"恶即斩"。

"爆裂回转！日落爆击！！"这是艾克塞琳恶搞《MACHINE ROBO 克罗诺斯大逆袭》主角罗姆的台词。原台词应该是"天空真剑·爆裂空转 日出爆击!"，艾克塞琳的声优水谷优子在里面扮演罗姆的妹妹。



"孤狼啊~赐予我力量吧！流水踢！"这句台词同样是《MACHINE ROBO 克罗诺斯大逆袭》里罗姆的必杀技，原台词因该是"剑狼啊~赐予我力量吧！暴风踢！"另外，孤狼是响介的外号，这个必杀的BGM也换成了响介的专用的BGM《钢铁的孤狼》。

"艾克赛琳·勃朗宁开始提问~那是什么？"
"那是盖修踢！！"
这句话是模仿动画《影技》中弗里（フォウリィ-）使用咒符魔术时的台词，弗里的声优自然也是水谷优子。

这招便是北斗神拳中著名的北斗百裂拳~

这招是COS《飞跃巅峰》中钢巴斯塔必杀技"超级闪电踢"。

"笨蛋~笨蛋~笨蛋~响介是笨蛋~！"好好一个必杀技硬是被艾克塞琳弄成了夫妻打情骂俏。

OG 四格漫画

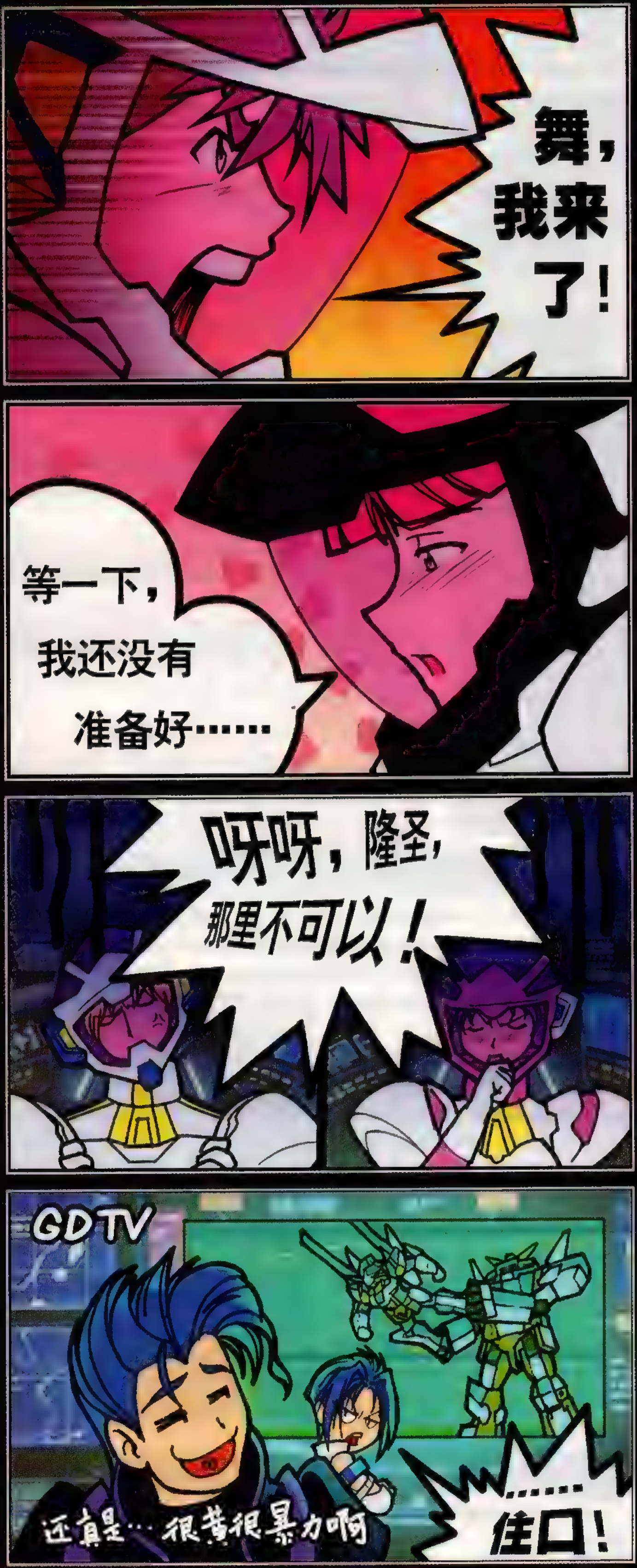
人马一体

注：曾伽的“大曾伽”和雷切尔的“穴马”都是可以将驾驶员的动作完全再现的机体。

修罗圣斗士

霸王硬上弓

注:"天上天下一击必杀炮" 需要舞驾驶的 R-GUN 变形成枪拿在 SRX 手里才可以。



发型的秘密

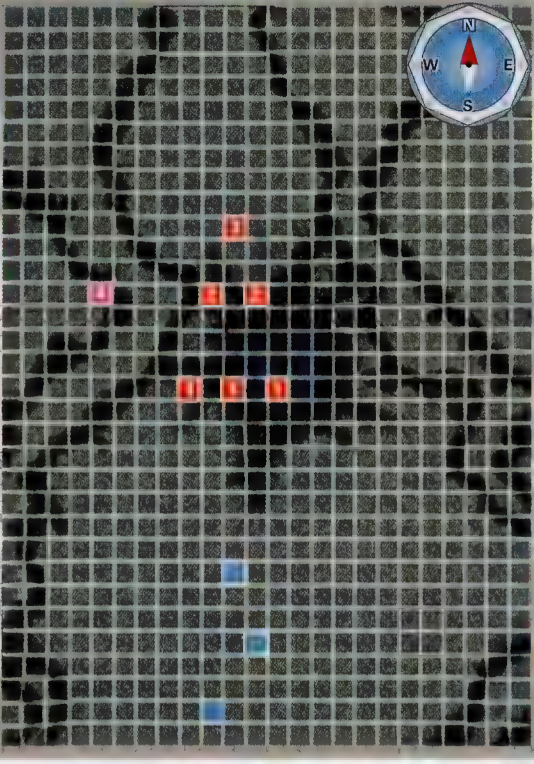
MISSION 01

第01话 冻结的过去

联邦军第3特殊作战PT部队[illegible]获原生种。

冻结した过去

アインストクノッヘン



アインストグリート

アインストゲミュート

アインストレジセイア

- 我方初期
- 我方援军
- 敌方初期
- 敌方援军

特殊能力简称一览

- ジャマー＝ジャ
- Eフィールド＝EF
- EN回复(小)＝E小
- EN回复(中)＝E中
- EN回复(大)＝E大
- HP回复(小)＝H小
- HP回复(中)＝H中
- HP回复(大)＝H大
- 歪曲フィールド＝歪
- マインドブロック＝精×
- コクピットブロック＝NC
- ウエポンブロック＝BC
- パイロットブロック＝PC
- フルブロック＝AC
- ロボットブロック＝RC
- エナジーブロック＝EC
- ビームコート＝ビ
- ビーム吸收＝ビ吸
- G·ウォール＝GW
- G·テリトリー＝GT
- ABフィールド＝ABF
- 念动フィールドS＝念FS
- 分身＝分
- ODEシステム＝ODE

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

3回合内达成胜利条件。

事件一览

❶初期敌机全灭后,敌方援军出现。

❷3回合内全灭初期敌机，熟练度＋1，我方机师全员PP＋5。

❸アインストレジセイア出现后6回合或HP减少到90%(72000)以下时,战斗即会结束。

敌方初期

アインストクノッヘン×3、アインストグリート×2、アインストゲミュート×1

敌方援军1

アインストレジセイア

我方初期

- 量产型ゲシュペンストMk-II(アルベロ)
- 量产型ゲシュペンストMk-II(ヒューゴ)
- 量产型ゲシュペンストMk-II(フォリア)

获得物资一览

❶リペアキット×2(战斗结束后)

❷プロペラントタンク×2(战斗结束后)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	アインストクノッヘン	5	3	5000	2760	3	无	–
2	アインストグリート	5	2	6800	2880	3	无	–
3	アインストゲミュート	5	1	10000	4680	6	无	–
援军1								
4	アインストレジセイア	6	1	80000	–	–	无	–

熟练度获得要点

1.要获得熟练度的话,战斗开始后アルベロ和フォリア每回合都必须往上移动,至于最下方的ヒューゴ,在原地待机或往上移动都不会有任何影响。

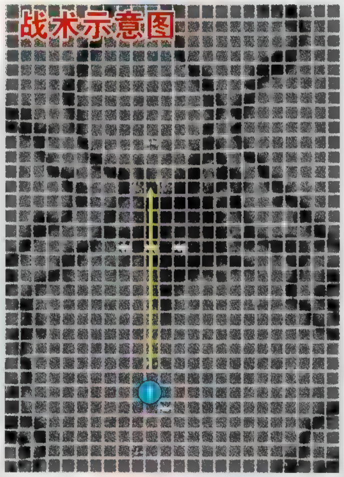
2.敌方初期机体除最上方的アインストゲミュート以外其他机体的初期HP都只有最大值的50%或者更少,直接一击即可击破,在敌方行动时毫不犹豫的选择反击就行了,前2个回合アルベロ即可将HP未满的5体敌机全部击破。フォリア在第2回合结束时必须移动到和アインストゲミュート处于一条直线的位置，这样第3回合时才能对アインストゲミュート发动攻击。アルベロ第2回合结束时的理想站位应该是和フォリア在一条直线上的前4格，这样下回合时可以发动援护攻击。

3.第3回合先让フォリア移动至最远端攻击,同时还可以附带アルベロ的援护攻击,随后再让アルベロ发动一次攻击,如果运气好出了会心一击的话,アインストゲミュート就被击破了。即使没有会心一击也不要紧,靠敌方回合时的反击同样可以击破。

攻略要点

第1回合我方3机直接往上移动,其中只有アルベロ可以攻击到敌机,最下方的3体アインストクノッヘン的初始HP都只有最大值的50%，直接即可让アルベロ击破一体，敌方行动时依靠アルベロ的反击即可击破另外2体アインストクノッヘン;第2回合全员往上移动,由于移动后武器射程不够フォリア和ヒューゴ依然只能待机，アルベロ移动后击破1体アインストグリート即可，敌方行动时アルベロ用反击击破另1体アインストグリート；第3回合フォリア向上移动刚好可以攻击到アインストゲミュート,之后再让アルベロ补上一击，敌方行动时依靠アルベロ即可将初期敌机全灭。初期敌机全灭后，敌方援军アインストレジセイア出现，由于アインストレジセイア的HP高达8万且在HP减少到7万2以下就会撤退，大家就不用考虑如何将其击破了，拖过6个回合后战斗结束（或者让3人直接攻击アインストレジセイア也可以快速结束战斗)。

战术示意图



战后整备

机师、机体和武器此时都没有必要强化,将3台机体装备的强化道具卸下,然后进入下一关。

深夜，运输机沉闷的引擎声划过原本寂静的长空。机尾部舱门打开，几处黑点从后舱跳出，虽然有着推进器的反冲，但依然还是重重的落在地上。

阿尔贝罗（アルベロ）： 狼一号呼叫各机，报告情况！

雨果（ヒューゴ）： 狼八号，降落程序终了，一切完好。

佛利亚（フォリア）： 狼九号汇报，一切正常。

阿尔贝罗： 那么，黑狼部队（ブラック·ウルフ）开始执行摇篮（クレイドル）警戒任务。

由三台联邦最新的盖修贝斯特 mk2 组成的小队，在黑夜中缓缓前进，对他们来说这种事后的警戒任务已经是家常便饭了。

佛利亚： 雨果，那帮家伙每次通过这里都是这种情况，不过这次好像特别严重。那帮家伙在摇篮里到底搞些什么飞机？

雨果： 从地表状态看来，好像经历了相当激烈的战斗。

佛利亚： 是啊，华丽的干上了，我们这边还是拥有新型特机的部队。

雨果： 风险相当的高啊。

佛利亚： 但是功劳也不小啊，如果对手是 ATX 和 SRX 小队的话，那就华丽的掉渣了。

雨果： 我们的工作可不是建立战功，只不过是执行下达的任务，而且……

佛利亚： 要活着回来？你的说话口气越来越像我老爸了。

雨果： 说这个的话，当心被队长责骂。

佛利亚： 没关系，用 P 模式，应该听不到的。

阿尔贝罗： 8 号、9 号，注意说话。

佛利亚： （没想到居然听到了……）

就在二人闲聊之际，总部传来消息，附近发现了 EMP 反映，相信应该是先前战斗幸存下来的，不过这同样也证明“头部”的位置可能就在附近。

雨果： 队长！前方探测到热源，数目六台！

阿尔贝罗： 来了……

原生种部队登场。

雨果： 原生种（アインスト），没想到还活着。

佛利亚： 哎呀，看来这次还是给那帮人擦屁股啊。

话还没说完，队长阿尔贝罗的黑色机体，正如幽灵一样已经杀到了敌人的面前。

阿尔贝罗： 原生种应该不止这些，小心接下来的！

雨果： 了解，佛利亚，采用平常的……

可就当雨果还没把话讲完，佛利亚已经突了出去……

佛利亚： 雨果，这次就交给我了！

雨果： [illegible]——

佛利亚： 没关系，反正我可不想被人说成是“屁股”。

雨果： 谁说这个的！

佛利亚： 只不过你不知道而已，反正，后面就拜托了，伙计。

战斗一触即发，不过，阿尔贝罗在攻击途中产生了怀疑……

阿尔贝罗： 这帮原生种到底是普通的杂鱼，还是说有什么后文，正如米塔尔（ミタール）所说的那样……

佛利亚： 好像这些家伙根本不堪一击。

雨果： [illegible]

佛利亚： 看来之前和他们交战那帮人果然不是盖的，打成这样后就算别的队伍来也能轻松获胜吧。如果都是这种敌人，再来更多的也没问题。我的击坠数一定会提高，不会被人说闲话了。

阿尔贝罗： 佛利亚·埃斯特准尉，部队是不需要只执着于个人战绩的士兵的。你和雨果能成为我的部下，都是因为你们有着非凡的资质，所以不用在意别人的话。只在意自身的功劳，会扰乱部队的整体行动。

突然，热源探测器猛烈的跳动起来。

雨果： 小心，巨大的家伙来了！

阿尔贝罗： 那就是伊豆基地曾经出现过的，“头部”。

雨果： SRX 取出的和这个是同一种吗？

佛利亚： 难道说，那个戴游泳眼镜的家伙（指的是雷切尔）就为了追它？

雨果： 黑金（クロガネ）现在上了宇宙……

佛利亚： 不管如何，要是干掉这家伙，说不定黑金也会给我们寄邀请函了。

雨果： 不可能的，那东西光靠我们是没办法的。只会被打得很惨。

佛利亚： ……我说的玩笑话你也当真？

阿尔贝罗： 闲话到此为止，用 D 阵型，我来打头，8 号、9 号，掩护！（看来和推测的一样，头部出现了，那么接下来应该是……）

但在一番猛攻过后，巨大的原生种根本就不动分毫，倒是三人小队却被强大的攻击压了下去。

雨果： 很快其他两个小队就会过来支援了，无论如何，也要撑到那个时候。

阿尔贝罗： 不必，使用特殊弹。扎帕特博士开发的 HCC 弹。

雨果： 那东西能打败这家伙吗？

阿尔贝罗： ……和目标需要保持距离，你们散开，分散它的注意。

就在两人引开原生种注意后，阿尔贝罗从原生种背后成功地发射了 HCC 弹，一种可以将物体冷冻的特殊弹，巨大的原生种瞬时间被冻成了硕大的冰块。但就在雨果和佛利亚要对原生种采取攻击的时候，阿尔贝罗却让他们住手，并且注意周边警戒。

阿尔贝罗： 我没有接到这家伙的击破命令。

雨果： 难道说这次的作战目的并不是地球摇篮的善后？而是捕捉这家伙……？

在此时，一艘巨大的白色运输船飞近

米塔尔： 辛苦了，少佐。因为你们，我[illegible]

阿尔贝罗： 我不记得我成为博士你的部下。

米塔尔： 不管如何，结果是一致的。真不愧是特殊行动部队。我会和地球摇篮目前的负责人，奈特博士取得联系。你们在补给完毕以后，进行周边巡逻。

阿尔贝罗： 了解

佛利亚： 原来下达捕获命令的是米塔尔·扎帕特博士。那个混蛋，要这怪物干什么……

地球摇篮内部

米塔尔： [illegible]

索菲亚： 米塔尔·扎帕特，难道是那个……

米塔尔： 没错，和你一起在地球摇篮的伊古雷特·菲夫（イーグレット·フェフ），是我这个研究领域的竞争对手，好像一直领先于我。

[illegible]： [illegible]

米塔尔： 那么开始调查吧。

朱纳： [illegible]

米塔尔： 你们把那个也带来了吗？不过可能有些多余了，温迪格并非调查专用机械，而且我们也不想再加大摇篮的破坏程度。废墟中可能还有生存者，用特尔古姆就可以了。

索菲亚： 你们到底是什么人？所属是什么？

米塔尔： [illegible]

格纳库内，接受完补给的佛利亚却迟迟不肯出去巡逻，因为他不肯接受所谓的捕获命令。并且，他对于米塔尔最近所下达的种种命令都感到无法接受。为此阿尔贝罗告诉他。

阿尔贝罗： 不管什么命令，军人要做的就只有执行。

佛利亚： 但是，米塔尔是有恶意的！那家伙根本是想我们死，就像刚才的战斗一样！

阿尔贝罗： 那更要死中求活，生存下来！无法实行的，只有死路一条。就算前面有陷阱，我们也必须突破他。我的部下，都是拥有化险为夷的才能的！

阿尔贝罗走后，佛利亚依然感到气愤，雨果试图安慰他……

雨果： 队长本身可能也无法接受米塔尔的命令。而且我们不相信队长的话，能够相信谁呢？

对于这个安慰，佛利亚只能叹气。

佛利亚： 你这家伙，真是太单纯了。

一方面，摇篮内部，原生种的搬运工作也正在逐步下达，接受了这些命令的阿尔贝罗也感到很气愤。

米塔尔： 少佐，挑选几名精英，率领他们上宇宙。因为艾里克（エリック）那边提来了要求，前往白星！（ホワイトスター）

MISSION 02

第02话 天无绝人之路

[illegible]

捨てる神あれば

ガンセクト

ガロイカ·ナイ

量产型ジガンスパ-ダ

胜利条件

我方机体到达指定区域。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

4回合内达成胜利条件。

事件一览

❶4回合内我方机体到达指定区域，熟练度+1，我方机师全员PP+5。

❷我方任一机体到达指定区域后即可结束战斗，本关没有敌方援军。

敌方初期

ガンセクト×6、ガロイカ·ナイ×3、量产型ジガンスパ-ダ×1

我方初期

量产型ゲシュペンストMk-II(アルベロ)

量产型ゲシュペンストMk-II(ヒュ-ゴ)

量产型ゲシュペンストMk-II(フォリア)

获得物资一览

无

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	ガンセクト	6	6	4000	800	3	无	–
2	ガロイカ·ナイ	6	3	4500	1000	1	无	–
3	量产型ジガンスパ-ダ	7	1	17000	4000	4	无	–

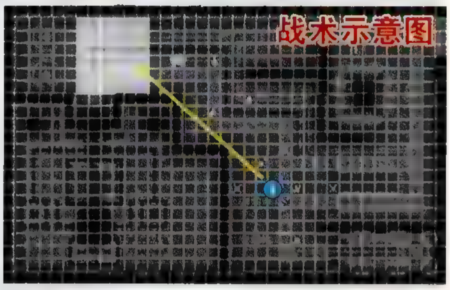
熟练度获得要点

1、本关的熟练度获得条件是4回合内我方任一机体到达地图左上方指定区域，并不需要将敌机全灭，所以只是要求获得熟练度的话是相当简单的。

2、战斗开始后让アルベロ往地图左上方最大限度移动，ヒュ-ゴ和フォリア则负责攻击往左上方移动路线上的ガンセクト(ガロイカ·ナイ不会主动进攻，可以不用理会)，敌方行动时HP最高的敌机量产型ジガンスパ-ダ会集中攻击アルベロ，让アルベロ选择防御即可(或者每回合让アルベロ使用1次不屈，这样在敌机攻击时可以选择反击)，对于初期位置附近ガンセクト的攻击，选择反击或防御皆可(为确保安全，可以每回合让ヒュ-ゴ和フォリア使用集中和铁壁)。前3个回合每回合都让アルベロ往地图左上方移动，那么在第4回合我方行动时アルベロ刚好就能移动到指定区域，获得熟练度。

攻略要点

本关的熟练度获得条件相当简单，所以在这里我们要做的时在获得熟练度的同时击破所有敌机。第1回合让フォリア使用铁壁后向左移动1格然后配合アルベロ或ヒュ-ゴ的援护攻击击破1体ガンセクト，之后アルベロ和ヒュ-ゴ则往左上方移动并且攻击ガロイカ·ナイ和ガンセクト即可，敌方行动时依靠反击即可将初期位置附近的6体ガンセクト全部击破；第2回合行动时3人全部往左上方移动，击破1体ガロイカ·ナイ，由于敌方行动时ガロイカ·ナイ并不会主动攻击我方机体，所以第2回合敌方行动时无法依靠反击击破敌机；第3回合先让最下方的フォリア往上移动击破1体ガロイカ·ナイ，然后让アルベロ与ヒュ-ゴ合流为1个小队并且使用小队精神“连击”，向上移动后击破第3体ガロイカ·ナイ，接下来再让2人解散小队，分别攻击量产型ジガンスパ-ダ(先进攻人的还可以加上援护攻击一起进攻)，敌方行动时选择反击即可；第4回合フォリア往左上方移动后配合アルベロ或ヒュ-ゴ的援护攻击即可击破量产型ジガンスパ-ダ，之后让アルベロ或ヒュ-ゴ移动到指定区域即可达成胜利条件。



战后整备

本关结束后没有机师和机体可以选择，直接进入下一关即可。

零改通关指南

第一话

量产型ゲシュペンストMKⅡ对杂兵战的强化在本作中初露端倪，我方平均被弹率仅为10%左右，要积极进入敌人射程内发动反击，BOSS机体出现后与其战斗时使用集中即可确保安全。

地球近海

雨果：艾里克·王，在哪好象听说过这名字……

佛利亚：以前好像是EOTI机关的，曾经参与设计过古兰森(グランゾン)

雨果：古兰森？那么，应该是跟白河愁(シュウ·シラカワ)有关系的人？真是了不得的家伙。

佛利亚：下个任务就是这家伙的，不会是什么好事。而且有不祥的预感，前进方向居然是白星……

雨果：但是我们并没有选择的权利。

佛利亚：雨果，我对这种跟在飞龙改和黑金号屁股后面的任务已经厌烦了，我又没有特殊嗜好。

雨果：我们只是收集他们之后的战斗资料，不要多话了。

佛利亚：他们也真够扯的，我们什么时候像学者一样为些学术资料来回奔走了？

雨果：与其发牢骚，不如想象这次队长选拔我们的理由吧。

佛利亚：你这家伙……果然是优等生，以后肯定会出人头地，嘿。

驾驶舱内，阿尔贝罗从艾里克的口中得知，这次回收的对象是一些带角的特机。并且要在查实资料以后，将“那个东西”放进机器里……所谓的“那个东西”，就是上次监察军残留的空间转移装置，至于最终目的居然是要创造出能够破坏古兰森的超级兵器。艾里克表示，驾驶古兰森的白河愁始终立场不明，对这种可以在一日之内毁灭整个联邦军的怪物，不早点想对策的话后果可能不堪设想。虽然在L5战役后白河愁没有攻击联邦军，但那只是因为利害关系一致罢了，等到那家伙集齐他要的东西以后，一定会露出獠牙。

关于古兰森和白河愁，艾里克并没有说得太多，只是一再告诫阿尔贝罗：拥有空间转移装置就可以轻易的将古兰森破坏掉，当然，这必须要知道古兰森的秘密……不过，对于白河愁这种心思缜密的人来说，把知道古兰森秘密的艾里克置之不理，说不定也是在期待着什么东西。

很快，小队便来到了白星的突入口……

阿尔贝罗：附近没有敌机……

雨果：从ESW的发生源看来，战斗已经进行到了白星的内部。

阿尔贝罗：(开，你就曾经在那里和监察者(インスペクター)与影镜(シャドウミラー)的部队交战吗？)逆向探索黑金的航线，全员待机。

四周，一片寂静，看不出曾经有过激战的痕迹。

佛利亚：这里面正进行最终决战，但外面却异常安静，不觉得有些怪吗？

雨果：没错，而且从刚才就不断地接受到紊乱的波形。

佛利亚：好像不是战斗爆发或者物体移动的波形。

此时，波形的源头出现了几台机体。

雨果：利昂宇宙型(コスモリオン)，还有77系列(77シリーズ)的……

佛利亚：好像叫加利奥(カリオン)，怎么会在这里的。

斯蕾：那是联邦军的盖修机，但好像不是飞龙改那边的援军，怎么回事？我们还是继续探索黑金号。

就在众人纳闷之际，那几台机体飞速的掠过，离开了战区。

佛利亚：啊啊，就这么走了，那帮人来干吗的？

阿尔贝罗：(看来暗地活动的不止我们……)狼一号呼叫各机，准备内部突入！当心不要被白星的震荡波扫出去。

突入工作好像受到了阻碍，冲到最里面的就只有阿尔贝罗为首的几台机体。

阿尔贝罗：5号和7号确保我们的退路，2、3、4号从B路线突击中枢区。8号、9号跟我来。

佛利亚：这次任务看来和前面一样，不是击破而是捕获。那帮科学家脑子里到底在想什么！

阿尔贝罗：别管了，现在是作战行动，首先考虑完成任务吧！

佛利亚：队长就没有疑问吗？对于米塔尔和艾里克的命令……

阿尔贝罗：9号，命令变更……你后退吧，去和5号合流。从这里开始，我不能带着有迷茫的部下前进……看来，我把你选进这次的任务就是一个错误。退下！9号！

雨果：队长，如果只靠两机的话，要捕获恐怕很困难，而且，只有我一个人掩护队长的话……

佛利亚：算了，雨果……9号机，开始后退。

佛利亚打断了雨果的求情，可就在此时急促的警报声响起，要塞的守卫机器从四面八方将三人包围起来。

在强行突入后，终于在一个坑内发现了类似特机的物品残骸。可就在众人确认的时候，中心部好像发生了大爆炸，而且属于很大级别的重力震荡。

雨果：难道说，白星……

阿尔贝罗：狼一号呼叫各机，立刻撤离！8号、9号，尽可能的收集残骸，然后尽快离开！

一方面，**地球摇篮内部**

从艾里克的口中得知，白星并不是被消灭了，或许更确切的说是被转移了。看来，好像还有别的人希望白星能够存活下来，但是特机回收计划也因为这转移所造成的重力震荡损失了不少已经回收的部件。可尽管如此，却并不影响艾里克和米塔尔的古兰森破坏计划，因为就艾里克说来，还有后手留着呢……

宇宙深处，爆炸过后，蓝色星光点点闪烁。

???：宇宙，如果无法寂静的话，那就不是期望的世界……不是期望的世界……只有修正……但是，修正是错误的，人的思念，可以改变世界，思念的力量……错了么？……我不明白，我……我已经听不到什么了……想不起来……我已经消失了……已经没有我的存在之地……不论在哪，都没有。

蓝色光环的中心，一名少女无助的叹息着。

???：思念的力量，打乱了寂静，不对，期望安宁的，是意志的力量……

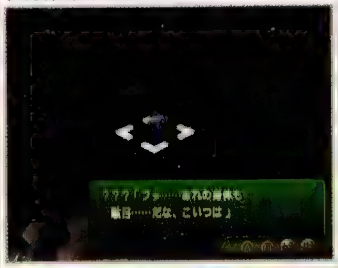
而蓝色的特机碎片内部，一个男子缓缓醒了过来……

???：监视器，好像还能用。看来，夺魂者(ソウルゲイン)你比我想象的还要坚强……

男子勉强活动手指，在键盘上慢慢击打着……

???：DFS，DALS启动，……看来，不行啊。呜……

一口鲜血喷了出来，男子捂住嘴巴，但身体的疼痛愈发激烈。



???：我的身体看来不行了，内脏肯定已经破裂，这手脚也不听使唤……真安静啊，蕾蒙，每天这么安静的日子，看起来，并不是想象得那么糟糕……最后的时刻，看起来没办法像样的死去，蕾蒙……

就在男子的眼睛闭上时，那团蓝色光芒缓缓靠近残骸，少女的声音再次响起。

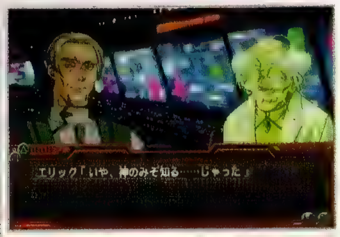
???：逐渐消失的生命，还有逐渐消失的我……改变世界的思念之力，为了让我而存在……你的思念之力……我借用了……

男子闭上的眼睛再次睁开，只见蓝色的光环逐渐飞向自己，将自身完全包围。

此时，回收残骸的雨果来到了这个区域。

雨果：反应好像就是在这里的……发现了……居然被吹飞到了这里。8号呼叫1号，目标发现，继续确保。(有热源反应，虽然很微弱……机体虽然已经和死了没区别，但刚才的反应究竟是什么……)

此后，阿尔贝罗也带着部队来到，从佛利亚的口中得知，飞龙改和黑金号并没有卷入事前的白星转移之中，监察军和影镜相信也应该以元气大伤的状态存活下来，只有原生种卷了进去，先前捕获的东西也消失了。为此，雨果长叹了口气：地球圈终于可以迎来短暂的安宁……



中断对话

阿尔贝罗

阿尔贝罗：作为暗狼的队长，我有话要对各位讲。

阿尔贝罗：你的死或许能帮助到别人，但是对于你自身来说，是没有任何意义的，因为你无法从自己的死上学到东西。

阿尔贝罗：……

阿尔贝罗：话虽这么说，但也有例外。任务中别忘了经常存档……以上！

基利亚姆

基利亚姆：什么？要我说句话吗？我实在是不怎么擅长……

基利亚姆：没办法，那么我就说了。

阿尔贝罗：嗯……请多多关照“超级英雄作战”……虽然我并没有出场。

注：基利亚姆出场的游戏是《英雄作战》，而《超级英雄作战》中出场的是英格拉姆。

MISSION 03

第03话 舞动的摇篮（前篇）

为了选拔新的特殊战技教导队 [illegible] 的女性。

踊る揺篮(前编)

胜利条件
敌全灭。

败北条件
カイ被击破。

熟练度获得条件
3回合内达成胜利条件。

事件一览
❶3回合内达成胜利条件，熟练度+1，我方机师全员PP+5。

敌方初期
量产型ヒュツケバインMk-II×5

我方初期
量产型ゲシュペンストMk-II(カイ)

获得物资一览
❶M950マシンガン[武器]
❷スラッシュ·リッパ-[武器]
❸サ-ボモ-タ-
❹チョバムア-マ-
❺デュアルセンサ-
❻命中↑クリティカル↓[素材]
❼地形适应陆↑[素材]

注:全部为过关后获得

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	量产型ヒュツケバインMk-II	4	5	3500	4000	6	无	–

熟练度获得要点

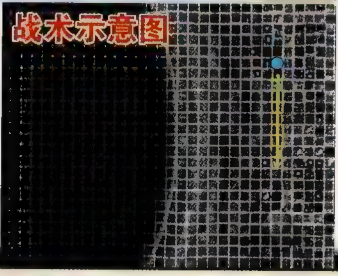
1.本关如果要获得熟练度的话，相对普通战斗方法较为麻烦，大家按照以下的步骤进行每回合的行动。

2.第1回合行动时向下移动4格，敌方行动时选择反击即可。

3.第2回合使用热血后向下移动，然后用M950マシンガン击破移动到最上方的敌机，敌方行动时选择反击，可以击破第1回合被反击过的2体敌机。

4.第3回合行动时不需要移动，原地使用スプリットミサイル击破剩余2体敌机中的任意1机，敌方行动时依靠反击再击破最后1机即可获得熟练度。

攻略要点



本关没有任何敌方或者我方援军，开叔的量产型盖修贝斯特Mk-II一上来就是全4段改造，再加上开叔的各项能力数值本来就相当不错，要想获胜也是相当简单的。第1回合行动时攻击不到任何敌人，使用集中后直接往下移动，敌方行动时选择反击即可；之后每回合使用集中后攻击敌机即可(即使不使用集中，依靠开叔的S的地面适应性也有足够高的回避率，使用集中之后当然就能更加安全)，如果不考虑熟练度获得的话，很轻松就能击破所有敌机结束战斗。

战后整备

可以选择的只有开叔和其使用的量产型盖修贝斯特Mk－Ⅱ，将新获得的武器和强化道具装备上之后就进入下一关吧（如果开始游戏时有通过继承前作的通关记录来获得资金的话，在此建议花9万将开叔机体上已经改造了4段的武器M950マシンガン改造至10段）。

零改通关指南

第二话 使用集中后向指定区域前进就可以，如果不放心可以再加个不屈保险，注意敌人的炮塔射程，尽量击坠敌机获得PP值，另外注意不要因为难度过低而随意操作，否则一旦出现意外，杂兵的两次攻击全部命中就能将我方击落。

第三话 カイ大叔的个人表演关卡，在不使用任何精神的情况下我方仅3%的被弹率(要在有地形加成效果的位置进行战斗)，利用反击解决敌人。

第四话 一开始建议我方杂兵机利用旁边的仓库地形防守反击，被打中后使用精神回复HP，カイ增援后利用援护攻击解决敌人，另外我方机体空飞后可以有效降低被弹率。

第五话 敌人分布相对较散，我方武器即使零改也能将敌人打至重伤或直接击破，使用集中后可考虑分两路清敌，最后配合カイ的热血将上方的ガ－リオン和移动炮座パレリオン解决。

地球

米塔尔：[illegible]

艾里克：嗯，看来还需要增加。加入转移装置的话，那确实是了不起的机体。可以作为新一代人型TEA的参考，可能根据情况需要，还会代替掉原来的。

米塔尔：但你知道，我们的预算一向很紧。

艾里克：[illegible]

米塔尔：[illegible]

艾里克：那么和尼布哈尔呢？

米塔尔：因为地球摇篮追加预算的要求太多了，看来很困难。

商量最后，两人决定暂时冻结温迪格计划，将资金转移到这上面来继续研究。尽管对于这个决定，朵纳感到很不满意，但最终只有无奈接受，同时米塔尔提出了新的计划负责人，艾露迪·米特（エルデ·ミッテ）

一方面，**联邦军基地**

阿库娅（アクア）和艾露迪（エルデ）闲聊，得知艾露迪正在全新开发战斗人工智商"AIO"，并且将全部精力投入其中。

阿库娅：[illegible]

艾露迪：呵呵……怎么说呢。很快我也会调到其他地方。

阿库娅：[illegible]

……阿库娅显得非常惊讶。

艾露迪：不过，现在还不确定呢。

阿库娅：是吗？老师不在了，一定会很寂寞的。

艾露迪：对了，阿库娅，你真的决定成为PT的驾驶员了么？

阿库娅：[illegible]

艾露迪：父母答应了么？

阿库娅：和爸爸大吵了一架，反正我当初从军的时候他也是极力反对的。

艾露迪：没办法，说到肯托尔姆家的话，在政界可是非常有名的。

阿库娅：老师，那个还是不要提了吧……我只是想用我自己的手去创造我要的。

艾露迪：为什么？

阿库娅：因为我已经不想再做笼中的鸟儿，我要选择自己的道路，用自己的力量活下去。

艾露迪：真是浪费呀，如果不离家的话，你可以最大限度的利用家里创造的环境，获得更多更大的成果喔。而且，你肯定比现在更加幸福和平的生活着。

阿库娅：[illegible]

艾露迪：那，这个你可要记住哦，你虽然是优秀的学生，但对于感情控制方面却不是很擅长，这是你的缺点。驾驶员需要的事不论何时都能冷静分析情况，对各种事态作出相对应的处理。如果做不到的话，只有死路一条了。

阿库娅：[illegible]

此刻的联邦军英吉利斯克基地内，北村开正忙碌地指导着队员……

北村开：现在开始都市战斗模拟训练，你们的目标是我，要求10分钟以内……

——训练新兵，是开目前最大的幸福，也许前次的战斗让这位中年勇者感受更多。

北村开：幽灵一号呼叫各机，再次确认情况。虽说是模拟训练，但不要大意，要把它当作实战来对待！虽然这话很老土，但不切实做到的话是没办法成长的。总结一下昨天的经验，今天击坠我的人，我请客～！

训练结果令开叔感到非常欣慰，虽然自己没有尽全力，但是新兵们较昨天比起来的确有所进步，各方面吸收都很快。

北村开：训练到此为止，19点以前将今天的报告整理提交。另外，到明天早上为止，训练这次的接近战斗，三人一组。（虽然要求严格了一些，但只要严加锻造，这些小子日后肯定会出人头地。）

结束完一切工作以后，北村开都会去酒吧放松一下。来到酒吧后，北村开长松了一口气，老板见这个大叔每天都在喝闷酒，索性向他指出一条明路："常常看你一个人来这里啊。最近那位女士也常来，要不要过去打声招呼？"

北村开：不用了。我去边上的位子，有什么填肚子的东西就快点吧。（这段时间还是看看报告吧……有点对不起姆斯塔法（ムスタファ）司令，要跟得上拉米娅那样技术的人，还真是……）

朵纳：穿这衣服来酒吧，居然还在工作，日本人果然是工作狂。

就在这时，开放下了手中的报告，看了看女性。对方一愣……

朵纳：[illegible]

北村开：不，并没有。

朵纳：太好了，最近这个地区，酒品和酒量都出色的人好像不多。一个人喝酒，已经厌烦了。

北村开：[illegible]

朵纳：[illegible]

北村开：是的，从日本来这里的。

朵纳：我是朵纳·贾拉卡。能在这里遇到，可能也算一种缘分吧。

北村开：[illegible]

回到基地已经是深夜，姆斯塔法司令微笑着等待开……

姆斯塔法：少佐，已经醉了两天了吧。

北村开：不，并不是这样的

开摇头，心里在想：只是很久没有和人一起喝酒了，少少喝过了头。

姆斯塔法：能够独当一面了么？我们队伍的那群小伙子。

北村开：没错，看来只要再进行模拟资料的追加试验，应该能有不少人可以选拔出来。

姆斯塔法：看来是教导队的人不够出力？

北村开：不，因为每个人都在学习中，所以……

姆斯塔法：不不，不用在意我说的。正因为少佐如此努力，他们才会有今天的成长。实战经验不够，就算用古伦卡斯特叁式的换装试验，想必也是非常吃力的。主要是基础系统的开发力度不够。

北村开：并不是这样子。因为目前PT自体已经接近了一个开发瓶颈，通信技术的性能发挥可能正是日后的发展目标。

姆斯塔法：系统开发的除错，目前还有几个可以，要鼓励那帮年轻人的话，或许可以让他们参加这个作为尝试。现在教导队的状况并不理想，毕竟都是些女性和孩子，旧教导队队员只有少佐你，怎么说都有点力不从心。不过，极东司令部的雷卡（レイカ—）司令好像会调派一些人来这里。

北村开：您认识雷卡司令？

姆斯塔法：几十年的老朋友了，总之少佐还要能者多劳啊。

北村开：哪里哪里——

一番交谈以后，让开想起了以前的一些日子，不免生出一番感慨。

极东方面军，伊豆基地联络室

拉达：接到联络，改型机体还要比预定的晚四天才能下线。

北村开：让阿比亚诺的人去搞这些吧，说不定还会将次期主力机的预案提上来……

拉达：那需要联络玛奥社吗？

北村开：的确，这次好像玛奥社并没有参加提案，那么剩下的两台改型机体决定去向了吗??

拉达：是的，已经决定交给第三特殊作战PT部队。

北村开：呵，阿尔贝罗少佐的那个部队……对了，那个资材抢夺的事件怎么样了？

拉达：至今没有新的情报。你很在意吗？

北村开：嗯，恐怖分子不会只单单的抢一些材料的。总之，感觉有些奇怪……而且，现在是非常时期，有关次时代提案相关的东西，一有什么立刻联络我。

这一天，忙完了的开继续来到酒吧，一脸高兴的表情，朵纳猜是不是和他的太太有关，谈话间，朵纳得知开已经有了4个孩子，但只有一个是亲生女儿，另外三个都是收养的。随后，朵纳向开讲述了一些关于她自己的事，她自己也不算个好母亲……但此时，开绝对没有想到眼前这个女人说着说着，从包里拿出一把枪，指着自己。（开叔～差一点就要出轨啦！）

MISSION 04

第04话 舞动的摇篮（后篇）

朵纳开发的机动兵器温迪格向[illegible]格。

踊る揺篮(后编)

胜利条件

击破ウェンディゴ。

败北条件

我方全灭。

熟练度获得条件

我方机体未被击破的情况下达成胜利条件。

事件一览

❶第3回合我方行动时我方援军出现，败北条件变更：1.カイ被击破。

❷我方机体未被击破的情况下达成胜利条件，熟练度+1，我方机师全员PP+5。

❸第5回合开始时カイ的气力增加到150，且机体追加新武器"ジェット·マグナムS"。

我方初期

量产型ヒュッケバインMk-II×3

我方援军

量产型ゲシュペンストMk-II(カイ)

获得物资一览

❶SPドリンク(击破ウェンディゴ)

❷リペアキット

❸プロペラントタンク

❹M13ショットガン[武器]

❺チャフグレネード[武器]

❻クリティカル↑射程↓[素材]

❼地形适应海↑[素材]

注:2~7为过关后获得

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	ウェンディゴ	8	1	28000	5000	10	–	EF

熟练度获得要点

1.获得本关的熟练度关键之处只有一点，就是在第3回合我方援军到达之前不让我方初期机体被击破，由于我方援军开叔出现后，敌方机体就会集中攻击开叔的机体，而其他初期机体，除非玩家自己让它去送死，否则几乎不会出现被击破的情况。

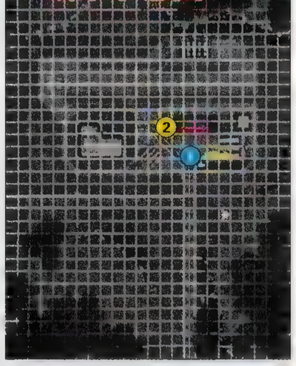
2.由于本关地形对我方相当有利，而且初期3名机师都拥有援护防御的能力，战斗开始后让3台机体全部往右侧有防御加成和HP回复效果的位置移动，并且让3台机体相互邻接可以进行援护防御，之后原地待机等待开叔出现即可，敌方攻击时选择防御或反击皆可，由于可以进行援护防御，不用担心会被击破。

3.开叔出现后让他独自对付ウェンディゴ(其他机体在一旁进行援护攻击或援护防御即可)，在我方机体未被击破的情况下将其击破即可获得熟练度。

攻略要点

我方初期机体实力相当弱，此时不用考虑如何击破敌机，只需一心一意防守等待援军即可，由于我方初期出击机师全员气力都是110，所以战斗开始后可以让其中2机合流为1个小队，之后全部移动到有防御加成和HP回复效果的地形待机(合流的小队会自动变成空飞状态，一定要记得选择地上让其降落在地上，这样才能获得地形的防御加成效果)，攻击方面我方机体就不需要主动进攻了，在敌机行动时选择反击即可(我方机体可以相互进行援护防御，不需要担心被击破，必要的时候使用精神回复就行了)；第3回合我方行动时开叔驾驶量产型盖修贝斯特Mk-II作为我方援军出现，此时可以让开叔移动到有地形加成效果的区域攻击ウェンディゴ，而我方其他机体为开叔机体进行援护即可，由于在开叔出现后ウェンディゴ就会集中攻击开叔驾驶的量产型盖修贝斯特Mk-II(让开叔在有回避加成的地形与ウェンディゴ战斗，ウェンディゴ对开叔的命中率只有30%左右，基本上不会有任何危险)，其他机体的话，除非自己上去送死，基本上是不会出现被击破的情况。第5回合开始时开叔气力上升至150，且机体追加攻击力高达5000的新武器(该武器还拥有バリア贯通的特性)，使用热血后一击将ウェンディゴ击破就能结束战斗。

战术示意图



战后整备

与上一关结束时一样，还是只能选择开叔和其使用的量产型盖修贝斯特Mk–II，由于下一关开叔会换乘新的机体，所以直接选择进入下一关即可。

零改通关指南

第六话 コウタ在换乘之前HP只有1600，使用精神集中后可以移动到"回避/防御+25%"的建筑物上靠防守反击来清除敌兵以及敌增援即可。

废弃工场

恐怖分子将先前抢来的材料已经堆在了一起，为首的一个喊了起来……

恐怖分子：[illegible]样[illegible]

朵纳：可以行动了。不过只有 30 分钟时间。

恐怖分子：[illegible]吉[illegible]

朵纳：嗯，随你们喜欢吧。

恐怖分子：我们今天就在此点燃圣战的[illegible]联邦军！

北村开：没想到，你是这种类型的人……

先前被挟持来的开，看到这番景象不由得叹了口气。

朵纳：别动，开。没错，我没有成为恐怖分子的理由。

北村开：那么，为什么？

朵纳：[illegible]和[illegible]这个问题[illegible]，他们才有可能接受我的提案。

北村开：你到底？

朵纳：我是没关系的人。我只知道，这个世界没有神。

北村开：你是军部研究所的？

朵纳：[illegible]就已经听过你的名字。

北村开：因为知道我，所以才故意接近我？

朵纳：那是偶然。你到这个基地来，我也是见到你才刚刚知道。但是你能察觉到资材抢夺事件的背后可能有什么，姜果然是老的辣。

北村开：……你做这种事，你的所属机关会袖手旁观吗？

朵纳：[illegible]之[illegible]的成果吧。

北村开：你准备把我怎么样？

朵纳：只是想把你当作人质，逃走时的以防万一。所以……

朵纳用枪指着北村开……

朵纳：[illegible]

北村开：那帮恐怖分子很讨厌崇拜偶像，你的研究成果给他们用没有关系吗？

朵纳：这些既不是 PT 也不是 AM……

看着从地上站起来的温迪格，朵纳的眼中充满了深情。

朵纳：虽然个子有些大，但那却是我[illegible]还[illegible]的顽强的身躯。

北村开：只靠这一台机体就想摧毁整个基地？而且还用 30 分钟？

朵纳：时间只是算出来的结果，与其说目的是基地，倒不如说是那些迎击的 PT。而且，待的时间长了可能会误了逃跑的飞机。所以，等等吧，开。

看着朵纳离开，开心里知道，自己不可能这么待下去……

基地上方，战斗已经打响……

通信员不断汇报着现在的战况：ADATS12、13 沉默，未知物体已经突破第三警戒线。数量依然是 1！

姆斯塔法：看来是相当的自信啊，要不就是抱着玉石俱焚的觉悟……

姆斯塔法司令官凝视着远处渐渐逼近的火光。

"未知物体消失！可能使用了类似 ASRS 的装置。"

姆斯塔法：这个距离可以依靠自己的视力来进行迎击，通知各小队，可以施展一下平时开少佐所训练的成果。

可没当小队迎击，敌人炮火已经从基地上方正面轰来，将飞机跑道炸出个坑。

"紧急撤退，飞行中队取消出击指令！"

"未知物体，加速！已经突破最终警戒线了！"

就在新兵还未准备之际，温迪格已经冲到了面前。

"这家伙，就和猩猩一样……"

"没办法读取行动模式，无法对应波形！"

面对强敌，新兵们显得有些手忙脚乱，而远处观战的朵纳则暗自好笑：依靠战术思考型 OS，根本就没办法和自己的孩子相对抗。

眼看战局呈现一面倒的趋势，姆斯塔法不得已下达了让北村开少佐出击的命令。但是现在却无法联络到开，根据士官的描述，好像是外出一直没有回来。

姆斯塔法：仔细找找，同时，少佐的盖修贝斯特做好出击准备。

眼下，要解决这个危难，只有依靠开。深知这点的司令，眉头皱到了一起。

就在危急一刻，从废弃工场内逃出来的开回到了司令部，跳上已经准备完毕的盖修贝斯特。

北村开：幽灵一号呼叫各机，那家伙让我来对付，你们负责牵制目标！

看到少佐回来，所有人都舒了口气。而朵纳却有些不舒服……

朵纳：看来，小看这个男人了。不过，[illegible]要[illegible]

北村开：胜败的决定并不只依赖机体的性能，现在我就展示给你们看。

看着犹如狮子奋迅的开，朵纳叹了口气……

朵纳：真可惜，开。你应该是一个很好的酒友

姆斯塔法：酒醉自有三分醒……迟到的份现在要补回来！

虽然，依照自己的经验和技术，开立于不败之地，但长时间的缠斗使得旧式机的毛病一一显露，尤其是反应速度跟不上对手，但北村开并不慌乱。

北村开：孩子这东西说起来还真是的，不过他和大人之间决定性的差距，就是经验的积累。那并不是依靠资料的移植就能解决的，必须要本身经历才可以！现在，让你看看经验的产物！

开迅速的切换自己的操作模式，使得盖修贝斯特做出了更为奇特的表现。

北村开：PT，并不只是单单的人形，他的有用性和可能性，就从这一击里面，让你领悟一下！

在盖修贝斯特华丽的过肩摔外加一套连击之后，温迪格丧失了活动能力。

北村开：并不是你的错，只不过，我是一个军人，这是我的职责。您认识雷卡司令吗？

说完，温迪格在火光中，化成了碎片。开似乎发现了什么，来到了悬崖边上。

北村开：这里是幽灵一号，发现嫌疑者。没有抵抗，现在邀请保安科进行确保。

北村开：[illegible]

开打开的外部舱口。

北村开：看看盖修的手中。

朵纳一看，居然是温迪格的内核驾驶舱。不由得感慨万分。

北村开：因为是军人，所以不会让无辜的人去死。

开一字字地说，听完这话，朵纳眼眶的泪水从脸颊两侧滑落。

基地内

姆斯塔法：辛苦了，少佐。托你的福，基地才可以保住。

北村开：不，因为我没有及时赶回的关系出了这么多问题，非常抱歉。

姆斯塔法：说抱歉的应该是我，少佐是出差来这里，居然遇到了这种事。从少佐的战斗中，新兵们学到了不少东西。

随后，开询问了一下关于朵纳的情况，得知她现在正在接受询问，希望能够见她一面，司令也欣然同意。

朵纳：[illegible]

审讯室内，朵纳坐在一边，没有看走进来的开。

北村开：虽然时间很短，但是我还想听听你的理由。

朵纳：我说过了，为了展示温迪格的有用性……

北村开：我想听别的……

朵纳：也对，这么下去，我和孩子都[illegible]就告诉你吧，把我所知道的。

随后，朵纳将联邦军内部进行的计划完完整整的告诉了开，那是一套在十年前就已经提出的量产型机动兵器的开发计划：依靠自律行动，尽可能的减少对驾驶员的副作用。计划最初就是由朵纳负责的，但由于设定目标过高而迟迟没有成果，所以她的开发责任职位也被卸了下来。但为了自己的心血，朵纳没有办法眼睁睁的看着自己的计划停止，所以采取了现在的措施，不过得到的却是负面效果。

听完她的讲述以后，开决定将这母子二人交到情报部，因为那里有他的战友，可以在法庭上求情，尽量减轻罪行。最后，朵纳告诉开，自己知道的只是计划的一小部分，要了解整个计划，可能非常困难。

朵纳：最后，开，非常谢谢你……托尼可能需要的不是那样的身躯，而是你这样一个可以阻止我，让他继续受苦的人……

朵纳两眼含着泪说道……（开叔就是那少妇杀手啊！！）

朵纳的事情传到了米塔尔的耳朵里，但是他已经做好了下一步的计划，将温迪格计划重新启动并且交给新来的艾露迪。但艾露迪却提出了一个要求，将温迪格计划改名，重新命名为：AI1 计划。

第05话 和狼群邂逅

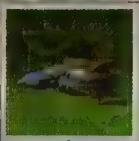
狼たちとの邂逅

バレリオン

ヘビーバレリオン

リオン・タイプF

ランドリオン


ソルプレッサ

胜利条件
敌全灭。

败北条件
我方任一机体被击破。

熟练度获得条件
4 回合内达成胜利条件。

事件一览
4 回合内达成胜利条件，熟练度 +1，我方机师全员 PP+5。

敌方初期
バレリオン×2、ヘビーバレリオン×1、リオン・タイプF×5、ランドリオン×3、ソルプレッサ×2

我方初期
量产型ゲシュペンストMk-II(フォリア)
アンジュルグ(ラミア)
量产型ゲシュペンストMk-II 改(カイ)
量产型ゲシュペンストMk-II 改(アルベロ)
量产型ゲシュペンストMk-II 改(ヒューゴ)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	バレリオン	8	2	7800	1900	2	无	-
2	ヘビーバレリオン	8	1	9900	2600	3	无	-
3	リオン・タイプF	7	5	4200	1500	3	无	-
4	ランドリオン	7	3	4800	1600	2	无	-
5	ソルプレッサ	7	2	3700	1200	2	无	-

熟练度获得要点

1.第 1 回合开叔和ラミア向上移动，让开叔击破 1 体ソルプレッサ(开叔要移动到初始位置上 5 格，左 1 格的位置，这是最佳的反击位置)；アルベロ和ヒューゴ往左侧移动，并且使用 3800 攻击力的武器攻击リオン・タイプF，如果出现会心一击的话就能直接将其击破，由于该武器的会心一击机率补正很高，所以务必依靠 S/L 大法击破 2 体リオン・タイプF，フォリア则往地图上方敌人所在位置移动；敌方行动时选择反击即可，正常情况下开叔和ラミア依靠反击可击破 2 体ランドリオン和 1 体ソルプレッサ。

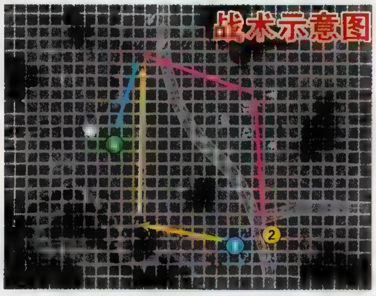
2.第 2 回合アルベロ和ヒューゴ向上移动击破剩余的 1 体ランドリオン，开叔和ラミア合流后则往左上移动，フォリア使用铁壁后向上移动攻击敌方唯一的 2 机小队；敌方行动时全员反击即可。

3.第 3 回合アルベロ和ヒューゴ合流使用连击，击破向下移动的 1 体リオン・タイプF，之后的奖励行动再继续向上移动攻击敌方 2 机小队，开叔和ラミア解散小队后分别向上移动(ラミア移动后可攻击到敌方机体)，フォリア继续用铁壁，然后攻击剩余 HP 最多的ヘビーバレリオン；敌方行动时反击可再击破 2～3 体敌机体。

4.第 4 回合将剩余的敌方机体全部击破即可成功取得熟练度。

攻略要点

战斗开始后让我方机体分成两路进攻，开叔和ラミア直接向上移动，アルベロ和ヒューゴ则往左侧移动，不考虑熟练度取得的话，フォリア就只需呆在原地援护运输机。敌方行动时都会集中往フォリア和运输机所在的位置移动，由于フォリア或运输机一旦任意 1 机被击破战斗即会失败，所以两路的我方机体要尽量使用高攻击力的武器攻击敌方机体，以保证フォリア和运输机不受到攻击，将地图初期配置的左下方和中央右侧的敌机全部击破后，再击破地图最上方的敌方剩余的几台机体即可过关。



战后整备

将量产型盖修贝斯特 Mk-II 装备的武器和强化道具更换到开叔的新机体，之后选择进入下一关。

零改通关指南

第七话 敌人分布很散，先用修罗机体将分布各处的敌兵清扫干净，移动时尽量考虑优先击坠バレリオン这些不会主动攻击的机体，之后修罗撤退，我方增援出现后将剩下的杂兵解决。

北美地区，特斯拉研究所

绘里：不回地球摇篮了么？

安西绘里（エリ）博士问了句。

索菲亚：嗯，事后处理由米塔尔·扎帕特博士的小组单独负责。现在想起来，当时他让我来这里的用意……可能就是将我从地球摇篮调离的计策。

索菲亚摇摇头……

乔纳森：米塔尔·扎帕特，听说是传说中ツエントル プロジェクト（中心计划）的主干。

乔纳森（ジョナサン）一边插了句。

绘里：ツエントル プロジェクト（中心计划）？

安西博士皱了皱眉。

乔纳森：好像是联邦军直接管辖的计划，具体什么也不清楚。成员大部分都不是来自 EOTI 机关和 DC，所以要获取那里的情报有些困难。那边也没有玛奥社或石动重工（イスルギ）的成员。安西博士认识的人之间有没有参与的呢？

绘里：不，没有……

乔纳森：嗯……看来是彻底贯彻秘密主义，是军部上层的直接正式命令吗？

绘里：没错。

乔纳森：那目前看来也没有什么需要调查的了。

绘里：不过，地球摇篮到底发生了什么……

索菲亚：扎帕特的目标可能是摇篮中枢电脑梅加斯和自我再生金属细胞（マシンセル）。

乔纳森：但是，那两个机能不是已经停止了么？看来要深入了解的话，恐怕还是要基利亚姆（ギリアム）少佐的帮忙……

绘理：索菲亚，那你现在准备干什么？

索菲亚：利用手边的地球摇篮资料进行修正，继续方舟计划的作业……将来怎么样不知道，不过月球还有一座摇篮，或许会派上用处。

乔纳森诡异的笑了笑。

乔纳森：既然这样的话，暂时留在这里也是可以的。不过……下次我们两个人单独吃饭怎么样？

…………（果然是有其父必有其子）

绘理：咳咳。

绘理的咳嗽打断了略显尴尬的气氛。

绘里：索菲亚，有空帮帮我吧？关于超机人的。从监察者事件以来，它就一直处于休眠状态，不过在最近好像发生了一些异常，与其说休眠倒是更接近假死状态，很有可能没办法再醒过来。所以，楠叶和布利特也希望能够再次进行龙虎王的解析作业。希望你能给我一些建议和帮助。

索菲亚：没问题，我很乐意。

索菲亚笑着点点头。

阿比亚诺基地

拉米娅：3 台改型机体已经在昨天运输到达，目前正在第 23 格纳库中接受启动测试。第三特殊部队也派来了两名人员，正准备接受领取新式机体。少佐是不是现在也要测试一下？

拉米娅（ラミア）一字一句的向调来这里的开报道着情况。

北村开：恩，因为稍后还要给家人买些东西。

开点点头，朝格纳库方向走去……

雨果：这就是量产型盖修贝斯特 MK2 改……

雨果抬着头看着眼前外壳闪亮的 PT。

阿尔贝罗：很结实的改造机，不错不错！

阿尔贝罗满意地笑着。

雨果：队长，真的让我驾驶这台改型机体？

阿尔贝罗：适性检查表明，我和你是最适合的驾驶员。玛奥社好像刻意的挑选老手和新兵，同时也是根据生存和实战的机体耗损率来作为基准参考的。

雨果：这么说来，自己好像是逃跑更加擅长些……

阿尔贝罗拍了拍雨果的肩膀。

阿尔贝罗：不要小看自己，玛奥社的判断是正确的，有点自信吧。论战斗能力高的话，其他部队要多少有多少，但是我们这支特殊部队的要求就是完成任务并且在绝境中求生。死可能对其他人来说有着不同含义，但对于自己来说那就是无意义！因为不可能从自己的死中间学到任何东西。完成任务，对生存的执著，这些都必须要挂在心中，找到均衡点。虽然你经验不够，棱角太多，但是有着良好的素质，佛利亚也有这些素质，但他过份执著于自身的结果。

雨果：那队长为什么要把他招进来呢？

阿尔贝罗：呵呵，为了保持我自身的平衡，战场上一旦有血缘关系，就会有种种负面要素产生，能否克服这些困难就要看是否能做一个彻底的士兵，这也算一种修炼吧。不论对我还是对他，我们都还不够成熟呢。别看我这样，上次白星作战的时候不就是犯了个错误导致失败的吗？

雨果：但我不认为队长那个时候的判断有错！扎帕特博士和王博士的要求也有些问题……

阿尔贝罗：到此为止吧，雨果。我们的使命不是探求他们的真意。

阿尔贝罗打断了雨果的话……

格纳库的门一开，北村开从外面走了进来。

北村开：很久不见了，阿尔贝罗·埃斯特少佐。从 DC 战争以后，就没有见过了吧？

阿尔贝罗：没错……

阿尔贝罗把眼光放到了开身后的拉米娅的身上。

阿尔贝罗：她是

北村开：我的部下。

阿尔贝罗：原来是特殊战技教导队的成员。

拉米娅：拉米娅·拉巴雷斯少尉。

阿尔贝罗：哦……少少有些吃惊。介绍一下我的部下吧。雨果·梅迪奥准尉。

阿尔贝罗把雨果拉了上来。

北村开：你就是 3 号机的驾驶员吧？

开上下打量着……

雨果：是！很荣幸能够见到旧教导队成员，这是在下的光荣！北村开少佐！

雨果立刻敬了个礼。

北村开：不用了，我不像那帮老家伙那么死板。而且，改型的开发计划我也有份。

阿尔贝罗：对了，开少佐，目前时间还早了些，要不要来一场简单的模拟战，怎么样？

阿尔贝罗试探地说了句。

北村开：我也希望如此，这样，早点准备吧。

荒野

弓天使和绿色的盖修贝斯特改型已经到位。

拉米娅：从这里看来，改型机体的动作似乎更加自然。

北村开：嗯，可活动范围更加广泛了。

没多久，阿尔贝罗和雨果也来到现场。

雨果：恩，没有什么不舒服的感觉。比起量产型修格拜因，这台机体重心更低，更加安定。个人认为是一台了不起的机体。

阿尔贝罗：但如果习惯了修格拜因这种轻型机体的话，或许会有些不适应。要驾驭这机体，需要更出色的技术，是为王牌度身定做的！

看着雨果和阿尔贝罗机体的动作，拉米娅十分欣赏雨果，作为一个新人有如此技术实属难得，开告诉她。

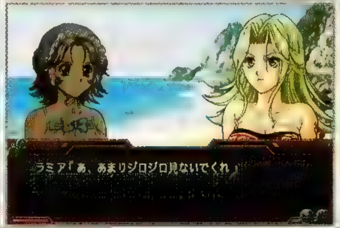
北村开：他吸收了阿尔贝罗所有的优点，我以前和阿尔贝罗一同开发战术性 OS，其中更多的是单机作战和二机连携……而后，阿尔贝罗少佐组建了现在的第三特殊部队，但在这之前已经继承和吸收了多个部队的战技。

可就在此时，阿尔贝罗突然接到消息，佛利亚的小组遭到了攻击，使得运输机无法起飞导致战局紊乱，所以，阿尔贝罗决定中止模拟战斗先行离开，开也决定一同前往。

战场上，受到攻击的佛利亚小组已经完全没有了队形。就在此时，阿尔贝罗等人及时赶到，可是让佛利亚感到不愉快的是老爸（阿尔贝罗）居然让雨果驾驶新型机。

战斗结束后，开询问输送机里货物的详情，阿尔贝罗说这东西是机密事项，连他自己也不清楚。于是开没有多问，直接和拉米娅返回基地。在两人走后，满腹疑惑的雨果私下问佛利亚，到底从地球摇篮里面把什么东西运出来了，但佛利亚也对此毫无头绪，只是说米塔尔的人交代一定要死守这货物。

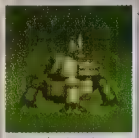
回到基地，开和拉米娅讨论起阿尔贝罗的事情，经验丰富的开总感觉那运输机里面藏着什么不可告人的秘密。此时，开接到了命令——拉米娅、拉托妮（ラトゥーニ）、阿拉德（アラド）、赛欧拉（ゼオラ）一同参加本次的次时代主力机竞赛。



MISSION 06

第06话 觉醒之炎

更る炎


ガンセクト

ガロイカ

バレリオン

胜利条件
敌全灭。

败北条件
コウタ被击破。

熟练度获得条件
2回合内敌全灭。

事件一览
❶2回合内敌全灭，熟练度+1，我方全部机师PP+5。

❷初期敌机全灭后，敌方援军出现。

❸击破敌方援军机体2机后，コウタ换乘到コンパチブルカイザー，气力值变为150，SP全回复。

敌方初期
ガンセクト×4

敌方援军1
ガロイカ×6、バレリオン×2

我方初期
ファイター·ロア(コウタ)

获得物资一览
高性能电子头脑(地图上隐藏地点)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	ガンセクト	9	4	4000	800	3	无	–
援军1								
2	バレリオン	10	2	7800	1900	2	无	–
3	ガロイカ	10	6	3700	900	1	无	–

熟练度获得要点

1.第1回合コウタ使用集中后向左移动用"ファースト·ラッシュ"攻击敌机(使用集中是为了确保100%安全，因为ファイター·ロア的HP不能承受任何一次攻击，而且之后换乘机体后SP会全回复，所以大可不必节省SP)，敌方行动用反击击破1机，其他敌机的攻击能反击则反击，不能反击回避即可。

2.第2回合开始时コウタ的气力刚好可以加到110，向下移动用"ファースト·ビームガン"攻击最右侧未受到伤害的敌机(就是攻击移动到有5%防御补正的川地形的敌人，如果此时不对其造成伤害，之后反击很有可能无法将其击破)，敌方行动时全部使用"ファイヤー·ドラゴン"反击即可将3体敌机全部击破，获得熟练度。

攻略要点

ファイター·ロア的体型为SS，初期所有敌人对其命中率都不会超过15%，移动到有地形补正的位置进攻的话就能让敌人的命中率降到0%，很轻松的就能击破初期所有敌机；敌方援军出现后再击破2体敌机コウタ换乘到コンパチブルカイザー(敌方援军机体对ファイター·ロア的命中率依然很低，如果不放心的话可以使用集中精神确保万无一失)，换乘后コウタ的SP全回复，而且新机体コンパチブルカイザー实力相当强劲，将剩余的敌方机体全灭后即可过关，另外，和OG2.5时一样，コウタ换乘到コンパチブルカイザー后移动到地图所示的位置(即是从地图右下角往左数10格，往上数1格的位置)可以获得超强的强化道具"高性能电子头脑"(OG2.5时该强化道具为"勇者の印")，在将敌方机体全灭之前务必取得该强化道具。

PS:取得"高性能电子头脑"的位置附近其实就是东京BANPRESTO公司的会社所在地，知道这一点后，大家就不难理解为什么眼镜厂只在游戏这个位置放一个隐藏的强化道具了吧。

战术示意图

战后整备

只能选择コウタ及其机体コンパチブルカイザー，建议将コンパチブルカイザー的EN值改造到最大，并且为其装备之前获得的"高性能电子头脑"。

零改通关指南

第八话 初期利用我方装甲厚的特点积极靠近敌人正面战获得气力提升，"无明"出现后ゼンガー与ラウル合流，两台炮击战机体合流，再利用精神以及援护将"无明"击坠，注意多使用母舰黑金号的攻击可以使战斗相对轻松。

第九话 アヤ使用集中后冲入敌机群，我方在使用精神集中后被弹率基本为零，将敌初期配置全灭后考虑リュウセイ与ウイレッタ合流，ライ与アヤ合流，而リョウト则和マイ合流，敌增援后注意优先向下移动击破被ODE机打残的敌机取得PP值和资金。

吼太(コウタ):……又是你……到底是什么东西……为什么总出现在我的梦里。

???:门已经被打开了,那股波动将我……从睡眠中……

吼太:不懂……到底什么是什么啊?

这一天,居住在东京浅草地区的少年吼太,一如既往的从睡梦中被妹妹笑子(ショウコ)叫醒,在一番稀松平常的兄妹斗嘴后,两人出门去看传统祭典“酸浆市”。而在地下室内,吼太的爷爷喜三郎(キサブロウ)正在做着某项研究。

喜三郎:终于动起来了……等这天已经用了很久了,那个男人看来也已经苏醒,如果我再年轻30岁的话,一定会和你并肩作战,但现在……只能告诉我的孙子……这事实的真相。

浅草市内

今天的人非常多,联邦军的年轻机师拉托妮(ラトゥ-ニ)和赛欧拉(ゼオラ)也混在其中,和加达(ジャ-ダ)谈论着他的新家,而一边的阿拉德(アラド)似乎更在意这里的小吃,将兜里的零钱迅速吃喝殆尽后,阿拉德把乞求的目光转向自己的同伴……

阿拉德:借钱给我,赛欧拉……

赛欧拉:不行,到下次发工资之前必须节约了。

阿拉德:切!明明胸部那么大,没想到居然这么小气!

赛欧拉红着脸争辩……

赛欧拉:胸部和钞票没有关系的吧!!

最后还是大哥加达出来打圆场……

加达:我请你吧,能吃多少尽量吃。

阿拉德:[illegible]

阿拉德像小孩子一样跑到了摊贩面前……

阿拉德:炒面!

伙计:好的。几份?(此人正是第3次α中的超级系男主角斗马)

阿拉德:铁板上的,全部都要!

看着阿拉德的吃相,拉托妮和赛欧拉决定装作不认识他,沉浸到周围浓郁的日本气息中去。可没过多久,阿拉德那边就传来了喧嚣的声音。原来是一个光头男子撞翻了阿拉德的炒面,路过的笑子坚持要那男子道歉,不料那光头竟然朝笑子一拳打来,被吼太拦住了。

吼太:这里是大庭广众,居然对一个女子动手,就算老天爷原谅你,我也不会饶过你。更何况,那个人是我妹妹!

???:[illegible]什么?

吼太:流派?没有那玩意,我这是浅草修炼出的打架流!

???:哦?我流吗?哼哼……不过,不管如何,你就要死了。小鬼。

吼太:我不是小鬼,我的名字叫吾妻吼太!

???:没必要,在我的国家里到处都是没留下名字就死掉的家伙……你就好好享受最后的时间吧,小鬼。

男子不知为什么没有继续攻击,只是留下几句嚣张的语句后大笑着离开。随后赶来的加达见到笑子很吃惊,原来两人早先就认识,笑子就是镇内会长的孙女。一番交谈后,吼太主动带领大家参观浅草,笑子也决定请大家吃饭,可是这在吼太看来很不一般。

吼太:超小气的铁公鸡笑子要请客,明天看来要下刀子雨了……

就在几人拜祭神社的时候,先前离开的男子也在另一处寻找着什么。

???:那些人要寻找的钥匙并不在[illegible]却[illegible]话……

随着男子的话音落下,在浅草区域附近出现了几台奇怪机体,并且对人群发动了攻击。在大楼顶上,那个男子正狂笑着。

???:哈哈哈!烧吧烧吧!然后,呼唤钥匙出来吧!

那个男子站在楼顶狂笑着,突然他注意到了人群中的吼太。

???:[illegible]

机动兵器朝着吼太的方向开了火。看着爆炸升起的火光,笑子尖叫起来。

笑子:哥哥!!

???:哈哈哈,战钟已经敲响,弱者们都去死吧!很快,我们的世界就要降临了!血、肉、还有钢铁的世界,一个力量就是全部的世界!哈哈哈哈哈哈!

在吼太昏迷的意识中,梦中的那个声音再次响了起来。

???:[illegible]

吼太:现在不是听你胡话的时候……我……笑子……浅草市街……我不能让他们,为所欲为……

???:我可以赐予你力量。

吼太:什么?

???:和我合二为一,成为炎之战士!

吼太:炎之战士,你到底是?!

罗亚:吾名,罗亚(ロア),战士罗亚。我们的敌人是来自异世界的侵略者,破坏世界秩序的人。我将把和他们战斗的力量,我的灵魂与我的盔甲赐给你。

吼太:那能救笑子他们吗?

罗亚:只要你能接受我[illegible]

吼太:……没问题!

???:[illegible]

就在男子准备命令机动兵器攻击的时候,突然浅草地区出现了一股不同寻常的能量。

喜三郎:嗯?这个反应![illegible]

???:这是……霸气……

随着霸气望去,身着红色铠甲的吼太出现在火光之中……

罗亚:战斗吧,少年,去守护你重要的人!

很快,吼太将所有机动兵器一一击破,连他也没想到,这看起来很沉重的铠甲居然是如此轻便与强力。

???:[illegible]

罗亚:当心!吼太,有新的敌人来了!

罗亚:穿越空间的敌人……

新的敌人突然出现在浅草上空。

吼太:为什么要攻击浅草,这里只是普通的观光地啊!!

罗亚:那帮家伙,难道说在寻找皇帝……

罗亚思索着。

罗亚:赶快,吼太,将这些全部消灭,否则你的街道……

吼太:我明白!很快解决他们!

虽然这样,但这些飞在空中的敌人却是非常难对付。

吼太:罗亚,你这铠甲不能飞吗?

罗亚:跳是没问题,但长时间飞行却没有办法。

吼太:这样不行,等联邦军来,这里早完蛋了。没有什么其他方法了吗?

罗亚:我觉醒了的话,相信皇帝也……

吼太:皇帝?

罗亚:如果,他坚守和我的约定的话……

吼太:不管什么,只要有的话,那就快点啊!

就在这时,耳边突然响起了喜三郎的声音。

喜三郎:听见了吗?吼太,罗亚!我现在将双界皇帝(コンパチブルカイザー)送过去,用那个!

吼太:双,双界?等等!爷爷!为什么你会?

喜三郎:以后再说明,罗亚,吼太就拜托你了!皇帝的修理已经完毕,现在就将这个还给你!

虽然吼太还有些不明白,但眼下的情势不容多考虑,不假思索就喊了出来。

吼太:ROBO!!!

随着吼太的呼喊,双界皇帝以凌然的雄姿出现在浅草的大街上,并且以强大的力量横扫全部机器。

???:呵呵呵呵!这个反应,这个反应……没错的!这就是钥匙!

在消灭完一批后,又一批敌人出现将皇帝包围了起来……

远处,看着强大的皇帝,两名男子交谈着。

???:那巨大的机神,看来相当的强力。

???:有意思,就把那家伙的头当作这个无聊任务的附带品吧。

???:算了,看来阿鲁克的目标就是这个机神。

???:管它呢?反正接受密令的是他们,和我们没有关系。而且像那样的人,我们没必要帮助他们,不是吗?

???:那你准备怎么办?

???:战斗吧。把修罗神叫过来,反正已经知道了这边的位置。

???:算了吧,别忘了瞬移的次数有限制的,更何况没有瞬转刀……

???:住嘴,怎么能继续待下去呢!如果你觉得要限制的话,我呼叫就是了!轰击的修罗神!

这个男子成功的呼叫出了修罗神,得意地说道。

???:看吧,我相信这一定是某种指引。呵呵,沸腾了,我身上的血!修罗的血正在沸腾!!

说完,男子的机体如狮子一般冲到了机群之中……

MISSION 07

第07话 修罗的预兆

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

3回合内敌全灭。

事件一览

❶本关开始时我方全员机师气力为150。

❷击破敌6体以上或第4回合我方行动时，ビレフォール和ヤルダバオト撤退，我方援军出现。

❸3回合内敌全灭，熟练度+1，我方全部机师PP+5。

敌方初期

リオン×4、バレリオン×3、ランドリオン×5、ガーリオン×1

我方初期

コンパチブルカイザー(コウタ)

ヤルダバオト(フォルカ)

ビレフォール(フェルナンド)

我方援军

アンジュルグ(ラミア)

量产型ゲシュペンストMk-II改(カイ)

获得物资一览

❶クリティカル↑命中↓[素材](击破ガーリオン)

❷カートリッジ(击破バレリオン)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	バレリオン	11	3	7800	1900	2	无	–
2	ランドリオン	11	5	4800	1600	2	无	–
3	リオン	11	4	3900	1400	2	无	–
4	ガーリオン	11	1	5200	2000	4	无	–

熟练度获得要点

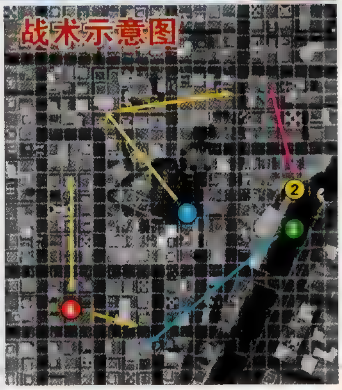
1. 本关的熟练度获得条件的回合限制由之前OG2.5中的4个回合减少到了3个回合，熟练度获得难度有所提升，如果有一步走错就有可能得不到熟练度，请大家务必按照以下的步骤来取得熟练度。

2.第1回合开始后让ビレフォール使用加速后向下移动攻击ランドリオン，ヤルダバオト向上移动，コウタ则向上方击破ガーリオン(コウタ的机体务必浮到空中之后再移动)，敌方行动时用反击即可将主动攻击的3体リオン击破(我方3人各自可以用反击击破1体リオン)。

3. 第2回合行动时让ビレフォール和ヤルダバオト分别共上下2体バレリオン，吼太则将上方的ランドリオン击破，之后ビレフォール和ヤルダバオト即会撤退，我方援军在左下方出现，让ラミア将下方的バレリオン击破，开叔向上移动攻击地图左侧的バレリオン，敌方行动时コウタ靠反击击破右上方的ランドリオン，开叔反击击破地图左侧的バレリオン，并且用反击对附近的2体ランドリオン也造成一定伤害。

4.第3回合行动时让开叔和ラミア分别击破左侧的2体ランドリオン，コウタ击破右上方的バレリオン，轮到敌方行动时コウタ反击击破最后的1体リオン，就能成功获得熟练度。

攻略要点



本关暂时加入的两个机体实力都相当强，而且我方3名机师的初期气力为150，根本不用担心会被击破，让3人分别负责攻击地图上中下3个位置的敌人即可（コンパチブルカイザー负责上方，ビレフォール和ヤルダバオト分别负责中央和下方），注意在击破6体敌机后(或者在第4回合开始时，如果以此触发我方援军出现条件的话，熟练度就拿不到了)ビレフォール和ヤルダバオト即会撤退，同时我方援军就会出现，由于本关不会有敌方援军出现，接下来只需将剩余的敌方机体全灭即可过关。

战后整备

下一关开叔和ラミア不会出击，无需浪费时间调整强化道具或武器装备，直接进入下一关。

吼太：搞什么？那两个家伙看起来就像雷门的风神和雷神！

新加入的两台机体，吼太有些纳闷。

罗亚：我明白的……目前的双界皇帝还不够完全，使用你的力量的话，势必会招来这种人。

???：[illegible]

罗亚：那个机器人，看起来不简单，这里只交给吼太的话，恐怕有些吃力……凯撒也是刚刚苏醒，看来最好还是……

罗亚盘算着……

吼太：喂，罗亚！别告诉我你想逃跑！我们不在的话，谁来守护浅草，谁来保护笑子他们！

吼太打断了罗亚。

罗亚：好吧，[illegible]，那就战吧！

话没说完，蓝色的机体就对机群展开了攻击。

???：怎么回事，他们不是你的同伴吗？

光头男子背后，一小女孩惊讶的说。

???：他们是服从另外的命令行动的

???：那样子还不快阻止他们？你这个低能！

???：[illegible]

???：没错，阿鲁克。因为我们是修罗，周围的一切都是我们的敌人！而且……能够命令我的，就只有比我强的男人！

阿鲁克（アルコ）：呃……

阿鲁克一时哑口。

???：没问题吧，弗尔卡（フォルカ），我要轰烂这帮家伙！

???：[illegible]

???：虽然，那种小孩子可能不会理解……

可是就在战斗的途中，蓝色的修罗突然将目标对准了吼太。

???：哼，那些只不过是机器人形，没有一点价值…异界的真红机神啊！这就是修罗的战斗！

说完，这家伙以一招华丽的机神轰击拳重重的将吼太打翻，但是最后的一击却被吼太闪过，这引起了他更大的兴趣……

???：看来，比起那些无聊的小孩子玩具，和你动手更加有趣。

战火眼看要继续升级时，开和拉米娅带领的联邦救援部队终于赶来。

???：[illegible]

蓝色的修罗神正准备攻击，却被佛尔卡拦了下来……

???：既然已经达成目的，那就不需要进行不必要的战斗了。

???：修罗没有不必要的战斗！将眼前所有的[illegible]才是修罗！

???：回去吧，就算你不肯，用硬的也会把你拖回去。

???：[illegible]

大家还没反应过来，红蓝两台机神已经如同一阵风似的离开战场。

北村开：看起来不像是 DC 的[illegible]因为使用了转移装置[illegible]

北村开自言自语着。

拉米娅：那么说来是监察军？

拉米娅怀疑道。

北村开：现在还说不准，不过那台红色的机器好像并没有对街道采取破坏行动，[illegible]一下……

说完，开联络上了吼太。

吼太：你是说我吗？大叔？

北村开：[illegible]

拉米娅：看来对方是个少年。

北村开：[illegible]

开似乎有些生气。

拉米娅：听好——少佐的脸上，充满着历经修罗场的沧桑感，那些战斗的痕迹就像年轮一样被深深的刻印下来，他看起来可能会比实际年龄更大一些，这是没办法的事哟。

北村开：……不要这种[illegible]，搞得我更不爽了！

拉米娅：……非常的对不起。

北村开：咳，这里是联邦军特殊战技教导队的北村开少佐。我们已经知道你是在守卫浅草地区，不过接下来你要听我们的命令行动。

吼太：不要！我用我的意志和恶党们交战，不需要听军队的话！

吼太的一句话让开跌破眼镜……

北村开：[illegible]

开的头上爆出了青筋。

拉米娅：原来如此，果然是个孩子。少佐，怎么办？

北村开：先不管他，目前先守卫[illegible]，小鬼一会再好好调教！

在联邦军的协力下，很快敌人就被击退，但就在北村开准备掉头和吼太说话的时候，吼太却独自离开了，搞得开非常郁闷。看着眼前成堆的谜团和废墟，久历战阵的开感觉到战乱气息开始逼近。

解除机甲状态后的吼太觉得全身乏力，好在喜三郎出现在他面前，告诉他笑子平安无事。回到家中，喜三郎说出部分真相，这三十年来他一点点修理双界皇帝就是为了等今天，可就当他要告诉吼太关于罗亚的事的时候，却被吼太中止了……

吼太：我对什么世界和平没有兴趣，我想做的就只有守护笑子。

OG 外传机体设定

全高：24.7m　总重：77.2t

弗尔卡搭乘的轰级修罗神，和费尔南德驾驶的 BYLEFOL 修罗神并称为“双子的修罗神”，是轰级修罗神中非常珍贵的机体。修罗神是修罗才可以使用的兵器，利用驾驶者的生体能量进行操作。修罗神的外装甲构成材料还具有自我修复机能。

由于弗尔卡善于使用机神拳，因此 IALDABAOTH 也非常擅长格斗战，拥有一击必杀的破坏力。在一对一的一骑讨中能最大限度发挥机体的实力，无可匹敌。

IALDABAOTH 神化之后晋升为超级修罗神，机体样子也发生了巨大的变化，拥有了君临天下一般“神”的气质。其实力不仅遥遥凌驾于其他超级修罗神之上，甚至可以和最上位天级修罗神战至旗鼓相当。

全高：24.7m　总重：77.2t

费尔南德搭乘的轰级修罗神，和弗尔卡的 IALDABAOTH 并称为“双子的修罗神”，拥有和 IALDABAOTH 相同的性能。

和弗尔卡相同，费尔南德也精通机神拳，同样擅长格斗战，拥有不逊于 IALDABAOTH 的超强威力。

MISSION 08

第08话 烦恼的守护者

黑金号受到了邑田所率领的[illegible]伙伴们。

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

2回合内击破敌5机以上。

事件一览

❶2回合内击破敌5机以上，熟练度+1，我方全部机师PP+5。

❷击破敌6机以上，敌方援军出现，我方援军出现，胜利条件变更:1、击破ガ－リオン·カスタム"无明"。

❸ラウル出击时气力为120，并且会与ガ－リオン·カスタム"无明"发生强制战斗，并将其HP减少7200。

❹ガ－リオン·カスタム"无明"HP减少到30%(14400)以下即会撤退。

我方初期

- クロガネ(レ－ツエル)
- ダイゼンガ－(ゼンガ－)
- ラ－ズアングリフ·レイブン(ユウキ)
- ランドグリ－ズ·レイブン(カ－ラ)

获得物资一览

❶サ－ボモ－タ－(击破バレリオン)

❷テスラ·ドライブ(击破ガ－リオン·カスタム"无明")

❸デュアルセンサ－(击破リオン·タイプV)

❹アシュセイヴァ－[机体](过关后获得)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	バレリオン	12	2	7800	1900	2	无	–
2	リオン	12	2	3900	1400	2	无	–
3	ランドリオン	12	3	4800	1600	2	无	–
4	リオン·タイプV	12	3	5400	1700	4	无	–
援军1								
5	リオン·タイプV	12	3	5400	1700	4	无	–
6	ガ－リオン·カスタム"无明"	13	1	48000	7000	14	–	NC、BC

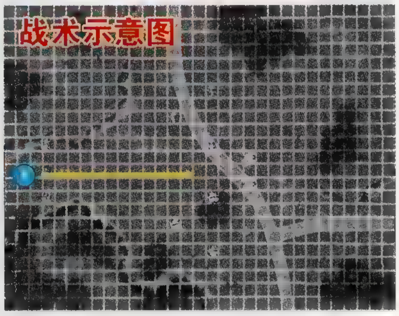
熟练度获得要点

1.第1回合行动时全员向右移动，レ－ツエル务必使用加速后再移动。

2.第2回合ユウキ先使用攻击力4400的武器攻击下方的ランドリオン(如果出现会心一击即可击破敌机，不过即使没有击破敌机也可以在之后依靠反击击破，所以此处无需使用S/L大法来凹出会心一击)，攻击后再往右移动，レ－ツエル使用连装冲击炮攻击下方的ランドリオン后同样也往右移动，曾伽和カ－ラ2人则往右移动攻击上方的ランドリオン，同样也是不需击破敌机，只要减少其HP即可，在我方行动结束之前务必保存战场记录；轮到敌方行动时6体ランドリオン都会主动攻击我方机体，其中4体减少过HP的ランドリオン依靠反击必定可以击破，之后只要在反击另外2体未减少HP的ランドリオン时出现会心一击即可将其击破，获得熟练度。

攻略要点

我方初期机体实力远在敌方之上，对付敌方初期机体可以说是相当简单，唯一的难点是在于熟练度的获得方面，具体熟练度获得方法请见下面的熟练度获得要点，如果不考虑熟练度取得的话，只需逐个击破敌机即可，此时应尽可能让曾伽多击破敌机来提高气力，为之后击破无明做好准备。击破敌方初期机体6机以上，敌方援军和我方援军即会出现，在我方援军出现后让曾伽和ラウル、ユウキ和カ－ラ分别组成2个小队，"无明"会集中攻击曾伽，让曾伽使用不屈与其对砍即可，将杂兵敌机全部击破后，再全员围攻"无明"，由于其HP减少到14400以下即会撤退，所以在其HP还剩1.7万左右的时候就要使用曾伽小队主攻+ユウキ小队援护攻击的方式直接将其击破(由于击破"无明"或"无明"撤退后剩余的其他敌机都会撤退，所以务必在此之前击破其他敌机)。



战后整备

下一关出击的机师、机体和此时可选择的机师、机体无关，直接进入下一关即可(第八话过关时获得的新机体アシュセイヴァ－能力相当不错，且可以换乘的机师都可以驾驶该机体)。

黑金号格纳库内

卡拉(カーラ)：劳尔(ラウル)，瑞穗(ミズホ)，你们机体的设定完结了？

卡拉(カーラ)对着整备的两人喊道。

瑞穗：嗯，已经完全按照卡拉的想法，反应速度应该可以获得提高。

卡拉：嘿嘿。我不会看错的[illegible]包括恋爱也是。

劳尔：是那个吗？

劳尔看了看走过来的勇希(ユウキ)。

卡拉：[illegible]

卡拉得意地笑着。

勇希：两位，在干吗呢？

卡拉：哦，那个……你们好好整备你们的机器啊，我也要努力了哦！

卡拉故作正经的大声说道。

劳尔：这下子，今天的作业就完成了，我去一下副仓库。

勇希：继续作艾克萨兰斯(エクサランス)的调整吗？

劳尔：嗯，完成那个，是我们最大的目的。

看着劳尔等人离开，勇希说道。

勇希：劳尔，瑞穗，拉基(ラージ)，和他们一同行动已经很久了。

卡拉：作为机械师，他们的确有一套，多亏了他们调整和整备的作业才会有趣得多。

勇希：[illegible]

卡拉：你那什么反应？难道还在怀疑那三个人是间谍？

勇希：并不是，不过拉基的行动，的确有很多地方很难解释。他对我们的机体还有两台G的动力源非常感兴趣，有点过分执着了。

卡拉：既然是技师，自然也是个研究者了。虽然，那副眼镜背后有时候的确让人很难理解……

勇希：这么说来，那个时候和艾克萨兰斯一起出现在我们面前，本身就有些不自然。

卡拉：你太多疑啦！第一，如果有可疑的话，雷切尔早就查下去了。虽说可能有些缘由，尽管是自己开发的机体……

勇希：艾克萨兰斯……对那个机体，他们有必要投入如此高的热情吗？……

一方面，在回到副仓库的时候，拉基已经将艾克萨兰斯最新的时流引擎测试报告展现了出来，比当初计算的要提高很多倍。

拉基：经过时间加速器的旋转，基本系统已经修复。

劳尔：那么，说不定可以回到原先的世界了？

拉基：别高兴得太早，劳尔。

拉基推了推眼镜。

拉基：目前修复的就只有基本系统而已。的确，照目前的状态，让时间加速器暴走的话，或许能进行次元转移。就像那个时候我们失去菲欧娜，来到这个世界时一样……我们回到原来世界的可能性非常[illegible]不赞成赌这种不确定的方法

瑞穗低下头……

瑞穗：看来，在没有完整的设备之前，这种状况已经是极限了……

劳尔：别灰心，瑞穗。只要继续研究下去，将时流引擎彻底完成，我们就能回到我们的世界了

劳尔安慰着她。

拉基：过分乐观了……

劳尔：[illegible]

瑞穗：看来，还是和黑金号的大家说吧，可能他们会帮助我们。

瑞穗提出这个建议。

拉基：这个已经讨论过无数次了，时流引擎的事，就只能是我们之间的秘密。你应该能体会，和异世界的人相关后所引起的不幸……

瑞穗：影镜吗？

拉基：没错，拥有次元转移机能的时流引擎，绝对不能被他人用在坏的地方。

劳尔：话是这么讲，但总是偷偷摸摸的，感觉……

拉基：不管怎么样，我们都是外人，在和这个世界扯上更多关系之前，早早回到我们自己的地方，那才是最好的判断——因此我们才乘坐这艘不属于任何组织的黑金号。

劳尔：拉基说得也有道理。

劳尔拍拍低头的瑞穗。

劳尔：瑞穗别失望了，总有办法的，我们一定能回到原来的世界。而且，会将艾克萨兰斯用于她原来的目的——救援用机器！

拉基：好了，开始今天的测试，从昨天看来，时流引擎基本系统已经恢复，接下来是测试组件。

瑞穗：[illegible]

劳尔：没问题，拉基开发的时流引擎和瑞穗设计的组件，加上驾驶员的我，没什么克服不了的！

劳尔说完，毫不犹豫跳进了艾克萨兰斯的驾驶舱内……

此时，黑金舰长室内，雷切尔(レーツェル)从基利亚姆(ギリアム)这边得知了联邦军一项AA级机密计划“ツェントル·プロジェクト(中心计划)”，但是一向顺风耳的基利亚姆这次好像出师不利，得到的情报很少，从北村开送来的朵纳口中也没有得知过多的消息，而且“中心计划”方面还不断要求将朵纳与温迪格的碎片一并交还，但两个老江湖还是从朵纳说的“计划与地球摇篮的事后处理工作有着关系”这一点上发现了一些端倪。随后基利亚姆询问雷切尔和曾伽(ゼンガー)，是否了解骷髅头(スカルヘッド)这个名称，雷切尔回答这是以前EOT特别审查会建造的宇宙基地。但是在DC战争时期，DC和卫星统合军搜索了很多次都没有发现这个要塞。

基利亚姆：但是，在监察军事件之后，这个被发现了。原来这个被监察军占据，并当作自军基地使用……这是我的推测，EOT特别审查会和监察军之间似乎有着某种交易。

基利亚姆的话让两人很吃惊……

曾伽：就像南极事件的时候？

基利亚姆：可能在DC战争前，就已经有了秘密的接触。所以说，骷髅头有很大可能是EOT特别审查会为监察军特意建造的。

曾伽：哼，特意为敌人作桥头堡……

基利亚姆：说不定是为了向监察军表明自己的忠心吧。总之，监察军的指挥官在事前就已经得知了骷髅头的位置，但因为前大战和原生种的交战而放弃了。随后才被联邦军重新‘发现’，目前由石动重工和王氏工业进行修复作业。

雷切尔：是用来作为‘圣盾’计划的一环吗？

基利亚姆：上周，原本在那里预定进行广范围隐性波罩的耐久测试。现在已经过了3天，却还没有结束。

雷切尔：没有什么联络吗？

基利亚姆：只听说要延长测试期间。好像不是事故之类，因为一直保持正常联络，所以参谋总部的人也没怎么怀疑。但我总觉得有些奇怪，而且，石动重工那边也好像在进行修复作业以外的行动。

雷切尔：不能排除被新生DC占据了的情况，也可能还利用隐性波罩进行缓缓移动……那东西作为战力据点可是很难发现的。

基利亚姆：所以，根据情况可能还要你们帮忙调查。

一番通讯后，几人达成了共识，最后基利亚姆告诉两人，在监察军事件最终阶段，当突击部队击败了原生种返回这个世界的时候，月球轨道外有大规模的空间转移反应。虽然已经派出侦察机，但到目前为止仍然毫无发现，这种情况就像当初白星来到地球附近的时候一样。就像是要配合他的话，在这时候，警报声响了起来……

警报来自于新DC的残党，但就在雷切尔等人将早期的敌人击退以后，曾经是教导队候补的邑田(ムラタ)带着狮子王太刀出现在大家面前，并且以迅雷般的一击直接破坏了黑金的引擎，就在危难的时候，劳尔不顾拉基的阻拦，决定使用艾克萨兰斯出击，并且成功拯救了危急中的黑金号。

战斗结束后，远处的草原上一名少女看着远去的黑金和艾克萨兰斯，默念道：“发现，另一把钥匙……”

由于这次立下大功，劳尔得到众人的一致称赞，而曾伽的一句话更是提醒了他以后该走的路……

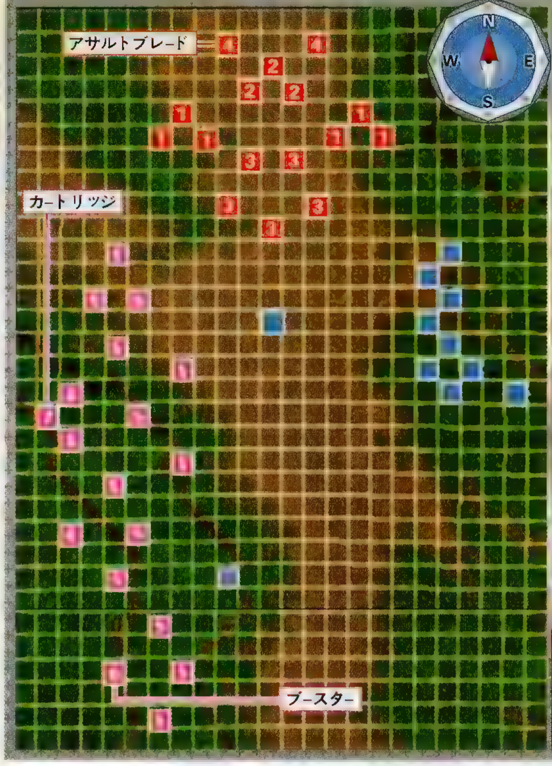
曾伽：活人剑，在杀人的同时也是在救人。虽然是相反的两条路，但两者合二为一才称之为剑。

MISSION 09

第09话 守护者的试练

钢之号前往救援受到新生DC军袭击的运输机，从运输机中出来的新型机体的驾驶者让大家吃了一惊。

试される番人达



F-32シュヴエールト改

ガ-リオン

リオン·タイプV

ガ-リオン·LB

ヘビ-バレリオン

NPC
ミロンガ(NPC)

敌方援军
リオン·タイプV×12、ガ-リオン×4、ヘビ-バレリオン×1

我方初期
ハガネ(テツヤ)、R-1(リュウセイ)、R-2パワ-ド(ライ)、R-3パワ-ド(アヤ)、R-GUNパワ-ド(ヴィレッタ)、グルンガスト(イルム)、ヒュッケバインMk-III·タイプL(リョウト)、量产型ヒュッケバインMk-II(マイ)、AMガンナ-(リオ)、レイディバ-ド

胜利条件

敌全灭。

败北条件

❶ハガネ被击破；
❷レイディバ-ド被击破。

熟练度获得条件

不让レイディバ-ド受到攻击。

事件一览

❶不让レイディバ-ド受到攻击的情况下将初期敌机全灭，熟练度+1，我方全部机师PP+5。
❷初期敌机全灭后敌方援军出现，我方援军出现，败北条件变更:1、ハガネ被击破;2、レイディバ-ド被击破;3、ミロンガ被击破。

敌方初期

F-32シュヴエールト改×6、ガ-リオン×3、リオン·タイプV×5、ガ-リオン·LB×2

获得物资一览

❶アサルトブレ-ド(击破ガ-リオン·LB)
❷ブ-スタ-(击破ガ-リオン)
❸カ-トリッジ(击破ヘビ-バレリオン)
❹ア-マリオン[机体]
❺ビルトシュバイン[机体]
❻F-32Vシュヴエ-ルト改[机体]
❼アルブレ-ド[机体]
❽ゲシュペンストMk-II·タイプR[机体]

注:4~8为过关后取得

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	F-32シュヴエールト改	13	6	3600	1100	3	无	–
2	ガ-リオン	13	3	5200	2000	4	无	–
3	リオン·タイプV	13	5	5400	1700	4	无	–
4	ガ-リオン·LB	13	2	7500	3200	6	无	–
援军1								
5	リオン·タイプV	13	12	5400	1700	4	无	–
6	ガ-リオン	13	4	5200	2000	4	无	–
7	ヘビ-バレリオン	13	1	9900	2600	3	无	–

熟练度获得要点

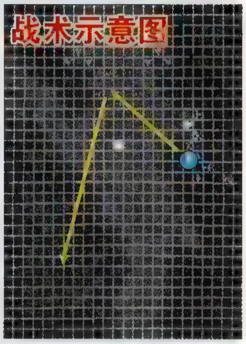
1.第1回合イルム使用气合，机体变形成飞行形态向右移动攻击リオン·タイプV并将其击破(必须出会心一击)，ライ使用加速后移动到レイディバ-ド上方1格位置并且攻击リオン·タイプV，リュウセイ机体变形为飞行形态向左移动击破被ライ攻击过的リオン·タイプV，アヤ向左移动，琉移动到リョウト身旁与其机体合体，然后让リョウト移动到レイディバ-ド右边1格位置，ヴィレッタ使用集中+加速后向上移动攻击F-32，マイ和テツヤ向左移动即可，敌方行动时イルム会受到敌机集中攻击，全部反击即可。

2.第2回合全员集中攻击6体F-32将其全部击破，アヤ、ライ、マイ和テツヤ4人则与レイディバ-ド一起向地图下方移动，イルム的机体HP如果不多的话就使用信赖为其回复，敌方行动时靠イルム的反击又可击破数体敌机。

3.第3回合我方行动时即可将初期敌机全灭，获得熟练度。

攻略要点

作为NPC的レイディバ-ドHP并不高，而且敌方机体会向下移动集中攻击レイディバ-ド，所有战斗开始后最优先的行动是让我方机体往左移动，阻挡敌方机体向下移动的速度，并且尽快将集中攻击レイディバ-ド的6体F-32击破，只要确保レイディバ-ド在前2个回合不被敌方击破就可以放心的与敌方机体战斗了。由于初期敌机全灭后的敌方援军会在地图左侧呈一条直线分布出现，如果地图下方我方机体太少的话，就会被我方援军的NPC机体抢走不少资金和经验值，所以在全灭初期敌机之前务必我方部分机体移动到地图下方等待敌方援军出现。敌方援军和我方援军出现后，レイディバ-ド会移动到地图右下方，不会受到敌人攻击，而ミロンガ则是每回合都会获得热血、铁壁、集中、必中和觉醒效果，根本不用担心其安危，只需让我方机体尽量多的击破敌机抢经验就行了，将敌方援军全灭后即可过关。



战后整备

第九话过关可以获得不少的新机体，让マイ换乘到其他新机体，修格拜因MkIII换装ボクサ-パ-ツ，然后将各机体的换装武器进行适当的调整(无人驾驶的机体就把换装武器卸下)，并且将各种强化道具也装备到当前可选择机体上。

关卡分支

本关过后需要选择分支路线，"地上路线"为OGS中2.5的关卡，"宇宙路线"为飞龙改相关的全新关卡

特斯拉研究所

绘里

安西绘里(エリ)从门外走了进来。

布利特(ブルックリン):没什么。

从驾驶舱爬出来的布利特(ブルックリン)无精打采地回答。

楠叶(クスハ):T-LINK系统的情况怎么样?

楠叶(クスハ)这句问的是随后跟进来的大宫创(ロバ-ト)。

大宫创:很遗憾,没有什么反应。

索菲亚

楠叶:那么,龙王机和虎王机的长期休眠……

绘里:连身为操作者的你们呼唤都没有效果,看起来的确……

布利特:没办法再醒过来了吗?

布利特看起来比谁都紧张。

大宫创:这就是我们想知道的答案啊,长期和龙王机,虎王机意志沟通的你们应该是最了解的。

布利特:对不起……

大宫创:这不是你们的错,看起来要你们白跑一次了。

绘里:不过正好,ART-1的调整也已经告一段落。

布利特:ART-1?

布利特略带疑惑。

大宫创:是伊豆制作的次世代R系列机体。

布利特

大宫创:SRX计划并不是说完成了SRX以后就结束了。这次的新机体设计图其实早就有了,组装也差不多接近尾声,只不过没有参与阿比亚诺的次时代机竞赛而已。

绘里:布鲁克林少尉,楠叶少尉,能继续调查超机人吗?

楠叶:非常乐意,我们也很在意他们的状态。

楠叶一口答应了下来。

索菲亚:总之,目前的工作到此为止,我这边提出的可是3天的出差哦,目前还剩下两天。可能要追加试验,所以,慢慢来吧。

一旁的索菲亚笑了。

大宫创:卡姆查卡很冷的哦,是不是连约会都没有办法了?

看到眼前问题告一段落,大宫创突然关心起布利特和楠叶这对小情侣,布利特连忙摇头……

布利特

大宫创:那工作呢?

布利特:都是些边境巡逻任务,空闲的时间很多。

大宫创感慨起来……

大宫创:是吗……身经百战的ATX小队现在这么悠闲啊,隆圣(リュウセイ)那边听了可能会羡慕死。

闲聊完毕之后,布利特和楠叶听从大宫创的意见"多多休息",暂时离开了研究所。两人在路上闲聊起艾比斯(アイビス)等人目前也在这里进行阿斯特利昂的改修以及试验飞行,但不管怎么转移注意力,但楠叶始终闷闷不乐,认为龙王机和虎王机的沉睡和自己有关。布利特劝解说可能还有别的原因,目前就先让安西博士等人调查吧。为了让楠叶散心,两人决定到市街上去逛逛,没走出几步就遇到了剑术老师稻乡利秋(リシュウ·トウゴウ)。利秋将二人带到研究所的管制室内,原来是响介那边发来了通知,需要布利特两人乘坐古伦卡斯特参式作为评审参加阿比亚诺的次时代机竞赛。

中国,大连

王氏工业内正在进行着新机体的模拟测试训练。虽然技术员认为已经到达了危险地步,但社长却坚持试验下去,并且将同频率等级提高到8,虽然使得机体的性能得到飞跃提升,但同时也令测试驾驶员一命呜呼。

里克(リック):VTX-000,米隆卡(ミロンガ),了不起的机体啊。

里克(リック)社长对送上来的技术报告非常满意,对机师的死亡却完全不加理会……

里克:通知阿比亚诺方面,我们这边能赶得上次时代机的竞赛。

与此同时,离此不远的联邦军战舰钢之号上,隆圣等人正在讨论这一项新计划"ReEOTH计划(雷奥斯计划)",这是采用地球科技和EOT技术里能提高机体性能和安定性的部分,所进行的一项后续计划。通过这项计划,R系列机体的运用性可以更加多样化,ART-1正是由此而来。

舞(マイ):但是试作机一般不是比较强吗?

舞(マイ)小声地说,还补充一句……

舞:这个是隆圣说的。

彩(アヤ)

彩(アヤ)马上扭头看着隆圣……

彩:你这几天和小舞经常在一起,到底干了些什么?

隆圣不好意思地说……

隆圣:呀,什么都没干……只不过为了教她SRX小队的心得,所以拉她一起看机器人动画而已……

莱(ライ):你这家伙……

彩

彩鼓起了嘴。

舞:但是,真的很好看,特别是超机合神3,差不多全部都看完了……

一旁舞的发言差点让彩气绝,但这时隆圣还在不知死活地继续煽动。

隆圣:知道吗,舞,这次要出3的总集篇了,加入很多新的特写。

舞:哦?那太好了阿,那破坏者的出场应该增加了?

彩

听着妹妹的发言,彩有一种听外星语的感觉。

舞:超机合神的第三形态,特别是拿着巨大的锤子,我真的很喜欢啊(勇者王么?)。

彩

眼前的小女孩似乎已经变得不是彩认识的那个小女孩了……看着隆圣和舞越发深入地讨论,深觉不妙的彩一把将舞拉了过来……

彩:不行不行,不能让小舞进入你的世界!

隆圣:别把我这里说得像妖魔界一般……

彩:对舞来说,她需要的应该是洋服、首饰,姐姐希望她能有这方面的喜好。

维蕾塔(ヴィレッタ):环境改变人啊……

一边的维蕾塔(ヴィレッタ)插嘴。

伊鲁姆(イルム):就让我来改变小舞吧,把她培养成一个出色的淑女,怎么样?

又一匹色狼伊鲁姆(イルム)露出了獠牙。

彩:在这之前,你先得到琳(リン)社长的许可吧。

隆圣:诶,我们刚才说到哪里?

莱:你那个什么机器人动画和试作机……

隆圣:对对!在机器人动画里,试作机都很强!这是定律哟!

谅斗(リョウト):但不一定是全部,也有例外的。

谅斗(リョウト)也接上了话茬。

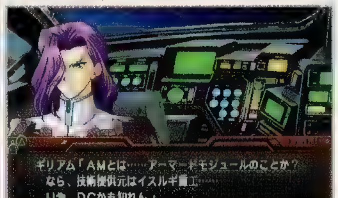
彩:谅斗!连你也!……难道这里就只有我是另类吗?

彩终于绝望起来。

拉托妮发来的通讯终于挽救了彩,拉托妮已经身处阿比亚诺基地,她告诉钢之号众人说能参加竞赛的只有一台机体,教导队则只负责评审,但是参与评审的次时代机还有一台迟迟没运到。话说到这里,敌袭警报适时响了起来。

敌人来自新生DC,攻击目标正是前往阿比亚诺参赛的最后一台试验机。虽然钢之号击退了这批敌人,但随后的敌人增援又将钢之号和运输机再次包围起来,此时运输机的舱门打开,新型试作机出现在大家面前。在试作机强大的运动性面前,敌人被击退了。然而它的系统也因为过度负荷产生异常,为了防止自己的企业机密提前泄密,技术主任竟然将它自爆了。

看到这种情形,众人不免有些担心,因为就是这种散发着危险气息的机体将去参加竞赛,而它所面对的正是教导队。



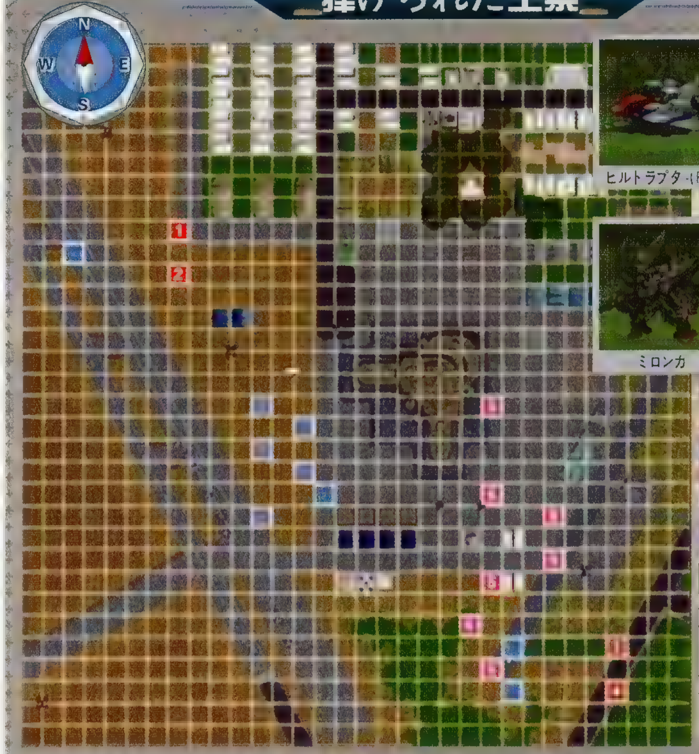
MISSION 10

第10话 被献上的活祭

地上路线

拉米娅和楠叶等人和新型机米隆卡开始了模拟战，但是米隆卡在战斗中暴走，让拉米娅他们陷入了非常危险的境地。

捧げられた生贄



敌方援军

5 ミロンガ×7

我方援军

ガ-リオン (ラミア)、ビルトラプタ-(FM)(ラトウ-ニ)、量产型ヒュッケバインMk-II (ゼオラ)、量产型ヒュッケバインMk-II(アラド)、グルンガスト参式(ブリット&クスハ)

胜利条件

❶敌全灭。

❷等到第5回合我方行动时。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

5回合以内击破3台ミロンガ

事件一览

❶初期敌机全灭后发生剧情，敌援军登场，我方机体完全回复且重新排列阵型。

❷5回合以内击破3台ミロンガ，熟练度+1，我方机师全员PP+5。

❸胜利条件变更：击破任意1台敌机。

敌方初期

ガ-リオン(ラミア)

ビルトラプタ-(FM)(ラトウ-ニ)

量产型ヒュッケバインMk-II(ゼオラ)

量产型ヒュッケバインMk-II(アラド)

我方初期

アステリオンAX(アイビス)

Gラプタ-(ブリット)

Gパイソン(クスハ)

81式PTキャリア(联邦军兵)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	ガ-リオン	–	1	–	4800	1	无	–
2	ビルトラプタ-(FM)	–	1	–	4200	1	无	–
3	量产型ヒュッケバインMk-II	–	1	–	3500	1	无	–
4	量产型ヒュッケバインMk-II	–	1	–	3500	1	无	–
援军1								
5	ミロンガ	15	7	6800	1800	6	无	ODE

熟练度获得要点

1.获得熟练度最关键的一点在于迅速结束前半战斗。前半战的重点在艾比斯身上，不要吝啬精神，占据格纳库地形之后每回合都要发动攻击，敌方行动时一定要反击，务必在第3回合我方行动时结束前半战。

2.后半战时，让古伦卡斯特叁式使用铁壁后前进到下方的格纳库吸引敌机，我方其他机体移动到古伦卡斯特身后待机。第3回合敌方行动时，古伦卡斯特一律选择反击，破除敌机的"必闪"效果，然后在第4回合时安排全员集中击破1~2台敌机。

3.按照同样的战法在第5回合时再击破一台ミロンガ。

攻略要点

初期战斗分为两边，上方是艾比斯对拉米娅和拉托妮，下方是楠叶夫妻档对塞欧拉夫妻档。楠叶夫妻这边非常好打，布利特使用必中后以最大招攻击塞欧拉，出会心一击的话就能直接击破，楠叶则连精神都不用，直接和阿拉德硬拼，两次攻击也可将他击破。艾比斯这边稍微麻烦一点，使用必中+集中后，前往右侧的格纳库再攻击拉米娅，可轻松击破拉米娅，至于拉托妮则建议使用必中+不屈的组合来攻击。击破初期敌机后，进入后半战斗，敌方援军ミロンガ出现，当敌方行动时所有敌机都会自动附带"集中+必闪+加速"的效果，我方需要占据格纳库或本部的有利地形，在敌方回合时将敌机的"必闪"效果去除，接下来在我方行动时发动攻击。建议用装甲最厚的古伦卡斯特叁式作为诱饵破除敌机的"必闪"效果。击破3架ミロンガ后发生剧情，剩余敌机全部附带"必闪+铁壁+集中+必中+加速"效果，不过只要集中击破1机即可。

战后整备

本关结束后无法强化机体，直接前往下一关吧。

零改通关指南

地上路线 第十话 ブリット与クスハ使用精神必中、铁壁以及不屈可以轻松解决下方的アラド和ゼオラ，上方的アイビス利用集中和必中配合S/L大法将ラトウーニ、ラミア搞定；ODE机群登场后本关难度初现，零改情况下我方被弹率相对较高，狮子王合体后使用铁壁上前吸引敌人火力并且以此消耗敌人的初始必中、必闪精神之后我方其余机体利用援护加精神将敌人逐一击破，ODE爆走后我方应合流，充分利用地形以及精神必中，集中火力击落当中一架。

特斯拉研究所

新 DC 军的凯尔(カイル)叫出了这里的职员赛尔西亚(セルシア),一直潜伏不动的新 DC 军也终于要有所行动了。凯尔告诉赛尔西亚,自己和当时同项目的慈慈、尤尔根博士都在王氏重工,并说为了继续当年的研究计划,希望赛尔西亚按照自己的指示行动。

与此同时,基利亚姆正在把自己调查到的信息告诉雷切尔。据基利亚姆说,需要密切注意以前在 EOTI 机关开发的 AMN 网络系统,还有后来以此为基础改良出的"ODE 系统",虽然这个计划在 EOTI 机关转到 DC 后中止了开发,组员都解散了,负责人贝尔海姆·V·尤尔根(ヴィルヘルム·V·ユルゲン)也行踪不明,但他相信 ODE 系统和尤尔根,乃至因为遮蔽力场测试而失踪的骷髅头之间,应该都有着某种联系。雷切尔安慰老战友说,至少调查对象中也有一个可以去掉的。

雷切尔：关于劳尔他们,应该可以暂时放心了……就算他们有什么难以说出的真相也无所谓

基利亚姆：是吗……这样最好。

地球联邦军南欧方面军,即将接受测试的阿比亚诺基地里,几个测试员正在开着轻松的玩笑。阿拉德闹着肚子饿,赛欧拉指责他是混饭吃,不料被阿拉德调笑。

阿拉德：如果我有你这么大的胸部就可以跳咪咪舞耶。

当然这种调戏只能让赛欧拉再度暴跳如雷,不过艾比斯却在一边看着自己的贫乳身材羡慕不已。

艾比斯：居然……世界上还有这种烦恼啊……

鸫：哼哼……各人都是不一样的哟,对吧艾比斯,大的有大的烦恼,小的也有小的……

艾比斯：我、我才没有烦恼呢!

最后,还是布利特和拉米娅把话题拉了回来。拉米娅告诉他们,刚刚接到基地司令毛罗(マウロ)准将的命令,虽然新教导队、TD 计划组员和 ATX 小队都被召集来参加新型机的测试,但是在这之前,还要进行这三方的模拟战,说是在测试机到达之前的能力视察。

阿拉德：视察……准将看来还不相信我们的能力啊。

拉托妮：那也是当然的,和前教导队比起来,怀疑我们的声音一直都在。

阿拉德：是啊是啊,一群小孩子,我和赛欧拉还是 DC 出身……

虽说教导队一旦失利会更加让人看不起,但另一方面,艾比斯等人也有不能输的理由。在外宇宙的威胁已经成真的现在,原本用于和平空间探索的 TD 计划差不多已经是无法实现的梦想了。而据计划负责人菲里奥(フイリオ)少佐得到的消息,联邦军似乎要削减 TD 计划的预算,因为 TD 计划的成果无法用作兵器的话,就会被联邦军认为是没有价值,所以这次的模拟战也可以说是 TD 计划展示自己的机会。相比之下,布利特和楠叶是最没有负担的一组,不过这两个单纯的家伙居然也鼓起了斗志。

阿拉德：教导队和 TD 计划都有不能输的理由呢。

布利特：那么,我们作为 ATX 小队的代表也要加油才行!

楠叶：嗯嗯!

出击的队员们去进行准备了,剩下的鸫和拉米娅则对这次测试机选拔多讨论了几句,得到一个共识,那就是这次的测试机选拔结果可能早就有定论。

这时,拉米娅收到了北村开的秘密留言,她一边读着信息一边若有所思。

拉米娅：测试机自爆……延期申请被驳回……背后有些什么是肯定的……收集情报……有被监视的可能……万分小心……原来如此。被禁止同外部接触的理由,已经清楚了……

对战开始之前,阿拉德抱怨自己的机器是量产型修格拜因 MK-2,被赛欧拉教训说教导队成立的目的是战技研究,既然是作为军队全体的标准化资料使用,那不是量产机的数据就没有意义了。看着斗志满满的艾比斯和鸫,拉米娅不禁一阵失神。

拉米娅：荣耀、梦想……都是些战争不需要的东西。可是,深信这些的年轻一代,却指挥着为了战争而被造出的东西……呵……要是阿克赛尔队长看到了,应该会嘲笑这样的我吧……

这场短暂的三方混战以平手告终,可谓皆大欢喜,接下来是重头戏的正式机体测试。被王氏重工寄予厚望的 VTX-000 米隆卡(MIRONGA)出现在了众人的面前,这些机体的行动模式非常诡异,再加上超快的速度,众人一时间不知所措。好不容易适应了这些家伙后,控制室里的慈慈正在为他们的表现冷笑不已。

慈慈：……能击落 1v7 状态下的米隆卡,真是名不虚传呢。

组员：怎么办,主任?社长传来了不计手段也要展示出成果的指示……

慈慈：

组员：咦,可,可以吗?社长并不知道米隆卡搭载了那个啊?

慈慈：他说了不计手段,那就只好听他的了嘛。

组员：……明白了。

ODE 系统能迅速捕捉到对方机师的行为模式,然后迅速传达给所有作战机体,也就是说可以迅速针对敌人的战术进行调整。开启了 ODE 系统的米隆卡实力陡然暴增,而且下手也毫不留情。面对这个局面,联系到之前北村开的信息,拉米娅发现事态已经失控了。

拉米娅：呼叫总控制台,请求说明现在的状况!

毛罗：没有必要,继续进行测试。

拉米娅：果然,是把我们当作祭品献给这些新型机吗?……不过,休想

拉米娅随即作出了指示。

拉米娅：1 号机通告各机,切断敌机之间的连携,集中攻击一机!

赛欧拉：了解!!

虽然形势不利,不过眼下在战场上站着的这些人,实战经验可不是那些测试机师能比的,很快众人就决定了自己新的作战方案。拉米娅做出表里不一的无规则行动让 ODE 系统产生瞬间误判,然后抓住机会进行攻击;布利特则是先由阿拉德他们做诱饵打乱敌机群的动作模式,随后由古伦卡斯特一点突破。这战术果然奏效,布利特和楠叶用分离合体攻击的方式击落了一台米隆卡,而另一台在扑上来的时候被艾比斯的 GRaM 加速突击秒杀,虽然这个超过承受限度的机动动作让艾比斯的机体失控,但瞄准艾比斯的米隆卡突然像木偶一样停止了行动……

测试结束,搭乘米隆卡的机师无一例外的全员死亡,最后采用的也不是 000 号的米隆卡,而是 VTX-001 的巴尔托鲁,但是慈慈对此不以为然,只是关心自己的计划。

慈慈：披露式当天就可以实行了。接着……在那之后,巴尔托鲁会成为守护这颗星球的新力量,和尤尔根博士所期望的那样……哼哼哼哼……

新 DC 军的基地"地狱门"里,现任指挥官罗伦茨(ロレンツォ)中佐正在对尤尔根博士进行质问,为什么巴尔托鲁会成为联邦军的武器。

尤尔根：不用担心,这也是我的计划一部分。

罗伦茨：

尤尔根：中佐,要不要和我的协力者谈谈?他就在这里。

罗伦茨：

尤尔根：不错,我们走吧,然后,与 ODE 系统一起成为地球圈的守护者……

罗伦茨：

尤尔根：罗伦茨……现在就算杀了我,计划也无法停止了……

OG 外传机体设定

VR-02
ヴァイサーガ
VAISAGA

剑击战斗用特殊人型机动兵器。机体搭载有"直接反馈系统",可以将驾驶员的思考直接传达给机体并执行相应的动作。机体的主武器是被称为"五大剑"的斩击用装备,另外还配备有特殊的斗篷,可以防御一定程度的光线攻击。

该机体是和"夺魂者"同时开发的,各部分零件和夺魂者有共通性。但是并没有装备夺魂者的人机一体可动操作系统"直接动作联结系统"。虽然机体的反应速度比夺魂者稍弱,但强化了推进装置,因此运动性和最大速度要高于夺魂者。最后,该机体只有拉米娅才能驾驶。

MISSION 10

第 10 话 游荡的异形

宇宙路线

佑和蕾欧纳遭遇了谜之生体兵[illegible]致击退了敌人。

前半战

胜利条件

敌全灭

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

2 回合我方行动阶段内达成胜利条件。

事件一览

❶2 回合我方行动阶段内敌全灭，熟练度 + 1，我方全部机师 PP+5。

❷将敌方机体全部击破后战斗结束，进入后半战。

后半战

胜利条件

3 回合我方行动阶段内击破所有タットボール。

败北条件

❶ 3 回合我方行动阶段内未达成胜利条件。

❷我方任一机体被击破

事件一览

❶战斗开始时タスク的机体 HP 只有最大值的一半，且不能移动和攻击。

❷击破所有タットボール后タスク气力上升至 150，机体恢复行动能力，胜利条件变更——1、敌全灭。

获得物资一览

❶攻击力↑[素材](击破フラットフイッシュ)

敌军资料一览

前半战

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP 武器	特殊能力
1	タッド ポール	14	8	3800	1000	1	无	–

后半战

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP 武器	特殊能力
1	タッド ポール	9	14	3800	1000	1	无	–
2	フラットフイッシ	1	16	29000	4800	4	无	–

熟练度获得要点

1、本关的熟练度看上去似乎难度较大，其实是相当简单的。

2、敌机行动时都会主动进攻，所以第 1 回合让ラッセル往右移动攻击敌机，然后再让カチ－ナ使用必中后向上移动击破ラッセル之前攻击过的敌机；敌方行动时所有敌机都会攻击カチ－ナ，让カチ－ナ使用攻击最高的武器挨个反击即可将敌机全灭，获得熟练度(如果有 1、2 体敌机运气好没有没击破，那么在第 2 回合我方行动时也能很轻松的将其击破)。

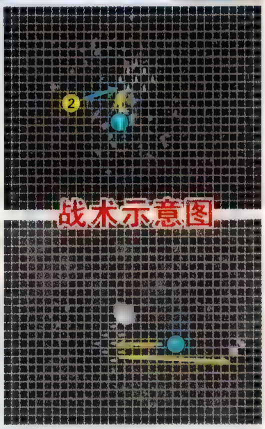
零改通关指南

地上路线　第十一话　コウタ使用集中后利用地形将身边三敌机解决，接着我方增援登场，之后敌我双方都会再增援一次，精神注意要用必中，敌人回避较高，多利用合流的双重攻击、援护攻击以及地形效果，争取一次性击破敌机。

攻略要点

前半战

本关前半战的敌人数量不多，实力也不强，而且所有敌人都会主动攻击我方机体，使用必中后等着敌方机体攻击，依靠反击即可轻松将敌机全灭，全灭敌方机体后进入本关后半战。



后半战

由于タスク的机体不能移动和攻击，所以只能靠レオナ单机与タットボ－ル作战。第 1 回合让レオナ使用集中后向右移动攻击由 2 体タットボ－ル组成的小队，并且击破 1 机タットボ－ル，行动结束务必保存记录，以免出现意外；轮到敌方行动时タスク选择防御即可，而レオナ则反击所有主动进攻的タットボ－ル，敌方行动结束时基本上就只会剩下 2～3 体タットボ－ル，且其中 2 体タットボ－ル是 2 机小队。第 2 回合レオナ使用集中后攻击 2 机小队并且击破 1 体タットボ－ル，轮到敌方行动时タスク依然选择防御，而レオナ则可以依靠反击将所有タットボ－ル击破，之后タスク的机体即可恢复行动能力(タスク气力上升至 150，并且还会有 1 次热血精神效果)，2 人合力击破フラットフイッシュ即可过关(フラットフイッシュ的攻击力相当高，与其战斗时一定要随时保存记录)。

战后整备

建议将ジガンスク－ド的 EN 改造到最大，武器和强化道具的装备方面可以不用更换。

雷切尔从基利亚姆处了解到，王氏工业的新参展机有着很多不可告人的秘密，而且和军部上层可能也有着某些不可分割的关系。而且，其技术提供者居然是同为竞争对手的石动重工。

基利亚姆：[illegible]

雷切尔：那曾经是 EOTI 机关所开发的关于 AM 网络的系统。

基利亚姆：[illegible]水了。

雷切尔：虽然经过改良，进化成现在的 ODE 系统，但 EOTI 机关在和 DC 合并以后就已经停止继续开发，并且解散开发小组了。

基利亚姆：[illegible]

雷切尔：贝尔海姆·V·尤尔根（ヴィルヘルム·V·ユルゲン）博士，在 L5 战役之后便失踪了

基利亚姆：不管怎么样，[illegible]对象。

雷切尔：调查对象里面也可以减少一个。劳尔他们不用管了，就算他们没有说出全部真相……

地球近海，飞龙改

进行月球周边调查完毕后，飞龙改正准备返回月面，此时操作台传来消息……

媛（ユン）：前方发现类似战斗光的电磁波，[illegible]为地点 GU3972。

蕾菲娜（レフィーナ）：很接近啊，那里有些什么？

媛：没有什么特别的东西

希恩（ショーン）：好像有些过分安静了，怎么办，舰长？

副舰长希恩也觉出了问题。

蕾菲娜很快做出了决定……

蕾菲娜：紧急前往[illegible]战斗配置。

现场

拉塞尔（ラッセル）：呼叫飞龙改，我们发现修格拜因残骸，却没有看到驾驶员。

但是由于杂音的关系，飞龙改好不容易才收到了这份报告。

希恩：看来，以前的事情结束以后，这里变成了杂音很多的宙域了。附近散乱的岩块中好像有着扰乱[illegible]产物……

琉妮（リューネ）：这里也发现了残骸。

远处的琉妮也找到了一块。

琉妮：看来不像是 PT 和 AM 在战后留下的。

拉塞尔：好像被什么嘶咬，吃下去似的……

蕾菲娜：……能回收机体吗？

拉塞尔：很困难，都散架了，而且还混杂着周围的岩块。

希恩：而且，看那最大的一块岩石，好像不是从外部给予的撞击，[illegible]一样……

希恩指着屏幕上的一块巨大岩石。

卡奇娜（カチーナ）：呼叫飞龙改，这里发现了很微妙的东西，现在就传到主屏幕上。好像是某种设施的残骸

蕾菲娜：[illegible]

希恩：是不是之前没有被发现的……监察军的东西？

卡奇娜：[illegible]

就在此时，警报再一次响了起来。

媛：中央岩块附近发现多数的物体反映！！

随即，一群从未见过的生物出现在大家面前。

卡奇娜：[illegible]

琉妮：不是原生种，看起来，修格拜因部队就是被这些东西给解决的！

媛：目标生物没有记载。从热源判断来看，不像是 PT 或者 AM。而且，[illegible]本舰飞来。

希恩：看起来很想吃掉我们……

蕾菲娜：准备交战！舰船右[illegible]幕，高速前进！！

在高速突击后，敌群被打散。

蕾菲娜：通知各机体，不要依靠雷达之类的，用目视探索。

琉妮：那帮东西到底是什么？看起来像人的脸，但身体[illegible]者虫子。

拉塞尔：那种生物地球可是没有的。

琉妮：强行例举的话，原生种……好像使用原生种的[illegible]出来的。

希恩：就好像某个秘密研究机关在这里测试制作生物兵器一样。

蕾菲娜：那么，要回收样品么？

蕾菲娜看了看希恩。

希恩：最好不要。电影里不是常常有的？把这种异形生物的肉块带进船内……

希恩神色不变地说着科幻故事……

希恩：然后他们就会附在人的身上，把人变成怪物，[illegible]外出寻觅女性的血液……

蕾菲娜：呀！

蕾菲娜果然吓得尖叫起来。

蕾菲娜：对不起，[illegible]力很差……

希恩：……总之，不要轻易接触那设施。有附着在机体和甲板上的未知生物肉块的话，最好用烧毁的方法来处理。

就在众人离开后，一台从未见过的机体出现在这个宙域，“嘀嘀，又发现了一个……虽然恶心了点……”

飞龙改所驻基地内，留守的蕾欧纳（レオナ）和真宫寺佑（タスク·シングウジ）接到消息，说一块直径大约 500 米的陨石正朝着空间站方向坠落，但是由于事情突然，来不及预警。所以管制官希望佑和蕾欧纳能够解决这事。

来到宇宙空间内，突然信号电波被干扰了，没多久巨大的陨石就出现在两人的视野范围内。

佑：哇！最近的陨石都活着呢

蕾欧纳：笨蛋，那种行动方式怎么可能是陨石！

蕾欧纳话刚说完，陨石发生了爆炸。内部出现了一从未见过的生物。

佑：[illegible]

蕾欧纳：巡洋舰……还是机动兵器？

佑：[illegible]

佑大声喊了起来。

蕾欧纳：的确，从热源分布来看，的确是生物的样子……

佑：就是这家伙吧，使得附近的石块都有了电波[illegible]性质。

蕾欧纳：看来不离开这里，就没办法和空间站取得联系了。

佑：[illegible]

佑话音刚落，那头比目鱼已经以飞快的速度冲了过来，并且采取了攻击。

佑：住手！比目鱼!!

佑的吉钢斯库德推开了蕾欧纳的机体，重重的被比目鱼撞了一下。

蕾欧纳：[illegible]

佑：虽说平时就喜欢玩推倒，但实在是……哎呀呀……

蕾欧纳：[illegible]

佑：没事！

佑拍了拍脑门重新坐好。

佑：突击白痴这个绰号不是乱起的。而且，我也说过，吉钢斯库德就是守护你的盾牌。

没等佑继续贫嘴下去，比目鱼的身后出现了更多不明生物。

佑：看来这家伙在附近的岩盘上产卵……好像已经孵化了……吉钢斯库德受了刚才的攻击，推进器有些损坏，可能没办法了……看来只有依靠你的利昂快速解决那帮生蛋的。我来拖住这大家伙。（虽然这么讲，但不知道能不能坚持多久，加强护场出力，全部能源集中到头部产生重点防御……能做的都做了，总之，剩下来的就交给老天爷吧……）

就在蕾欧纳消灭完所有生物以后，比目鱼突然将吉钢斯库德缠住。

佑：嘿嘿，中计了！[illegible]，你的命也到头了！

佑猛地踩下推进器。

佑：G 力场局部集中展开！掩护损伤部位！推进器，4 号到 11 号切断，1、2、3 号推进器全开！钩锚弹射器，开放！

蕾欧纳：[illegible]

佑：整备士说这方法不能坚持很久，所以，为了等待这个时机我一直忍着。现在是时候了！来吧！比目鱼混球！一发逆转解决了你！

在佑的舍命突击下，比目鱼被击毁，但吉钢斯库德也因为受损过度而停止运作。好在飞龙改随后赶来把吉钢斯库德被回收了，佑也因为吉钢斯库德强有力的保护措施只受了点轻伤。事后大家都觉得新的战斗即将来临，琉妮决定先行前往特斯拉研究所对瓦尔希奥尼进行定期改修。

另一方面，雨果等人也来到先前发现残骸的宇宙空间，在他和佛利亚看来，这可能又是米塔尔搞的把戏，而敏锐的阿尔贝罗认为，这可能正是利用了先前他们在摇篮捕获的原生种头部，所培育出来的新型兵器。

MISSION 11

第11话 宇宙路线 被称作“人”的零件 地上路线 机械聚集

在晴海的揭幕典礼中，巴尔托[illegible]突然发起了进攻将大[illegible]军民[illegible]上。而另一方面，在会场的[illegible]也被神秘的军团抓走了。

バルト-ル

敌方初期
バルト-ル×6

敌方援军1
バルト-ル×15

我方初期
1 コンパチブルカイザ-(コウタ)

我方援军
量产型ゲシュペンストMkII改(カイ)
アルトアイゼン·リ-ゼ(キョウスケ)
ライン·ヴァスリッタ-(エクセレン)
グルンガスト参式(ブリット)

我方援军2
ハガネ（テツヤ)、ART-1（リュウセイ)、R-2パワ-ド(ライ)、R-3パワ-ド(アヤ)、R-GUNパワ-ド(ヴィレッタ)、ヒュッケバインMk-IIIタイプL（リョウト)、AMガンナ-(リオ)、グルンガスト(イルム)、量产型ヒュッケバインMk-II(マイ)

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

2回合内击破3机バルト-ル。

事件一览

1. 2回合内击破3机バルト-ル，熟练度+1，我方全部机师PP+5。
2. 击破3机バルト-ル后コウタ脱离战场，我方援军1出现。
3. 初期敌机全灭后敌方援军出现。
4. 击破敌方援军1体バルト-ル后我方援军2出现，败北条件变更：1.ハガネ被击破。

获得物资一览

1. A-アダプタ-（击破バルト-ル）
2. 地形适应空↑（击破バルト-ル）
3. 射程↑攻击力↓（击破バルト-ル）
4. アポジモ-タ-
5. チョバムア-マ-
6. スクリユ-モジユ-ル
7. 大型ジエネレ-タ-
8. 修理装置
9. 补给装置
10. スパイダ-ネット[武器]
11. スピリットテイカ-[武器]
12. ヒュッケバインmkII[机体]
13. グルンガスト贰式[机体]

注：4~13为过关后获得

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	バルト-ル	15	6	7700	1500	3	无	-
援军1								
2	バルト-ル	15	15	7700	1500	3	无	ODE

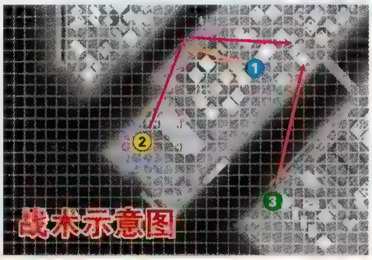
熟练度获得要点

1、第1回合使用必中后用“カイザ-·ブ-メラン”攻击右侧的バルト-ル，敌方行动时用“スパイラルナックル”反击左右2机バルト-ル并且击破其中1机。

2、第2回合使用必中后向左移动用“カイザ-·ブ-メラン”攻击地图最上方的バルト-ル，敌方行动时依靠反击击破2机バルト-ル，获得熟练度。

攻略要点

初期敌方机体的回避率很高，所以必须每回合让コウタ使用集中或必中精神来确保我方攻击的命中率，至于防御方面，装甲值1800的コンパチブルカイザ-挨几下打还是无所谓的，而且击破3机バルト-ル我方援军出现后，コウタ即会脱离战场。将剩余的3机バルト-ル击破后



敌方援军在地图右上方出现，此时只需击破敌方援军1体バルト-ル我方援军2即会在地图下方出现，其中リュウセイ会驾驶新机体ART-1出现(R-1则暂时无人驾驶，之后为了使用SRX还是建议让リュウセイ换乘回R-1，ART-1让マイ驾驶即可)，接下来将敌机全灭即可过关(击破バルト-ル可以获得3点PP值，尽量让强力机师合流之后再攻击吧，这样才能尽可能多的让机师获得PP值)。

战后整备

将高性能电子头脑装备给コンパチブルカイザ-(如果之前没有将该机体EN改满的话，务必在此时将EN改造到最大段数)，其他机体由于下一关不会出击，暂时不用调整。

零改通关指南

地上路线　第十二话

アイピス机即使零改回避也非常高，可以放心冲入敌机群中，而リユ—ネ运动性稍低，需要谨慎使用，配合S/L大法尽量削弱“无明”的HP，杂兵则利用反击解决，利秋出现后会有初始铁壁，必中，热血效果，充分利用这些精神将伤害输出到“无明”。マサキ方面，可以配合精神在敌机群中使用地图炮，或者全机撤回基地利用地形拖到十一回合也可，但敌杂兵一定要击坠以获得PP值。

地上路线　第十三话

我方初期配置和上一话一样，一开始依靠精神以及地形最大限度削弱敌人战力，由于是零改，我方被弹率相对较高，所以每回合开始时注意SAVE一下，之后我方增援登场，选出有补正的机师两人一组去迎击四处的敌人，剩下的我方机体配合シュウ集中解决BOSS机，“无明”可以无视。另外，注意不要在我方全员行动完毕后保存SAVE，避免出现必败SAVE。

转空魔城，闪光之间

阿尔提斯：阿尔提斯（アルテイス）：[illegible]

弗尔卡：没有……

阿尔提斯：你和以前一样，弗尔卡，就算[illegible]根[illegible]满意和那些人联手吗？

弗尔卡：哥哥应该也和我一个想法。

阿尔提斯：注意你的语气，我并不是以你[illegible]现[illegible]的阿[illegible]你说[illegible]必要[illegible]将全[illegible]人类被战Slack之火包围。

弗尔卡：为此就对他们言听计从？

阿尔提斯：没错，对你来说也许是无聊的[illegible]命[illegible]任务[illegible]交给费尔南德吧。

弗尔卡：还是我去吧，按照他的性格，又会惹出多余的事。

阿尔提斯：你这话要是让他听到，又会火[illegible]他一直认[illegible]同[illegible]你对他的[illegible]说是[illegible]现场[illegible]这有[illegible]修罗界的存亡。

弗尔卡：……如果真有这样的意义，我愿意拼出性命……

看着弟弟离开，阿尔提斯背过身去。

阿尔提斯：修罗界存亡的意义…可是[illegible]说不定正是修罗的未来……

伊豆基地

刚刚接到竞赛地点变更通知的北村开也吃了一惊。

北村开：地点选在晴海的训练中心，目的是为了让更多人能参观到新型机巴尔托鲁（バルトール）……非要在人流量多的晴海地区发表新型机，难道真的只是为了让更多人来看吗？

拉达：因为晴海没有相关的机动兵器设施，所以，新机体会在当天直接由工厂飞抵这里进行展示，同时也会做飞行表演。

拉米娅：真是大胆到不可思议，前几天运输途中的 VTX-000 还被 DC 残党偷袭……

北村开：如果这次也会被袭击，怎么办？

拉米娅：迎击后撤退。难道说巴尔托鲁已经有把握能办到了？

北村开：哼，顺带还有飞行表演？别扯淡了。难道不是用运输机吗？

拉达：不是……

北村开：什么！难道……真的直接飞到展示会场??

拉米娅：这自信真是让人有些不自然。

北村开：试作机原本一点消息都没有透露，这次居然这么大胆的公开……恐怕是为了加大情报部门的混乱吧。

就在开等人忙着当天的安排时，浅草市内的吼太和笑子也在做着准备。

吼太：没想到你对军部的新型机也有兴趣啊？

笑子：我对机器人没什么兴趣，这是为了那天要来的赛欧拉他们准备的。

吼太：嗯，说起来，他们从那次以后就没来过浅草了。

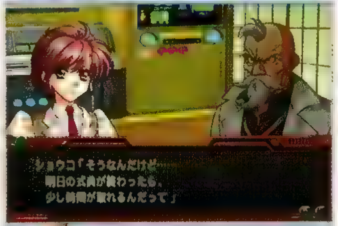
笑子：比较忙啊……好像是什么队的……

喜三郎：特殊战技教导队。

笑子：对，爷爷知道的真详细[illegible]

喜三郎：嗯……不过，只要和机器人相关的人，应该都知道他们　不过，教导队好像对这次的新型机事件不怎么参与啊？

笑子：好像是这样……啊，等到明天仪式结束后，我可能要晚点回来。



喜三郎：嗯嗯，笑子也已经到了这个年龄了啊。不过，吼太好象却还是老样子

吼太：——你想说什么？爷爷

喜三郎：不明白就算了。

笑子：好了好了[illegible]

笑子打断了祖孙二人的斗嘴……

笑子：明天哥哥不要睡懒觉啊。

吼太：睡懒觉？什么意思[illegible]

笑子：明天的仪式啊，哥哥也要一起去吧。

吼太：啊？我？为什么[illegible]

笑子：因为，你是和笑子一起被招待的啊，还有加达他们！而且，仪式就和节日一样，反正是被请的，不需要花钱，哥哥应该很开心吧

吼太：节日啊——

吼太满意地吸了口气。

笑子：对对，节日节日……只不过，有些不同而已

吼太：好！既然是节日祭典我一定会去，到时候保护你！

笑子：哥哥你这人……到底要把笑子当小孩子当到什么时候？

吼太：说什么啊，还是单身一个人呢。

笑子：这应该是哥哥吧！

吼太：像你这样的小鬼，谁会要你啊……

笑子：哎？是吗……

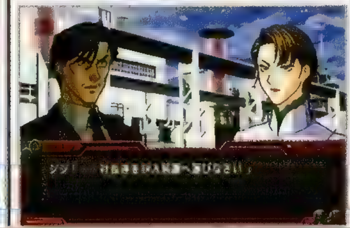
笑子偷偷地笑了。

笑子：算算看啊……B班的藤泽，H班的今泉，还有G班神户和西川……大家都抢着邀请我去他们的秘密基地玩呢。

吼太：什么?! 藤泽，今泉，神户和西川……好，稍后我去给他们长点记性……

笑子：不用了，我都拒绝了。因为，光是照顾哥哥就已经让我忙不过来了~

一番兄妹嬉闹过后，笑子先行回房，随后喜三郎和吼太谈起了罗亚的事，但是吼太却嫌麻烦拒绝听下去："当初是为了守护笑子才不得已的，而且最近这家伙也没有出现过，双界皇帝从上次之后也没有见过。"



但大家在等待新型机时，负责开发新型机的王氏工业却发生了变故，技术顾问慈慈（ジジ）推翻了社长的领导权，并且直接将社长等人丢进了巴尔托鲁的驾驶舱。

慈慈：把你们的知识和经验，变成巴尔托鲁的粮食吧！ODE 系统最需要的是生体核心。等着吧……很快，巴尔托鲁就会成为地球圈新的守护者……

新机体展览会场已经挤满了人，在会场中央，拉托妮遇到了楠叶和赛欧拉他们，几人都是私服入场，而且接到的指令都是执行情报搜集……但广播这时候响了起来：仪式因为某些事情，推迟两小时举行。不算漫长的等待之后，巴尔托鲁机群飞抵会场上空，钢之号舰长小野寺哲哉（テツヤ·オノデラ）突然有了一股不祥的预感。

果然，飞抵会场上空的巴尔托鲁突然对会场展开攻击，顿时人群一片混乱。而同时伪装成加达的阿鲁克出现，并在弗尔卡的帮助下绑架了笑子，吼太对此束手无策，眼睁睁看着弗尔卡带笑子离开。阿鲁克不打算放过吼太，向他逼问钥匙的秘密，就在吼太陷入危机的时候，罗亚的声音在耳边又一次响起……炎之战士，变身！

吼太击退阿鲁克，正准备追击弗尔卡时，却遭到了新机体巴尔托鲁的袭击。同时，这些巴尔托鲁释放出催眠气体，将会场的人全部抓了起来。

就在交战过程中，北村开等人前来支援，于是吼太将事情短暂交待了一下便匆忙离开去追击弗尔卡。在击退第一批巴尔托鲁后，没想到后续的巴尔托鲁源源不断地加入战场，并且这些新敌军和先前的比起来动作上更为灵活，连开和响介等人也陷入苦战，好在钢之号及时赶到稳定了局势。

在击退了全部敌人以后，众人不由得感到怀疑，这么多的巴尔托鲁，行动模式却几乎一致，仿佛只有一个人在操纵。不等大家缓过神来，伊豆基地发来报告，那边也受到了巴尔托鲁的袭击……

MISSION 12

第12话 地上路线 被欺骗的看客

欺かれた观客

ミロンガ（カイル）、ミロンガ×7

アステリオンAX（アイビス）、ヴァルシオ-ネ（リュ-ネ）

グルンガスト零式（リシュウ）

サイバスタ-（マサキ）

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

4回合内击破ガ-リオン·カスタム"无明"。

事件一览

❶リュ-ネ无法使用地图兵器サイコブラスタ-。

❷第3回合我方行动时or击破敌机5架后，我方援军1(リシュウ)出现，气力130，附带"热血、铁壁、必中"效果。

❸第6回合我方行动时orムラタHP低于70%，敌方援军1和我方援军2出现，正树气力130，リュ-ネ可使用サイコブラスタ-。

❹胜利条件变更：1. 将カイル的ミロンガHP消减至80%以下；2.到达第11回合。

❺4回合内击破ガ-リオン·カスタム"无明"，熟练度+1，我方机师全员PP+5。

敌方初期

ミロンガ×6、リオン·タイプV×2、ガ-リオン·カスタム"无明"(ムラタ)

获得物资一览

❶攻击力↑[素材](击破ガ-リオン·カスタム"无名")

❷サ-ポモ-タ-(击破ミロンガ)

❸マルチセンサ-(击破ミロンガ)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	リオン·タイプV	16	2	5400	1700	4	无	–
2	ミロンガ	16	6	6700	1800	6	无	ODE
3	ガ-リオン·カスタム"无明"	18	1	48000	7000	14	无	NC、BC
援军1								
4	ミロンガ	18	1	40000	6600	16	无	ODE、分身、PC、EC
5	ミロンガ	16	7	6700	1800	6	无	ODE

熟练度获得要点

1.第一回合，艾比斯使用集中后，向东北方向移动至最远处，并攻击敌机。琉妮移动至格纳库上待机。

2.第一回合敌方行动时，艾比斯全力反击，如果被敌人击中就读档重来。

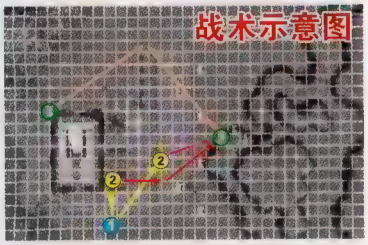
3.第二回合，艾比斯使用集中后，移动到"无明"前方3格，以4400攻击力武器攻击"无明"。琉妮使用"集中+必闪"后移动到利秋登场位置的周围9格处攻击敌机。

4.第二回合敌方行动时会集中攻击琉妮，直接选择反击，务必要击破敌机，自己可以承受两次攻击。反击后可正好击破5台敌机，利秋驾驶古伦卡斯特零式登场。

5.第三回合我方行动时，利秋使用"必中+不屈"，琉妮使用"必中"，艾比斯使用"集中"。让利秋与琉妮合流，然后移动到艾比斯身前攻击无明，同时艾比斯援护攻击。

6.第三回合敌方行动时，利秋以斩舰刀反击无明的攻击，随后还可以反击击破无明身边的一台护卫机体；第四回合我方行动时，先让艾比斯击破无明的护卫机体，破除援护防御，再让利秋+琉妮攻击无明。

攻略要点



本关熟练度获得条件和OG2.5中不太一样，难度提升了不少，大家可以参考熟练度获得要点进行攻略。艾比斯使用"集中"后可以回避所有敌机的攻击，一开始应以艾比斯为主力进攻。琉妮机体的运动性不高，使用"集中"后的回避率也只有50%左右，但是琉妮气力130以上可以发动分身，生存率提高不少，因此在第二回合时让敌机集中攻击琉妮，琉妮反击击破敌机可以很轻易将气力提升至130以上。第二回合结束前应记录一次，以便琉妮在反击时能尽量回避敌人的攻击。

要想获得熟练度，必须让利秋最晚在第三回合我方行动时登场，随后利用唯一的一次"热血"去攻击无明，如果琉妮站位合适，还能带上琉妮一起进攻。大家按照"要点"中的方法，就可以轻松击破无明。

正树和敌方援军一起登场，按照目前的我方配置是无法击破敌BOSS的，因此不用勉强进攻，可以退回格纳库有利地形，逐个击破敌杂兵。利秋等人击破无明后也要快速与正树会合一同攻击。有耐心的玩家可以在格纳库一直耗到第11回合自动过关，如果不想浪费时间，也可以安排利秋使用"必中"后直接以斩舰刀攻击BOSS达成胜利条件。

战后整备

建议集中改造赛巴斯塔、瓦尔希奥妮、古伦卡斯特零式和阿斯特利昂AX这几台机体，下一关这几台会强制出击。其中古伦卡斯特零式或阿斯特利昂AX可以重点强化，另外好的强化道具也要分配给这几台机体。

两年前……

凯尔

罗伦茨：理由，是前日的测试……在模拟战中，ODE系统的搭载机失控，造成了12名机师的死亡，而且是自相残杀。

凯尔

慈慈：当时，机师们承受不了与他人的感觉共有，以至于互相拒绝

罗伦茨

尤尔根：现在的ODE系统根本还不完全……还有着一定要完善的问题点。所以，就算在现阶段进行那样的试验测试也……

罗伦茨

尤尔根：当然。我的ODE系统，并不是把人类当作部件使用的东西　而且，正是为了减少人员损失的……

罗伦茨：……总之，比安总帅已经把ODE系统列为危险等级

慈慈：总帅他……！

凯尔

罗伦茨：没有必要了，你们的计划已被中止。关于今后的处置随后会有通知

尤尔根

凯尔：别、别开玩笑了！要不是副总帅耍阴的，怎么可能会发生那样的事故！

慈慈

尤尔根：唔……太迟了……

凯尔

尤尔根：我们的计划，是和副总帅的那套系统所相对的东西　就算抵抗下去，也会受到更严重的妨碍吧

凯尔

罗伦茨：……一样的，凯尔，因为比安总帅已经下达了中止命令……

凯尔

……回想起过去的凯尔哼了一声。

凯尔：就因为这种事情……怎么可能服气！和当时不同了，现在的我们，有着能够利用的东西……石动和罗伦茨……

从他的话中得知，塞巴斯塔和瓦尔西奥妮的地图兵器对使用了ODE系统的机体来说是致命威胁，把赛尔西亚派入特斯拉研也就是因为这个。另外，白河愁似乎也知道AMN和ODE系统的真相，不过他不可能揣测到尤尔根博士的真实目的。最后，面对戴安（赛尔西亚的化名）的疑问，凯尔说出了他的真实目的。

凯尔

戴安：什、什么！？凯尔，你……

同时，特斯拉研究所内，众人正在关注晴海地区的情况，突然这边也探知到了所属不明机的来袭，战斗一触即发。

外面来袭的是邑田（ムラタ）带领的米隆卡部队，琉妮正准备用超能风暴将这些无人机一网打尽的时候，却愕然发现超能风暴无法使用！战斗陷入了更加对我方不利的局面之中。

特斯拉研究所此刻则是一片混乱，因为所有的防御系统都被殖入了病毒！占尽优势的凯尔传来通讯要求特斯拉投降，并承诺可以保证所有人人身安全，但良心不安的赛尔西亚却戳穿了他的谎言。

赛尔西亚：那个人……只是想要大家的命而已！

凯尔对赛尔西亚的背叛并不以为意，给她下了个“弃子”的定义，这让赛尔西亚非常失望，决定弃暗投明，解除病毒并将瓦尔西奥妮恢复正常。

此时，一台古伦卡斯特零式出现在战场，驾驶员让所有人都大吃一惊——稻乡利秋老师！而老将出马的原因自然就是那个不肖弟子邑田。

利秋：真是可惜，本来是有着良好潜质的人，却为了自己邪恶的欲望挥剑，成了追求杀人快感的愚者……

邑田：哼，剑就是用来杀人的。

（比古清十郎曾经曰过：剑是杀人的凶器，无论怎样辩解都是无可否认的事实……）

利秋

邑田

利秋：你这家伙……不知道这样会让世界陷入混乱吗？

邑田：无所谓。战乱持续，我的剑才能继续饮血啊，这就是我参战的目的，至于罗伦茨和尤尔根那套理想什么的，和我也没有关系！我要的东西，利秋……就是杀了你，听你临死前的惨叫！

利秋

邑田

利秋：住口！好好听着——我名为利秋，稻乡利秋！！！吾乃断恶之剑！！阻止走上邪道的弟子，是我这个师傅的义务！！！

不愧是曾经教导出曾伽等人的老前辈，那凛然气势震慑全场，但凯尔带着敌人援军赶到使得战场形势依然严峻，关键时刻安藤正树驾驶塞巴斯塔突然出现，同时由于赛尔希亚的修复，瓦尔西奥妮的超能风暴也再度复活。两个超强地图兵器一起发威，终于击退了敌人。邑田也在受到重创后逃遁，只有凯尔还在嘴硬。

凯尔：哼……我们的系统，已经开始‘学习’了。通过与你们的战斗，米隆卡和巴尔托鲁的性能会更加强大。

正树

凯尔

赛尔西亚：凯尔！！

凯尔：赛尔西亚，我绝不会放弃。因为，那天所尝到的绝望，才是我力量的来源……！

琉妮

鸫：不可深追，琉妮。我们的损失也很大。首先为了把握事态，也要先听听赛尔西亚有什么话说。

而在黑金号上，拉基发现勇希对艾克萨兰斯的关注越来越高，显然是起了什么疑心，为了防止时流引擎机密外泄，建议劳尔“在必要时让他永远沉默”，遭到劳尔的激烈反对。

OG外传机体设定

全高：19.2m

总重：40.1t

DCAM-006VM3
GUARLION
CUSTOM
MUMYOU

ガーリオン・カスタム“无明”

加利昂改·无明

佣兵邑田的专用机体。以加利昂改作为基础改造，在肩部装备了大型推进器，使机体的瞬间突进力得到极大提升。同时，机体各部位装甲均得到强化，还装备了PT系专用的“狮子王剑”，是一台剑击战斗用的特殊机体。

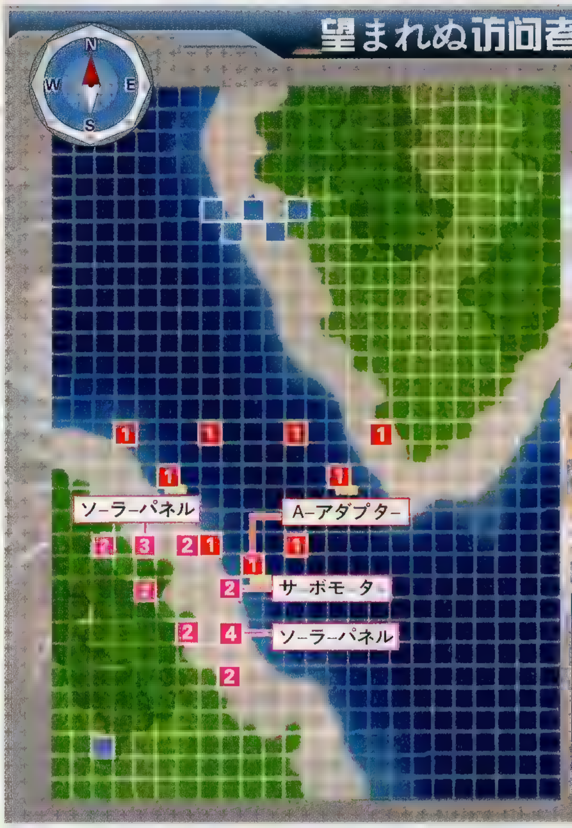
MISSION 12

第 12 话 不速之客

宇宙路线

赶往晴海的黑金号被谜之敌人[illegible]帝加入了战斗。

望まれぬ访问者



敌方初期
ガロイカ·ナイ×12

敌方援军 1
ガロイカ·ナイ×8
エレオス
テュガテ-ル

我方初期
クロガネ(レ-ツエル)
ダイゼンガ-(ゼンガ-)
エクサランス·フライヤ-(ラウル)
ラ-ズアングリフ·レイブン(ユウキ)
ランドグリ-ズ·レイブン(カ-ラ)

敌方援军 1
コンパチブルカイザ-(コウタ)

胜利条件
敌全灭。

败北条件
我方任一机体被击破。

熟练度获得条件
5 回合内将エレオス或テュガテ-ルHP 减少到 30%以下。

事件一览
❶初期敌机全灭后,敌方援军出现,我方援军出现,胜利条件变更:1. 将エレオス或テュガテ-ルHP 减少到 30%以下;败北条件变更:1.クロガネ被击破;コウタ被击破;熟练度获得条件出现。

❷援军出现后ラウル会强制移动到地图左下方,コウタ出现时气力值为 135。

❸ 5 回合内将エレオス或テュガテ-ルHP 减少到 30%以下,熟练度+1,我方全部机师 PP+5。

获得物资一览
❶サ-ボモ-タ-(击破ガロイカ·ナイ)
❷マルチセンサ-(击破ガロイカ·ナイ)
❸ソ-ラ-パネル(击破エレオス)
❹ソ-ラ-パネル(击破テュガテ-ル)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP 武器	特殊能力
1	ガロイカ·ナイ	16	12	4500	1200	1	无	-
援军 1								
2	ガロイカ·ナイ	16	8	4500	1200	1	无	-
3	エレオス	18	1	140000	11000	16	无	EF、E 小、NC、EC
4	テュガテ-ル	18	1	130000	12000	16	无	EF、E 大、PC、EC

熟练度获得要点

1.本关熟练度获得条件在战斗开始时并不会显示,但是回合数依然是要计算的,所以尽快消灭初期敌机,使敌我双方援军能够尽早登场是获得熟练度的关键。ルト-ル并且击破其中 1 机。

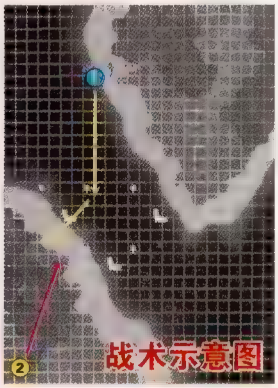
2.第 1 回合全员向下移动攻击敌方机体,除カ-ラ外其他 4 人务必各自击破 1 体敌机,敌方行动时所有敌人都会主动攻击,全员都选择高攻击力武器反击即可击破数体敌机。

3.第 2 回合我方行动时即可将初期敌机全灭,使敌我双方援军登场,之后让コウタ往上移动击破 1 体ガロイカ·ナイ,敌方行动时再依靠反击击破 3 体主动进攻的ガロイカ·ナイ。

4.第 3 回合行动时将剩余的杂兵机体全部击破后,全员集中攻击エレオス或テュガテ-ル,将 2 机中任意 1 体 HP 减少到 30%以下即可使其撤退,获得熟练度(击破エレオス或テュガテ-ル同样可以获得熟练度)。

攻略要点

本关初期敌机实力很弱,战斗开始后全员向下移动攻击敌机(レ-ツエル和ユウキ务必使用加速后再往下移动,并且让曾伽多击破敌机以提升气力,如果准备在之后击破 BOSS 机体的话,此时就不要让曾伽使用精神,必须保留至少 70SP 用来之后使用魂),敌方行动时全员反击即可,基本上都能靠一次反击击破敌机,尽快将初期敌机全灭,之后敌方援军和我方援军即会登场,敌方 BOSS 机体エレオス和テュガテ-ル并不会主动攻击,可以将其他杂兵全部击破后再攻击エレオス或テュガテ-ル,由于テュガテ-ル实力较强,建议集中攻击エレオス来达成胜利条件,将エレオスHP 减少到 42000 以下即可过关。如果准备击破エレオス和テュガテ-ル的话(2 者只能选择 1 个击破,由于击破后获得的强化道具相同,还是建议击破エレオス),那么可以先将エレオス的 HP 削减到 45000 左右,然后让コウタ和曾伽合流(保证 2 人气力值达到 150),使用魂之后用最强武器攻击エレオス,并且让ユウキ和ラウル进行援护攻击(在援护之前ラウル的机体一定要换装成ストライカ-),这样即可击破エレオス。



战术示意图

战后整备

将ダイゼンガ-的 EN 改造到最高段数,若资金足够还可以将云耀の太刀改造到 5 段左右,给当前可选择机体装备各种强化道具和换装武器;另外,如果 PP 值足够的话,务必让各机师习得如アタッカ-、气力限界突破、SP 回复这类实用的特殊技能。

日本近海

卡拉：晴海的状况怎么样了？中途没了信号，已经很久了！

黑金号内，大家也是十分紧张。

勇希：不清楚，但发生了意想不到的事情，这点是肯定的。

瑞穗：不止是晴海地区，日本其他地方也有战斗发生。

劳尔：新生 DC 的残党发动的恐怖袭击吗？

拉基：可能性很小。我不认为他们目前拥有如此的战斗力。

勇希：转播的最后一部分，就只看到巴尔托鲁的暴走……

拉基：那应该是王氏工业的机体，拥有很多谜团的机体啊，超乎寻常的运动性和极低的耐弹性，就像当初设计的时候完全没考虑过驾驶员的情况一样。采用那样的机体，其背后一定有些什么问题。

卡拉：等一下，拉基，你怎么对新型机那么了解？

卡拉询问道。

拉基：嗯，多少知道一些……

卡拉：那为什么不告诉雷切尔呢？

拉基：就算不用我报告，应该也会很清楚的吧。而且，那种东西并不是我的兴趣。

勇希：所以，就说没有必要报告？

勇希投去了怀疑的眼光。

拉基：那又怎么样?

瑞穗：拉基，你的说法未免……

一边的瑞穗也觉得有些不妥。

勇希：瑞穗说得没错，为什么总这种态度？

拉基：我只是尽自己的职责，对于管辖范围外的事，我没有太多工夫插手。

勇希：能让你这种男人如此热衷的艾克萨兰斯，想必还隐藏着其他超乎寻常的力量吧。

拉基：没错。

拉基推了推眼镜，流露出警觉的神色。

勇希：那么关于时流引擎，我有几个问题。

眼看着火药味越来越浓，劳尔连忙打圆场。

劳尔：现在不是争吵的时候，虽然我知道你对艾克萨兰斯有兴趣，但目前我们要快点赶往东京啊。

听了劳尔的话，勇希没有追问下去……

勇希：没错，现在要紧的是处理眼前的事。

此时，黑金的警报也响了起来。

曾伽：大家都在这呢，准备出击！

劳尔：怎么了，少佐，发生什么了？

曾伽：不清楚，有所属不明的人，正朝这边前来。总之，不用做过多的猜测，全员、立刻出发！

就在大伙准备出发时，拉基悄悄的来到劳尔身边……

拉基：要小心勇希，他已经对时流引擎的存在意义产生了兴趣。

劳尔：小心……这话说得有点……

拉基：总之要多留意，必要的时候，可能要永远堵住他的嘴……

劳尔：这话太过分了。隐藏真相的可是我们啊！

拉基：要守住这个秘密，必须要有所觉悟才可以！如果你不想用这个办法，那在惹出更大的麻烦之前，最好离开这艘船。

劳尔：这话稍后再谈。我现在要出发了，作为黑金号的一份子！

劳尔甩开了拉基的手。

拉基：我明白了……但别忘了，我们可是异邦人……

劳尔：没错，但是在时流引擎完成之前，我们就是这个世界的一份子！

战场上，与黑金号对峙的是一群不明的机体，但从历来的经验判断，这并不是属于 DC 或者恐怖分子的范畴，但眼下大家主要目的地是东京，为此黑金号展开了突击行动。在击退不明机体后，吼太追逐着弗尔卡也来到了这里，就在吼太准备行动的时候，突然前方空间产生了转移力场，一台黄色的机体转移出现。黑金号内的拉基对此感到很惊讶，因为在这台机体出现时，时粒子检索器发生了微弱的紊乱，那种紊乱图案和原生种与监察军不同……

拉基：这到底是怎么回事?

黄色机体出现后对吼太展开了攻击，从黄色机体的行动看来，很明显是要阻止吼太拯救他的妹妹笑子。就在吼太危难之时，劳尔驾着艾克萨兰斯撞开了双界皇帝，躲过了致命的一击。

劳尔：听着，红色机器人，我来阻止那个家伙！

吼太：[illegible]

刚才的重创使得的吼太浑身疼痛，他咬紧牙努力使自己不昏过去。

劳尔：救人是艾克萨兰斯的职责。

勇希：你在干嘛，劳尔！对方可是未知机体！

勇希叫了起来。

劳尔：我明白，但是我讨厌这样！虽然不明白事情过程，可是，我不能见死不救！

???：啊啊啊！可恶！那是你害的吧！[illegible]

驾驶黄色机体的小女孩突然发起怒来。此时另一台拿着法杖的机体也转移出现，并飞速来到劳尔的身边。

迪丝比尼斯：对不起，你的机体我要了。

这台机体的驾驶员说完，对艾克萨兰斯展开了攻击。

罗亚：快点重整态势！否则你和救你的人只会成为别人的靶子了！

罗亚喊了起来。

弗尔卡：[illegible]

看身边的笑子显然很难过，弗尔卡冷冷的“安慰”道。但是笑子根本担心的不是自己。

???：那边的修罗，碍事的我们来解决，你快点走！

迪丝比尼斯：[illegible]

驾驶法杖机体的少女拦在了劳尔和吼太的前面……

在曾伽等人的协助下敌人被击退，然而眼前的现实也已经很明朗，新的敌人目标明显是针对劳尔而来，但他们针对的是劳尔本人，还是别的?这一点，在勇希的脑子里留下了个问号。而拉基也意识到了情况的严重性，因为对方可能已经知道了时流引擎的意义，所以才会采取这种针对性的行动……众人商量下一步的对策，对于那“长着长毛”的机体，目前情况是一无所知。但是双界皇帝的事已经大致有了了解。

雷切尔：那机体的形状和使用的技术，有些类似 DGG 系列机体，因为比安总帅设计的 DGG 系列机体一共 4 台，目前仍有两台下落不明，但是却很难证明那就是 DGG 系列的其中一台，因为也有可能开发者只是曾经和 EOTI 机关与 DC 有关联而已，需要进一步调查才会知道。

根据已有的情报，雷切尔作着自己的推测。

雷切尔：这可能是东喜三郎博士和远峰薰（カオル・トオミネ）博士所开发的，但是东博士在 EOTI 合并之前，就已经离开了 DC，如果说和远峰博士有关的话，看来事情又要复杂了……

勇希：现在的问题是那台‘长毛’的机体和那几台异型机体。

雷切尔：虽然没有机体共同性，但是两者可能存在着互相协作的关系。

曾伽：我们所不知的组织已经结成同盟了吗？

雷切尔：而且，长毛的机体带着‘罗亚’的妹妹笑子离开。

勇希：难道，那女孩有什么特殊的意义？

雷切尔：目前情报太少，无法推测。从他们的行动模式来看，好像是针对黑金号，但也有可能是带着其他目的的……

雷切尔的话，让勇希的疑虑更加深了一层。但是因为雷切尔的制止，勇希没有进一步的追问艾克萨兰斯的事情。

最后，雷切尔告诉大家，暂时不前往日本，继续完成情报收集任务……

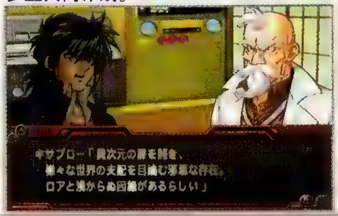
雷切尔：影子就要有影子的样子，影子只处于黑暗之中，所以，去完成只有我们才能完成的任务。

此时，伊豆基地和钢之号上也已经炸开了锅，由于巴尔托鲁的袭击，伊豆基地前后大约有 100 人被绑架，大半是整备员和驾驶员，本部的指挥系统陷于混乱，指挥官毛罗将军也被人所杀。而钢之号这边更加惨重，拉托妮和阿拉德等人好像也遭到了绑架。基利亚姆认为，这件事的背后一定有黑手，而且不单只是石动重工一个……为了获取新的线索，钢之号决定前往大连的王氏工业本社调查。而在出发前对击落回收的巴尔托鲁进行调查时，众人更发现一个惊人的事实：驾驶员已经被机械所吸收，成了机器的一部分……这就是 ODE 系统?!

回到家中的吼太异常失落，喜三郎终于向他讲出罗亚会选中他的理由……

喜三郎：罗亚是别的世界的战士，在和他的宿敌交战时被打败，而后来到这个世界……那是在 DC 战争前的事了，他将罗亚盔甲和皇帝托付给我，然后我就为了应对将来可能的威胁隐居在市井内，长年累月的偷偷修理双界皇帝。现在，罗亚的宿敌可能也来到了这个世界，而且要夺取双界皇帝的力量，要想击败他的敌人，就必须将皇帝的力量完全修复过来。你要明白一件事——从罗亚来到这个世界开始，战斗就已经无法避免了。

为了救回被捉走的笑子，也为了了解更多的真相，吼太终于下定决心，决定和罗亚共同作战。



MISSION 13 第13话 地上路线

崩坏的理想

为了了解 ODE 系统的全貌， [illegible]

崩壊する理想

バルト-ル

ミロンガ

ガ-リオン·カスタム"无明"

バルト-ル×22

サイバスタ-(マサキ)
ヴァルシオ-ネ(リュ-ネ)
グルンガスト零式(リシュウ)
アステリオンAX(アイビス&ツグミ)

ハガネ以及任选 14 台机体
グランゾン(シユウ)

胜利条件

击破カイル。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

击破除カイル的ミロンガ以及ガ-リオンカスタム"无名"之外的所有机体。

事件一览

❶第四回合我方行动时 orカイルHP 低于 60%orムラタHP 低于 60%，我方援军 1& 敌方援军 1 出现。白河愁气力为 120。

❷カイルHP 全回复，并附带"必闪＋集中＋必中＋觉醒"效果，以后每回合都会使用"必闪＋必中＋觉醒"，且自动回复 30%HP。

❸胜利条件变更:1.当前开始的三个作战回合内击破カイル;败北条件变更:1.ハガネ被击破;2.マサキ、リューネ、アイビス、シュウ被击破;3.规定时间内没有达成胜利条件。

❹熟练度获得条件出现:击破カイル和ムラタ以外的所有敌机。

❺达成熟练度之后，用リュ－ネ击破カイル的话，过关后可获得隐藏机体ミロンガ。

敌方初期

バルト-ル×15、ミロンガ×5、ガ-リオン·カスタム"无名"

获得物资一览

❶高性能レ-ダ-(击破ガ-リオン·カスタム"无名")	❻ビ-ムコ-ト
❷ソ-ラ-パネル(击破カイル的ミロンガ)	❼SPドリンク
❸命中↑クリテイカル↓[素材](击破バルト-ル)	❽地形适应↑[素材]
❹エナジ-テイカ-[武器](击破バルト-ル)	❾ミロンガ(隐藏机体)
❺スラスタ-モジュ-ル	注:5～9 为过关后获得

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP 武器	特殊能力
1	バルト-ル	17	15	7700	1500	3	无	ODE
2	ミロンガ	17	4	6700	1800	6	无	ODE
3	ミロンガ(カイル)	19	1	40000	6600	16	无	ODE,分身,PC,EC
4	ガ-リオン·カスタム"无明"	19	1	48000	7000	14	无	NC、BC
援军 1								
5	バルト-ル	17	22	7700	1500	3	无	ODE

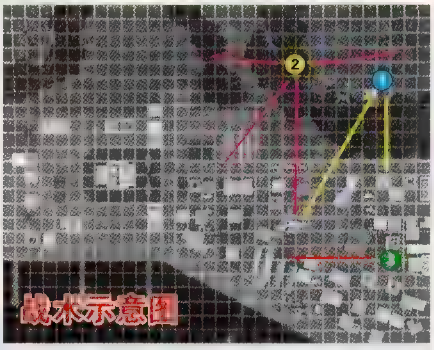
熟练度获得要点

1.第四回合之前尽可能多的消灭敌杂兵机体。

2.我方援军登场之后，在出击时要安排好各机体站立的位置，确保三方向都有可以抵挡敌人 3 机一轮进攻的机体。随后安排强力机体带着支援机向各方向突进。

3.白河愁一人就可以用反击轻松扫荡周围的两支敌小队，完全没有必要前去支援。注意，白河愁只需要反击就行，我方回合时让白河愁全力攻击"无明"就好。

攻略要点



战术示意图

一上来先安排两台强力机体前往下方占据有利地形后攻击，建议使用古伦卡斯特零式＋阿斯特利昂 AX(或者瓦尔希奥妮)的组合。不要主动攻击カイル和ムラタ，集中火力消灭杂兵机，剩余两台机体可在第三回合时加入战团，专门攻击 HP 不足的敌机。这里强烈建议将琉妮的气力提升到 130，以便发动"分身"。

第四回合，敌我双方援军登场，同时发生剧情，カイル每回合使用"必闪＋必中＋觉醒"，且会集中攻击琉妮，先让琉妮撤退到母舰附近，以"分身"和母舰的援护防御抵挡カイル的攻击，其他人乘机扫荡周边敌机。注意敌援军全部气力 130，而且攻击力相当高，务必派高回避或者高装甲机体冲到最前面抵挡攻击。ムラタ方面，让利秋使用"必中＋不屈"反击即可，再加上白河愁从远处放冷枪，足以在 3 回合内击破。在倒数第二回合时，可以让琉妮把カイル吸引到我方机体的包围圈中，以便最后一回合时集中攻击将其击破。カイル机体的装甲只有 1000，6000 的攻击力配合热血一击可以干掉近 2 万 HP，要击破的话还是很容易的，但是要小心カイル5 格射程内的反击威力超大，装甲没有 2000 以上，或者没有使用"必闪"的话很可能被直接击破。记得最后一击让琉妮完成，可以获得隐藏机体ミロンガ。攻击カイル必须要使用"必中"精神，没有"必中"的角色可以依靠"感应"达成效果。

钢之号

雷切尔回忆起当初在 DC 军时白河愁说尤尔根"舍弃了良心",对这个说法他始终疑惑不解。这时与众人会合的基利亚姆将 ODE 系统的情报公之于众,在 ODE 系统的开发理念中,本来只是打算设计一种方便少数人操纵的,会自动升级的电脑智能,根本没有"活体核心"的概念,可是现在的 ODE 却成了机师坟墓,甚至担任机师牺牲品的也是普通平民,与当初的理念完全相反,这中间发生了什么事呢?会议中,北村开又传来了大阪的联邦大学被巴尔托鲁袭击的消息,同时遇袭的还有其他一些民间设施,看来巴尔托鲁在不择手段地搜集核心数据。面临这种局面,凯内斯终于下达了命令,让钢之号去王氏重工将巴尔托鲁及其生产工厂完全破坏,看上去是要"毁尸灭迹",大概凯内斯得知毛罗准将死亡的消息后也感到害怕了吧。

钢之号启程时,特斯拉研究所的运输机已经逼近了王氏重工,机上赛尔西亚请求同行,并想与琉妮同乘瓦尔西奥妮,因为凯尔是在为了他的梦想豁出性命,那自己也要有相应的觉悟才能与之对抗。虽然她做好了被拒绝的准备,但正树和琉妮其实早就原谅了她,并从鸫那里要来固定身体用的鞍带。两人离开后,赛尔西亚感动不已。

赛尔西亚：谢谢,正树先生……那天在虚空使者袭击我们城市的时候……把已经在等死的我救出的,就是钢之号和塞巴斯塔。那照亮夜空的光芒让我忘记了死亡的恐惧,然后,我才想到自己是否也能够拯救他人……你和琉妮小姐给我的这个最后机会,我绝不会白白浪费[illegible]我要阻止你,这是我的战斗……

王氏重工外面,凯尔和邑田的部队已经严阵以待,面对赛尔西亚对为什么要用无辜人士进行 ODE 开发的质问,凯尔振振有词。

凯尔：只是一个平衡问题罢了,牺牲 99 人活一个人,从结果上来说比 100 人全死光来的好

艾比斯：这种事情怎么能用机械的计算!你夺走的是无数人的生命和梦想!

正树：没用的,艾比斯,这个人已经沉醉在自己的世界里了[illegible]他来说,[illegible]物品而已。

凯尔：[illegible]

正树：强词夺理!赛尔西亚,你用你的方法作战,我可也要用我的方法了!

赛尔西亚：[illegible]

战不多时,钢之号也随之赶到,形势一下子逆转,凯尔却并不打算放弃,他把地下的动力装置设定为三分钟后爆炸,看来证据无法留下了,但这样做势必也会把本方部队卷入。

凯尔：只要达到目的,过程怎样都不重要。我不会对这些牺牲产生罪恶感,只要能完成尤尔根博士的计划……这些感情都是不必要的!

就在这时,白河愁居然出现在战场上,这让众人极为紧张。但是他却问候起正树来。

白河愁：正树……看来你在特斯拉那边干得不错啊

正树：[illegible]

琉妮：怎么回事?

小黑：[illegible]

小白：而且,为了预防万一,最好去一趟特斯拉研究所……

凯尔：[illegible]

愁：有人不是很喜欢这个计划,所以[illegible]说有些麻烦……

凯尔：你也,想把我们……!

愁：我只是想要亲眼确认一下,克服了'矛盾点'的尤尔根博士的研究成果罢了 不过,会造成你的死亡也说不定哦……

眼看这里将要化为乌有,凯尔在压力下终于把 ODE 系统的连接等级开到了最大,让自己成为了活体核心。现在他已经听不进任何的话语。赛尔西亚也终于下定决心向凯尔开火。

赛尔西亚：如果语言已经无法沟通,就只有[illegible]ODE 系统[illegible]尔……拜托了琉妮,要救出他的心……

另一边,邑田和利秋依然在对峙。

利秋：邑田,你不逃吗?你想成为 ODE 的粮食吗?

邑田：[illegible]

利秋：就算剑能碰触,道路始终还是不会相交[illegible]

邑田：我的剑还没磨够,一直斩下去,总有一天可以悟出修罗道的!

利秋：悟出这种东西有什么用,想要成为斗神吗?

邑田：呵呵,如果在我持续斩[illegible]前方有的话[illegible]

利秋：……那么,我只有尽全力出手,[illegible]斩!

终于,现场的巴尔托鲁被全部击破,邑田见势不妙拔腿开溜,只留下濒死的凯尔,直到这时他才有一丝迟来的悔悟。

凯尔：赛尔……西亚,我……错了吗?我……错……了……

爆炸即将来临,众人纷纷撤退,鸫本来还因为没有获得王氏重工的情报而不甘心,这时菲里奥发来通讯,依靠他的远程协助,终于最后一刻得到了王氏重工隐藏着的机密情报。

回到钢之号上,曾经参与设计 AM 的菲里奥决定负起自己的责任,加入钢之号共同行动,众人则抓紧时间解析刚刚得到的情报,从解析出来的资料里显示出的,是一个巨大的红色骷髅状宇宙要塞。

基利亚姆：这个骷髅头是……

哲哉：[illegible]

基利亚姆：啊,是 DC 战争以前,由 EOT 特别审议会那帮家伙秘密建设的宇宙基地,不管是地球联邦军、DC 军还是殖民卫星军都不知道其所在。后来被监察军占领作为基地,他们失败后,这个基地才被联邦军接收,石动重工和王氏重工一直在对它进行修复作业。

伊鲁姆：[illegible]

基利亚姆：……不知道,之前在进行隐形波罩的耐久测试,虽然期限过了却还没有结束,它的位置也变了……

哲哉：[illegible]

英太：她只得到"HELL GATE"的画像而已,但是关于所在地的情报却没有

菲里奥：[illegible]

乔纳森：真是适合这个地方的名字

菲里奥：看来,这里就是敌人的据点,也是 ODE[illegible]所在地了。

乔纳森：对,被绑架的人多半也在那里

为了救回被绑架走的同伴,钢之号准备前往宇宙,赛尔西亚也决定去地狱门制止尤尔根和 ODE。

赛尔西亚：凯尔,现在那系统已经不能成为地球圈的守护者了[illegible]样的人在……

参谋本部发来命令,让钢之号在太空先与飞龙改会合,两侧的战士又要并肩作战了。

OG 外传机体设定

量产型ゲシュペンスト Mk-II 改

量产型盖修贝斯特 Mk2 改 北村开专用机

这是根据盖修贝斯特系列强化改造方案"万圣节计划"开发而来的机体。和古铁、盖修贝斯特 RV 那种面目全非的根本性改造不同,这台机体依然延续了量产型ゲシュペンスト Mk-II 的主要特点,[illegible]义风格的强化机。

[illegible]工设计(HARDPOINT 设置)。

[illegible]北村开的专用机体,在两手均安装了等离子冲击钻,具有超强的格斗能力。

MISSION 13 宇宙路线

第13话 将要来临的惨剧

在地球近海，飞龙改和巴尔托鲁机群展开了战斗，斯蕾突然出现，将敌人的基地——[illegible]的情报告诉了他们。

迫り来る惨事

敌方初期
バルトール×13

敌方援军 1
バルトール×13

敌方援军 2
ガロイカ×6
ガロイカ·ナイ×4
ヤルダバオト
ヒュポクリシス
アガレス

我方初期
ヒリュウ改(レフィーナ)、ジガンスクード·ドゥロ(タスク)、ズィーガーリオン(レオナ)、量产型ゲシュペンストMk-Ⅱ(カチーナ、量产型ゲシュペンストMk-Ⅱ(ラッセル)、カリオン(スレイ)

我方援军 1
クロガネ(レーツエル)、ダイゼンガー(ゼンガー)、エクサランス·コスモドライバー(ラウル)、ラーズアングリフ·レイブン(ユウキ)、ランドグリーズ·レイブン(カーラ)

我方援军 2
コンパチブルカイザー(コイタ)

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

3 回合内达成胜利条件。

事件一览

1. 初期敌机全灭后，敌方援军 1 出现，我方初期部队除スレイ外全部撤退，スレイ气力变为 150，SP 全回复。
2. 3 回合内初期敌机全灭，熟练度 +1，我方全部机师 PP+5。
3. 敌方援军 1 出现后 1 个回合我方援军 1 出现，败北条件变更：1.クロガネ被击破；2.スレイ、ラウル被击破。
4. 敌方援军 2 剩余 11 机以下，敌方援军 2 出现，我方援军 2 出现，胜利条件变更：1.击破ヒュポクリシス或ヤルダバオト；败北条件变更：1.クロガネ被击破；2.スレイ、ラウル、コウタ被击破。
5. ヤルダバオトHP 减少到 40%(32000)以下即会撤退。

获得物资一览

1. カートリッジ(击破バルトール)
2. 命中↑クリティカル↓【素材】(击破バルトール)
3. SSPドリンク(击破アガレス)
4. 高性能レーダー(击破ヒュポクリシス)
5. 高性能レーダー(击破ヤルダバオト)
6. スラスターモジュール(过关后获得)
7. ビームコート(过关后获得)
8. SPドリンク(过关后获得)
9. エナジーテイカー[武器](过关后获得)
10. 地形适应宇↑[素材](过关后获得)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP 武器	特殊能力
1	バルトール	16	13	7700	1500	3	无	ODE
援军 1								
2	バルトール	16	13	7700	1500	3	无	ODE
援军 2								
3	ガロイカ	17	6	3700	900	1	无	–
4	ガロイカ·ナイ	17	4	4500	1200	1	无	–
5	ヤルダバオト	18	1	80000	6000	1	无	H 小、E 小
6	ヒュポクリシス	19	1	150000	13000	18	无	EF、E 大、BC、EC
7	アガレス	19	1	130000	9000	16	无	分、H 小

熟练度获得要点

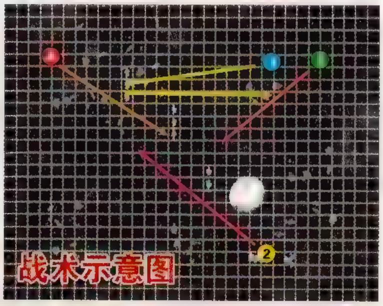
1、第 1 回合スレイ使用加速＋集中后往左移动攻击敌方机体，レオナ、タスク使用加速＋集中(或必中)后向左上移动攻击敌机，其他机体也跟随左上移动，敌方行动时全员都选择攻击力高的武器进行反击。

2、第 2 回合开始先让スレイ使用集中，然后用地图兵器攻击地图左上的 3 个敌机小队，右下方有加速的机师继续使用加速后往左上方移动攻击敌机体，下方剩余 HP 不多的敌机交给ラッセル和カチ－ナ击破即可，敌方行动时全员反击，敌方行动结束时基本上就不会剩下多少敌机了。

3、第 3 回合行动时击破剩余的敌机，即可获得熟练度，之后的战斗则与熟练度获得无关，大家可以减慢战斗节奏松一口气了。

攻略要点

本关我方初期部队除スレイ外其他机体都会在初期敌机全灭后撤退，所以战斗一开始就不要节约 SP，多使用各种精神以利于战斗，尽快击破敌机(本关敌方机体都会相互进行援护防御，在攻击时尽量先将中间位置的敌机击破，使敌机相互之间无法发动援护防御)。初期敌方机体全灭后敌方援军 1 出现，我方援军 1 出现，我方初期部队全部撤退，スレイ气力变为 150，SP 全回复，让她使用集中＋加速向右移动攻击敌机，敌方行动时全部反击；下个回合我方援军 1 出现，此时就不要让スレイ过多的击破敌机了，把提升气力的机会留给曾伽、ラウル等人，敌方援军 1 剩余机体不足 11 机时敌方援军 2 出现，同时コウタ作为我方援军 2 出现，之后务必先将剩余的バルトール击破，然后再攻击敌方援军 2 部队，ヒュポクリシス和ヤルダバオト2 体 BOSS 机体ヤルダバオト的 HP 要相对少得多，所以建议大家在 1 周目击破ヤルダバオト来达成胜利条件，由于 3 体敌方 BOSS 机体都会主动进攻，务必尽快将杂兵击破，然后集中攻击ヤルダバオト，ヤルダバオトHP 减少到 32000 以下即会撤退，将其 HP 削减到 35000 左右再让曾伽和コウタ合流，使用魂之后用最强武器攻击将其击破即可结束战斗。



战后整备

下一关开始前的出击准备可以选择所有的机体，这个时候就不用浪费时间去调整了，直接进入下一关。

转空魔城

笑子和弗尔卡相互对视着，终于笑子忍不住喊了起来。

笑子：不行了！忍不住了！！说点什么吧！

弗尔卡：说什么？

弗尔卡面无表情。

笑子：你们抓我的理由啊，目的啊，给个说明总可以吧！你们到底是什么人？

弗尔卡：[illegible]

笑子：那个……意思是说来侵略地球了？

弗尔卡：……差不多吧

笑子：为什么要这么做呢？

弗尔卡：[illegible]

笑子：搞什么……是'金枪鱼不能游泳就会死'的感觉吗？

弗尔卡：……金枪鱼？

笑子：呃……那就鲨鱼吧。

弗尔卡：[illegible]

笑子：受不了，连鲨鱼都不知道还来吐槽？

看弗尔卡在那里认真的思考，笑子一愣……

笑子：难道说，真的不知道？

笑子：算了算了，和你说话越发累了。

弗尔卡：对不起，对这个世界的事全然不知。

笑子：你从刚开始，就一直在说'这个世界''这个世界'的，你们到底是什么人？

弗尔卡：[illegible]

笑子：[illegible]

弗尔卡：在你们看来是这样子。不过除我们以外，还有其他世界的人也来到了这里。他们也和我们一样，想让这里染上战斗的色彩。

听着弗尔卡的话，笑子越发糊涂了。不过眼前这个红发男人虽然不知道什么叫快乐的生活，但也会认真的思考，不像是充满恶意的人，这让笑子安心了一点。最后，弗尔卡告诉她，因为某人需要她，所以才将她带来这里，而那个人也希望这个世界充满战争。

笑子：除了战斗以外没有别的生活方式，这样活着，不是很没有意思吗？

笑子的话，让弗尔卡事后感到无限困惑……

弗尔卡：[illegible]

根据基利亚姆的情报，钢之号的成员们逐渐了解了ODE系统的本质，基利亚姆告诉大家。

基利亚姆：这是一种利用机器和人互相结合从而提高机体性能的系统。由于DC很早就中止了这项开发，它随后的开发是由尤尔根博士完成。但是在ODE系统最初，生体核心这个概念并没有提出，最早只用于AM的网络连接，期望通过即时的消息来更新战场AM的性能。本来是打算通过最少的人数来控制最多的无人机，也就是将对人体的伤害减轻到最低，是一种非常有效率和人道化的系统。但现在的ODE系统将人当做机器的部件来使用，并且属于一种消耗品，完全违背了当初的目的，这对于ODE系统本身也是一个矛盾。随着生体核心的导入，这个矛盾可能已经到了另一个阶段。而且……这次绑架的人渊恐怕也会成为巴尔托鲁的生体核心。

为了阻止这种事情发生，钢之号决定前往王氏工业；另外宇宙里也出现了巴尔托鲁，这就只能交给飞龙改了。

宇宙中同样因为巴尔托鲁的袭击使得情况相当混乱。正在飞龙改上的人讨论对策的时候，警报又响了起来。这次好像是DC战舰受到了巴尔托鲁的追击，但很快战舰在斯蕾的掩护下，离开了战场，留给飞龙改的只剩下大批巴尔托鲁机群。

在击退敌人后，斯蕾传来一份情报，上面写着巴尔托鲁生产地"地狱门"的坐标位置。但斯蕾大小姐现在是帮哪边的谁都没法保证，在大家怀疑这份情报真伪的时候，新的巴尔托鲁机群也来到了这里。为了让飞龙改保存实力攻略地狱之门，斯蕾决定一个人阻拦大批的巴尔托鲁，也终于证明了她的立场，随后黑金号、弗尔卡带领的修罗众和一台神秘机体，再加上吼太，一群人都跑了过来，混战才刚刚开始。

一番热战之后，弗尔卡和谜之机体撤退，吼太紧随而去，斯蕾将地狱之门的资料传给黑金号一份后也悄然离开。战斗中，大家都感受到了一个问题，为什么巴尔托鲁没有攻击修罗众呢？但勇希经过这一场战斗后越发清楚地意识到，对方对准黑金的目的，显然正是自己猜想的那样。

另一方面，飞龙改已经得到了军部上层的允许，将在与钢之号合流后对地狱之门展开攻击。

回到转空之城的弗尔卡显得有些失落，先前的战斗似乎并没有太过投入。

笑子：欢迎回来。

一进门，弗尔卡就听到笑子的声音。

弗尔卡：欢迎回来，这是什么意思？

笑子：嗯……也就是看到你平安无事回来真好的意思……不过，说起来真奇怪，我可是被你们绑架的哦，居然还对你说这个……

弗尔卡：[illegible]

看着眼前一脸天真的笑子，弗尔卡沉默了。

笑子：和谁战斗了？联邦军？还是？

弗尔卡：军队？那东西很快就没有意义了。很快，时机将会来临，修罗会全体出动，到时候世界就会被真正的斗争所包围。

笑子：真正的斗争？你们到底要干什么？

弗尔卡：[illegible]

说完后弗尔卡低下了头，思索着。

弗尔卡：如果那真的是修罗的未来的话，我就应该舍弃现在的迷茫……但为什么，听了这个少女的话，却使得我心中的困惑越发严重，我到底怎么了……

OG外传机体设定

ヴァルシオン改·タイプCF

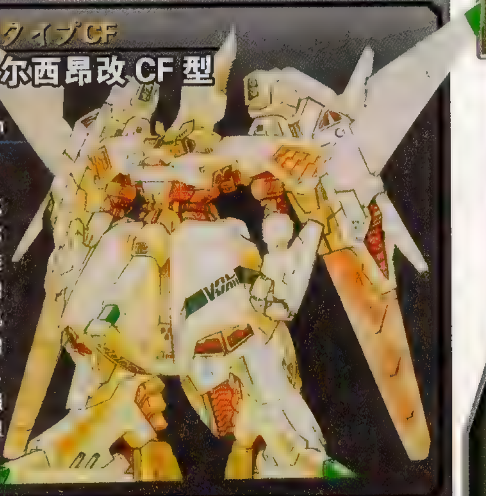
DCAM-001MCF 瓦尔西昂改CF型

VALSION KWAI TYPE-CF

全高：58.0m

总重：64.0t

宇宙战斗用量产型瓦尔西昂。取消了普通瓦尔西昂所采用的柔软型装甲，改为普通型装甲，并增加了推进器装置，使得机体防御力提高。同时，还增设了姿势控制用推进器，专为宇宙空间战斗而强化。不过，该机体依然可以在重力下进行战斗。



中断对话

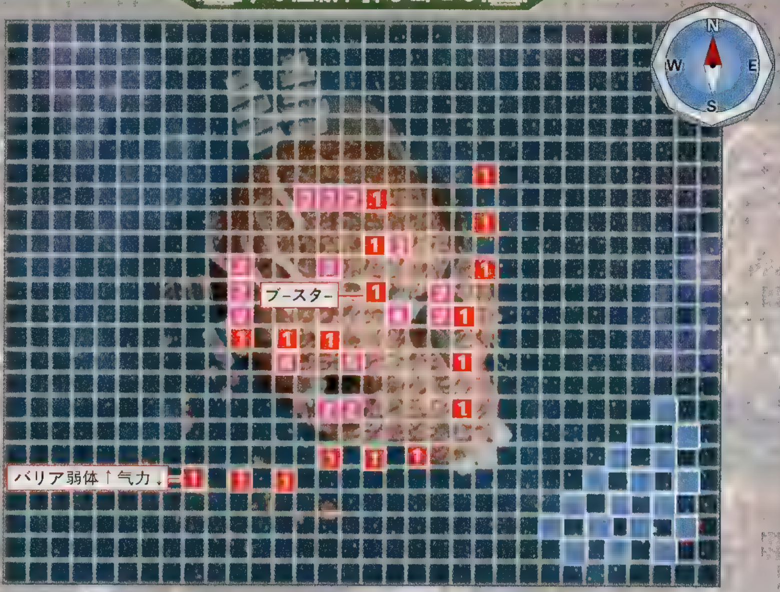
吼太×罗亚

吼太	罗亚，到我们的世界来之前，你在做些什么？
罗亚	躲避球。
吼太	……
罗亚	也玩足球和气垫滑板。
吼太	啊？啊？你究竟是……

MISSION 14 第14话

宇宙路线 **危机加速** 地上路线 **蜂拥而至的恶意**

加速する危机 / 押し寄せる悪意



バルトール

敌方初期
バルトール×30

バルトール(クスハ)
バルトール(アラド)
バルトール(ゼオラ)
バルトール(ラト ウーニ)
バルトール×N

ハガネ(テツヤ)
ヒリュウ改(レフィーナ)
任选 16 机

胜利条件

7 回合内我方母舰到到达指定地点。

败北条件

❶我方母舰被击破;
❷第 8 回合开始时。

熟练度获得条件

达成胜利条件之前击破 50 机バルトール。

事件一览

❶我方母舰到达距离指定地点 13 格距离或更近的位置时敌方援军出现，胜利条件变更:1.7 回合内将クスハ、アラド、ゼオラ、ラトゥーニ4 人的机体 HP 减少到10%以下(770 以下),且我方母舰到达目标地点;败北条件变更:1.クスハ、アラド、ゼオラ、ラトゥーニ被击破;2.ハガネ、ヒリュウ改被击破;3.第 8 回合开始时。

❷敌方援军 1 出现后,每击破一定数量バルトール(敌剩余机体数不满 10 体时),即会在目标地点周围再次出现敌方援军(最多可出现 12 次)。

❸达成胜利条件之前击破 50 机バルトール，熟练度 +1,我方全部机师 PP+5。

获得物资一览

❶バリア弱体↑气力↓(击破バルトール)
❷ブースター(击破バルトール)
❸修理装置、补给装置(过关后入手)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP 武器	特殊能力
1	バルトール	18	30	7700	1500	3	无	ODE
援军 1								
2	バルトール	18	N	7700	–	–	无	ODE
3	バルトール(ラトウーニ)	19	1	7700	–	–	无	ODE
4	バルトール(クスハ)	19	1	7700	–	–	无	ODE
5	バルトール(ゼオラ)	19	1	7700	–	–	无	ODE
6	バルトール(アラド)	19	1	7700	–	–	无	ODE

熟练度获得要点

1、本关熟练度获得条件较之前 OG2.5 时难度有所减低,但是要想在达成胜利条件之前击破 50 机的还是请大家尽遣主力机体出战。

2、战斗开始后全员突击即可,由于我方母舰到达特定区域后敌方援军 1 即会出现,将クスハ、アラド、ゼオラ、ラトゥーニ救出之后让我方母舰移动到距离指定地点 1 格的位置待机。

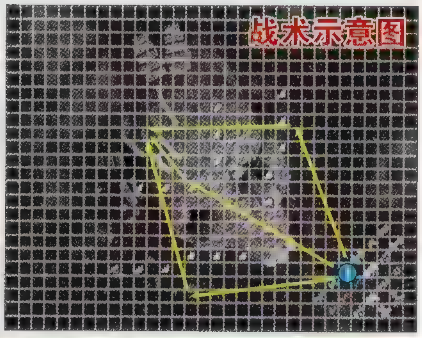
3、由于敌方机体减少到一定数量后即会再次出现,而且之后出现的敌方援军机师气力都不满 60,很轻松就能达成熟练度获得条件要求的击破数(拥有地图兵器的机体在这场战斗可以说是相当吃香的哦),获得熟练度。

4、获得熟练度之后如果还有时间,那么大家就可以继续击破不断出现的援军来获得 PP 值和资金,直到第 7 回合时再让母舰移动到目标地点过关即可(牛蛙 1 周目在第 7 回合过关时一共击破了 200 体敌机,获得了高达三十万的资金,几个主力机师更是获得了 100 点以上的 PP 值)。

攻略要点

本战开始大家总算可以自己选择出战机体了,本战我方最多可出战机体数为 16,务必将强化道具和强力的武器都给要出战的机体装备,SRX 从本关开始可以合体,而且能够与 R－GUN 使用合体攻击。

战斗开始后全员向目标地点方向移动攻击敌军(建议将我方机体分成 3 路进攻,一路往左侧进攻,一路往上方进攻,一路往中央方向进攻),两艘母舰只需跟随大部队往左上方移动即可,第 3 回合行动时我方母舰移动到特定区域后敌方援军 1 出现,此时应优先将クスハ、アラド、ゼオラ、ラトゥ－ニ4 人的机体 HP 削减到 10%以下使其撤退，建议让拥有てかげん精神的机师来执行这个任务(リョウト和リシュウ2 人都拥有てかげん精神，但是使用てかげん精神时攻击者的技量必须高于被攻击者，否则是无效的),クスハ、アラド、ゼオラ、ラトゥ－ニ4 人全部撤退后再护送我方任意一艘母舰移动到指定地点即可结束战斗。



战后整备

如果在之前这关有下功夫赚钱的话,那么此时应该有不少资金了,把自己喜欢的机体及其武器进行适当的改造吧,一些 EN 消耗较大的机体建议至少将 EN 值改造到第 5 段;另外,各主力机师的 PP 值也应该有不少了,把该习得的技能都一一习得吧。

地球近海

飞龙改和钢之号已经顺利合流，一番寒暄后大家一起探讨斯蕾送来的情报。根据菲利奥的猜测，情报的来源很可能是石动重工，但是蕾菲娜却不明白石动重工这么做的用意，希恩给出了自己的解释。

希恩：这次的事件，很可能不是他们所期望的。所以期望我们这边来给他们收拾烂摊子。很有可能也是想利用我们来毁灭证据，但不管如何，他们确实有了收手的想法，很大程度上也是为了将来考虑。但是……对这个发战争财的公司来说，他们一定早就布下了别的长线。

就在此时，参谋总部下达了最新的指示：飞龙改与钢之号一同前往地狱之门，任务是停止 ODE 系统以及捉拿尤尔根博士。时间限制为 12 小时，超过 12 小时，宇宙军将会对地狱之门进行核攻击。

希恩：时间拖得越久对我们越不利，对方拥有拉米娅等生体核心，可以想象一下，我们将面对的是无数个拥有教导队实力的敌人，并且很有可能敌方会利用捉来的平民当挡箭牌。所以，参谋总部的决定，虽说是牺牲少数换取最大的成果，可尽管如此……我们也不能认同啊。

蕾菲娜对着全体成员下达命令。

蕾菲娜：我们可不是玩弄人命的 ODE 系统，所以一定要在限制时间内完成这次任务，救出被抓走的人！让民众知道，守卫他们也是军队的职责！

钢之号的会议室内，在得知参谋总部的决定以后，大家群情激奋，发誓一定要在时间之内完成任务。随后举行的作战会议上，菲利奥指出，ODE 系统有一个总核，根据情报指出，总核的位置位于地狱之门的中心部，而系统最大的开发者尤尔根博士可能也会在那里，要停止 ODE 系统就只有抓住他。具体情况根据现场指示，再自行判断。

会议结束后，响介的表情非常严肃……

响介：这次看来很严重，前有 ODE，后有核攻击。ODE 的中枢部分……拉米娅应该就在那里！但是任务优先目标是停止 ODE 系统，这样的话……

艾克塞琳：好好，到此为止。

艾克塞琳打断了他。

艾克塞琳：有点不像你啊。这么下去的话，赌神响介的名字可是会哭的哦。

响介：这次不是那种冲进去就能获胜的战斗，为了胜利，很可能需要付出代价……而且，将是无法挽回的代价。

艾克塞琳：呵呵，那我那个时候呢？响介，你也是这么烦心吗？

响介：那个时候，也是没办法才这么做的。

艾克塞琳：所以咯，那个结果才会使我现在能够站在这里，所以，现在不是你烦恼的时候，等到真的来了，再用出你那'最后的赌博'来决定，怎么样？

响介：没错，说了些无聊的话，不好意思……准备出发！

地狱之门

此时，赛欧拉，拉托妮，阿拉德，楠叶从昏睡中醒来，发现拉米娅已经成为了生体核心被安置在巴尔托鲁的驾驶舱内，而拉米娅也用尽存的一点意识，对大家说了句……

拉米娅：

很快，作战展开了。为了争取时间，哲哉决定使用钢之号朝地狱门进行突击。而不祥的预感也一一应征，根据击破敌机获取的资料统计，敌机行动模式来源于拉米娅！就在突击过程中，突然出现了新的四台巴尔托鲁，而布利特从其中一台的念动力感觉到，这居然是楠叶乘坐的！而剩下的 3 台分别是赛欧拉，阿拉德和拉托妮。

在众人的协力下，终于将 4 人从 ODE 系统中拯救出来，与此同时，钢之号也一口气突破了包围，冲进要塞内侧。可是此时，又有无数的巴尔托鲁从四面八方上来，将飞龙改与钢团团围住。

雷切尔：这里就交给我们吧。

一个熟悉的声音传进了扩音器——雷切尔的黑金号从敌后方杀出，巨大的钻头硬是将包围圈钻出了个孔。

正树：每次都来得正是时候！

基利亚姆：终于赶上了，雷切尔。

雷切尔：没错，我的朋友

响介：曾伽少佐……

曾伽：南部响介，这里就交给我们了！

斩舰刀一挥，又是一片火光……

曾伽：你们先突入地狱之门吧！

但是就在钢之号和飞龙改突入之后，所有的巴尔托鲁却突然停止了行动。此时，监视器上探测到了一股不明能源。

雷切尔：注意，有高热源体接近，全机，警戒！

来者是双界皇帝。吼太终于用了点理智来思考，并且听进了罗亚和劳尔的意见，决定和众人并肩作战，一起冲入地狱之门。

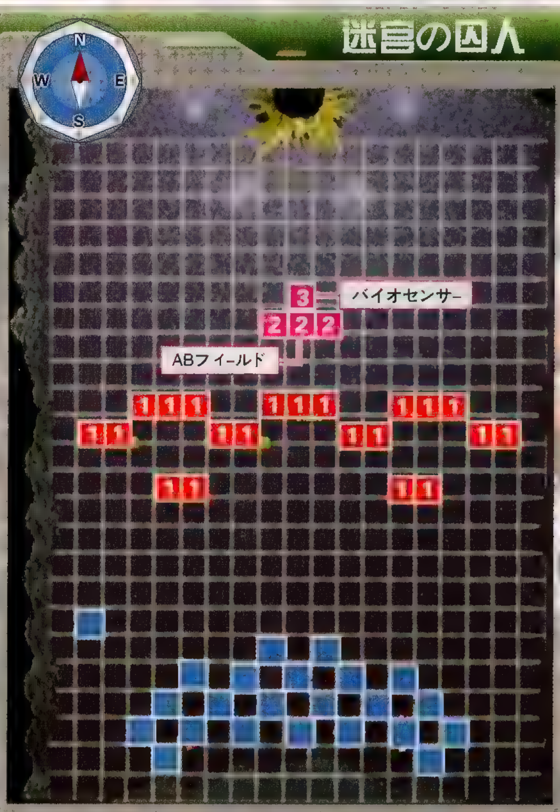
无独有偶

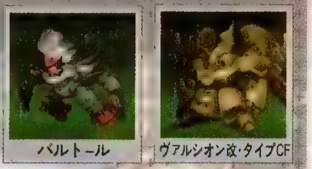
MISSION 15

第15话 迷宫中的囚犯

突入地狱门的钢之号和飞龙改经过激战终于打败了ODE系统的核心。但是随后出现了新的敌人，战斗还将持续下去。

迷宫の囚人





敌方初期
バルトール×28

敌方援军1
バルトール(ラミア)
バルトール×6

敌方援军2
ヴァルシオン改·タイプCF

我方初期
ハガネ(テツヤ)、ヒリュウ改(レフィーナ)、ライン·ヴァイスリッター(エクセレン)、アルトアイゼン·リーゼ(キョウスケ)、コンパチブルカイザー(コウタ)、任选18机

胜利条件

我方机体到达目标地点。

败北条件

❶我方母舰被击破;
❷キョウスケ被击破。

熟练度获得条件

8回合内达成胜利条件(击破ヴァルシオン改·タイプCF)。

事件一览

❶击破初期20机バルトール或我方机体突破初期敌方最上方防线后(通过地图从上往下数的第10格位置)敌方援军1出现,胜利条件变更:1.キョウスケ击破ラミア。

❷キョウスケ击破ラミア后敌方援军2出现,胜利条件变更:1.击破ヴァルシオン改·タイプCF;熟练度获得条件出现。

❸8回合内达成胜利条件,熟练度+1,我方全部机师PP+5。

获得物资一览

❶バイオセンサー(击破ラミア的バルトール)
❷ABフィールド(击破バルトール)
❸メガジェネレーター(击破ヴァルシオン改·タイプCF)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	バルトール	19	28	7700	1500	3	无	ODE
援军1								
2	バルトール	19	6	7700	1500	3	无	ODE
3	バルトール	20	1	60000	9000	10	无	ODE、分身、PC、EC
援军2								
3	テュガテール	25	1	130000	12000	16	无	EF、E大、PC、EC
4	ヴァルシオン改·タイプCF	21	1	300000	32000	16	无	歪、E大、ODE、PC、EC

熟练度获得要点

1.战斗开始时熟练度获得条件并不会显示,敌方援军2出现后熟练度获得条件才会显示,由于ヴァルシオン改·タイプCF的能力相当强,如果之前浪费过多回合的话获得熟练度会相当困难,所以前几回合的战斗必须速战速决。

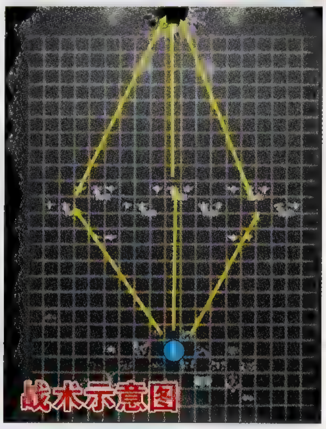
2.战斗开始前将主力机师都配置在出击位置的最上方,第1回合先让カーラ使用激励将2个主力机师的气力提升到110,再让2人合流,其他有气合精神的机师也务必使用气合增加气力,尽可能多的组成2机小队,之后全员向地图上方突击,集中攻击2个位置的敌方机体将其击破,然后在敌方行动时再靠反击击破数体敌机。

3.第2回合开始时让我方运动性最高的机体突破敌方部队的防线,使敌方援军1出现(或者击破16机バルトール也可以使敌方援军1出现),ラミア出现后暂时不要攻击她,先让其他主力机师击破其他バルトール提升气力。

4.第3回合将バルトール全灭后让キョウスケ击破ラミア使敌方援军2出现,此时的敌人只有ヴァルシオン改·タイプCF1台机体而已……只要在之后5回合之内将其击破即可获得熟练度(龙卷斩舰刀、天上天下一击必杀炮之类的这些强力合体攻击就不用客气了,全部招呼到BOSS身上去吧)。

攻略要点

战斗开始后让我方装甲值或运动性较高的主力机体使用必中或集中后向上移动攻击敌机,由于敌方机体的命中率和回避率相当高,其他机体为确保安全向上移动3~4格即可,有远距离攻击武器的可以直接在原地攻击,敌方行动时全部主力机师反击即可;第2回合集中攻击剩余HP不多的敌机,击破20机バルトール后敌方援军1即会出现,把其他バルトール全灭后再攻击ラミア,让キョウスケ击破ラミア后敌方援军2出现,接下来的事就不用多说了,全部主力机师集中火力将ヴァルシオン改·タイプCF群殴致死即可过关。



战后整备

之后几关都不会使用当前这些机师和机体,不需要在此浪费时间进行调整,直接进入下一关。

石动重工社长室

光子正在和总统古莱恩进行通话。

光子：尤尔根的妻子在L5战役中丧生。在第一次和他见面的时候，他说自己的目的是为了守卫地球，不想再一次尝受到失去亲人的痛苦。他是一个非常纯粹的人，没有所谓的善恶。可能就和以前的比安博士一样，为了目的不择手段。

光子希望总统能停止核攻击，但从对话中，古莱恩也得知这次尤尔根的反乱多少与光子有关。可是他却不想为此中止核攻击。结束通讯后，光子看了看坐在角落里听着他们对话的白河愁。

光子：看来和你说的一样……不过，这次的黑幕，您了解了吗？

愁：[illegible]

光子：[illegible]

愁思索了一会……

愁：不是的。根据情况，看来很有可能会要破坏掉地狱之门了。

听到这话，光子表情变得有些难看。

此刻，已经突入地狱之门的钢之号和飞龙改正朝着情报指示的中枢部位前进。而巴尔托鲁从先前开始，就似乎已经停止了阻拦，仿佛是希望钢之号和飞龙改能尽快到达中枢部位似的。而且，在突入前出现的大批巴尔托鲁仿佛并没有采用拉米娅的行动模式，很有可能是因为ODE系统的故障产生的。

听了这些报告，哲哉也意识到了其中的问题——单单从阿拉德等人没有被系统吸收这一点上，就已经有蹊跷了。但不管如何，眼下却是一个大好的机会。而格纳库内，被救出的阿拉德等人一致要求参加之后的战斗，希望可以通过自己的手拯救拉米娅。因为没有被吸收的很大可能是拉米娅在背后帮助他们……

来到中枢部，这里敌人已经摆好阵型，并且行动模式也有了很大的改变。为了营救拉米娅，响介等人朝着最深处开始了突击。

就在战斗进行到一半的时候，控制着拉米娅的巴尔托鲁出现在大家面前，但一个男人的声音夹杂着拉米娅的声音从这台机器里传出……

拉米娅：你们没有办法拯救她，要想停止系统的话，就只有破坏这台巴尔托鲁。

雷切尔认出了这个声音。

雷切尔：[illegible]

拉米娅：[illegible]同伴[illegible]点。所以我制作了这个ODE系统……

响介：你在啰嗦些什么……在知道需要破坏这台巴尔托鲁的情报以后，你可以闭嘴了。全员听着——破坏巴尔托鲁！

响介打断了她的话。

布利特：[illegible]

响介：没有别的方法，里面的人既然是拉米娅的话……应该还有胜算。

拉达：[illegible]

艾克塞琳：那孩子是人造人……的确比一般人的身体要更坚强些。

艾克塞琳似乎明白了响介的意思。

响介：这次不像楠叶和阿拉德那样，对方是认真的。我们不动手的话，对方就会干掉我们。我相信拉米娅也是这么希望的。……我要阻止拉米娅……让她成为这无聊的机器人偶的一部分，我受不了！有什么万一的情况的话，我会动手的……这是我和她的约定。

响介一字一句地把话说完，语气中流露着坚定，还有一些其他的感情……

艾克塞琳：没错，这孩子的家不是那冰冷的机器。

响介：现在到了决定的时候，拉米娅……我来了！

古铁巨人的引擎全开，红色的独狼朝着冰冷的人偶冲了过去，攻击唤醒了沉睡中的拉米娅的意识……

拉米娅：我……W17……不，拉米娅·拉乌蕾丝……

拉米娅的意识与尤尔根的控制产生了碰撞，机体一时间停止了行动，随即又对准了响介的古铁，冲了过来。

响介：这是最后的一击了！拉米娅，听到了吗？我会守护住，属于你的家！！

响介非但没有躲闪，在硬生生的接下了巴尔托鲁的斩击以后，巨大的撞针插进了巴尔托鲁体内……

响介：拉米娅！我会兑现那个时候的承诺！

终于，响介成功的救出了已经奄奄一息的拉米娅……

响介：对不起，拉米娅，我已经尽力了。

浑身是伤的拉米娅躺在古铁手掌中。

拉米娅：没关系，中尉…这是最好的方法…我听到你的话了，你保护住了一个属于我的地方……

响介：说过了，这里才是你的家，先回到钢之号接受治疗吧，再有什么话等到伤好了再说……

话音还没落下，不知从什么地方射出一枚炮弹，打中了古铁巨人的右肩。

尤尔根：[illegible]

此时，已经和巴尔西昂改融为一体的尤尔根出现在大家面前，并且由于它先前的攻击使得古铁巨人受到重创，拉米娅也从古铁巨人的手掌中消失……

尤尔根：无法忍受吧，失去同伴的悲痛。

尤尔根面无表情地说着。

尤尔根：ODE系统是希望将全人类的[illegible]由ODE系统集合起来，形成一体，这样可以打破任何的威胁。ODE系统[illegible]出[illegible]的人就[illegible]意[illegible]才[illegible]

艾比斯：不对，每个人都有自己所保持的梦想，有自己所在意的东西……

正树：悲伤和愤怒也是人类的感情，怎么能随便就抹消！

响介：只因为这种理由……只因为这种理由！！你就把拉米娅……！你要逃避现实，自己请便，但是今天你绝对逃不出这里，一定要把你打倒！！

响介厉声吼道。

经过一番苦战，和系统同化的尤尔根被打败，但是他对败北的原因并不了解。

菲里奥：人类的经验和知识，不像电脑资源，可以被随意调用，是在经历众多聚散离合之后才逐渐成长，将心、感情、梦想、希望这些都夺走的话，人类的路也将走到尽头。ODE系统是没办法将人类导向进化之路的！

尤尔根：我……错了吗？

???：[illegible]

随着这句话语，整个空间被强大的念所包围，随即，基地下侧有强大的热源产生，紧接着，一个类似肉球一样的生物出现在大家面前。

尤尔根：玖米纳斯(デュミナス)!!

尤尔根惊讶的看着肉球。可玖米纳斯没等他说下去，便出手将瓦尔西昂击毁。

尤尔根：[illegible]伴[illegible]

玖米纳斯：因为，我已经得到了。所以，辛苦你了，永别吧。我得到的，是你犯的错误所给我带来的经验，但也因为如此，我终于可以知道我接下来该做什么了。

随着玖米纳斯的话音落下，瓦尔西昂爆炸了。此时，大家了解到整件事黑幕其实是玖米纳斯，但不懂他这么做的用意。

玖米纳斯：人类的力量和思念可以成为[illegible]前[illegible]很多[illegible]这里[illegible]能打开那扇门，将我带回创造者身边……

玖米纳斯说完，身边出现了几台机体，正是之前阻止吼太他们的黄衣少女他们，看来被称为缇丝(ティス)和迪斯比尼斯的这几个人都是他的部下。

劳尔：那个钥匙，难道说就是时流引擎吗？门，是不是别的世界的入口？拉基，那帮人的目标是时流引擎！所以，在那个时候才会攻击我和菲欧娜!!!看来整件事情已经不单单和我们有关了！如果将它完成的话，可以成为超越世界界限的存在，时流引擎就是，次元转移装置……

就在玖米纳斯等人准备动手抢夺次元引擎的时候，突然后方传来热源警告：联邦总部开始对地狱之门展开核攻击。带着悔恨和不甘的心情，众人离开了地狱之门，但是全部战舰却在脱离时发生故障，仿佛能源被抽干了一样。眼看就要被核弹击中的时候，那些核弹却突然停止了行动，仿佛也是被吸干了能源。此时，探测器察觉到了有一巨大的建造物，释放的能源非常庞大。很快建筑物进入了大家的视线，那是一把巨大的剑。

基利亚姆：这可能就是月球外侧轨道前几次所察觉到的次元震动……

菲里奥发现了问题所在……

菲里奥：不好！靠近这建筑物的话，能源就会低下！舰长，快点撤退！否则，再这么下去发生什么谁都无法预料！

雷切尔：玖米纳斯……还有巨大的剑，地球圈又将发生什么……

舰队缓缓离开，雷切尔走到窗前，看着逐渐远离的巨剑，心里暗自说道。

转空魔城

修罗王阿尔凯德(アルカイド)对于绝界宝的运作很满意，并且下令将转空魔城固定在目前这个坐标。随即，对修罗的全体将军下令……

阿尔凯德：战钟已经敲响，将这个世界变成[illegible]血……和肉来治愈我们的渴望!!

飞龙改上，蕾菲娜看着送来的报告书。

蕾菲娜：剑神(ソーディアン)?这是刚才那个巨大建筑物的代号吗？攻击怎么样？

媛：不论导弹，还是侦查用战斗机或者PT，只要接近剑神后就会行动不能。

希恩：看起来，剑神周边好像展开类似结界一样的东西……

菲里奥：但是那些未知物体却可以在它周边活动，这很奇怪。

蕾菲娜：剑神和地狱之门有动静吗？

媛：[illegible]

希恩：就像暴风雨前的宁静一样……

大战将至，每个人都有自己战斗的目标，吼太和教导队全员都加入了部队。劳尔说出时流引擎真相后，勇希决定与他们一起背负命运，让劳尔感动不已……

劳尔：菲欧娜……如果当时有这些同伴在，说不定你就不会……

响介：拉米娅，你的灵魂到达伙伴们在的地方了吗？

响介看着星空，默默发誓……

响介：我们还暂时不能去你那里，这一次的战斗，我们决不能输！

(就是这句话，一度让大家误以为拉米娅死掉了－－)

MISSION 16

第16话 争霸之宴（前篇）

因为修罗们的侵略行动，地球卷入了混乱之中。两年前[illegible]的[illegible]使用[illegible]的修罗神展开了战斗。

争霸の宴（前篇）

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

4 回合内过关。

事件一览

❶第 2 回合敌方行动阶段时，敌方援军出现。
❷4 回合内过关，熟练度 + 1，我方全部机师 PP+5。

获得物资一览

❶命中↑射程↓[素材]（击破ハルパス）
❷クリティカル↑[素材]（击破ハルパス）
❸リペアキット ×2（过关后获得）
❹プロペラントタンク ×2（过关后获得）
❺カートリッジ ×2（过关后获得）

敌方初期

ハルパス ×6
ソ-ディアンズ·ダガ- ×3

敌方援军 1

ハルパス ×5

我方初期

量产型ゲシュペンストMk-II 改（アルベロ）
量产型ゲシュペンストMk-II 改（ヒュ-ゴ）
量产型ゲシュペンストMk-II（フォリア）

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP 武器	特殊能力
1	ハルパス	20	6	4700	1600	3	无	–
2	ソ-ディアンズ·ダガ-	20	3	5500	2300	2	无	ビ吸、EC
援军 1								
3	ハルパス	20	5	4700	1600	3	无	–

熟练度获得要点

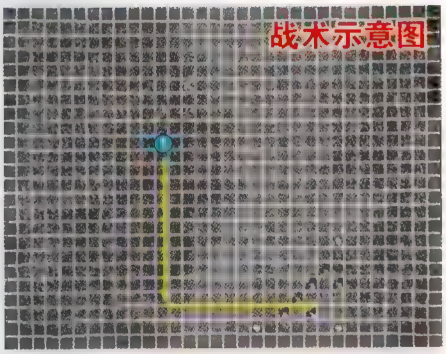
1.第 1 回合全员向下移动即可，敌方行动时 6 体ハルパス会向左上移动，而 3 体ソ-ディアンズ·ダガ-暂时还不会移动。

2.第 2 回合アルベロ和ヒュ-ゴ使用集中后向右下移动攻击ハルパス（2 人分别攻击不同的ハルパス，不需要集中攻击 1 体敌机），フォリア直接往下移动，敌方行动时ソ-ディアンズ·ダガ-会招来新的援军，接下来ハルパス都会开始攻击，依靠アルベロ和ヒュ-ゴ的反击即可击破大部分ハルパス。

3.第 3 回合アルベロ和ヒュ-ゴ使用集中＋热血后分别向右侧和下方移动，各自击破 1 体ソ-ディアンズ·ダガ-，敌方行动时依靠反击即可击破剩下的敌方机体，获得熟练度（如果最后 1 体ソ-ディアンズ·ダガ-未能在此时击破，在第 4 回合行动时将其击破同样可获得熟练度）。

攻略要点

本关难度不高，敌人实力也都是杂兵级别的，アルベロ和ヒュ-ゴ2 人的机体拥有飞行能力，所以是本战的主要攻击力，フォリア由于机体移动力较低，跟在后面捡漏就行了。从第 2 回合与敌方机体接触开始，アルベロ和ヒュ-ゴ都务必使用集中后再进行攻击，这样所有敌方机体アルベロ和ヒュ-ゴ的命中率都不会超过 10%，基本上就不会有什么危险了；第 2 回合敌方行动时 3 体ハルパス会作为敌方援军在右下方出现，而 3 体ソ-ディアンズ·ダガ-则会在第 3 回合行动时才会向我方发动攻击，与其战斗时注意“スタンショック”这种武器，被击中的话下个回合该机体无法行动。



战后整备

之后几关都会使用アルベロ、ヒュ-ゴ和フォリア进行战斗，消耗资金改造就不必了，给 3 人的机体装备适当的强化道具即可。

零改通关指南

地上路线　第十四话　本关敌人会不断增援，同时也是我方用来赚取 PP 值和经验的好机会，将战舰固定在一回合可到达目标地区的位置后，我方便可以利用精神和合流的双重攻击来反击敌人，我方被弹率在使用集中后大概在 28%~40%之间，如果在不计较熟练度的情况下可以花点时间在这关反复升级把一些主力机师的精神练出来。至于需要营救的我方机师，用リョウト的手加减和巴尔干炮可轻松将其座机 HP 降到 10%以下。

剑神的出现使得地球联邦军方寸大乱，不论联邦军采取任何手段攻击，剑神周边的结界都将其化解。无奈之下，联邦只有将其置之不理。而修罗众也趁着这个机会对地球进行了攻击。

阿尔贝罗：'匕首'出现了！相信修罗众也会出现！各机，做好迎击准备！

阿尔贝罗的部队已经排好了架势。

这个号为"匕首"的东西是修罗众的一种转移装置。不出阿尔贝罗预料，"匕首"中间形成了一个力场，修罗兵如恶狼一般涌了出来。

修罗兵A："终于轮到我们出场了！弟兄们，将这里变成血池地狱吧。"

修罗兵B："那就是我们的猎物吗？"

修罗兵A："在这烈级修罗神面前，你们都是垃圾！"

佛利亚：哎呀，那简直就和山贼没什么区别。那帮家伙就这么没素质吗？

佛利亚摇摇头。

雨果：那帮人难道要去基地？

佛利亚：对他们来说去哪里都无所谓。听说上次还袭击了别的地方，但并不是战略需要，单纯的发泄而已。

雨果：队长！223地区也出现修罗兵！

阿尔贝罗：5、6、7号去那个方向。8号、9号跟我留在这里，让他们前往基地就麻烦了，无论如何也要阻止！

阿尔贝罗说完，看了看"匕首"。

阿尔贝罗：先把那东西解决掉！

一番战斗消灭了匕首和修罗兵之后，佛利亚叹了口气。

佛利亚：今天到此为止了？因为剑神的出现，搞得各地都是修罗兵。啊，午饭又是罐头……为什么我们总和罐头特别有缘？

雨果：眼下任何一个部队都是这样子……就连喝水的时候可能都要面对敌人。

佛利亚：我明白，都是因为这些家伙，搞得现在连舒服吃顿饭的时间都没有

雨果：哈，那就现场取材吧，当作训练不就可以了？

佛利亚：别说傻话，我和你不同，是个美食家，罐头这种东西真受不了。

雨果：习惯的话，味道还是不错的。

佛利亚：别开玩笑了。

阿尔贝罗：不要废话了，各机，检查受损情况。

阿尔贝罗中止了二人的闲聊，在得悉受损不严重的情况下，阿尔贝罗下令返回基地，和其他别动队会合。

就在几人离开以后，远处观战的缇丝咬了咬牙……

缇丝：修罗那帮废物，连争取时间这[illegible]道[illegible]好[illegible]了[illegible]反应[illegible]伙走一趟好了，嘿嘿。

基地内

艾里克：修罗好像也在这里出现了。

艾里克看着米塔尔。

米塔尔：嗯，阿比亚诺那边好像对这些家伙没办法。

艾里克：算了，反正那帮家伙只是闹闹而已。

艾露迪：有可能会出现在这里附近。

艾露迪接过话题。

米塔尔：[illegible]要阿比亚诺那边[illegible]来是不可能的。

艾露迪：这么说，这里的战斗力就只有暗狼部队……

艾里克：那么，如果对方使用人海战术的话，就稍稍有点吃力了。

米塔尔：将战斗用UAV改造一下，让特尔古姆充当无人AFV来使用……

米塔尔提议。

艾露迪：这样的话，我这边愿意将温迪格3提供出来，当初测试用的，一共组装了3台。

米塔尔：[illegible]

艾露迪：没事，开发中的AI1还不能对应，但将AI0搭载上的话，应该比特尔古姆更有战斗力。

随后，艾里克问到有关原生种培养的事情时，米塔尔的语气略微顿了顿。

米塔尔：现在正在调查，那现象就像是流经肌肉组织的一种电流。

艾里克：[illegible]

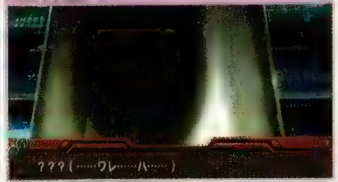
艾里克这句话，让米塔尔有些不高兴。

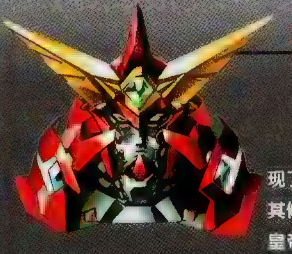
米塔尔：[illegible]

艾里克：不不，只希望别成为狮子身上的寄生虫就好了。

而此刻，调整槽内的原生种，有了不为人知的变化。

???：[illegible]





コンパチブルカイザー

双界皇帝

战士罗亚和晄太驾驶的超级机器人。

居住在浅草的发明家吾妻喜三郎偶然发现了大破的谜之机器人(双界皇帝)，并自行将其修复，之后晄太在机缘巧合之下乘上了双界皇帝。双界皇帝采用"OG(OVER GATE)引擎"作为动力源，拥有穿越时空，打开"门"的力量，是暗脑所说的"12密匙"之一。战士罗亚当年和暗脑大战之后，正是依靠OG引擎才来到了晄太等人所在的世界中。不过，因为OG引擎目前还没有完全修复，因此双界皇帝还无法发挥全部的实力。

双界皇帝可以和G雷门组合成"G凯撒"，G雷门变形为大型飞翼装备在双界皇帝身后，使G凯撒的运动性和机动力得到较大提高。同时，由于双界皇帝和G雷门分别搭载的OG引擎产生联动效果，令G凯撒的出力大幅提高，从而才能使用双界皇帝无法使用的"究极凯撒之剑"。

即使成为G凯撒形态，双界皇帝依然还不是完整形态，要想一睹皇帝真正的风采恐怕要等到OG3了……

COMPATIBLE KAISER

全高：56.8m

总重：148.1t

MISSION 17

第17话 争霸之宴（后篇）

ソ-ディアンズ·ダガ-

ハルパス

ボフリィ

胜利条件

敌全灭。

败北条件

❶我方 NPC 机体ウエンデイゴ每回合会自动获得集中效果。

❷アルベロ、ヒユ-ゴ、フオリア被击破。

熟练度获得条件

4 回合内过关。

事件一览

4 回合内过关，熟练度 +1，我方全部机师 PP+5。

敌方初期

ソ-ディアンズ·ダガ-×4

ハルパス×8

ボフリィ×5

我方初期

量产型ゲシュペンストMk-II 改（アルベロ）

量产型ゲシュペンストMk-II 改（ヒユ-ゴ）

量产型ゲシュペンストMk-II（フオリア）

NPC

フロンス（HAI）×2

テルグム（HAI）×2

ウエンディゴ ×2（AI0·M）

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP 武器	特殊能力
1	ソ-ディアンズ·ダガ-	21	4	5500	2300	2	无	ビ吸、EC
2	ハルパス	21	8	4700	1600	3	无	–
3	ボフリィ	21	5	6500	1700	3	无	–

熟练度获得要点

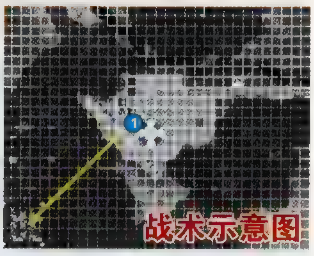
1、第 1 回合アルベロ和ヒユ-ゴ使用向左下移动，フオリア在原地待机，敌方行动时有一队ハルパス会攻击到我方机体，选择反击即可，我方 NPC 机体行动时ウエンデイゴ则可以击破 1～2 体ハルパス。

2、第 2 回合先让アルベロ和ヒユ-ゴ降落到地下，然后使用集中后向左下移动攻击敌方机体，敌方行动时依靠反击可击破 4～5 体敌机，轮到我方 NPC 机体行动时一般来说又会被抢走 2～3 机敌机。

3、第 3 回合アルベロ和ヒユ-ゴ使用集中后向左下移动攻击ソ-ディアンズ·ダガ-，敌方行动时依靠反击即可将敌机全灭，获得熟练度（如果剩余 1～2 机敌机未能击破的话，也会在之后被我方 NPC 机体击破）。

攻略要点

相比上一关更加简单的一关，虽然新增了一种 HP 更高的敌人，但是我方也会有 NPC 部队支援，而且 NPC 部队还会抢走玩家的击破数和资金，不过 NPC 机体即使被击破也不会有任何影响，所以不用担心（当然，每回合获得集中效果而且机体 HP 高达 35000 的 NPC 机体ウエンデイゴ几乎是不可能被敌方机体击破的）。战斗开始后只需让アルベロ和ヒユ-ゴ每回合使用集中后往敌方所在区域移动发动进攻即可，主要还是依靠在敌方行动时用反击来击破敌机，注意在进入森林区域后可以让アルベロ和ヒユ-ゴ降落到地下，这样可以增加回避率和防御力，再加上集中效果，敌方机体对此 2 人的命中率几乎都为 0%，不会有任何危险；本关不会有任何敌方援军，将敌机全灭后即可过关。



战术示意图

战后整备

下一关依然是使用アルベロ、ヒユ-ゴ和フオリア，建议把增加运动性的强化道具都装备给アルベロ、ヒユ-ゴ2 人的机体。

零改通关指南

宇宙路线　　第十话

敌人会优先攻击カチ-ナ，所以在移动时尽量将ラツセル和カチ-ナ以邻接的方式摆位以便可以发动援护防御，再配合精神“必中”就可以放心的反击敌人，且反击时カチ-ナ默认的反击武器可以将敌人一次性击坠。另一方，レオナ与タスク同样遭遇谜之异型机，剧情后レオナ依靠精神“集中”冲入敌机群利用反击将敌杂兵全灭，下方的タスク使用精神“铁壁”防御，全灭敌杂兵后真宫 SP 会自动恢复，利用精神“铁壁”“必中”将剩下的 BOSS 击落。

??? 消失的生命……消失的我……改变世界的思念之力……坚强的思念和略带感伤的温柔的力量……让我，成为我而存在……你那思念的力量，借给我吧……

阿克塞尔 蕾蒙……我……

阿克塞尔从睡梦中醒来，这几天，常常在做这同一个梦，梦里一名少女轻声地和他低语。

艾里克 我们的王子醒过来了？不要紧张，我不喜欢男人的。

艾里克来到了他的床边。

阿克塞尔 你是谁？这里是什么地方？

艾里克 我叫艾里克·王，这里是联邦军特殊研究机关。

阿克塞尔 联邦军？

艾里克 没错，阿克塞尔·阿鲁玛。

阿克塞尔 知道我的名字，也就是说……

艾里克 没错，还有你从哪里来的，我也很清楚。你那残废的夺魂者在白星被暗狼部队所回收，运到了这里。

阿克塞尔 我的身体应该是受了很重的伤，这是你们治疗的？……了不起的技术，居然能把那种伤也治好……

艾里克 治疗？你说什么呢？当我们锯开你的驾驶舱时，发现你，一点伤都没有。

阿克塞尔 什么？不可能！我的手脚明明……

艾里克 看来你的记忆有些混乱，从我们打开驾驶舱的时候就发现你没有受伤……当时的你一丝不挂，有没有外伤，一目了然。

阿克塞尔 我一丝不挂？怎么回事！

阿克塞尔觉得越发混乱。

艾里克 不知道，脱光衣服的应该是你自己。在死之前这么做，是影镜的仪式吗？

阿克塞尔看着他，思索着……

阿克塞尔 看起来不像是说谎，那么，我的身上到底发生了什么……

艾里克 嘀嘀，如果你是女的话，我可以饱眼福了。

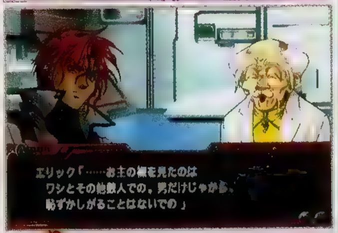
阿克塞尔 衣服呢？我的衣服上总会沾着我的血吧？

艾里克 自己看吧，就放在你的边上，简直就像刚洗过一样干净。看来，影镜真是个喜欢干净漂亮的部队。

怎么回事？是谁将夺魂者，又是谁……这些，真无法解释。

阿克塞尔 对了，忘记问很重要的事了。我的身体到底……

艾里克 看见你裸体的就几个人，而且都是男性。



阿克塞尔 那种无所谓的！我要问的是，为什么救我？

艾里克 嗯……这么说吧，对我们来说有用的是你的机体。

阿克塞尔 夺魂者？

艾里克 作为新型机体的设计参考，为了破坏我以前曾经设计过的一台机器。但是，因为修罗的关系，材料似乎很难入手。

阿克塞尔 修罗？从没听过……新的组织吗？

艾里克 对，你一直昏迷着，所以不清楚。修罗是和你们一样，从别的世界来到这里。以巨大的剑神为要塞，在这个世界上到处捣乱。虽说还不是大规模的战争，但到处惹事真的很麻烦。

就在此时，卫兵走了进来。艾里克在离开时，对阿克塞尔告诫了一把……

艾里克 你现在可以进单人房了，相信你应该知道接下来要做的，劝你还是乖乖听话的比较好。

阿克塞尔叹了口气……

阿克塞尔 我不会乱来的……我们的战斗，在那个时候就已经结束了。没错……应该已经结束了，但是，原本应该无法医治的我，究竟发生了什么……而且，好像听到了蕾蒙的声音，可……怎么可能……

此时，辅助官尼布哈尔也得知了阿克塞尔苏醒的消息，并且要求米塔尔将阿克塞尔移交给他。这时修罗出现了。但暗狼部队正在整备，无法立刻全员出击。为了应对紧急情况，米塔尔决定使用搭载了AIO的温迪格出击。

雨果 温迪格系列？不是已经冻结了吗？难道是负责人变了？

看着像猿猴一样的温迪格系列，雨果有些疑惑。佛利亚摇摇头……

佛利亚 不知道，我们又没办法进研究所。倒是这些猴子看起来有些担心，不要像巴尔托鲁那样就好了。

谈话间，修罗的部队已经出现。

佛利亚 蝙蝠和变色龙，我们这边又是虫子和猩猩，感觉像动物园一样。

雨果 看来，这群人的目标真的是这个研究所。

阿尔贝罗 各机注意！修罗兵交给无人机，我们的目标是优先破坏匕首，千万不能让增援赶来。

在多方配合下，终于将敌人全部消灭，看了战斗的米塔尔似乎对AIO的情况比较满意。

米塔尔 [illegible]

艾露迪 那是当然的结果，不过还是从战斗力发现了一些问题。现在的机体，似乎已经跟不上AIO的反应。

米塔尔 也就是说，软件很好但硬件跟不上？

艾露迪 是的，所以我希望可以为AI1准备一台能够凌驾于现在任何机体之上的机器。

米塔尔 [illegible]

艾露迪 噢？这样的话，就算我要那个也没问题？

艾露迪的脸上露出一丝贪婪……米塔尔听出了她的意思，没有继续说下去。

远处的缇丝，将这场战斗从头看到底。

缇丝 真是的，修罗那帮家伙没有智商的，但是作为棋子来说却也不错。看起来，那个反应多数就在这里了。接下来，就看我的了……

阿克塞尔从监视器内看到了全部的战斗，一个人思考着……

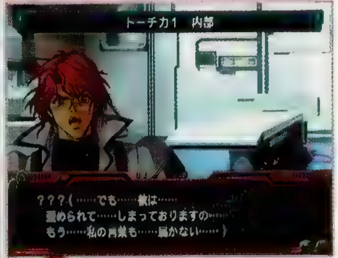
阿克塞尔 修罗，那群人的战斗和我们有所不同，那是一种没有秩序的战争，从那里面诞生的就只有单纯的破坏。这样并不能修正腐败，只会导致世界的混乱……不一定，因为和平而导致腐败，因为战争而导致破坏，不管哪一种，其中都缺少了很多东西。蕾蒙，我该怎么做？莫名其妙苟延残喘的我，接下来该干什么……

那个少女的声音又一次在阿克塞尔脑中响起……

??? 感觉到了……过去的同胞……

阿克塞尔 什么！

??? 但是，他们已经完全扭曲……听不到我所说的话。



阿克塞尔 这个声音，难道，难道说是那个时候的……

在格纳库内，佛利亚对于迟迟不肯认可自己的父亲阿尔贝罗感到很生气，但此时，爆炸声又一次传来……

OG 外传机体设定

アシュセイヴァー ASK-AD02

ASH SAVIOUR

全高:21.2m 总重:53.4t

影镜军使用的“重装龙骑兵”系列人形机动兵器。该机体的操作采用了脑波控制系统，对搭乘者的脑波进行解析记录之后，由机体侧的反馈系统进行半强制同调，并以此来控制机体动作。

机体在两肩装备有可以远隔操作的飞行炮台“SwordBreaker”，即可直接物理攻击，也可以发射光线射击，非常擅长中、远距离战斗。本机体多被用为指挥官机体，另外还有简化的量产型型号。

MISSION 18 第18话 被放出的野兽

人造原种暴走了，为了击退这个怪物，暗狼再次出击，随后阿克赛尔和阿露菲米也加入了战斗，战斗最后，白河愁出现了。

放たれた凶兽

敌方初期
イエッツトレジセイア

敌方援军 1
ガロイカ×12
イエッツトクノッヘン×8
イエッツトグリード×8
テュガテール(テイス)

我方初期
量产型ゲシュペンストMk-II改(アルベロ)
量产型ゲシュペンストMk-II改(ヒューゴ)
量产型ゲシュペンストMk-III(フォリア)
ウエンディゴ×3(AIO·M)

我方援军 1
ペルゼイン·リヒカイト(アルフィミィ)
ソウルゲイン(アクセル)
グランゾン(シュウ)

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破(ウエンディゴ除外)。

熟练度获得条件

8回合以内击破テュガテール(テュガテール的HP减少到13000以下即会撤退)。

事件一览

❶第3回合敌方行动时敌方援军1出现，熟练度条件出现。

❷第5回合敌方行动时或テュガテール的HP减少到50%以下敌方援军2出现，我方援军1出现，アルベロ、ヒューゴ、フォリア3人气力上升至150,SP全回复。

❸テュガテール的HP减少到50%以下敌方援军3出现,我方援军2出现,白河愁出现时气力为150。

❹8回合以内击破テュガテール,熟练度+1,我方全部机师PP+5。

❺13回合开始时或イエッツトレジセイア的HP减少到40%左右即会撤退。

获得物资一览

❶ソーラーパネル(击破テュガテール)

❷エナジードレイン(击破イエッツトクノッヘン)

❸射程↑弹数↓[素材](击破イエッツトグリード)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	イエッツトレジセイア	25	1	200000	18000	10	无	H小、E大、AC
援军1								
2	ガロイカ	22	12	3700	900	1	无	–
3	テュガテール	25	1	130000	12000	16	无	EF、E大、PC、EC
4	イエッツトクノッヘン	22	8	6000	2300	3	–	H小
5	イエッツトグリード	22	8	7800	2400	3	有	H小、ビ

熟练度获得要点

1. イエッツトレジセイア与本关熟练度获得没有任何关系，战斗开始后让アルベロ、ヒューゴ、フォリア3人往右上方移动,对イエッツトレジセイア的攻击选择防御或回避就行了,至于3体NPC机体ウエンディゴ,即使被击破也不会败北,所以就不用管它们了。

2.第2、3回合让3人都移动到地图右侧敌方援军出现位置附近待机即可,第3回合敌方行动时敌方援军1在地图右侧出现，之后通过反击ガロイカ来提升アルベロ和ヒューゴ2人的气力。

3.第4回合就可以让アルベロ和ヒューゴ开始对テュガテール发动攻击,周围的ガロイカ依然依靠反击来击破。

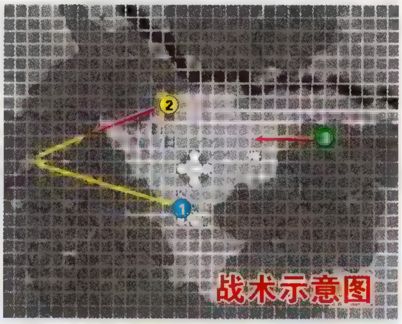
4.第5回合依然集中火力攻击テュガテール,敌方行动时敌方援军2出现,我方援军1出现,之后テュガテール会开始移动并且攻击我方机体。

5.第6回合开始时暂时不用理会右侧的原生种们,优先攻击テュガテール,将其HP减少到50%以下敌方援军3和我方援军2出现，之后让白河愁1人搞定右侧的原生种们就行了。

6.将テュガテールHP减少到20000左右再让アクセル使用热血后一击"麒麟"即可将其击破,获得熟练度。

攻略要点

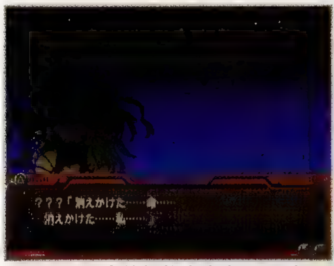
本关的初期敌人イエッツトレジセイアHP高达20万，由于是否击破它与熟练度获得条件无关,所以不用考虑如何将其击破,只需让NPC机体吸引其攻击即可,我方部队主要的目标是之后出现的其他敌方援军部队。战斗开始后让アルベロ、ヒューゴ、フォリア3人移动到地图右侧的森林中待机即可,第3回合敌方行动时敌方援军1即会出现,由于テュガテール在我方援军1登场前不会做任何行动,此时只需优先将杂兵机体击破即可(我方援军1登场后アルベロ、ヒューゴ、フォリア3人的SP会全回复,所以在此之前不用节省SP,可放心使用精神);我方援军1出现后テュガテール就会向地图中央方向移动，此时务必尽快削减其HP使我方援军2登场，白河愁登场让其使用热血再用地图炮就能击破大部分原生种杂兵，以避免被我方NPC机体击破;将イエッツトレジセイア以外的所有敌机击破后等到第13回合开始イエッツトレジセイア就会撤退，之后即可过关。



战术示意图

战后整备

没有任何机师和机体可以选择,直接进入下一关。



研究所内的爆炸声来自B区地下，也就是人造原生种(イエッツト)的培养槽。看到屏幕上被炸出的那个洞，米塔尔难以相信假死状态的标本会自动复活，艾里克则提醒他说可能是为了令原生种再生而采取的再生措施令其苏醒，并告诫会造成危害，但这时米塔尔还不想放弃珍贵的标本，命令暗狼和温迪格出击捕获。艾里克判断凶多吉少，不想留在这里等死，离开了指挥室。

起居室内，阿克塞尔也因为爆炸的震荡从床上坐了起来。

阿克塞尔：袭击？不对……这震源好像是来自内部的。说不定是什么事故，但我总有一种不好的预感，还是去确认一下的好……不，不对，这种感觉?!

???：那个是危险的存在……应该是能成为威胁的存在……

阿克塞尔：这个声音，直接在我脑子里?……喂！你能听到我的声音吗?

???：听得见……

阿克塞尔：你是什么人？为什么能和我交谈?

???：……那个，苍之巨人，追着苍之巨人来到这里……

阿克塞尔：苍之巨人？夺魂者吗？[illegible]

就在这时，门打开了，艾里克走了进来。艾里克看了看四周……

艾里克：这里危险，快点转移吧。还没进来就听到有人在说话，没想到是你一个人自言自语……

阿克塞尔：[illegible]

艾里克：没关系，不过，现在有件事要你去做。影镜的王牌，阿克塞尔·阿鲁玛。

此时，人造原种已经逃到了基地外部，而同时，暗狼和温迪格也已经准备到位。暗狼队员们对眼前的敌人并不陌生，正是被他们打败回收的原生种，但已经和当初有很大不同了，以现在的力量根本无法捕获。米塔尔拒绝回答阿尔贝罗的质问，强令他们执行命令，偏偏这时候缇丝也率部队来到……

缇丝：哇，有什么强悍的东西出来了。和原生种类似，不知道能不能成为我们的棋子呢……

缇丝兴奋地看着巨大的人造原种。

雨果：那不是修罗！到底是什么！

佛利亚：[illegible]

缇丝：[illegible]下那原生种的实力。

缇丝决定暂时按兵不动。

佛利亚：光一个人造原种已经够乱了，哪有功夫面对那帮家伙！

阿尔贝罗：博士，捕获用的HCC弹准备好了吗?!

米塔尔：再坚持一下。

阿尔贝罗：……8号、9号，听到了吧。做好防御准备，争取时间！

佛利亚：这样子会被敌人前后夹击的！

阿尔贝罗：在死地中求生！这是暗狼部队的铁则！

佛利亚：[illegible]

阿尔贝罗：没自信就给我退下！

佛利亚：[illegible]

阿尔贝罗：对！就算撤退也不会处罚！雨果，你怎么样?

雨果顿了顿。

雨果：……我，我还是坚持作战……虽然没办法接受米塔尔的命令，但是绝对不能把队长一个人留在这里！佛利亚，你还是听队长的话，先撤退吧。我们的机体是改型，相信能够挺一下，但你的不行……

佛利亚怒了。

佛利亚：别小看人！！我怎么会在这个时候离开！

雨果：那么，我们就要突破这个关口，活下去！

战斗中，原生种突然自我增殖，并且对研究所进行攻击，一击就将指挥部摧毁。所有人都被这股力量所震慑。但突然，原生种停止了攻击，四处寻找着什么……

雨果：第二格纳库！！

大家朝着第二格纳库的方向看去，一台蓝色的巨人屹立在那边。

阿克塞尔：[illegible]

阿克塞尔检查着夺魂者的各项机能。

艾里克：怎么样，机体的情况。

阿克塞尔：[illegible]

艾里克：呵呵呵，说什么呢……

阿克塞尔：[illegible]

艾里克：嗯，如果你能干掉他，这机体就送给你。

阿克塞尔：别把东西说的是你的一样，它本来就是我的机体……[illegible]这次就当还给你！但以后……

艾里克：以后就随你喜欢吧。机体的资料已经拿到，我对你个人又没什么兴趣。

阿克塞尔：[illegible]

艾里克：女人？那种服务就算是我也没办法提供的啦。我可没安装那东西。

阿克塞尔：[illegible]

???：说到安装的话……也不能说错。

阿克塞尔：什么！

突然，从夺魂者的机体中飞出另一台红色机体——正是在之前因为原生种被消灭而消失的少女阿露菲米！

阿露菲米：随叫随到。这服务可够大了吧?

红色机体的出现吸引了众多角色的目光，暗狼队员、艾里克和缇丝都惊讶不已，当然最惊讶的是阿克塞尔本人。

阿露菲米：[illegible]

阿克塞尔：那个时候，阻止我对盖修贝斯特MKIII下杀手的，就是你？……因为你的关系，我才会流落到现在这个样子

阿露菲米：[illegible]

阿克塞尔：是吗？原来原生种也失败了……不过那是当然的。但你为什么……

阿露菲米：那正是拜你所赐，我要消失的时候，借助你[illegible]再次构筑了[illegible]力量[illegible]琳就这样获救的。

阿克塞尔：艾克塞琳？飞龙改的艾克塞琳·勃朗宁吗?

阿露菲米：[illegible]

阿克塞尔：……身为原生种的你，为什么要做这些事?

阿克塞尔想起另一个世界的艾克赛琳——蕾蒙，就不愿意再回忆下去。

阿露菲米：我已经成为和原生种不同的存在了。借由接触人类思念的力量，包括阿介，艾克塞琳还有你……而且，那个人也是，借由人类改变了自己，[illegible]的存在……所以，必须要阻止异种。

阿克塞尔：为什么要战斗呢？好不容易捡来的性命，做你想做的事啊……

阿露菲米：是，所以我在做我想做的。为了寻找属于自己的场所和道路，我决定战斗下去。

阿克塞尔：蕾蒙，这就是你所说的因果吗?

阿克塞尔沉默片刻，打开了扬声器。

阿克塞尔：听见了吗？暗狼？我是原影镜机动部队队长，阿克塞尔·阿鲁玛！我只想告诉你，我不是你们的敌人。[illegible]一并还了！

此时，缇丝也兴奋地联络了阿克塞尔，问同为异世界来客的对方要不要合作，还以时流引擎为交换条件，但阿克塞尔判断缇丝和之前第一次转移时遇到的神秘兵器有关，于是拒绝了这个邀请。缇丝马上翻脸露出了杀机，但是对于阿克塞尔来说，不过是又一次战斗而已。

阿克塞尔：有本事就来吧。如果死在这里，那我也不过如此。夺魂者啊，看来我们不被允许有片刻安宁……就再陪我走一段路吧，再一次将你的力量借给我！

另一侧，由于指挥所被原生种摧毁，阿尔贝罗决定不再执行米塔尔的命令。

阿尔贝罗：指挥系统发生混乱，所以，接下来的行动交给各机独自判断。[illegible]开始人造原种歼灭作战！

不过即使如此，不断增殖的原生种还是把暗狼部队逼得部部后退，关键时刻白河愁杀到，以古兰森压倒性的战力逼退缇丝，而受到猛攻的人造原生种也逃之夭夭。阿露菲米决定追赶逃走的人造原生种，而阿克塞尔也同行。白河愁显然对原生种并没有兴趣，他和艾里克达成协议之后便行离开。

返回研究所后，阿尔贝罗好好夸了一番雨果和佛利亚本次的行动。就在此时，艾里克派人将阿尔贝罗叫去，向他们正式下达了歼灭人造原生种的任务。

MISSION 19

第19话 震动的大地

修罗将军——重震之马格纳斯 [illegible] 了函馆。

震える大地

敌方初期
フラウス×11
ボフリィ×16
ハルパス×8
アンドラス(マグナス)

敌方援军 1
ソ-ディアンズ·ダガ-×1
ヤルダバオト(フォルカ)

我方援军 1
ダイゼンガ-(ゼンガ-)、エクサランス·フライヤ-(ラウル)、サイバスタ-(マサキ)、クロガネ(レ-ツエル)、ラ-ズアングリフ·レイブン(ユウキ)、ランドグリ-ズ·レイブン(カ-ラ)、ビルトビルガ-(アラド)、ビルトファルケン(ゼオラ)、ビルトラプタ-(ラトゥ-ニ)、コンパチブルカイザ-(コウタ)

胜利条件
敌全灭。

败北条件
コウタ被击破。

熟练度获得条件
击破ヤルダバオト(ヤルダバオト的HP减少到26000以下即会撤退)。

事件一览
❶第4回合我方援军出现,コウタ换乘コンパチブルカイザ-且SP全回复,曾伽出击时气力值为120,败北条件变更:1、クロガネ被击破;2、コウタ被击破。
❷第7回合敌方行动时敌方援军出现,熟练度获得条件出现,フォルカ气力值只有60。
❸ヤルダバオトHP减少到26000以下即会撤退。
❹アンドラスHP减少到90000以下即会撤退。
❺击破ヤルダバオト,熟练度+1,我方全部机师PP+5。

我方初期
ファイタ-·ロア(コウタ)

获得物资一览
❶デュアルセンサ-(击破ハルパス)
❷チョバムア-マ-(击破フラウス)
❸一击必杀の心得(击破ヤルダバオト)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	フラウス	23	11	8800	1800	4	无	–
2	ボフリィ	23	16	6500	1700	3	无	–
3	ハルパス	23	8	4700	1600	3	无	–
4	アンドラス	26	1	180000	12000	26	无	H小、E大
援军1								
5	ソ-ディアンズ·ダガ-	23	3	5500	2300	2	无	ビ吸、EC
6	ヤルダバオト	26	1	130000	14500	22	无	H小、E小

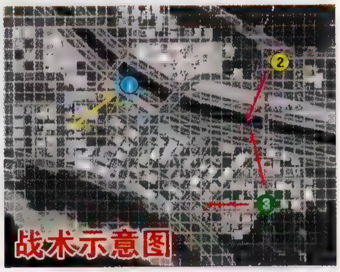
熟练度获得要点

1.本关的熟练度获得条件没有回合数限制,所以不需要速战速决,在ヤルダバオト出现之前尽可能多的让曾伽、コウタ等主力机师提升气力即可。

2.ヤルダバオト在第7回合敌方行动时出现在地图右下方,机师フォルカ的气力值只有60,将其HP削减到3万左右,然后让曾伽和コウタ合流,使用最强武器攻击即可将其击破,获得熟练度。

攻略要点

初期我方只有コウタ1人,在我方援军出现之前敌机只有ハルパス会发动攻击,让コウタ往下移动到有地形补正的位置攻击ハルパス即可,由于コウタ在之后换乘到コンパチブルカイザ-时SP会全回复,所以此时可以放心的使用各种精神,在我方援军出现之前基本上可以把所有ハルパス击破;第4回合开始我方援军在地图右侧出现,コウタ则换乘到コンパチブルカイザ-,之后先将アンドラス以外的所有敌机击破(アンドラス有HP回复能力,暂时不用管他),第7回合ヤルダバオト出现后先集中火力将其击破,之后アンドラス即会自行撤退(アンドラス的HP减少到90000以下就会撤退,1周目的时候大家就不要费工夫去考虑如何击破アンドラス了)。



战后整备

调整一下强化道具的配置可进入下一关,资金就留着之后フォルカ加入再用吧。

零改通关指南

宇宙路线　第十二话　我方一开始利用有精神"集中"的机师冲入敌机群依靠反击全灭敌杂兵,敌增援后考虑コウタ和ラウル合流,两架远程机体邻接摆放,ゼンガ—使用精神"必中""不屈"围轰任意一架BOSS机,将其HP削减到30%以内。本话BOSS出现后两回合内不会主动攻击,利用这个因素掌握战场主动,另外カ—ラ如果给レ—ツエル使用精神"激励"使其可以使用"超大型回转角"会使得战斗相对轻松。

宇宙路线　第十三话　レオナ和スレイ使用集中后被弹率仅为0%~9%,利用反击全灭敌杂兵后グロガネ增援,同时敌人会在地图上方,下方分别增援一次,スレイ仍然依靠精神"集中"以及反击将地图上方的敌杂兵清除掉,其余机体对付地图下方敌人,将杂兵清完后全员集中所有精神与火力围攻没有"HP回复"的BOSS机ヒュポクシス,虽然胜利条件为敌全灭,但是只要将其HP削减到50%以内便可过关。

地球近海，转空魔城

米扎尔(ミザル)：现在的状[illegible]们[illegible]要再[illegible]不用瞬间转移修罗神的话……

参谋米扎尔(ミザル)正在向修罗王阿尔凯德汇报。

阿尔凯德：废物！

修罗王突然雷霆大怒。

米扎尔：非常抱歉，但是使用瞬转台的[illegible]只[illegible]成功率最多也只能上升四成……

阿尔凯德：你的意思是说，限制了次数的瞬间转移变得毫无意义了？

米扎尔：并不是这个意思，虽然成功率[illegible]动预测也有了困难。

阿尔凯德：当然的。玖米纳斯的小鬼们瞬移成功率是多少？

阿尔凯德叉着腰说到。

米扎尔：差不多有100%的成功率，上[illegible]是[illegible]修罗神传[illegible]去。

阿尔凯德：看来要进行准确地瞬移，还需要玖米纳斯的帮助。米扎尔，要到什么时候朕才能完全解开绝界宝和瞬转刀的秘密？

修罗王瞪了他一眼道。米扎尔连忙跪下……

米扎尔：虽、虽然属下已经尽力了，但[illegible]并[illegible]解析[illegible]而且[illegible]连玖米纳斯也没办法进行解读。

阿尔凯德：真的吗？

米扎尔：[illegible]

米扎尔战战兢兢地说着，但心里却在想：有关深侧庭院的事，还没有告诉他们。

阿尔凯德：看来，就只有强行打开深侧庭院的门了。

米扎尔：不行！恐怕那里面是转空魔[illegible]失[illegible]转台，就连整个城池也会……

阿尔凯德：这个朕知道。

米扎尔略微松了口气，但心想：虽然这么说，但陛下的性子很有可能就动手去做了……

阿尔凯德：将战斗托付给运气，也不错。但地球人不是白痴，相信很快就会准备反击。

米扎尔：如您所说，但转空魔城有绝界[illegible]神是没办法靠近的。

阿尔凯德：还说不准，说不定那帮人已经看出了绝界宝结界的机关。所以，在那之前，必须完全掌握绝界宝和瞬转刀的秘密！这样，我们就所向无敌！将这个城池插在地球人的大本营上！

米扎尔：为此，目前还需要谨慎，以及[illegible]的[illegible]孩交给他。

阿尔凯德：弗尔卡带回来的小女孩吗？

米扎尔：[illegible]让[illegible]

阿尔凯德：好的，就交给你去办。对了，米扎尔。

阿尔凯德走进一步，低声地说……

阿尔凯德：有机会的话，将玖米纳斯[illegible]东西以后，[illegible]你明白[illegible]的意思吗？

米扎尔：是！

闪光之间内，弗尔卡得知笑子三天后要被带走的消息，似乎表现得有所不快。

阿尔提斯：[illegible]

弗尔卡：我明白……

阿尔提斯：[illegible]见[illegible]

弗尔卡：兄长，为什么玖米纳斯要见笑子？

阿尔提斯：恐怕，这和她是那红色机神操[illegible]有说过她哥哥的事？

弗尔卡：没有说，不过我认为这是最好的。我从她的身上，得知了很多关于这个世界的事。而且我也考虑过怎样和全新的修罗界相对应。

阿尔提斯：[illegible]

弗尔卡：没错，兄长…但是，我们真的是正确的吗？用力量将笑子的世界抢过来，真的是对的吗？

阿尔提斯：修罗的战斗就是全部。而且，[illegible]毁[illegible]修罗王[illegible]候一[illegible]必须[illegible]出全新的修罗界。

弗尔卡：那就是，约束之地……笑子的世界……

阿尔提斯：没错，而且，这也是转空魔城[illegible]是[illegible]经将[illegible]道转[illegible]因此[illegible]斩的[illegible]罗们[illegible]继续活下去！

弗尔卡：兄长，难道就没有方法既不战斗，又可以在笑子的世界中生存下去吗？

阿尔提斯：没有！想要的东西就用力量夺[illegible]者[illegible]的法则！而且，你也破了这个法则……

阿尔提斯没有继续说下去……

阿尔提斯：算了，以后你就服从马格纳斯(マグナス)的指挥吧。

弗尔卡：[illegible]

阿尔提斯：并不是这样……他现在正在函馆(ハコダテ)，去那里，然后听他之命。

弗尔卡：[illegible]

阿尔提斯：为了将你内在的迷茫全部解除，立刻出发吧，你的瞬转刀暂时由我保管。

弗尔卡：[illegible]

阿尔提斯：靠自己的实力过去，知道吗？这是作为闪光的阿尔提斯给你的命令。

看着弗尔卡低头离开，阿尔提斯闭上了眼睛……

阿尔提斯：这是冷处理，弗尔卡。我想看[illegible]的迷茫……

函馆已经被马格纳斯所占领，修罗兵到处作威作福。由于修罗众行动迅速，这里又有修罗军大将坐镇，所以联邦军也不敢轻举妄动。但是，吼太却不明白，为什么修罗会占领这么一个城市，劳尔认为可能是为了方便以后的进攻。

劳尔等人先行返回黑金号报告后，马格纳斯突然宣布对一个叫斗马(トウマ)的普通人进行公开处刑，理由是他为了保护妇女和孩子，与修罗兵展开对抗。就在马格纳斯准备行刑的时候，吼太变身成为了战士罗亚，制止了马格纳斯。

战斗中，马格纳斯认出了吼太就是红色机神的驾驶员，为此他以斗马的性命作要挟，要吼太立刻投降，此时曾伽少佐突然出现，以一招雷光斩救下了斗马，原来是黑金号赶来支援。

就在众人对马格纳斯进行围攻的时候，突然修罗的传送匕首出现了，而从传送阵里过来的就是弗尔卡。然而，当弗尔卡看到曾伽等人为了守护没有一点实力的普通市民而战时，他的内心动摇了。

战斗过后，黑金号成功收复了函馆地区，而接下来，雷切尔决定前往犬吠崎，在那里进行双界皇帝的新机能测试，然后去特斯拉研究所，以进行艾克萨兰斯新模组的调测和DGG系列机体的检查。同时，由于先前的交战，吼太已经得知妹妹目前正在剑神，但无法破除结界就没有办法进入。同一时刻，拉基和瑞穗正在为艾克萨兰斯的两个全新模组做最后的检查。

中断对话

楠叶 × 蕾欧娜 × 琉

楠叶	蕾欧娜，问你个事好吗？
[illegible]	什么事？
[illegible]	你和佑君在交往吗？
[illegible]	……
[illegible]	没、没必要露出这种表情吧……
[illegible]	你喜欢他吧？佑君。
[illegible]	哎？
[illegible]	说嘛，说嘛，反正大家都是女人。喜欢他吗？
[illegible]	那个……不讨厌吧……大概。
楠叶	很微妙的回答呢……

注：三个女人一台戏，这三人是机战α系列的原创系女主角

MISSION 20

第20话 向着未知飞翔

[illegible]

胜利条件

击破ビレフォール。

败北条件

フォルカ被击破。

熟练度获得条件

达成胜利条件之前将アガレス的HP减少到50%以下(65000以下)。

事件一览

❶第2回合开始时我方援军1，敌方援军出现，败北条件变更：1.フォルカ、コウタ被击破。

❷第3回合开始时我方援军2出现，败北条件变更：1.クロガネ被击破；2.フォルカ被击破。

❸ビレフォールHP减少到70%以下，ビレフォール和ヤルダバオト追加新武器，ビレフォールHP全回复，ヤルダバオトHP、EN全回复，フォルカSP全回复。

❹达成胜利条件之前将アガレス的HP减少到50%以下，熟练度+1，我方全部机师PP+5。

获得物资一览

❶バリア贯通 ↑ 气力 ↓ [素材](击破ビレフォール)

❷マルチセンサ-(击破ヘビ-バレリオン)

❸防尘装置(击破ランドリオン)

我方初期

ヤルダバオト(フォルカ)

我方援军1

コンパチブルカイザ-(コウタ)

败北条件

クロガネ(レ-ツエル)

エクサランス(ラウル)

任选7机

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	ハルバス	24	4	4700	1600	3	无	–
2	ボフリィ	24	2	6500	1700	3	无	–
3	ビレフォ-ル	26	1	140000	10000	22	无	H小、E大
4	アガレス	26	1	130000	9000	16	无	分、H小
援军1								
5	ガロイカ·ナイ	24	14	4500	1000	1	无	–
6	フュルギア	24	5	4200	1300	3	无	–
7	ランドリオン	24	5	4800	1600	2	无	–
8	ヘビ-バレリオン	24	3	9900	2600	3	无	–
9	テュガテ-ル	26	1	130000	12000	–	无	EF、E大、PC、EC

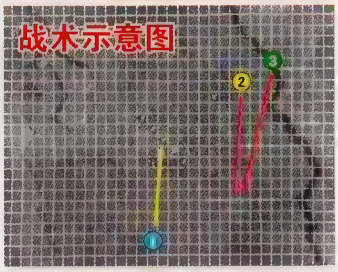
熟练度获得要点

1.本关的熟练度获得条件在第3回合我方援军2出现后才会显示，和上一关一样仍然是没有回合数限制的条件，所以很轻松就能完成。

2.由于本关的胜利条件是击破ビレフォール，所以只需在击破ビレフォール之前将アガレス的HP减少到50%以下(65000以下)使其撤退即可获得熟练度。

攻略要点

由于战斗中フォルカ会有一次SP全回复的机会，所以在战斗开始后即可放心的使用各种精神(フォルカ出击时气力为120，气合就不需要使用了)。第1回合使用集中后向上移动攻击敌方杂兵机体，敌方行动时对于ビレフォール的攻击选择防御或回避，只反击敌方杂兵机体的攻击；第2回合开始时我方援军1、敌方援军出现，此时还是不用理会3个BOSS机体，以收拾杂兵机体为优先目的；第3回合我方援军2出现，此时先让主力机师击破右下方的杂兵机体来提升气力，然后再集中火力攻击ビレフォール，在ビレフォールHP减少到70%以下会发生剧情，ビレフォール和ヤルダバオト各自追加新武器，且フォルカ的SP全回复，之后击破ビレフォール即可过关；アガレス和テュガテール都是HP减少到65000以下就会撤退，要想在1周目将此2人击破是相当困难的，所以可完全不理会2人，对此2人的攻击选择防御或回避就行了(如果准备获得熟练度的话，在达成胜利条件之前使アガレス撤退即可)。



战后整备

フォルカ加入，资金就用来改造其机体ヤルダバオト的能力和武器吧(当然，要是不喜欢该机体的话花钱改造其它主力机体也无所谓)。

零改通关指南

第十五话 前作2.5的最终话，初期敌方机体的回避和命中都相当高，我方应原地反击且尽量邻接在一起互相援护，直到ラミア出现后再考虑进攻，利用ALLW武器或者地图炮将ラミア机前排的敌人全灭后集中火力将ラミア机打至重伤，然后由キョウスケ完成最后一击。BOSS出现后我方可直接将其包围，首先利用リシュウ的破甲弹LV3将BOSS的装甲降低，之后再集中火力攻击，由于BOSS没有HP回复，所以击破只是时间问题。

转空魔城

米扎尔因为函馆失守感到非常生气，马格纳斯赶紧把责任都推到双界皇帝和黑金号上，还顺便在弗尔卡身上抹黑。修罗女将军梅希丝（メイシス）提醒米扎尔，黑金号、钢之号和飞龙改上应该聚集了地球人最强的部队，不处理的话将成大患，但修罗王阿尔凯德正期待着与强者交锋，让米扎尔先和弗尔卡一起把笑子带往地狱之门。

转空魔城内部，弗尔卡低着头走进了房间。

笑子：[illegible]

弗尔卡：啊……嗯……

笑子：不对不对！！我教过你了啊，别人说欢迎回家的时候，你应该说，我回来了。

弗尔卡：[illegible]——

弗尔卡表情僵硬的挤出这句话。

笑子：没错没错。对了，今天又要和我说什么呢？

弗尔卡：……

看着笑子天真的笑容，弗尔卡扭过头去。

弗尔卡：[illegible]

笑子：怎么了？好像有心事啊，不过真奇怪，我居然会担心侵略我们世界的人。但是呢，这一段时间和你的交谈，却是我最开心的日子。

弗尔卡：但是，到今天也结束了……

弗尔卡心里想着。

笑子：好了好了，该说故事了……上次说到哪里了？？

弗尔卡：[illegible]

笑子：对对，那天只要去拜祭的话，菩萨会保佑你实现愿望的。弗尔卡有什么愿望呢？

弗尔卡：愿望……笑子你呢？你有什么愿望？

笑子：我？我想回家……回到哥哥和爷爷的身边……

弗尔卡：[illegible]的[illegible]是因为我。

笑子：不是的，弗尔卡只是听从命令，笑子明白。不过一直关在这里，连许愿也不可能了。

为了守护弱者而战斗，笑子的哥哥所守护的东西，是对他来说重要的，不可或缺的……所以，所以那个时候我违背了修罗的准则……

弗尔卡面色变得沉重起来。随后，他终于下定决心一般抬起头。

弗尔卡：笑子，你的愿望，我来帮你达成吧！

笑子：[illegible]

弗尔卡：[illegible]

会议室内，米扎尔正和缇丝秘密展开通信，缇丝告诉米扎尔，为了得到打开门的钥匙，必须要让双界皇帝和 G 雷门组合，所以，她不希望双界皇帝和时之齿轮艾克萨兰斯在今后的战斗中有所损坏。突然手下闯了进来，告诉米扎尔大事不好：弗尔卡带着小女孩私自逃跑了！在结束通讯以后，米扎尔决定派人追杀弗尔卡。

与此同时，弗尔卡已经带笑子逃回了日本，但就在他要继续赶路时，费尔南德用瞬移追来，并对弗尔卡的背叛行为破口大骂，但怎么看都只是为了要报仇而已；倒是一起来的自由战士阿利昂（アリオン）对弗尔卡还夸奖了两句。

阿利昂：真了不起，带着贡品私奔，不过……想要的东西就用力量夺过来，还真是修罗的个性。

由于费尔南德坚持不放过弗尔卡，弗尔卡不得不做好和兄弟战斗的准备。

弗尔卡：[illegible]

费尔南德：废话！！你给我去死吧！！不是作为修罗，而是一个反叛者！

弗尔卡：我，我不能死……为了笑子。[illegible]自[illegible]不后退的话，我们就非战不可！

就在两人交手时，双界皇帝突然出现，吼太看到弗尔卡和费尔南德在场一下子亢奋起来。

吼太：继函馆以后在这里又遇到了！说不定运气已经降临了！

弗尔卡：那个人……他出现在这里……看来果然是有指引的。

弗尔卡感慨道。

吼太：[illegible]

就当吼太准备攻击的时候，罗亚突然发现倒在一边的笑子，但要营救时却被阿利昂拦了下来。

吼太：滚开！马面混蛋！

阿利昂：马面？没错……[illegible]世界的马很像 my honey。

吼太：哈？不明白你说什么，不过阻挠我的话，一拳打飞你到夏威夷！

阿利昂：哦，热血热血。你说不定有成为修罗的素质哦。

吼太和阿利昂僵持之时，阿鲁克趁机出现将笑子抓走，随后缇丝也来到战场，要求吼太交出双界皇帝和罗亚盔甲，这样或许能让他和妹妹团聚，但是被吼太拒绝了。这下激怒了缇丝，最后还是黑金号赶到救了被围的两人，援军加入后首先感到压力的就是费尔南德，但他还在逞强。

费尔南德：……我不能输！还不能输！弗[illegible]

弗尔卡：我，也不能倒在这里！削魂者（ヤルダバオト），现在就将我的斗气给你！来吧！费尔南德！为了我的，不……为了打开修罗全新的将来！

一番热斗以后，弗尔卡再次击败了费尔南德，但这次还是放走了他。而自己也由于霸气消耗过度，昏了过去。

等到再次醒来的时候，弗尔卡已经躺在黑金号的病床上了。但吼太见到他二话不说直接就是一拳。

吼太：就是你！就是你抓了笑子！！

可弗尔卡没有躲闪，正面挨了他一下。

吼太：为什么？为什么不躲！难道说[illegible]了吗？

弗尔卡：[illegible]

吼太：……笑子也常说，不要动不动就打架，试着找找其他方法。

意识到面前的人毫无斗志，吼太握紧的拳头松开了。

弗尔卡：她也对我说过同样的话。

吼太：[illegible]

弗尔卡：[illegible]

吼太：喂！别得意了！笑子为人亲切才会这么对你，喂喂，说到底，你这家伙叫什么名字？

弗尔卡：弗尔卡，弗尔卡·阿尔巴克。而且，我现在已经不是修罗，没有回去的地方……

另一侧的拉基和瑞穗通过分析削魂者的机体构造以后得出一个结论：这部机体至少已经有了 300 年的历史，使用生命能源作为动力驱动。从这一点考虑，大家推断要攻略剑神就只有从内部下手。转空魔城内，得知了弗尔卡背叛的消息后，阿尔凯德决定命令让阿尔提斯亲自出手，消灭叛徒。

OG 外传机体设定

全高：24.8m　总重：50.3t

Gサンダーゲート　G-THUNDER GATE

G 雷门

双界皇帝的大型支援战斗机。搭载了和双界皇帝相同的 OG 引擎，拥有极高的运动性和攻击力。G 雷门的搭乘者必须是身着艾米装甲的人，其他人无法驾驶。在之前罗亚和暗脑的战斗中，G 雷门被击毁，后来暗脑回收了艾米装甲和 G 雷门，并将其修复为专门对付双界皇帝的机动兵器。

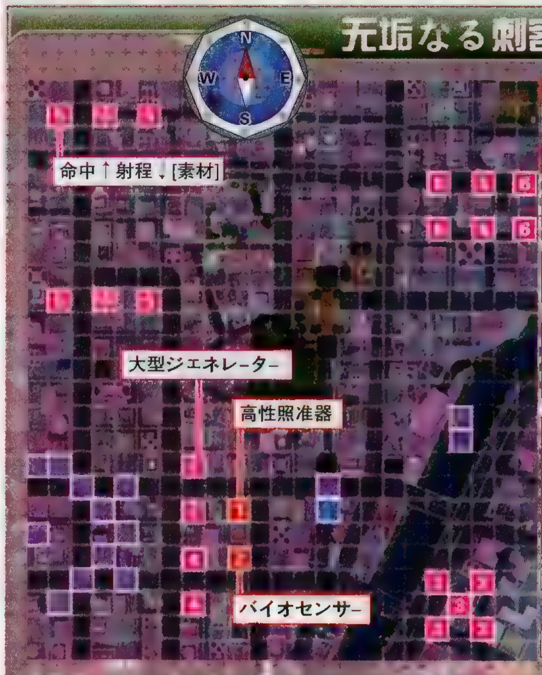
暗脑修复后的机体颜色为黑色，后来和双界皇帝合体时才变为了原来的红色涂装。

MISSION 21

第21话 纯洁的刺客

为了整备双界皇帝，飒太回到了故乡，[illegible]也在这里现身，而且还出现了一台神秘的黑色战斗机。

无垢なる刺客



敌方初期
テュガテール(ティス)、エレオス(デスピニス)

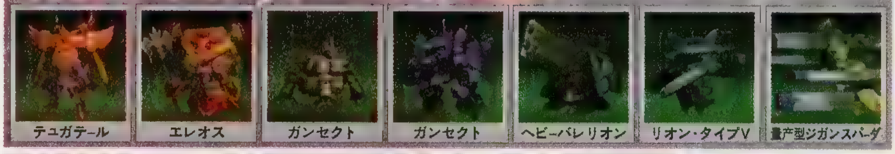
敌方援军1
ガンセクト×8、ヘビ–バレリオン×6、ガ–リオン×6、リオン·タイプV×12、量产型ジガンスパ–ダ×2

我方初期
ファイター·ロア(コウタ)

我方援军1
ヤルダバオト(フォルカ)、ア–ジェント·ファイタ–(ラウル)

我方援军2
ハガネ(テツヤ)、R–1(リュウセイ)、R–2(ライ)、R–3(アヤ)、R–GUN(ヴィレッタ)、ART–1(マイ)、ヒュッケバインMk–III·タイプL(リョウト)、AMガンナ–(リオ)、シュツツバルト(ラ–ダ)、量产型ゲシュペンストMk–II改(カイ)、グルンガスト(イルム)

我方援军3
コンパチブルカイザ–(コウタ)



胜利条件

敌全灭。

败北条件

コウタ被击破。

熟练度获得条件

击破テュガテ–ル(テュガテ–ルHP减少到26000以下即会撤退)。

事件一览

1. 第3回合开始时我方援军1出现，敌方援军出现，败北条件变更:1.我方任一机体被击破;熟练度获得条件出现。
2. 第4回合开始时我方援军2出现，败北条件变更:1.ハガネ被击破;2.コウタ、ラウル被击破。
3. 第5回合开始时コウタ换乘コンパチブルカイザ–。
4. テュガテ–ルHP减少到26000以下即会撤退。
5. エレオスHP减少到28000以下即会撤退。
6. テュガテ–ル和エレオス任意1机被击破或者撤退，另一机即会同时撤退。
7. 击破テュガテ–ル，熟练度+1，我方全部机师PP+5。

获得物资一览

1. バイオセンサ–(击破テュガテ–ル)
2. 高性照准器(击破エレオス)
3. 命中↑射程↓[素材](击破ガ–リオン)
4. 大型ジエネレ–タ–(击破量产型ジガンスパ–ダ)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	エレオス	28	1	140000	1100016		无	EF、E小、NC、EC
2	テュガテ–ル	28	1	130000	1200016		无	EF、E大、PC、EC
援军1								
3	ガンセクト	25	8	4000	800	3	无	–
4	ヘビ–バレリオン	25	6	9900	2600	3	无	–
5	ガ–リオン	25	6	5200	2000	4	无	–
6	リオン·タイプV	25	12	5400	1700	4	无	–
7	量产型ジガンスパ–ダ	25	2	17000	4000	4	有	ABF

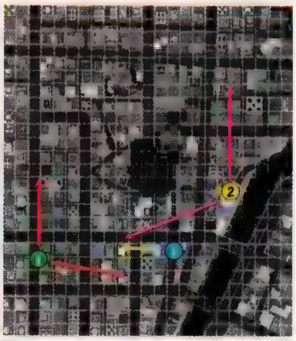
熟练度获得要点

1. 本关熟练度获得条件依然没有回合限制，再加上有SRX小队作为本关援军出现，所以要获得熟练度是相当简单的。

2.将所有敌方杂兵击破后再集中攻击テュガテ–ル，注意テュガテ–ル的HP减少到26000以下即会撤退，让コウタ或フォルカ与SRX合流，将テュガテ–ル的HP削减到30000左右，使用魂之后用最强武器攻击即可将其击破。注意，テュガテ–ル和エレオス2机任一撤退或被击破另一机也会马上撤退，要获得熟练度的话就不能击破エレオス。

攻略要点

战斗开始时我方只有コウタ1人，让其移动到有地形补正的位置待机，没有攻击敌方机体的必要，敌方行动时テュガテ–ル和エレオス也暂时不会主动攻击；第3回合开始时我方援军1出现，同时大量敌方援军也会在地图四周出现，此时先击破周围的杂兵机体提升气力，待我方援军2到达后再将テュガテ–ル和エレオス击退即可过关，テュガテ–ル和エレオス两者只能选择1个击破，其中击破テュガテ–ル获得的强化道具较为实用，而且击破テュガテ–ル还能同时获得熟练度，推荐大家击破テュガテ–ル来达成胜利条件。



战后整备

ハガネ和クロガネ两艘母舰所属机体现在都可以选择，调整一下强化道具的配置即可。

零改通关指南

第十六话 MX队在使用了精神“集中”后，零改的情况下，平均被弹率只有17%~20%，配合精神“不屈”就能轻松的消灭敌人。

第十七话 同前一话一样，零改被弹率在20%左右，使用精神“不屈”加“集中”后冲入敌阵，争取优先消灭ソ–ディアンズ·ダガ–，同时也要注意ソ–ディアンズ·ダガ–的“行动不能弹(スタンショック)”。

第十八话 本关原生种BOSS从始至终都不用理会，占据有利地形待敌人增援后集中火力攻击ティス。当アクセル，アルフィミ，シュウ依次增援我方后，利用援护攻击击坠ティス，之后坚持到十二回合即可过关。

转空魔城

费尔南德受伤躺在床上，他对于弗尔卡再一次的手下留情觉得非常羞愧，为了打败弗尔卡，他决定接受“神化”仪式。在察觉费尔南德的决心后，阿尔提斯决定再次任命他作为讨伐任务的先锋。但事后，阿尔提斯告诉梅希斯，这么做的用意其实是也想让弗尔卡进行神化……另一方面，地狱门内，玫米纳斯已经将G雷门和艾米装甲部署完毕，准备新一轮的艾克萨兰斯抢夺计划。

黑金号

弗尔卡正在接受审查。

雷切尔：那么说，你是对修罗的生存方式产生疑问，所以才离开的？

弗尔卡：是，同时我也想能更多地了解这个世界的事。

雷切尔：总之，多亏你，我们才能获得一些有利的情报，关于这点，非常感谢。

弗尔卡：只不过是对你们替我疗伤的谢礼，而且光靠这些情报是没办法攻陷转空魔城的。

雷切尔：是因为有绝界宝的结界守护吧？

弗尔卡：对，但关于它和瞬转刀的构造，我也不清楚……

曾伽：照你说来，修罗王好像对剑神的转移机能本身没什么兴趣

弗尔卡：修罗王的目的，是将这个世界变成新的修罗界，而得到那个城池也只是个偶然。

雷切尔：那来我们的世界也是偶然了？

弗尔卡：没错……我们只不过坐着转空魔城这艘方舟，无意间漂流到这里。

雷切尔：我明白了，就是你们修罗还没有完全掌握转空魔城。

弗尔卡：是的，分析城池的超技术和转移机能是由军师米扎尔负责。

曾伽：那玫米纳斯呢？

弗尔卡：详细的不清楚，他们是在我们到达这个世界后才和我们接触的。

曾伽：……那么，弗尔卡·阿尔巴克，你今后准备怎么办？

弗尔卡：离开这里。

雷切尔：但是，你现在可是一个叛徒。和我们一起行动怎么样？多少可以有些帮助。

雷切尔有点舍不得放走这样一个生力军。

弗尔卡：自己的生死，由我自己掌握。如果被追兵杀死了，那证明我也只能到此为止。

看着弗尔卡离开后，曾伽感慨道。

曾伽：只能生活在战斗中的修罗，和舍弃战斗生活的修罗……弗尔卡·阿尔巴克，他到底会走哪条路……

格纳库内，弗尔卡准备离开，前往浅草市。

弗尔卡：从笑子那边听了很多关于浅草的事，所以一直想再一次亲眼去看看。

吼太：偏偏是浅草……

吼太听了有些不开心。

弗尔卡：而且，还有想见的人……

吼太：谁？

吼太盯着他看。

卡拉：正好，吼太，你就带他去浅草吧。

吼太：啊？为什么是我？

卡拉：你不是为了给双界皇帝做调整吗？

吼太：虽然这么说没错……

勇希：哇，带那台舞狮子的机器回浅草，肯定会惹起骚动的，正月去的话还算好……

吼太：正月可能会更多骚动！浅草寺的方丈还有很多很多参拜的人……

卡拉：总之，这还是拜托本地人的比较好，所以，吼太，交给你了。

吼太：所以说，为什么要我带着修罗混蛋……

吼太说到一半，弗尔卡把头低了下去。

卡拉：不光是他，我也要去的，反正很喜欢凑凑热闹。

吼太：要不是出差！

勇希：嗯……浅草啊，我很久也没去了。

阿拉德：食物！！

这一下，众人的热情全被调动起来，在雷切尔批准之后，大家热热闹闹的浅草之行开始了。

在浅草市的东博士研究所中，喜三郎向众人说起他和比安博士的一些过去，瑞穗等人也趁机拿出艾克萨兰斯的新模组设计图，希望得到一些建议。谈话间，喜三郎注意到了坐在一边一言不发的弗尔卡。

吼太：那家伙叫弗尔卡，从剑神那边逃出来的。

喜三郎：那么说，你们刚才一同带来的修罗神……

吼太：就是他。

喜三郎：那么，掳走笑子的也是……

弗尔卡：我……我必须要说抱歉，因为我的关系，笑子……

喜三郎：不用了，我明白你的心意，所以，请不要继续说下去。

吼太：爷爷?!

喜三郎：正因为忏悔，所以才会来我这里的，过去的就让他过去吧，这才是江户男儿应该有的胸襟。

喜三郎话是说给吼太的，接下来才是弗尔卡。

喜三郎：对了，我有事拜托你。

弗尔卡：什么？

喜三郎：能不能帮助吼太将笑子救出来？并不是说要你和修罗作战，能给予这边有关剑神的情报就已经很感谢了，总之，为了笑子拜托你了。

弗尔卡：我明白了……

就在这个时候，缇丝和迪斯比尼斯也来到了浅草，并且设计将劳尔引到僻静处，威胁他交出时流引擎。意识到上当的劳尔正手足无措，吼太突然从一边跳了出来，不过敌人可没有打算公平对战，缇丝等人随即召唤了自己的座机，而吼太的双界皇帝目前却处于整备状态无法出击，就在情况危险时，弗尔卡驾驶削魂者出现。

弗尔卡：为了补偿我犯下的罪，为了营救笑子，也为了寻找我自身的生存之道……

削魂者拦在了两台机体的面前。就在削魂者的背后，劳尔也驾着艾克萨兰斯的中心部件来到战圈。在看到搭载时流引擎的艾克萨兰斯出现后，缇丝召唤出躲在一边的手下，三人陷入苦战。

战局在钢之号来援后得到扭转，同时双界皇帝的整备也完成投入了进攻。眼看到手的鸭子飞走，缇丝只好不甘心的撤退，但是这次轮到她运气不好，转移装置好像出了故障，这时突然杀出一台莫名的飞机挡住了追击的吼太，缇丝和迪斯比尼斯趁机逃脱。但罗亚似乎对那台飞机有所想法，好像曾经见到过……

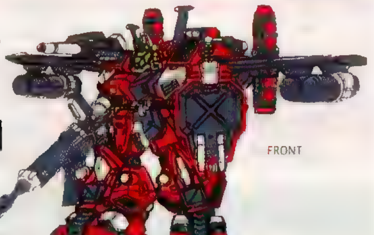
OG外传机体设定

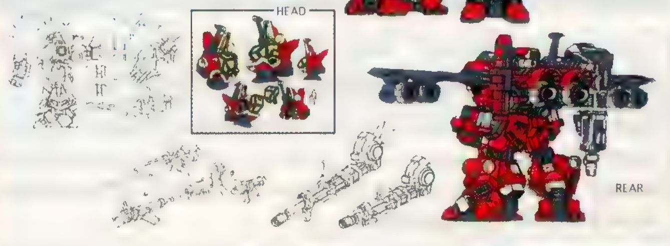
RGC-034RV

ラーズアングリフ·レイブン

RAZANGRIFF RAVEN

全高：21.2m　总重：160.3t





陆战，炮击战斗人型机动兵器，又被称为Type34。作为量产型RGV-Type30“RANDGRIZ”的后继机，移植了它的驱动系统和动力源，并强化了炮击战能力和装甲，还装备有厚重的实体盾牌，导弹扰乱装置和防光线涂层。

RAZANGRIFF·RAVEN是RAZANGRIFF的改造机，装备了飞行单元兼辅助推进器的外挂装备（搭载有特斯拉引擎和等离子发生器），使机体可以在重力下飞行。同时还搭载了大威力的集束荷电粒子炮，攻击力得到较大提升。

MISSION 22

第22话 黑色的雷翼

敌方初期

シ-リオン×14、バレリオン×9、ガ-リオン×5、量产型ジガンスパ-ダ×6、ヒュポクリシス（ラリア-）、Gサンダ-ゲ-ト（???）

我方初期

ハガネ（テツヤ）、クロガネ（レ-ツエル）、コンパチカイザ-（コウタ）、任选14机

胜利条件

敌全灭。

败北条件

❶我方母舰被击破。
❷コウタ被击破。

熟练度获得条件

在击破Gサンダ－ゲ－ト之前先击破ヒュポクリシス（ヒュポクリシスHP减少到30000以下即会撤退）。

事件一览

❶Gサンダ－ゲ－トHP减少到38000以下即会撤退。
❷ヒュポクリシスHP减少到30000以下即会撤退。
❸Gサンダ－ゲ－ト和ヒュポクリシス任意1机被击破或者撤退，另一机即会同时撤退。
❹在击破Gサンダ－ゲ－ト之前先击破ヒュポクリシス，熟练度＋1，我方全部机师PP+5。

我方初期

ハガネ（テツヤ）
クロガネ（レ-ツエル）
コンパチカイザ-（コウタ）
任选14机

获得物资一览

❶スクリュ-モジュ-ル（击破シ-リオン）
❷プロペラントタンク（击破ガ-リオン）
❸ハイブリッドア-マ-（击破量产型ジガンスパ-ダ）
❹高性能レ-ダ-（击破ヒュポクリシス）
❺バイオセンサ-（击破Gサンダ-ゲ-ト）

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	シ-リオン	26	14	4600	2000	2	无	–
2	バレリオン	26	9	8400	1900	2	无	–
3	ガ-リオン	26	5	6200	2200	4	无	–
4	量产型ジガンスパ-ダ	26	6	17000	4000	4	有	ABF
5	ヒュポクリシス	29	1	150000	13000	18	无	EF、E大、BC、EC
6	Gサンダ-ゲ-ト	29	1	95000	5300	15	有	EF、E大、EC

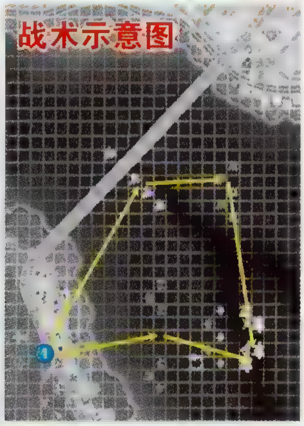
熟练度获得要点

1.本关熟练度的获得条件与上一关类似，同样是击破2体BOSS机其中1机即可获得熟练度，所以另一机与熟练度获得无关的BOSS机体可以完全不用理会。

2.本关敌我双方都没有任何援军，战斗开始后先击破杂兵提升主力机师气力，将杂兵全部收拾后再攻击ヒュポクリシス，ヒュポクリシス的HP减少到30000以下即会撤退，将其HP削减到35000左右再让SRX与フォルカ合流后使用最强武器攻击即可轻松将其击破，获得熟练度。

攻略要点

本关的战场大部分是海面地形，出战时应尽量派遣可以飞行的机体或海适应性高的机体。战斗开始后我方主力机体分成上下两路进攻，不能飞行的机体或海适应性低的机体就在岸上待机。敌方行动时Gサンダ－ゲ－ト会集中攻击コウタ，如果要获得熟练度的话就不用理会，让コウタ全部选择防御即可（Gサンダ－ゲ－ト攻击力相当高，建议让我方装备了修理装置的机体每回合为コウタ修理，这样才能确保コウタ不被击破），ヒュポクリシス一直都不会主动进攻，我方机体只需专心对付杂兵即可，将杂兵机体全部击破后全员围攻ヒュポクリシス，将其击破后Gサンダ－ゲ－ト也会撤退，之后即可过关。Gサンダ－ゲ－ト和ヒュポクリシス掉落的强化道具都比较实用（1个是增加运动性，1个是增加射程），怎么选择就看玩家自己决定咯。另外需要一提的是敌方杂兵机体的量产型ジガンスパ－ダ击破后获得资金较高，尽可能多的用幸运之后再将其击破吧。

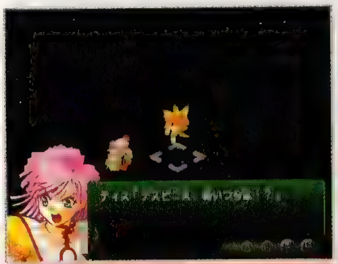

战术示意图

战后整备

下一关R－1、ART－1和ビルドラプタ－强制出击，务必给这3台机体装备增加运动性的强化道具。

零改通关指南

第十九话 初期コウタ必须配合精神集中和依靠反击来消灭会主动进攻的敌人，之后我方增援利用地形和S/L大法将敌杂兵全灭，フォルカ出现后我方应将余下的所有精神和EN集中轰掉他，フォルカ的运动性很高，攻击时我方必须使用精神，回避时方面则可以靠S/L大法来节省SP的消耗。



缇丝 [illegible]

逃脱的缇丝似乎仍有些慌张。

迪斯比尼斯 还没有追来。

缇丝 [illegible]

就在缇丝咬牙切齿的时候，刚才那台黑色的飞机出现了。

缇丝 看来，她也没办法再使用了。

拉利亚(ラリアー)：这里[illegible]

这时她们的援军拉利亚（ラリアー）带着部队赶来。

缇丝 但是，那个时流引擎……！

拉利亚 不行了，现在的你们没办法战[illegible]

缇丝 但她没关系吧？刚刚才醒来的样子……

缇丝看了看黑色的机体。

拉利亚 这都是玖米纳斯的主意。让G[illegible]会有怎么样的变化。

缇丝 但是刚才好像什么都没发生。

拉利亚 [illegible]

就在这时候，追兵已经到了。

吼太 罗亚，你知道那家伙的事吗？

先行到达的是吼太，但是罗亚始终不说话。

吼太 怎么了，从刚才开始就一言不发。

说话间黑金号和钢之号都赶了过来，看着对方的阵势，隆圣认为那架黑色飞机与双界皇帝有关，舞和拉托妮也表示赞同。但隆圣却是这么想的。

隆圣 那要是红色的话，就是红色的翅膀了……一般来说都是机器人的飞行部件，说不定还能够合体！

吼太 罗亚，[illegible]

罗亚 ……

就在这时，拉利亚说话了。

拉利亚 各位。我是玖米纳斯制造的人工生命体，拉利亚。有一个请求。能让我们离开吗？

劳尔 什么！

勇希 你都摆出了打架的姿势了却还说这话？

拉利亚 但是，你们很[illegible]

吼太 尽管这么说，我可感觉你是干劲十足啊！

拉利亚 不，我只是想让缇丝她们平安回家。没有在这里和你们动手的意思，请放了我们吧。求求你们了，我不会对艾克萨兰斯下手的。

虽然拉利亚这么说，但因为有先前缇丝的骗局，所以大家没有相信。无奈之下，只能开战，在钢之号和黑金号的共同作战下，很快拉利亚就败退了下来，黑色的战机和拉利亚一起撤退。雷切尔没有下令继续追击，让大家暂时返回接受补给和修理。

喜三郎也被接到了钢之号，但是隆圣等人却不认识这位老前辈，几个人私下讨论起来。

隆圣 那老人是谁？

舞 可能是制作机器人的博士吧。

慕容琉(リオ·メイロン)：哦？怎么这么认为？

舞 和隆圣一起看动画的时候，动画里常常会有这种人出现哦。

琉 ……隆圣，如果你再给舞妹妹灌输这种奇怪的思想的话，彩可能会生气……不，可能会哭的吧……真的……

舰长室内，喜三郎也很好奇那台黑色的战斗机，大家讨论之下，发现既不是喜三郎所了解的，也不是修罗的东西。

维蕾塔 按照隆圣的话来说，那个很可能和双界皇帝是由同一种技术制作出来。

喜三郎 话虽不错，但是罗亚交托给我的就只有双界皇帝和罗亚盔甲。并没有听说过战斗机的事

吼太 [illegible]

北村开 吼太，能和他对话吗？

吼太 那个……自从看了那黑色的东西以后，好像受了很大的刺激，一直沉默着。

喜三郎 我有一个感觉。双界皇帝的背部有一处类似接触部位的机关……当初也一起修理了

吼太 难道说，那战斗机可以和双界皇帝合体？

喜三郎 很有可能。

维蕾塔 没想到……[illegible]说中了。

喜三郎 罗亚也曾经说过，现在的双界皇帝并不是完整的。那很有可能还缺少原本应该在的东西。

雷切尔 即使如此，为什么会在玖米纳斯的手中？而且，攻击双界皇帝的理由又是什么？

喜三郎 详细的我也不清楚，但是……罗亚曾经说过，他有宿敌，打开异次元之门，支配着诸多世界的邪恶的存在，

曾伽 [illegible]

吼太 恐怕不是，因为罗亚好像并不知道那家伙。

曾伽 [illegible]

弗尔卡 不是，吼太的红色机神也是我们到了这个世界以后才第一次见到。相信修罗王也不会清楚那黑色翅膀的来历。

喜三郎 玖米纳斯入手那黑色战斗机是偶然呢，还是说和罗亚的宿敌有什么关系呢……

吼太 我们也不用推测了，直接问罗亚是最好的。虽说现在没有讲话，但我会让他说出来的。

弗尔卡 吼太，喜三郎……有件事必须告诉你们。需要笑子的并不是修罗，而是玖米纳斯。就是他向米扎尔提出绑架笑子的计划，实行者是我。至于目的……不知道。

北村开 那就是说，现在很大可能她身在地狱之门，而不是剑神。

弗尔卡 对，我也是得知要将她送往玖米纳斯那边的时候，才决定带她逃离的。但结果如你们所知……对不起……

吼太 不，很感谢你。能够将笑子的所在地告诉我。只要不在剑神，没有那该死的结界，突破地狱之门那种小地方，对皇帝来说轻而易举。

吼太第一次心平气和的看着弗尔卡。

在明确今后的路线之后，雷切尔决定先行前往特斯拉研究所增强实力。而此时在食堂内，隆圣正和拉托妮商量着有关

R-1和ART-1的连携攻击，可一听到合作对方是舞的时候，拉托妮一句没说的跑开了……

地狱之门内，在听了拉利亚有关黑色战斗机和双界皇帝的报告以后，玖米纳斯更加确信自己先前的判断：黑色战斗机和双界皇帝本是一体的。随后也更坚定了打开门，回到"创造者"身边的意愿。

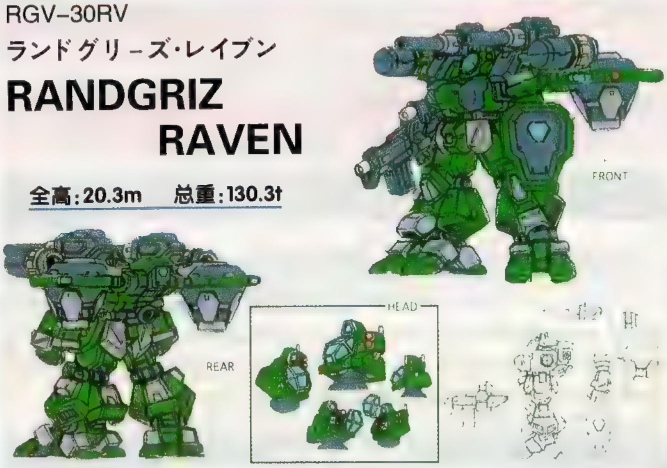
OG外传机体设定

RGV-30RV

ランドグリーズ·レイブン

RANDGRIZ RAVEN

全高：20.3m　总重：130.3t



陆战，炮击战斗人型机动兵器，又被称为Type30。机体运动性低，但装甲厚重，具有很高的机体安定性和信赖性。脚部安装有特殊驱动器，可以浮游行走。该机体的生产费用较低，新生DC军量产了大量该型机体，作为支援攻击型机体使用。

RANDGRIZ·RAVEN是RANDGRIZ的改造机，搭载有特斯拉引擎的推进单元使机体可以在重力下飞行，同时还额外装备了两门大威力电磁炮リニアカノン，攻击力得到较大提升。

MISSION 23

第23话 信念之拳

为了练习 R-1 和 ART-1 的合体攻击，隆圣和舞外出训练，却被[illegible]田偷袭，[illegible]出现[illegible]了他们。

敌方初期
リオン·タイプF×12、ガ-リオン·カスタム"无明"(ムラタ)

敌方援军 1
バルトール×20

我方初期
R-1(リュウセイ)、ART-1(マイ)

我方援军 1
ビルトラプター(ラトゥーニ)

我方援军 2
ヒリュウ改(レフィーナ)、アルトアイゼン·リーゼ(キョウスケ)、ライン·ヴァイスリッター(エクセレン)、ヴァルシオーネ(リューネ)、ジガンスクード·ドゥロ(タスク)、ズィーガーリオン(レオナ)、量产型ゲシュペンストMk-II(カチーナ)、量产型ゲシュペンストMk-II(ラッセル)

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

击破ガ-リオン·カスタム"无明"(ガ-リオン·カスタム"无明"的 HP 减少到 26000 以下即会撤退)。

事件一览

1. ガ-リオン·カスタム "无明"HP 减少到 70% 以下(91000 以下)，我方援军 1 和我方援军 2 出现，R-1 和 ART-1 增加合体攻击，リュウセイ和マイ2 人 SP 全回复，败北条件变更：1.我方母舰被击破；熟练度获得条件出现。
2. ガ-リオン·カスタム "无明"HP 减少到 50% 以下(65000 以下)，敌方援军出现。
3. ガ-リオン·カスタム"无明"HP 减少到 40%以下(52000 以下)或敌方援军出现后 1 个回合，我方援军 3 出现，同时ガ-リオン·カスタム"无明"会回复 30%左右的 HP。
4. ガ-リオン·カスタム"无明"的 HP 减少到 26000 以下即会撤退。
5. 击破ガ-リオン·カスタム"无明"，熟练度 +1，我方全部机师 PP+5。

获得物资一览

1. アーマーブレイカー(击破ガ-リオン·カスタム"无明")
2. 气力↑ 弹数↓[素材](击破バルトール)
3. アポジモーター(击破バルトール)
4. ハイブリッドアーマー
5. エナジーテイカー+[武器]
6. マインドブラスト[武器]
7. 资金 40000

注：4～7 为过关后获得

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP 武器	特殊能力
1	リオン·タイプF	27	12	5250	1500	3	无	–
2	ガ-リオン·カスタム"无明"	30	1	130000	7000	14	无	NC、BC
援军 1								
3	バルトール	27	20	7700	1500	3	无	ODE

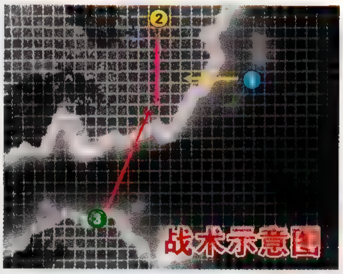
熟练度获得要点

1.本关熟练度和之前几关相比还是一样简单，仍然没有回合限制。

2.ガ-リオン·カスタム"无明"的 HP 减少到 26000 以下即会撤退，在我方援军 3 到达后，先将敌方援军的杂兵击破以提升主力机体机师气力值，之后再一击将"无明"击破即可获得熟练度(呃，具体用谁打就不用说了吧，现阶段要 1 次攻击干掉 30000 左右的 HP 对于我方强力机体来说应该是举手之劳了)。

攻略要点

我方初期只有リュウセイ和マイ2 人，不过敌方机体命中率并不高，即使 R-1 和 ART-1 两台机体从未改造过，敌方杂兵机体攻击时也只有 10%左右的命中率，我方援军出现之前只需每回合让リュウセイ和マイ使用集中后攻击敌方机体即可(我方援军 1 到来之后 2 人 SP 会全回复，所以可以放心的使用精神)，敌方行动时也可以放心的反击，当然对于ムラタ的攻击就根据其命中率来决定是选择反击还是回避吧，リュウセイ和マイ2 人气力都超过 110 之后让 2 人合流，第 2 回合敌方行动时即可依靠反击将所有杂兵机体全灭，之后再攻击ムラタ，将其机体 HP 削减到 91000 以下ラトゥーニ作为援军出现，R-1 和 ART-1 习得新合体攻击"天下天下念动连击拳"，之后地图左侧出现我方援军 2，集中攻击ムラタ将其 HP 减少至 65000 以下敌方援军出现。我方援军 3 出现后先将敌方援军出现的大量杂兵消灭(尽量以将 "无明"HP 减少到 40%以下的方式使我方援军 3 出现，这样在我方援军出现的这个回合就能击破不少杂兵机体)，最后再集中火力击破ガ-リオン·カスタム"无明"即可过关。



战后整备

下一关アルトアイゼン·リ-ゼ和ライン·ヴァイスリッタ-2 机强制出击，调整一下强化道具即可进入下一关。

零改通关指南

第二十话　フォルカ成为我方后初始状态回避很高，配合精神集中将周围杂兵解决，之后コウタ和グロガネ增援，此时可以靠フォルカ牵制 BOSS，待コウタ和增援机体击破敌杂兵气力上来后再集中解决 BOSS 机ビイフォール。

第二十一话　初期コウタ利用集中回避敌人攻击，我方增援出现后将杂兵全灭获得气力提升，最后集中轰掉ティス或デスピニス。

第二十二话　初期守在陆地，利用地形将主动攻过来的敌人杂兵解决，气力提升上来后集中火力解决一直盯着コウタ攻击的 Gサンダーゲート。

转空魔城

一股来自内部的震荡使得修罗王有些不安：难道又是机能不调的症状？难道又要前往异世界？他和几个部下焦急地召来了军师米扎尔。

梅希丝：[illegible]

米扎尔：哼，别把我当成和你们一样只懂得战斗，我也很忙的。

阿尔提斯：但如果现在转空魔城瞬间移[illegible]作所为又白费了。

米扎尔：那么，你能解开这个城池的秘密吗？

阿尔提斯：[illegible]

米扎尔：……

阿尔凯德：[illegible]

米扎尔：对，就和修罗王陛下说的一样。你到底什么时候才能解决叛徒？

阿尔提斯：[illegible]

马格纳斯：也让我去吧！我还要把先前所受的侮辱，还给那黑色冲角船的曾伽！

米扎尔：[illegible]有什么不方[illegible]

阿尔提斯：没有。

米扎尔：[illegible]

阿尔凯德：米扎尔…你还剩下一个月的时间，到那之前如果还没有全部掌握转空魔城的话……我就会将深侧庭院的门给粉碎掉。

地狱之门内，玖米纳斯还在思考着有关双界皇帝和G雷门的关系。它认为现在正面与双界皇帝和艾克萨兰斯交锋还有点危险，决定采取逐步削弱的战略，并再次派出了那个始终一言不发，开黑色战机的女性。

太平洋上，钢之号到达和飞龙改合流的预定地点，但是没有等来熟悉的友军战舰，却收到了飞龙改的电文：遭遇了新生DC的残党，可能会将合流时间推迟3小时左右。哲哉决定钢之号在原地保持警戒待命，这时维蕾塔找了过来，说有件事需要他帮忙。

隆圣：事实就是这样，我又说了什么不该说的话吗？

会议室内，隆圣无精打采的将先前和拉托妮发生的事告诉了大家。

彩：不是这样子，但……

彩都不知道该怎么骂这个白痴。

伊鲁姆：[illegible]

伊鲁姆的感慨也毫无实用价值。

隆圣：怎么回事？

伊鲁姆：不告诉你[illegible]

隆圣：哎？为什么？

伊鲁姆：因为这样比较有趣，而且也是因为你才发生的。隆圣同学。

隆圣：啊……那个，谅斗，你知道怎么回事吗？

谅斗：这个，就算你问我我也[illegible]

隆圣：我，被拉托妮讨厌了吗……

隆圣苦恼的蹲了下来。

伊鲁姆：哈哈哈，烦恼吧，烦恼吧，青少年！

伊鲁姆叉着腰大笑道。

此时，维蕾塔突然开门进来。

维蕾塔：隆圣，舰长同意了。

隆圣：好！

隆圣从地上蹦了起来。

维蕾塔：时间是一小时，有什么万一的话，立刻回来，懂了吗？

隆圣：收到，明白！

彩突然想起一件事。

彩：隆圣……别再教些无聊的东西给舞了！

隆圣：无聊的东西？

彩：比如说什么无聊的胜利姿势啊，变态的喊叫声啊……

隆圣：啊，明白[illegible]

一方面，黑金号内，拉托妮也为先前对隆圣的态度感到有些后悔，就在她觉得自己没用的时候，卡拉告诉她，有样东西说不定能帮她……而在孤岛上，隆圣和彩正抓紧这一个小时时间做同步练习。

隆圣：最近操作ART-1越来越顺手了，舞。先从步骤1做到步骤5吧。

舞：我……好像，做了什么对不起拉托妮的事……

就在两人谈话之际，邑田突然带着新生DC将二人包围。

邑田：每天对着修罗众都厌烦了，而[illegible]手[illegible]的生活……

隆圣认出那是之前曾经出现的加利昂，决定自己拖住敌人，让舞回钢之号求救，但舞认为自己是SRX小队的一员，拒绝离开，于是演变成了两人原地死守待援的局面。R-1和ART-1来到这里需要15分钟，如果大家以最快速度赶来的话，大概需要7分钟吧，在这段时间里，无论如何都要……但是，要怎么做呢？

隆圣：一直这么下去，没完没了了。一定要给那家伙来个爽快的！舞，用那个！

舞：但，但是！

隆圣：这么下去的话，撑不到大伙来我们就都挂了！认真地来！跟着我上！

舞：明白！

说完，两台机体变成了飞机形态朝东面飞去。

邑田：要逃？没那么容易！

隆圣：就是现在！夹击他！

几乎在隆圣下达指令的同时，隆圣和舞的ART-1和R-1分别从左右包抄，包围住邑田的加利昂，可是邑田却很轻易的将舞击中，化解了包围。就当邑田准备转头对付隆圣的时候，突然从远处飞来一发炮弹击中了他。

邑田：[illegible]

拉托妮：隆圣，舞！快点撤退！

邑田：呵呵，猎物又增加了！

隆圣：模式计算上面，稍微迟了些。看来我太小看这计算了！

拉托妮：隆圣，舞，用这个吧[illegible]

拉托妮将一张光碟放进电脑里。

隆圣：这个资料？

舞：R-1和ART-1的[illegible]

拉托妮：我将两人的习惯也一起输进了电脑，改变了一下模式，相信这样子的话，应该可以……

隆圣：拉托妮[illegible]

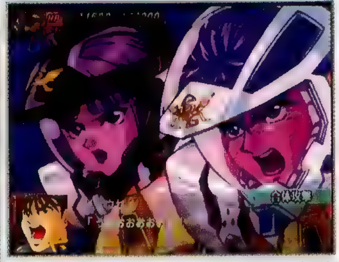
舞：居然为了我们？……

拉托妮：嗯，如果你们两人有什么万一的话，我……我……

邑田：[illegible]吧！

隆圣：住口！我们这边也不是等着被你杀的！

拉托妮：隆圣，舞，我来制造间隙，你们就用连携攻击吧！



在拉托妮的伴攻配合下，隆圣和舞终于用连携攻击将加利昂击飞。

隆圣：看到了吧，这就是我和拉托妮还有舞的连携攻击！名字是，天上天下念动连击拳！

在远处，邑田的加利昂重新站了起来。但是隆圣的援军飞龙改已经赶到，随后敌人的巴尔托鲁军团也作为援军抵达，没多久钢之号和黑金号也加入了战团。众人看着这些巴尔托鲁，不由得想起了拉米娅，怒火中烧。

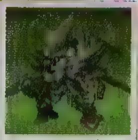
击退巴尔托鲁和邑田之后，上空突然出现了转移反应……是一台瓦尔西昂?!

MISSION 24

第24话 人偶·人偶师

バルトール

量产型ジガンスパーダ


ミロンガ

ヴァルシオン改·タイプCF

敌方初期
バルトール×19、量产型ジガンスパーダ×4、ミロンガ×8、ヴァルシオン改·タイプCF(ラミヤ)

胜利条件
敌全灭。

败北条件
我方母舰被击破。

熟练度获得条件
5回合内击破除ヴァルシオン改·タイプCF以外的所有敌方机体。

事件一览
1. ヴァルシオン改·タイプCF的HP减少50%以下(65000以下)即会撤退。
2. 5回合内击破除ヴァルシオン改·タイプCF以外的所有敌方机体,熟练度+1,我方全部机师PP+5。

我方初期
- ハガネ(テツヤ)
- ヒリュウ改(レフィーナ)
- アルトアイゼン·リーゼ(キョウスケ)
- ライン·ヴァイスリッター(エクセレン)
- 任选14机

获得物资一览
1. A-アダプター(击破量产型ジガンスパーダ)
2. カートリッジ(击破バルトール)
3. 命中↑[素材](击破バルトール)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	バルトール	28	19	7700	1500	3	无	ODE
2	量产型ジガンスパーダ	28	4	17000	4000	4	有	ABF
3	ミロンガ	28	8	6700	1800	6	无	ODE
4	ヴァルシオン改·タイプCF	31	1	130000	8000	14	无	ABF、E小

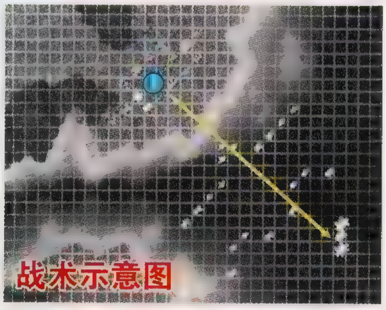
熟练度获得要点

1.第1回合先让有气合、气迫的机师使用精神增加气力然后相互合流后分成两路往右侧移动攻击敌方机体(有激励精神的机师也务必为其它机师增加气力,有加速精神的机师则使用加速后再移动),如果命中率不足的话就使用集中或必中后再攻击,除了母舰后辅助机体外我方所有机体都要进攻,轮到敌方行动时即可将第一道防线敌方机体击破得只剩下2、3体。

2.第2回合先让气力满110的机体两两合流,然后继续往右下方移动,依然依靠反击来击破敌方机体,第2回合结束时除ヴァルシオン改·タイプCF外基本上就只会剩下6、7体敌方机体。

3.第3回合先将ジガンスパーダ以外杂兵机体全部击破,然后再往右下方移动。4、第4回合ヴァルシオン改·タイプCF身旁的2队ジガンスパーダ击破,即可获得熟练度。

攻略要点



本关的战斗场地和上关相同,由于敌方机体所在区域都是海面,所以在出击时尽量派遣可以飞行的机体出战。战斗开始后如果不考虑熟练度获得的话就可以只让命中率和回避率都很高的主力机体往右下方移动攻击敌方机体,主要依靠敌方行动时反击来击破敌机,尽快将各主力机师的气力提升至最高,为之后击破ヴァルシオン改·タイプCF做好准备(由于ヴァルシオン改·タイプCF是否击破并不影响熟练度的获得,而且将其击破也不会获得任何强化道具,要是觉得麻烦的话可以直接将其HP削减到65000以下使其撤退)。将杂兵机体全部击破后让我方主力机体移动到ヴァルシオン改·タイプCF周围做好准备,要在一次攻击造成高达65000以上的伤害还是比较麻烦的,牛蛙是用下面这种配合将ヴァルシオン改·タイプCF击破的,曾伽+フォルカ小队使用魂之后主攻,アヤ+ユウキ小队进行援护攻击(另外在攻击之前还可以让エクセレン使用脱力降低其气力值,用降低装甲值的武器降低其装甲值),各位玩家可以根据各自机师和机体的培养状况进行调整。

战后整备

让PP足够的机师习得新的特殊技能,资金暂时保留不要使用,之后即可进入下一关。

隆圣：宇宙用的量产型瓦尔西昂……那东西怎么会在这里……

莱：看起来在地狱之门和巴尔托鲁一起被量产了。

隆圣：难道说，那个驾驶员是尤尔根？

莱：不可能，他已经死了。

隆圣：那么这个……

莱：就算知道了战斗也不会结束，出发吧！

此时，又有无数的巴尔托鲁出现。

拉达：看来，那个瓦尔西昂改已经成为了新的核心……

响介：巴尔托鲁……

艾克赛琳：喂喂，响介，现在热血过头可不行哦。

交战不一会，拉托妮分析出了敌军巴尔托鲁的行动模式。

拉托妮：这些机体的行动模式是基于拉米娅少尉的基础上。

北村开：夺走拉米娅性命的机器和拉米娅行动相似的机器…玖米纳斯又使用这种无聊的手法！

拉达：是希望这边动摇吗？

响介：之前并没有使用过这种战术，对他们来说，使用更优秀的基础模板是当然的事才对。

艾克赛琳：正确，不过总觉得有些不自然。

舞：瓦尔西昂里面可以感觉到有东西存在，虽然和人的念不同，但也是类似的东西……

吼太：是那帮小鬼吗？（吼太指的是缇丝）

舞：搞不清楚……

莱：难道说又搭载了生体核心？

卡拉：有可能，对方可是连小孩子模样都会利用的敌人，玖米纳斯哦。

响介：到此为止吧，如果为这事分散注意力，正好中了那帮人的下怀，猜测对手盖着的牌是没意义的，打开看看就知道了！……就好比去阻止瓦尔西昂！

这样的缠斗又过了一会儿，瓦尔西昂突然停止了运动，众人疑惑不已。

艾克赛琳：驱动系受创了吗？好像停下来了……

响介：当心，不知道有什么机关呢。

响介劝她提高警惕。就在这时候，有通信传了进来。

拉米娅：[illegible]

响介：……!!

拉米娅：是我，拉米娅·拉乌蕾丝。

赛欧拉：拉米娅？真的是拉米娅少尉吗?!

拉米娅：[illegible]

琉妮：但是，那个时候，你已经……

响介：小品就免了，你到底是谁？

拉米娅：你忘了我了吗？南部响介…但我没有忘记，你那个时候对我说的话。会保护我回来的家，这话直到现在还留在我的记忆芯片里。

响介：……你过足瘾了吗？借用拉米娅的姿态，用拉米娅的声音，这种手法已经太多了。

拉米娅：[illegible]

拉托妮：想让我们相信……

艾克赛琳：这种说法有点让人不愉快

阿拉德：拉米娅少尉是不会称自己为W17的！

吼太：修罗中，也有人会化身成加达先生他们……你这家伙和他们也是一样的吗?!

拉米娅：不，我就是拉米娅。那个时候，受伤的我被玖米纳斯大人回收，并且得到了修复。

劳尔：玖米纳斯，大人?!

勇希：拉米娅，你被那家伙操纵了吗?!

拉米娅：[illegible]

响介：那为什么你不回来？留在那有什么意义吗？

拉米娅：在玖米纳斯大人身边，我重新认识了自己。我们，始终都是规格外的存在……扰乱秩序，引起混乱的根源。

莱：[illegible]

拉米娅：[illegible]

维雷塔：说的和尤尔根……不，玖米纳斯一样。

拉米娅：因为这是真理。

卡奇娜：什么真理!!

艾克赛琳：拉米娅，住口吧。谁都不想看到你再说下去了……

拉米娅：[illegible]

雷切尔：我想问一句，你所说的秩序是？

拉米娅：……

雷切尔：[illegible]

拉米娅：[illegible]

响介：对不起，拉米娅，到此为止吧。那个时候，我没有救到你，那份失误，我现在就做个了断！

拉达：等一等！她很有可能就是拉米娅本人！玖米纳斯可以制造出人工生命体的话，修复拉米娅并不是不可能。

响介：但那仅限于身体上的修复。

拉米娅：我是真是假，并不重要。玖米纳斯大人的本意到底是什么，好好的想想吧。

拉米娅说完后就离开了，大家的心情十分沉重。虽然她还活着，但是情况却不容乐观。拉基的想法更加激进，他直接否定了拉米娅还活着的看法，认为没有证据表明那是拉米娅本人。

拉基：所以，我们会为了寻找答案而去救她，我们还会顺利救出她，将她带回来后，预先设置的炸弹就爆炸了，我们一起完蛋……敌人采用这种战略，也是很有可能的。

勇希：那你是说，不救她吗？

拉基：不要激动，玖米纳斯就是利用我们的感情，将事情推向朝他有利的一面。所以，在不能确认那个拉米娅少尉是真是假之前，现在鲁莽的去救她反而会很危险。如果导致最坏的结果时才后悔，那就来不及了。

拉基的推论让所有人都觉得不吉利，而另一侧的响介也在犹豫……

响介：的确没有证据证明那就是拉米娅本人，很有可能是被人控制了……

卡奇娜：喂，不像你啊！平时不总是豪赌的心态吗？不过无所谓了，对了，试着一边翻牌，一边思考吧。迷茫会导致错误，现在的你就是这样，赌一把，是救她，还是送她一程。

响介：救她，还是送她……没错，就是这样！那个时候我没有救到她，所以现在……成为肮脏理想的道具的时候，又被拉了出来……就像一个玩偶似的…我决定了！我……

此刻，地狱之门内，玖米纳斯对于拉米娅的活动很满意……

玖米纳斯：[illegible]

拉利亚：没有，不过那样好吗？将记忆区留着，万一有什么的话，恐怕会变回过去，还不如来个彻底的改造……

玖米纳斯：[illegible]

拉利亚：为了让他们精神动摇……

玖米纳斯：[illegible]

拉利亚：……还真是可怜。

而在地狱门的更深处，迪斯比尼斯也在看着没有自己意识的拉米娅。

迪斯比尼斯：为了完成玖米纳斯大人的梦[illegible]

拉米娅：保护，能够回来的家……保护……

拉米娅一字一句的念着，但突然神色非常难看……

拉米娅：[illegible]

转空魔城内，米扎尔一人来到了中枢部，面对眼前无法解明的秘密，他最终决定求助于玖米纳斯。

米扎尔：暗黑的睿智……又浮现这个文字，难道其中隐藏着什么意义吗……

MISSION 25

第25话 坚强的心

特斯拉研究所受到了谜之敌人的攻击，楠叶和布利特驾驶从休眠中苏醒的龙虎王和虎龙王迎战

折れない心

我方初期
虎龙王(ブリット)

我方援军1
ゲシュペンスト・タイプRV（ギリアム)、グルンガスト零式(リシュウ)、アステリオンAX(アイビス)、フェアリオン・タイプG(シャイン)。

我方援军2
ハガネ(テツヤ)、ヒリュウ改(レフィーナ)、任选11机

敌方初期
铸人

敌方援军1
铸人(强)

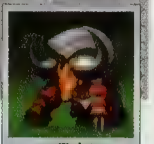
敌方援军2
ハルバス×8、ボフリイ×22、フラウス×8

铸人

铸人(强)

ハルバス

ボフリイ


フラウス

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

击破铸人(铸人HP减少到31000以下即会撤退)。

事件一览

❶击破初期敌方机体后敌方援军1出现并且攻击虎龙王，之后虎龙王强制变形为龙虎王，气力值降为80，且熟练度获得条件显示。

❷敌方援军1出现后2个回合，敌方援军2和我方援军1出现，我方援军1出现时全员气力值为110。

❸第10回合开始时或铸人HP减少到10万左右，龙虎王能力恢复，クスハ和ブリット气力上升至150，SP全回复，并且自动获得热血状态，之后我方援军2出现。

❹击破铸人，熟练度+1，我方全部机师PP+5。

熟练度获得条件

击破铸人(铸人HP减少到31000以下即会撤退)。

获得物资一览

❶スピリットドレイン(击破铸人强)	⓫攻击力↑ 弹数↓[素材]
❷リペアキット(击破ボフリイ)	⓬ヒュッケバイン[机体]
❸クリティカル↑[素材](击破フラウス)	⓭ヒュッケバインMk-III・タイプR[机体]
❹テスラ・ドライブ	⓮ビルトビルガー・タイプL[机体]
❺G・ウォール	⓯ゲシュペンストMk-II・タイプS[机体]
❻スーパーリペアキット	⓰グルンガスト2号机[机体]
❼SPドリンク	⓱フェアリオン・タイプS[机体]
❽G・インパクトステーク[武器]	⓲シシオウブレード[武器](隐藏物资)
❾グラビトン・ランチャー[武器]	⓳勇者の印(隐藏物资)
❿ウェポンブレイカー[武器]	注:4～19为过关后获得

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	铸人	29	1	10000	9000	20	无	分身、H小、E大、精×、PC
援军1								
2	铸人(强)	29	1	155000	9000	20	无	H小、E大、精×
援军2								
3	ハルバス	29	8	4700	1600	3	无	–
4	ボフリイ	29	22	6500	1700	3	无	–
5	フラウス	29	8	8800	1800	4	无	–

熟练度获得要点

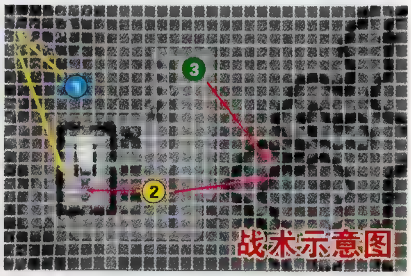
1.熟练度获得条件再度变为没有回合限制的条件，而且相比之前的一些同类条件还要更加简单。

2.要依靠初期我方部队和我方援军1的机体击破铸人还是比较困难的，所以在我方援军1出现后应尽快将铸人的HP减少到10万左右使我方援军2出现，在我方援军2出现之前不能击破过多的杂兵，必须为主力机师们保留提升气力值的机会。

3.铸人的HP减少到31000以下即会撤退，不过这家伙的装甲值相当低，仅仅只有900，让170气力值的曾伽使用热血后再用龙卷斩舰刀即可轻松将其击破，获得熟练度。

攻略要点

本关我方初期出击机体只有虎龙王，而且此时不能变形为龙虎王。敌方初期的铸人命中率很高，建议每回合使用集中提高回避率，将其击破后即会出现敌方援军1，之后虎龙王会变身为龙虎王且气力值降为80，之后让龙虎王往研究所方向移动(移动之前务必使用不屈精神以免被铸人击破)，敌方援军2和我方援军1出现后让援军部队往左侧移动牵制铸人，龙虎王则移动到研究所或格纳库的位置回复HP，杂兵机体可以暂时不用理会，尽快将铸人HP减少到10万左右使我方援军2出现，之后再让曾伽等主力机师击破杂兵提高气力，将杂兵全部击破后再集中火力击破铸人即可过关。另外，本关杂兵数量相当多，而且实力也不强，是提高辅助机师的等级的绝佳机会，而且还可以让部分击破数未达到50的主力机师击破数达到50。



战术示意图

战后整备

本关过后龙虎王可以使用，对龙虎王有爱的玩家好好对其强化一番吧，另外过关时可以获得不少强力的换装武器和强化道具，务必花时间对各机体的武器和强化道具进行调整，下一关曾伽、マサキ和フォルカ3人会在初期强制出击，可将实用的强化道具更换到3人的机体上。

特斯拉研究所里

艾比斯正在享受训练之后的甜点，这时夏茵（シャイン）公主走进来吓了她一跳。原来小萝莉是为了参加战斗，把自己的座机法利昂运到这里来了。看着她坚毅的神情，艾比斯知道说服不了她，只好希望她不要乱来。另一方面，卡克（カーク）和玛利昂（マリオン）两口子正在清点这次运来的物资，并提到修格拜因 MK2 和 MK3 之间的过渡性机体“EX”，而玛利昂则对艾克萨兰斯的模组似乎很不满意。

超机人研究室对龙虎王的解析一直停滞不前，但楠叶并没有放弃，为了将来的战斗，她主动找布利特要求修炼剑术。

布利特：楠叶，怎么一下子想学起剑术来了？

楠叶：我很早之前在想，因为龙虎王使用的是剑，所以如果我也会用剑的话，可能会更好一些……而且，布利特不也在练习双节棍吗？

（想象图：布利特突然掏出双截棍舞起来，快使用双截棍，哼哼哈嘿！）

布利特：但以前乘坐叁式的时候也没有剑啊。

楠叶：布利特应该会明白，乘坐超机人好像比乘坐搭载 T-LINK 系统的机体更需要精神合一。所以我在想，如果我心中有剑的话，那么龙王机会不会能感应到这个呢？为什么龙王机会选我？相比之下，布利特比我更了解剑啊。

布利特：龙王机……龙虎王多用法术作为攻击，相信这一方面，楠叶比我擅长。还有，就是性格方面吧。不过，虽然这么说，但龙王和虎王一直沉睡到现在，说不定，真的没办法再醒过来了……

楠叶：你真的这么认为？你不觉得龙王机和虎王机是为了某种原因积蓄力量而沉睡到现在吗？

布利特：……算了，不讨论这个问题了。上街购物怎么样？很快钢之号和飞龙改也要来了，相信会忙碌起来，所以趁现在吧。

楠叶：好吧，反正营养饮料的材料也要买了。

吐出这句令人毛骨悚然的话后，楠叶先行离去。在布利特正头痛怎么劝说女友放弃制作营养液时，稻乡利秋走了过来。

利秋：哟，最近对女孩子越来越有心得了嘛。不过对手是她的话，挥剑有没有迷茫呢？

布利特：没有，只要握着剑，对方不论男女……只是……

利秋：什么？

布利特：楠叶需要的好像不是剑道。老师，能不能亲自教她？我自己不是可以传授别人的人……

利秋：你刚才自己也说了，她探寻的不是剑道，所以说，能教她的只有你。

布利特：老师……

利秋：如果说关于恋爱心得的话，随时来找我。哈哈哈哈！那是个好女孩，和我死去的老太婆很相似，对你来说，有点高攀了……哈哈，不说了，很久没看过你的剑术，到外面去，练给我看看。

（跟乔纳森那个老色鬼待久了，连利秋老师都变色了－ －）

趁着修罗部队还没有侵袭到这里，特斯拉研究所的科学家们准备尽快完成对剑神结界的突破，有了弗尔卡提供的坐标，看来会稍微有点眉目，但就在大家摩拳擦掌的时候，外出归来的楠叶却遇到了麻烦。

研究员：嘻嘻嘻嘻，四神的超机人之魂啊！将你的灵魂，奉献给我的主人，铸人吧！！

说这话的是个看上去就不对劲的研究员，他一边说着，一边举着匕首向楠叶刺去，好在被远处的布利特察觉，将手里的剑掷出，把对方刺穿，但那家伙又爬了起来。

研究员：[illegible]

说完这句话后，他的身体内好像窜出了异型，向远处飞去。与此同时，一阵震动传遍整个研究所——是龙王机和虎王机自行冲上了地面。

布利特：龙王和虎王，你们来救我们了！

楠叶：不对，布利特君，他们好像在看着什么……

布利特：是吗……刚才那个异型，难道本体就在附近……

话刚说完，远处出现一台机体。这让几个科学家大为兴奋。

大宫剑：就像中国的古代武将！

基利亚姆：好像不是修罗神……

楠叶：我们上吧！布利特！不能让他接近研究所。

布利特：那东西好像手里有枪……交给虎王吧！必神火体！天魔降伏！虎龙合体！显现！最强白虎！虎龙王！

但奇怪的是，对方很快就被虎龙王击败。正在这时候，楠叶感到了另一股不同寻常的念，原本被击败的敌人居然复活了，并且以更强力的攻击将虎龙王击飞。

菲里奥：看来，敌人的本体是那把枪……

大宫剑：没事吧！楠叶，布利特！

布利特：自己没什么事，但虎龙王的神速枪却被打坏了……

楠叶：布利特，这里交给我吧。龙王机告诉我，要改变这土地的属性，因为这是块水属性的土地。

布利特：那这样，好像龙虎王更有利。

龙虎王出现之后，新的敌人也在逼近，从判别型号上认出，那是修罗神。

尽管基利亚姆等人出击，勉强挡住了修罗，但面对之前这些古怪的敌人，法术作战好像依然占不到优势。布利特见情况紧急，要楠叶使用破山剑，但楠叶担心自己的剑术修为，生怕剑被敌人的枪折断，布利特为此不断鼓励她。

布利特：不要害怕，有我在这里，虎龙王和龙虎王也在！我们一定能够做得到！

听了一番激励的话以后，楠叶终于下定决心，拔出了自己的剑。

楠叶：布利特，龙虎王，虎龙王！赐予我力量！！一心合一！一意专心！我需要的并不是不会折断的剑，而是一颗不屈的心！！破山剑！逆鳞断！！

随着钢之号等生力军的赶到，全部敌人终于都被驱除。为了感谢布利特对自己的帮助，楠叶特意端出了久违的特制营养饮料……

楠叶：刚才的战斗累了吧？喝了这个，早点恢复。

布利特：啊……啊……

楠叶：快点吧，一口气。

布利特：是！[illegible]

布利特：做好觉悟吧，布利特。一意专心，一意专心，一意专心……

布利特抱着必死的觉悟一口气喝了下去，惊讶地发现居然还没有失去意识。

布利特：嗯？好像味道好了些……还是说，已经习惯了？

楠叶：布利特？

布利特：没，没什么。你想再来……？

楠叶：不是的……我想，还是继续进行剑术修炼吧。刚才乘坐龙虎王的时候了解了，他们确实在准备什么。所以，我也要做好准备。

就在这时候，艾克塞琳和响介走了进来，虽然是关系密切的战友，但这次见面响介却少见的面容沉重，艾克塞琳偷偷的告诉布利特。

艾克塞琳：拉米娅，还有生存的可能性……

事后，钢之号和飞龙改正式合流。在讨论先前那持枪武者的时候，安西认为那可能是“妖机人”，是古代超机人的敌人。但在几百年前机人大战的时候，妖机人已经被消灭了。现在复活的理由还不清楚，但龙虎王的沉睡和苏醒多半和其有关。最后在谈到突破剑神的方案时，基利亚姆提出了新的战术：并不是攻破，而是直接转移到其内部。

MISSION 26

第26话 机神乱舞

我方初期
ダイゼンガ-(ゼンガ-)
サイバスタ-(マサキ)
ヤルダバオト(フォルカ)

敌方初期
ボフリイ×8、フラウス×4

敌方援军1
グリモア×12、フラウス×20、アンドラス(マグナス)

敌方援军2
ビレフォ-ル(フエルナンド)

我方援军
ハガネ(テツヤ)、ヒリュウ改(レフィ-ナ)、任选14机

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

在击破アンドラス之前先击破ビレフォ－ル(ビレフォ－ルHP减少到10%以下即会撤退)

事件一览

❶初期敌机全灭后敌方援军1出现,曾伽、マサキ和フォルカ会分别被敌方机体包围,曾伽受到マグナス攻击斩舰刀不能使用,改为使用ダイゼンガ－内藏武器,同时气力值上升30。
❷敌方援军1出现后2个回合敌方行动时敌方援军2出现,熟练度获得条件显示。
❸敌方援军2出现后1个回合我方援军出现,败北条件变更:1.我方母舰被击破;2.フォルカ被击破。
❹ビレフォ－ルHP减少到14000以下即会撤退。
❺アンドラスHP减少到54000以下几乎撤退。
❻ビレフォ－ル或アンドラス任意1机被击破或者撤退,另一机即会同时撤退。
❼在击破アンドラス之前先击破ビレフォ－ル,熟练度＋1,我方全部机师PP+5。

获得物资一览

❶プロペラントタンク(击破フラウス)
❷气力↑ 攻击力↓[素材](击破グリモア)
❸一击必杀の心得(击破ビレフォ-ル)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	ボフリイ	30	8	6500	1700	3	无	–
2	フラウス	30	4	8800	1800	4	无	–
援军1								
3	グリモア	30	12	7700	1600	3	无	–
4	フラウス	30	20	8800	1800	4	无	–
5	アンドラス	33	1	180000	12000	26	无	H小、E大
援军2								
6	ビレフォ-ル	33	1	140000	10000	22	无	H小、E大

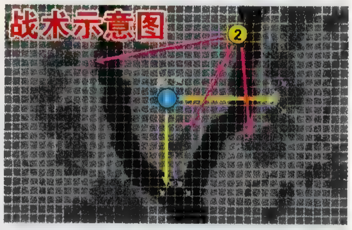
熟练度获得要点

1.本关的熟练度获得条件在敌方援军2出现后即会显示。

2.由于アンドラスHP减少到30%以下(54000以下)就会撤退,同时ビレフォ－ル也会同时撤退,所以要获得熟练度就不用理会アンドラス,アンドラス只会集中攻击曾伽,对其攻击让曾伽选择防御即可。至于ビレフォ－ル,其HP减少到10%以下(14000以下)才会撤退,以我方此时的实力,很轻松就能将其击破,至于用谁击破ビレフォ－ル,大家就自己决定吧。

攻略要点

初期我方只有曾伽、マサキ和フォルカ3人出战,敌方初期机体也都只是杂兵而已,刚好能给曾伽和フォルカ提升气力的机会,至于マサキ,如果没有培养的话就让他在初始位置待机即可,让曾伽和フォルカ分别往下方和右侧进攻即可,第1回合敌方行动时即可依靠反击即可击破大部分初期敌机,到第2回合即可将初期敌机全灭,之后敌方援军1出现,3人会被分别敌机包围,曾伽会因为受到マグナス攻击而改用ダイゼンガ－内藏武器,机体实力依然不会有任何打折(最强武器的攻击力有所减弱),可以放心战斗,之后应尽快让3人突破敌人包围移动到地图中央汇合,至于HP高达18万的アンドラス可以不用理会,优先清理杂兵机体。2个回合后敌方援军2ビレフォ－ル在地图左上方出现,待下个回合我方援军出现后先将杂兵全部击破,最后再击破ビレフォ－ル或アンドラス即可过关,由于ビレフォ－ル和アンドラス只能选择其中1机击破,两台机体击破后掉落的强化道具都相同,建议选择击破HP只有14万的ビレフォ－ル,这样既能获得强化道具,同时也能获得熟练度。



战后整备

本关之后ダイゼンガ－可以选择换装为斩舰刀模式或内藏武器模式,在此还是推荐使用可以发动龙卷斩舰刀的斩舰刀模式。

零改通关指南

第二十三话 初期マイ和リュウセイ利用集中来反击周围敌人杂兵,第六回合我方在地图下方增援,同时敌援军出现,之后两方会再增援一次,由于我方是零改,所以在回避上会有比较大的问题,多利用地形以及邻接援护反击掉敌人杂兵,每回合开始记得SAVE,最后集中火力消灭"无明"。另外,由于是零改攻关,所以在保证能击落BOSS的情况下,爆几架我方机体也无所谓。

地狱之门

玖米纳斯正在试图与那个黑色战机驾驶员沟通。

玖米纳斯：你应该曾经接触过我的创造[illegible]

???：消灭，战士罗亚……

玖米纳斯：[illegible]

但不管玖米纳斯怎么问，都没有回答。

缇丝：这家伙还是坏掉了吗？

拉利亚：[illegible]

缇丝：可最重要的是什么都不知道，这和拉米娅没什么两样啊，被操纵的玩偶。

迪斯比尼斯：[illegible]

玖米纳斯：……你再一次去和双界皇帝接触，可以的话，将那个弄到手。

???：[illegible]

玖米纳斯：不可以，要将它带回来。如果它和G雷门能打开通往创造主世界的门的话，接下来随你喜欢干什么都成。

???：[illegible]

穿着黑色铠甲的女子离开后，玖米纳斯又让缇丝和迪斯比尼斯带着拉米娅一起去，以免黑色战机和双界皇帝过多接触后发生无法预料的事件。而拉利亚则被安排与修罗一起执行某个特殊任务。

北美

马格纳斯的部队发现了钢之号和飞龙改的踪迹，这让他非常兴奋，一心要与曾伽做个了断。而在特斯拉研究所里，大家对弗尔卡的修罗神还是无法靠近，安西博士甚至因为过于靠近被送去了医务室。另一边，艾克萨兰斯小组也起了争执，拉基对引擎方面的滞后很焦急，并对其他同伴过于关心这个世界感到非常不满。

拉基：到底要管这世界的闲事到什么时候？！我说了很多次，我们只是异邦人，就和修罗还有玖米纳斯一样。

瑞穗：但是……但是我喜欢这个世界。还有大家……知道我们的事情后，勇希还有卡拉他们……拉基，你准备怎么……

拉基：我，我只是不想让那个时候的悲剧重演……

而对于转移到剑神内部的作战计划，大家在弗尔卡的帮助下总结了几个要点：剑神里有些地方是修罗也不能去的，可以考虑转移到那里，但前提是剑神不移动；而最大的问题就是修罗使用的转移匕首，目前为止地球军还没有获得一把能用的。所以大家商量出的战略就是：从修罗部队里抢到至少3把匕首！而适合作为诱饵把修罗引出来的，就是弗尔卡、艾克萨兰斯和双界皇帝了。在出击之前，乔纳森特意把曾伽叫到一边嘱咐了几句，而这个嘱咐很快就起到作用，却是大家没有想到的……

作战开始后，正树，弗尔卡，曾伽负责诱敌。但敌人却迟迟不出现了。

正树：真麻烦，要找这帮人的时候却怎么都找不到。

弗尔卡：上一次没有使用转移就出现了，说明大部队一定就在这个附近。

曾伽：[illegible]

正树：但是，作战准备这么简单就实行，有点不像他的为人。

曾伽：他有时候也会赌一赌的

正树：哎呀呀……又不是响介和佑……

小黑：小黑(クロ)：那么正树有没有好主意呢？

正树：嗯……一口气朝剑神进行速攻突击，怎么样？

小黑：[illegible]

曾伽：原来如此，还有这一招……

小白：小白(シロ)：老大也素这么认为啊！……但是，仔细想想的话，这三人倒素真的有可能首先突入敌阵哦。

小黑：为虾米基利亚姆少佐会把这三个人编在一起……

就在这个时候，突然有物体高速接近——修罗兵终于来了。

修罗兵“哦，太好了，没想到在这里就遇到了，而且还有那个叛徒！马上联络马格纳斯将军！”

正树：[illegible]

弗尔卡：但是，他们没使用瞬转刀……

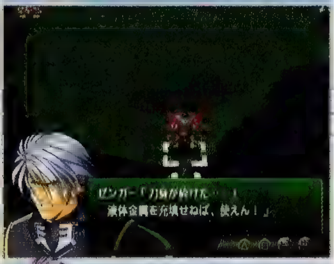
曾伽：那么，将本队引来之前，正树，弗尔卡，知道怎么做吧！

就在这个时候，马格纳斯突然从水底出现，偷袭曾伽，一击便将斩舰刀打碎。

马格纳斯：哈哈哈！一点集中的攻击[illegible]后就像一个木偶！

正树：这家伙一开始就是冲着斩舰刀去的！

弗尔卡：[illegible]



曾伽：刀身被粉碎了，如果不充填液体金属的话，就没办法使用。

说话间，正树和弗尔卡被修罗兵团团围住。

马格纳斯：哈哈，这下子你们就没办法插手了！而且，现在的他只是个没办法出手的木偶。这次我‘重震的马格纳斯’的作战胜利了，哈哈哈哈……

曾伽：[illegible]

曾伽突然打断了马格纳斯的笑声。

曾伽：大曾伽即使不用斩舰刀，也不是你所说的人偶！现在就是解除封印的时候！大曾伽内藏的武器封印！！DGG，武装锁定解除，TC-OS，OAM模式！

小黑：对了……大曾伽原本就有武器的。

小白：只不过特意使用古伦卡斯特叁式的斩舰刀罢了。

马格纳斯：[illegible]

就在马格纳斯暴跳如雷之际，突然费尔南德转移出现，他是为打败弗尔卡而

来，正树觉得这是夺取瞬转刀的好机会，没想到费尔南德居然回手破坏了瞬转刀，打算把自己陷入破釜沉舟的境地。不过即使有这种决心，他还是被弗尔卡打败，而他打算发动“神化”时，机体对他的霸气却毫无反应，绝望的费尔南德斗志全消，被马格纳斯带走。艾比斯对这个场景颇有感触。

艾比斯：那个人，恐怕是不行了……因为无法获胜，恐怕以后除了憎恶和妒嫉，什么都不会有了……

就在这个时候，大家接到通讯——是琉妮的别动队遭受巴尔托鲁的袭击。

响介：该来的始终要来……恐怕，这也是最后的机会了……全员，立刻赶往救援！

中断对话

布利特×楠叶×艾克赛琳×莱

布利特	布鲁克林·拉克菲尔德的模仿秀开始了，来大家猜猜看是谁吧～
布利特	遇到我就会受到不幸的诅咒！
楠叶	嗯……这个应该是……
艾克赛琳	我知道了！是小帅哥的哥哥！
布利特	不对，可惜只差一点点哦～那么，开始模仿下一个。
布利特	ハイゾルランチャー（R2的武器）、SHOOT！
莱	……很有趣的表演，再来一次吧。
布利特	哇哇哇……莱迪斯少尉！
艾克赛琳	啊！“可惜”原来是这么回事……

注：在OG的广播节目中，布利特的声优杉田智和曾经多次上演莱的声优置鲇龙太郎的模仿秀

MISSION 27

第27话 回到该去的地方（前篇）

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

敌方援军出现后5回合内达成胜利条件。

事件一览

❶初期敌方机体全灭后敌方援军出现，胜利条件变更：1.将Gサンダ－ゲ－トHP减少到30%以下(28500以下)；败北条件变更：1.击破Gサンダ－ゲ－ト；2.我方任一机体被击破；熟练度获得条件显示。

❷敌方援军出现后5回合内达成胜利条件，熟练度+1，我方全部机师PP+5。

敌方初期

バルト－ル×8

敌方援军

Gサンダ–ゲ–ト(エミィ)、テュガテ–ル(ティス)、エレオス(デスピニス)

我方初期

コンパチブルカイザ–(コウタ)

エクサランス(ラウル)

ヴァルシオ–ネ(リュ–ネ)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	バルト－ル	31	8	7700	1500	3	无	ODE
援军1								
2	Gサンダ–ゲ–ト	34	1	95000	5300	–	无	E大、EF、EC、
3	テュガテ–ル	34	1	130000	12000	–	无	E小、EF、NC、EC
4	エレオス	34	1	140000	11000	–	无	E大、EF、NC、EC

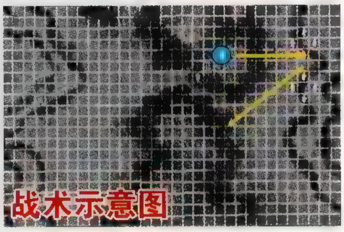
熟练度获得要点

1.本关熟练度获得条件会根据敌方援军出现的回合数变化，所以最初的战斗不需要考虑如何尽快击破敌机，为了让我方多出1个回合行动机会，只需保证在我方行动时让敌方援军出现即可。

2.Gサンダ－ゲ－ト的命中率和回避率都相当高，与其战斗是要让我方3人相互邻接，并且利用地形加成效果与其战斗，攻击时也不需要节约SP，必中、热血等精神在每次攻击时都务必使用，这样才能尽快削减Gサンダ－ゲ－ト的HP，在敌方援军出现后5回合内将Gサンダ－ゲ－ト的HP削减到28500以下，即可获得熟练度。

攻略要点

本关我方只有コウタ、ラウル、リュ－ネ3人出击，难度较大，初期敌方机体都是命中率和回避率很高的バルト－ル，3人中能力较低的就不要主动进攻了。战斗开始后全员降到地下往右移动到有地形加成的位置待机即可（能力较低的机体原地待机即可），敌方行动时バルト－ル不会移动，只会攻击最右侧位置的我方机体，只要确保该机体回避率够高即可放心反击(牛蛙在这里是让コウタ和ラウル进行反击)。初期敌方机体全灭后敌方援军即会在地图右下方出现，此时胜利条件会变更为将Gサンダ－ゲ－トHP减少到30%以下，而エレオス和テュガテ－ル2个机体在1周目就不需要考虑如何将其击破了，而且エレオス和テュガテ－ル出现后也只会待在初始位置不动，尽快将Gサンダ－ゲ－ト的HP削减到28500以下即可过关。



战后整备

只能选择コウタ、ラウル、リュ－ネ3人的机体，调整一下强化道具的配置即可。

零改通关指南

第二十四话 初期我方依靠精神“集中”零改的情况下被弹率在20%~50%之间，注意排列阵型让各机师的援护防御能力起到效果，同时修理机体方面推荐由ラ－ダ驾驶F32，如果之前给フォルカ装上海S的道具那么余下的海上的敌人就比较容易解决，最后集中所有EN和SP消灭BOSSウァルシオン改·ダイブCF。

第二十五话 初期虎龙王利用不屈或者集中击败铸人，剧情后龙虎王利用地形牵制铸人，地图下方的修罗杂兵由ギリアム，アイビス，リシュウ以及シャイン去解决，我方增援出现后集中火力击退铸人。

琉妮小队一侧，琉妮和吼太他们正在拼命拖延时间。

吼太：琉妮！巴尔托鲁呢[illegible]

琉妮：还没有追来。

吼太：不仅是修罗，连那帮人也是……不过，我和劳尔一起行动，他们知道后不可能不出来的。

劳尔：这里是……

琉妮：[illegible]

劳尔：这里是我们最初转移的地方……不，是那边世界的这个地方。那个时候……菲欧娜就是在这里……和这里一样的地方消失的。

没等劳尔感伤完，巴尔托鲁已经追来。而尾随来的还有缇丝等人，但缇丝没有急着攻击。

缇丝：这次的目标可不是你们。来[illegible]G雷门的关系吧！

???：战士罗亚！我要……我要抓住你，然后……

就在这个时候，皇帝和G雷门产生了共鸣。

缇丝：[illegible]

迪斯比尼斯：但是，G雷门万一有个三长两短的话……

缇丝：[illegible]

另一边，劳尔也觉察到了异常。

劳尔：吼太，和那黑色战斗机交手很危险。很相似……和那个时候的现象。时流引擎最初那次暴走……

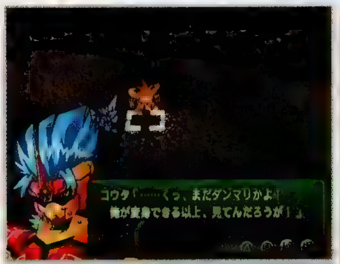
吼太：现在可不是说这个的时候，如果不战斗的话，就会被干掉！

劳尔：这样的话，不要击落那黑色的战斗机，可能是皇帝的部件也没准！

吼太：它可是玖米纳斯的爪牙，还不知道设置了什么机关呢！

琉妮：但是，总觉得有些奇怪，还是小心的好。

此时，战斗机已经朝皇帝发动了攻击。随着战斗激烈，双界皇帝和黑色战机之间的共鸣也越发频繁，最终，连艾克萨兰斯也一起发生了共鸣。



劳尔：时流引擎的出力，居然自己提高了！这简直就和当初一样！这样下去不行，还是先后退……

吼太：但是说要在这里阻止他们的也是你啊！

琉妮：觉得危险的话，你先退下吧，这里让我们来。

劳尔：不，把你们两人留在这里绝对不可能。

吼太：放心，我不会对琉妮姐有非分之想的，我可不想被正树扁。

琉妮：哎？真的，我们真的看上去是那种关系吗？

吼太：啊？是真的吗……我只不过是瞎扯而已。

看着三人的口角，缇丝显得很高兴，决定进一步等待事情的发生，果然就在黑色战斗机和皇帝接触的时候，两个机师的头都痛了起来。

吼太：怎么回事……脑袋就像要裂开了一样……

劳尔：又是共鸣！

迪斯比尼斯：那个样子有些古怪，难道说，精神控制……

缇丝：别胡说，那东西可是彻头彻尾的机器。

迪斯比尼斯：不，我是说女孩……那个人看起来也是……他们很有可能把我们的控制给突破……

现场的场面越发诡异，终于那女子痛苦地叫喊着，驾驶战斗机飞走。吼太紧追不舍，突然双界皇帝和黑色战机都爆发出强烈的光芒，让所有人大吃一惊。

劳尔：没错，和当时一样！

缇丝：呵哈哈哈，了不起了不起！这就是那家伙的力量啊！

劳尔：吼太！快点离开他！

吼太：虽然这么说，但皇帝一点也动不了！

劳尔：不行，这么下去的话，会被传送的！总之快逃！

吼太：都说了，不行了——

罗亚：没关系，吼太。

一直沉默的罗亚突然说话了。强光过后，战场中间又出现了一台机器。

劳尔：艾克萨兰斯！难道说！菲欧娜？是菲欧娜吗？

菲欧娜：哥，哥哥？

通信器传来的声音让劳尔激动起来。

劳尔：菲欧娜……你果然还活着?!

吼太：菲欧娜？劳尔的妹妹？到底发生了什么!?

罗亚：门被暂时打开了……因为皇帝和G雷门的共鸣。没错，那就是G雷门，不可或缺的……

缇丝：哈哈哈哈。那家伙居然打开门了！

迪斯比尼斯：[illegible]

吼太：嗯！皇帝可以动了！虽然不知道理由，总之先把这家伙干掉！

双界皇帝朝G雷门冲了上去。

迪斯比尼斯：等等！乘坐G雷门的是艾米（エミィ），不，是你的妹妹！！

吼太：什么?! 小鬼，不要信口开河！

缇丝：[illegible]随后再确认也来[illegible]确认你妹妹的尸体。

罗亚：吼太，他们说的是真的。

吼太：难道说，他们诱拐笑子就是为了……

就在吼太犹豫的一瞬间，艾米驾着G雷门逃走了。

缇丝：哈哈，吃惊吧？喂，吃惊吧?!

吼太：你们这帮混蛋…………

缇丝：艾克萨兰斯也增加了一台，而[illegible]没有碍事的。好了，[illegible]双界皇帝一起带回去吧。

此时，温迪格军团突然出现，将几人包围。

缇丝：怎么样，这是我们的新棋子，温迪格！把他们统统抓住！

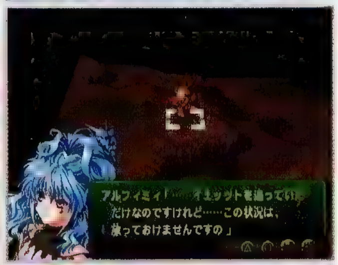
但突然，几台温迪格爆炸了。

缇丝：[illegible]

回答她的，是一蓝一红两台机体。

阿克塞尔：真热闹啊，让我也加入吧。

阿露菲米：虽然是追逐人造原生种，但遇到这种情况也不能不管啊。



琉妮：夺魂者？还有……魂之虚！居然还活着！

阿露菲米：阿克塞尔，这样真的好吗？

阿克塞尔：不能不管啊……不过说回来，又是艾克萨兰斯和特斯拉研究所，这孽缘可真是不浅啊。

中断对话

夏茵 × 拉托妮

[illegible]	拉托妮，在战斗中偶尔会听到你很厉害的吼声……
拉托妮	啊，那是……
[illegible]	是什么？
拉托妮	那个……请在自由战斗模式中尝试各种设定来看吧……

MISSION 28 第28话 回到该去的地方(后篇)

在双界皇帝和G雷门的共鸣[illegible]救出了拉米娅。

敌方初期
量产型ウエンディゴ×4、テュガテ-ル(ティス)、エレオス(デスピニス)

[illegible]
ミロンガ×4、バルト-ル×29、ヴァルシオン改·タイプCF(ラミア)

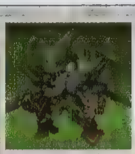
[illegible]
エクサランス(ラウル)、ヴァルシオ-ネ(リュ-ネ)、コンパチブルカイザ-(コウタ)、ソウルゲイン(アクセル)、ペルゼイン·リヒカイト(アルフィミイ)、任选11机体

我方初期
エクサランス·フライヤ-(ラウル)、ヴァルシオ-ネ(リュ-ネ)、コンパチブルカイザ-(コウタ)、ソウルゲイン(アクセル)、ペルゼイン·リヒカイト(アルフィミイ)、エクサランス·ソトライカ-(フィオナ)

量产型ウエンディゴ

テュガテ-ル

エレオス


ミロンガ

バルト-ル

ヴァルシオン改·タイプCF

胜利条件

敌全灭。

败北条件

我方任一机体被击破。

熟练度获得条件

7回合内过关。

事件一览

❶战斗开始时コウタ气力为150,我方其他机师气力为120。

❷テュガテ-ル或エレオスHP减少到70%以下,我方援军出现,フィオナ机体被回收,テュガテ-ル和エレオス撤退,敌方援军出现,胜利条件变更:1.ヴァルシオン改·タイプCF的HP减少到10%以下(13000以下);败北条件变更:1.击破ヴァルシオン改·タイプCF;2.我方母舰被击破;3.キョウスケ、エクセレン、アクセル、アルフィミイ、ラウル、コウタ被击破。

❸7回合内过关,熟练度+1,我方全部机师PP+5。

获得物资一览

❶攻击力↑ 射程↓[素材](击破バルト-ル)

❷命中↑[素材](击破バルト-ル)

❸スピリットテイカ-(击破バルト-ル)

❹ヴァイサ-ガ[机体](过关后入手)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	量产型ウエンディゴ	32	4	17000	5000	10	无	EF、ODE
2	テュガテ-ル	35	1	130000	12000	–	无	EF、E大、PC、EC
3	エレオス	35	1	140000	11000	–	无	EF、E大、NC、EC
援军1								
4	ミロンガ	32	4	7705	1800	6	无	ODE
5	バルト-ル	32	29	8855	1500	3	无	ODE
6	ヴァルシオン改·タイプCF	35	1	130000	–	–	无	ABF、E小

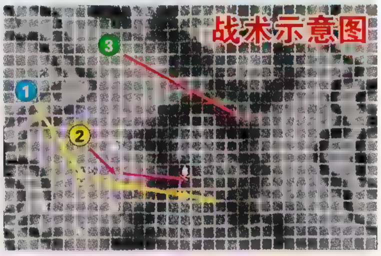
熟练度获得要点

1.第1回合コウタ向下移动与ラウル合流,然后让アルフィミイ对2人组成的小队使用再动精神,之后让2人使用魂之后往右移动攻击テュガテ-ル,这样即可在第1回合使我方援军出现,テュガテ-ル和エレオス撤退,敌方援军也会随之出现。

2. 之后只需在7回合内先将所有杂兵击破,然后再将ヴァルシオン改·タイプCF的HP减少到13000以下即可获得熟练度(当然,不全灭杂兵直接达成胜利条件也可以获得熟练度,不过这样会浪费获得大量资金和PP的机会,相信大家都不会选择这样做吧)。

攻略要点

フィオナ的机体为中立部队,敌方行动时不会对其发动攻击,所以无需担心其安危。由于テュガテ-ル和エレオス在我方援军出现后即会撤退,所以不用考虑如何将其击破,只需尽快将テュガテ-ル或エレオス任一机体HP削减到70%以下,是我方援军和敌方援军登场即可。之后让我方初期部队将量产型ウエンディゴ全部击破,而我方援军部队的主力机体直接往地图右侧进攻,将所有杂兵机体击破后再将ヴァルシオン改·タイプCF的HP减少到13000以下即可过关(如果击破ヴァルシオン改·タイプCF话则会GAME OVER,这点务必注意,不要一时杀得兴起)。



战后整备

下一关ラウル、フィオナ、コウタ和フォルカ4人强制出击,务必为4人的机体更换强化道具。

零改通关指南

第二十六话 一开始フォルカ即使零改但其回避也异常的高,配合精神"集中"可以轻松解决敌人初期配置,敌我双方增援后,将新得到的ビルドビルガ·ダイブL(以下简称"红百舌")让有"直击"精神的机师驾驶,出击后利用"红百舌"的默认武器"行动不能弹"以及利秋的"装甲破坏弹LV3"瘫痪BOSS,由于"行动不能弹"只有一发所以旁边务必安排F32补给,之后集中火力将其消灭。

第二十七话 初期利用精神集中全灭敌人,之后コウタ和ラウル利用精神"不屈"反击Gサンダーゲート,所有机体行动完后SAVE一次,如果在敌回合中反击MISS就取档再来一次。

随着两台新机体的加入，战局陷入了更深的混乱中。

劳尔：阿克塞尔·阿鲁玛，居然还活着……

阿克塞尔：劳尔·格雷丁，很久不见了。

阿露菲米：大家[illegible]不见了，一切安好？

琉妮：阿露菲米！

阿克塞尔：劳尔，我们的因缘就是在与这相似的地方展开的。

虽然劳尔还心存警惕，阿克塞尔却表示自己已经无意争夺时流引擎，因为影镜已经成为历史，现在自己只是想看看这个充满未知数的世界最后会怎样。同时，他对“命运”的安排也颇多疑虑，为什么影镜和艾克萨兰斯用不同的传送方式却到了同一个世界，劳尔也觉得这很可能是背后有某种力量的干预。当缇丝质问阿克塞尔的来意时，阿克塞尔表示不想敌对也不想当伙伴，不过非要选的话自己会选战斗，于是这就和劳尔成了同一阵线。而琉妮也摆出了大姐的架势，把同伴的思绪拉回到战场上。大家重新振作起来。

琉妮：劳尔，不要说那么多了！先保护你妹妹！还有你，吼太！振作一些！在这里被干掉的话，你妹妹怎么办！并不是没有可能救她！你没工夫在这里发呆！

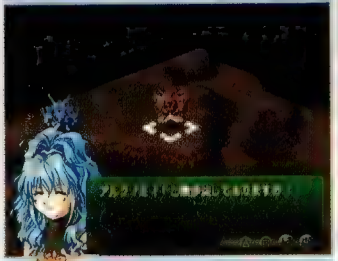
吼太：没错，呆在原地的话，什么都解决不了……为了敏笑子！缇丝，迪斯比尼斯，[illegible]一定会打倒你们！

缇丝：嗬嗬，有本事的话，就来吧！虽然增加了多管闲事的，但决不能放过这个机会，上吧，迪斯比尼斯！

战斗没继续多久，钢之号和飞龙改也赶了过来，看到熟悉的夺魂者和魂之座，众人大感惊讶，响介认为这应该不是同一个驾驶员，但阿露菲米的声音打消了他们的疑虑。

艾克赛琳：阿露菲米？真的是你吗?!

阿露菲米：对，如假包换，货真价实的我。你们那时候说的话，我到现在还记得。你们说，我是你们了不起的同伴……还说，我肯定会找到属于我的地方。艾克塞琳，在接触了你们的思念之力后，我才会和阿克塞尔相遇，然后站在这里。



艾克赛琳：阿克塞尔？这么说，那夺魂者……

阿克塞尔：没错，艾克塞琳·勃朗宁，还有战狼——不对，应该是南部响介。

响介：阿克塞尔·阿鲁玛，没想到还活着……

阿克塞尔：真是直接的想法，我当初也这么认为。

正树：但为什么他们会在这里，而且和琉妮在一起。

琉妮：嗯……应该说被他们救了呢……总之，现在的阿克塞尔不是敌人。

卡奇娜：是吗，那混蛋今天吹什么风……

阿克塞尔：不相信也没有办法，觉得不顺眼就朝我攻击吧。不过，我会躲就是了。

响介：没问题，阿克塞尔，小心了。

随着这句开玩笑的话，曾经的宿敌此刻化为战友，气氛一下子轻松起来。飞龙改紧急把菲欧娜的艾克萨兰斯回收，但缇丝却没有和他们交战，而是去追G雷门，挡在大家面前的是由拉米娅带领的巴尔托鲁机群。阿克塞尔对此非常惊讶，在得知拉米娅现在的身份后，他一下子愤怒起来……

阿克塞尔：哼，还在想怎么回事呢，这可真讽刺。我看错你了！W17！现在我们的立场和当初真是完全相反啊，真有点不爽，你居然背叛了将希望托付给你的蕾蒙！

拉米娅：[illegible]

但是看着响介等人的反应，阿克塞尔出人意料的冷静下来。

阿克塞尔：胡乱出手，很可能会被一网打尽。必须做到一击而成！阿露菲米，掩护交给你了！

一番周旋后，劳尔和正树正要抓住拉米娅，但拉米娅的瓦尔西昂却闪开了，并且也避过响介和艾克赛琳的攻击，当她正要用自爆手段“ATA”和众人同归于尽时，一直不出手的阿露菲米和阿克塞尔突然行动，夺魂者如一道蓝色闪电，朝着拉米娅的瓦尔西昂疾驰而去。

阿克塞尔：W17，没错，这就是你所预计的最佳状况，然后使用ATA。

拉米娅：就算击倒我，也不会对玖米纳斯大人造成任何影响。我的任务，就是拖住你们的脚步

阿克塞尔：任务完成了，还有留恋吗？没有了的话，你就只是单纯的人偶！W17!!

拉米娅：[illegible]

阿克塞尔：……这个世界上已经没有你们立足之地了。蕾蒙啊……你所追求的最高杰作，也不会再存在于这个世界上！

拉米娅：呜……

阿克塞尔：你没办法使用ATA了，作为同伴，[illegible]你吧！

响介：住手！阿克塞尔！拉米娅是……

阿克塞尔：太天真了！响介！ATA的威力可以让一切化作灰烬，别说你不知道！作为首领的你都这副德行，以后的战斗怎么能够取得胜利！

拉米娅：[illegible]

响介：拉米娅的样子有些怪？

阿露菲米：阿克塞尔，能不能想想办法吗？我之所以能重新成为自己，也是因为你的关系。

阿克塞尔：……夺魂者，什么都不用说了，我的战友！为了能一同前往将来的同伴，将你的力量展现出来吧！

看着夺魂者的双手高举，众人都吓了一跳，而阿克塞尔则发出了行动的宣告。

阿克塞尔：一边看着，南部响介！是死是活赌一把吧！代号DTD发动！比ATA更优先执行，只有W07和W17两台装着，而且只有从外部可以启动，这意味着什么，你明白吗？W17？

这就是阿克塞尔的赌注。

阿克塞尔：DTD是W系列系统超负荷时类似于格式化的强行净化程序，将要从外部启动攻击她的中枢神经，这是唯一解救她的办法，如果出力能控制好的话……

阿克塞尔：……你们替她编织的，她的生存之路！由我再次将她切断!! 蕾蒙，赐予W17，拉米娅·拉乌蕾丝力量吧！然后，夺魂者！将你的力量赐予我!!

在夺魂者一击之下，瓦尔西昂被击破。就在大家担心的时候，一个微弱的声音从夺魂者的掌心传来……

拉米娅：我是拉米娅……蕾蒙的……

阿克塞尔：没错，别忘了。你就是她的希望。过去是，将来也是。拉米娅·拉乌蕾丝……[illegible]给你了，南部响介。

夺魂者轻轻的将拉米娅放到古铁巨人手中。

响介：阿克塞尔，这个人情我一定会还。

阿克塞尔：[illegible]有一天会有一个交集。

阿克塞尔和阿露菲米离开后，众人回到研究所。拉米娅这次只是重伤，没有发现病毒感染，看来DTD对系统自身的净化很有用，虽然身体修复还需要时间，但可以确定的是，拉米娅这次真的获救了。

布利特：这么说，这次响介中尉的赌博又胜利了？

响介：不，胜利的不是我。从最初犹豫的第一步起，胜负就已经决定了。如果让拉米娅自爆的话，大家都会没命。

艾克赛琳：嗯，没错……多亏了有作弊的人。

响介：嗯，真是不得了的老手。阿克塞尔·阿鲁玛，还有阿露菲米。

就在众人为了救出拉米娅而感到高兴的时候，却传来一个消息：拉基和瑞穗被阿鲁克绑架了。这时罗亚也把有关黑色战机的资料告诉大家。

罗亚：那叫G雷门，曾经和双界皇帝一起，是我们使用的东西。

而且原本驾驶G雷门的正是罗亚的妹妹艾米。从目前情况看来，罗亚的宿敌也来到了这个世界，玖米纳斯就很有可能是那敌人召唤到这个世界，目的是夺走皇帝和艾克萨兰斯，用来打开异世界的门。

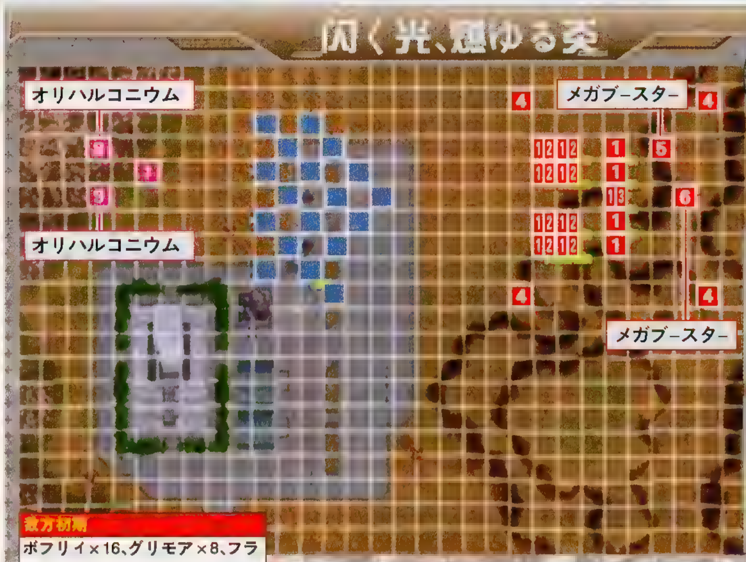
曾伽：[illegible]

罗亚：……暗脑(ダークブレイン)。

MISSION 29

第29话 闪耀的光芒、跳动的火焰

在弗尔卡和修罗将军——闪光 [illegible] 叭太趁机将笑子夺回。



ボフリイ

グリモア

敌方初期

ボフリイ×16、グリモア×8、フラウス×1、ソ-ディアンズ·ダガ-×4(自律回路)、マルディクト(アルティス)、アガレス(アリオン)

敌方援軍 1

Gサンダ-ゲ-ト(エミイ)、テュガテ-ル(テイス)、エレオス(デスピニス)

我方初期

ハガネ(テツヤ)、ヒリュウ改(レフィーナ)、ヤルダバオト(フォルカ)、エクサランス·ライトニング(ラウル)、エクサランス·エタ-ナル(フィオナ)、コンパチブルカイザ-(コウタ)、任选 12 机

エレオス

Gサンダ-ゲ-ト

アガレス

ソ-ディアンズ·ダガ-

テュガテ-ル

マルディクト

フラウス

胜利条件

3 回合内将全部ゾ-ディアンズ·ダガ-的 HP 减少到 20%以下。

败北条件

❶ゾ-ディアンズ·ダガ-被击破。
❷规定回合内未达成胜利条件。
❸我方母舰、ラウル、フィオナ、コウタ、フォルカ被击破。

熟练度获得条件

击破アガレス(アガレスHP 减到 32500 以下即撤退)。

事件一览

❶初期胜利条件达成后敌方援军出现，胜利条件变更：1. 将 Gサンダ-ゲ-トHP 减少到 50%以下；2.Gサンダ-ゲ-ト以外敌全灭；败北条件变更：1.击破 Gサンダ-ゲ-ト；2.我方母舰被击破；3.ラウル、フィオナ、コウタ、フォルカ被击破。
❷アリオンHP 减少到 25%以下(32500 以下)即会撤退。
❸アルティスHP 减少到 40%以下(108000 以下)即会撤退。
❹Gサンダ-ゲ-トHP 减少到 50%以下或テュガテ-ル、エレオス2 机 HP 减少到 50%以下，Gサンダ-ゲ-ト与コンパチカイザ-合体，胜利条件变更：1.敌全灭。
❺テュガテ-ルHP 减少到 10%以下(13100 以下)即会撤退。
❻エレオスHP 减少到 10%以下(14100 以下)即会撤退。
❼テュガテ-ル和エレオス任意 1 机被击破或者撤退，另一机即会同时撤退。
❽击破アガレス，熟练度+1，我方全部机师 PP+5。

获得物资一览

❶メガブ-スタ-(击破マルディクト)
❷メガブ-スタ-(击破アガレス)
❸オリハルコニウム(击破テュガテ-ル)
❹オリハルコニウム(击破エレオス)

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP 武器	特殊能力
1	ボフリイ	33	16	8125	1700	3	无	–
2	グリモア	33	8	9625	1600	3	无	–
3	フラウス	33	1	11000	1800	4	无	–
4	ソ-ディアンズ·ダガ-	33	4	5500	–	–	无	ビ吸、EC
5	アガレス	36	1	130000	9000	16	无	H 小、分身
6	マルディクト	36	1	240000	20000	28	无	分身、H 小、E 大、AC
援军 1								
7	Gサンダ-ゲ-ト	35	1	95000	5300	–	有	E 大、EF、EC、
8	テュガテ-ル	36	1	131000	12000	16	无	EF、E 大、PC、EC
9	エレオス	36	1	141000	11000	16	无	EF、E 大、NC、EC

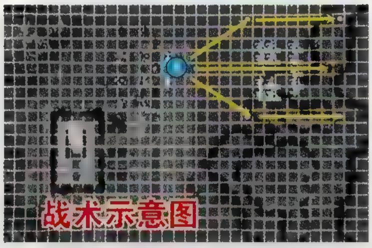
熟练度获得要点

1.本关熟练度获得条件没有回合限制，而且现在想击破アガレス可谓相当简单，建议在达成初期胜利条件之后再来获得熟练度。

2.达成初期胜利条件且将杂兵全部击破后，让我方主力机师攻击アガレス，由于其 HP 减少到 40%以下(32500 以下即会撤退)，所以还是推荐用曾伽+フォルカ的组合来对其最后一击，成功将其击破后即可获得熟练度(アガレス拥有分身能力，每次攻击之前务必保存战场记录)。

攻略要点

本关初期的胜利条件比较麻烦，出战时务必派遣拥有“てかげん”精神的リョウト和リシュウ出战；开始战斗后ラウル和フィオナ会各自驾驶エクサランス的新型换装出战，其中ラウル的机体继承之前的改造，但是武器不会继承改造，必须单独改造。战斗开始后让リョウト和リシュウ2人负责攻击 4 体ゾ-ディアンズ·ダガ-，其他机体与敌方杂兵战斗即可，敌方 BOSS 机体マルディクト的实力相当强，此时我方机体暂时不要与其交手。达成初期胜利条件敌方援军出现，此时建议先将右侧的アリオン和アルティス2 机击退，如果将アリオン击破可获得熟练度，而想要击破アルティス的话相对难度较大，建议大家在 2 周目再作挑战；之后可以不用理会 Gサンダ-ゲ-ト，直接将テュガテ-ル或エレオス的 HP 减少到 50%以下即会发生 Gサンダ-ゲ-ト和コンパチカイザ-合体的事件，之后再将テュガテ-ル或エレオス任意 1 体击破即可过关(2 人掉落的强化道具相同，任意击破 1 机即可)。

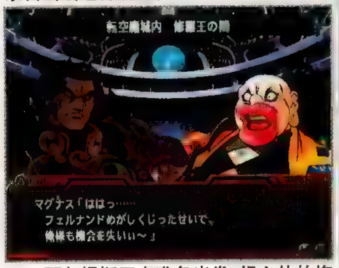

战术示意图

战后整备

对ラウル、フィオナ、コウタ3 人的新机体的能力和武器进行改造，之后进入下一关。

转空魔城

修罗王现在显然心情很不好。马格纳斯把没有打败弗尔卡的责任推到失踪的费尔南德身上，并说弗尔卡和敌人在一起。修罗王告诫部下们，弗尔卡和费尔南德兄弟是被修罗神选择，可能是下一代修罗主力的人。而背叛的弗尔卡也只有两条路可走，要么舍弃修罗身份做普通人最后被杀，要么打败所有追兵并击败自己。对于弗尔卡最终会选哪条路，阿尔提斯决定亲自出战进行确认。



阿尔提斯正在准备出发，担心他的梅希丝过来问候，两人谈话中觉得米扎尔的行为非常古怪。阿尔提斯拜托梅希丝寻找费尔南德的下落，梅希丝只好应允，而她对阿尔提斯的担忧却始终说不出口。阿尔提斯离开后，自由战士阿利昂对梅希丝的反应非常好奇。

阿利昂：终于到闪光出场了，你在担心他？

梅希丝：不，阿尔提斯大人有着继承修罗王大人之位的素质，还是弗尔卡的师傅，绝不可能输。

阿利昂：但你刚才一脸忧伤嘛。

梅希丝：[illegible]

心事被说中，梅希丝条件反射地想一拳挥去，却被对方挡住。

阿利昂：哇，真可怕。这幅凶样，不是浪费了你天生的一张美人脸了？哎……还是以前那个总是口口声声叫着'阿尔提斯大人'，在他身前身后围着转的小女孩更加可爱些，现在可变成冰枪将军了。

梅希丝：不想死的话，就把那张嘴闭上。现在战况扑朔迷离，身为修罗领队的你如果这样子，会影响士气。

阿利昂：别说得那么死板嘛，领队又不是只有我一个……不过，看来我还是早早离开的好……干脆我和阿尔提斯一起出发吧。

梅希丝：[illegible]

阿利昂：身为自由战士的我，对弗尔卡的将来很感兴趣。顺便，也要去守护你那位亲爱的阿尔提斯大人，哈哈～

特斯拉研究所内，拉米娅终于恢复健康重新加入队伍之中，艾克萨兰斯的闪电和永恒模组也完成了最后的制作。

佑：永恒看起来更有女性味道，这个也是你用的吗？劳尔？

劳尔：不是的，虽然突击，飞行，宇宙三个模组为共同使用，但永恒是菲欧娜专用，闪电是我专用的。

佑：嗯，还是这样子比较好，劳尔去开永恒的话，感觉就像隆圣去开瓦尔西奥妮……

凉斗：……完全无法想象。

研究所外，吼太正在一个人担心着妹妹会不会也变成了拉米娅那样，彩过来安慰他，吼太回忆着笑子的过去。

吼太：笑子是个心地善良，嘴巴啰嗦，很乐天的人，而且是个超级抠门的小气鬼，就算零用钱也要斤斤计较的人……但是，她却时时刻刻在担心着我。把家也照理得很好，可以和我的朋友玩得很愉快……但是，因为我变成了罗亚之后，也把她卷进了这场战斗。

彩：我也是……我也有和你同样的想法。

吼太：难道说，彩的妹妹……

彩：没错，舞也曾失去记忆和人格，成了我们的敌人。但是因为大家帮忙，我们现在也在一起。不要紧张……加油，吼太。我们会一直站在你背后支持你。

警报响了起来。修罗的大部队这次利用转移前来，正是夺取瞬转刀的机会，但弗尔卡看到对方的首领后吃了一惊。

弗尔卡：那个是……！闪光的阿尔提斯，修罗将军中最强的男人！哥哥的目标是我……出发！削魂者！

战场上，弗尔卡终于和兄长会面。

弗尔卡：哥哥，我已经想到接下来出场的会是你了。

阿尔提斯：你不用说了。我和你已经不再是兄弟，也不会是师徒。叛徒必须死，这是修罗的法则！

弗尔卡：等等，哥哥！听我说！我……我不能停在原地……而且，我还有非做不可的事……但是哥哥还有费尔南德，我不想和我最重要的亲人作战……哥哥在费尔南德或者梅希丝的挑战时，会出手吗？会杀了他们吗？

阿尔提斯：[illegible]

阿利昂：弗尔卡，不战斗的修罗不就没有存在价值咯。

弗尔卡：阿利昂……除了战斗以外还有别的路。我在和笑子他们相遇后，知道了这点。

阿尔提斯：[illegible]可能人类也塞不了多少。

弗尔卡：但是，不能被古老的法则所框死！我从地球人的生活方式中，感觉到了修罗将来该走的路。哥哥，难道没有一种不用战斗就能解决的方法吗？

阿尔提斯：太晚了……就算有这种方法，修罗们也不会服从。要实现你的愿望的，就只有站在修罗的顶点！

弗尔卡：……用力量来开创这条路……哥哥，是吗？

阿尔提斯：[illegible]确的话，那让我看看你的力量和决心！

最终在众人的合作下，成功抢夺到了4把瞬转刀，但就在此时，G雷门突然出现。坐在机舱里的笑子一心要杀了罗亚，而尾随来的缇丝等人发现艾克萨兰斯安装了新部件后也兴奋不已，不过对于劳尔说她们绑架了拉基和瑞穗的指责，两人显得非常茫然，最后缇丝终于想了起来。

缇丝：原来让拉利亚去办的就是这件事啊？

菲欧娜：劳尔，别害怕，他们抓了拉基和瑞穗并不只是想当人质这么简单。多数是想问出些有关时流引擎的事。

缇丝：[illegible]

菲欧娜：有本事就试试看啊！如果你们杀了他们的话，我绝对不会放过你们！我会用永恒给予你们永远的睡眠！

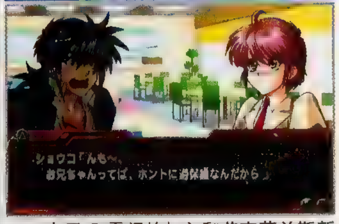
看着妹妹的强硬态度，劳尔不免有些担心，菲欧娜提醒哥哥，对方擅长利用人心的弱点来攻击，所以决不能屈服。被她的话所振奋，众人都鼓起了勇气，弗尔卡站到了阿尔提斯面前，劳尔与缇丝展开对抗，大家的牵制给吼太接近笑子创造了条件，吼太不断地用过去的事情来呼唤着艾米，终于令笑子回复了意识，G雷门也变回红色和双界皇帝合体，成为完整形态的

凯撒。凭借完全型皇帝的威力，吼太将缇丝击退。而阿尔提斯也在和弗尔卡交过手以后明白了他的用意，留下转瞬刀后撤离。

回到研究所内，笑子很快便和大家打成一团，而且也决定和大家一起行动。此时一个人来到了她的背后，笑子转过身，向他露出灿烂的笑容。

弗尔卡：欢迎回家，笑子……

笑子：[illegible]



由于G雷门的加入和艾克萨兰斯新模组的测试成功，再加上瞬转刀，基利亚姆认为时机已到，决定发动"超越之门作战(OG作战)"(オペレーション・オーバーゲート)。

地狱之门内，玫米纳斯也得知了双界皇帝和G雷门合体的消息，但是他认为，即使合体了以后也没有打开门，这说明要么这不是钥匙，要么就是还欠缺某样东西。为此，他要求拉基和瑞穗再为他制作一台时流引擎，便于让他回到创造主"暗脑"的身边。而拉基为了完成时流引擎，也愿意帮助玫米纳斯，但当他问"既然拥有那么先进的转移技术，为什么还需要时流引擎"时，玫米纳斯闭口不提。

中断对话

吼太×罗亚 2

吼太	大家辛苦了，下次再看我和双界皇帝的活跃吧！
罗亚	吼太……偶尔你也用一下正式名称吧。
吼太	我不是说过吗？"双界布鲁皇帝"这个名字太长了。
罗亚	可你也只省略了2个字啊。
吼太	那不是很好嘛。要么我把你的名字也省略一下吧？
罗亚	怎么省略？
吼太	嗯……不行，你本来就只有2个字啊！

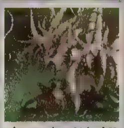
MISSION 30

第30话 狼群的终焉

暗狼在和人造原种的战斗中损 [illegible]

イエッツトグリ-ト

イエッツトクノッヘン


イエッツトレジセイア

铸人

敌方初期
イエッツトグリ-ト×8、イエッツトクノッヘン×10、イエッツトレジセイア(???)

敌方援军1
铸人

我方初期
量产型ゲシュペンストMk-II改（アルベロ）、量产型ゲシュペンストMk-II改（ヒュ-ゴ）、量产型ゲシュペンストMk-II（フォリア）

我方援军1
ソウルゲイン（アクセル）、ペルゼイン・リヒカイト（アルフィミィ）

我方援军2
ハガネ（テツヤ）、ヒリュウ改（レフィ-ナ）、任选15机

胜利条件
アルベロ到达指定地点。

败北条件
我方任一机体被击破。

熟练度获得条件
3回合内达成胜利条件。

事件一览
❶3回合内アルベロ到达指定地点，熟练度+1，我方全部机师PP+5。
❷初期胜利条件达成后，我方援军1出现，我方初期部队脱离战场。
❸我方援军1出现后1个回合，我方援军2出现，败北条件变更：1.我方母舰被击破；2.アクセル、アルフィミィ被击破。
❹イエッツトレジセイアHP减少到50%以下（10万以下），敌方援军1出现。
❺イエッツトレジセイア被击破后，铸人即会撤退。

获得物资一览
❶攻击力↑クリティカル↑ [素材]（击破イエッツトレジセイア）

❷スピリットテイカ-+（击破铸人）	❾ネオ・チャクラムシュ-タ-[武器]
❸高性能照准器	❿地形适应↑[素材]
❹テスラ・ドライブS	⓫射程↑ 命中↑[素材]
❺G・テリトリ-	⓬40000资金
❻ス-パ-リペアキット	⓭钢の魂（隐藏物资）
❼SSPドリンク	⓮ブ-ストハンマ-[武器]（隐藏物资）
❽SPドリンク	注：3～14为过关后获得

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	イエッツトクノッヘン	34	10	6900	2300	3	无	H小
2	イエッツトグリ-ト	34	8	8970	2400	3	有	H小、ビ
3	イエッツトレジセイア	37	1	200000	18000	40	无	H小、E大、AC
援军1								
4	铸人	37	1	155500	9000	20	无	H小、E大、精×

熟练度获得要点

1.第1回合フォリア使用集中，然后移动到アルベロ左侧攻击イエッツトクノッヘン（アルベロ进行援护攻击），之后アルベロ在往地图左侧移动并且击破イエッツトクノッヘン（击破敌机后アルベロ气力即可升至113），ヒュ-ゴ使用气合往左侧移动到与アルベロ相邻接的位置；敌方行动时全部选择反击即可；另外，由于アルベロ和ヒュ-ゴ2人机体的地面适性为S，务必降到地下之后再行动。

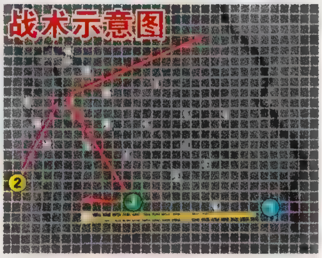
2.第2回合开始后让アルベロ和ヒュ-ゴ合流，然后使用连击、加速后向左移动击破1体イエッツトクノッヘン获得额外的行动机会，之后解散小队，アルベロ继续向左移动，ヒュ-ゴ则往右移动和フォリア一起攻击敌方机体。

3.第3回合开始アルベロ移动到指定地点，即可获得熟练度。

攻略要点

本关开始后我方只有アルベロ、ヒュ-ゴ、フォリア3人，此时主要目的是让アルベロ尽快移动到指定地点，无须和敌方机体过多纠缠。当然，为避免被击破各种辅助精神还是每回合都要使用，达成初期胜利条件后我方援军1出现，アルベロ3人则会脱离战场，アクセル和アルフィミィ往右侧移动即可，下个回合我方援军2即会出现，之后全员开始攻击，将所有杂兵击破后再攻击イエッツトレジセイア，将イエッツトレジセイア的HP减少到10万以下敌方援军铸人即会出现，如果此时先击破イエッツトレジセイア的话，铸人即会撤退，所以在铸人出现后务必先将铸人击破，最后再击破イエッツトレジセイア即可过关。

战术示意图



战后整备

过关后可获得不少强化道具和换装武器，好好调整一下各机体的武器和强化道具吧；此时所有机体都加入得差不多了，资金也不用节约了，都用来改造自己喜欢的机体和武器吧。

转空魔城

阿尔凯德对于先前阿尔提斯的行为有些疑惑，为此特意把这个爱将召到面前。

阿尔凯德：一点都不像你，阿尔提斯。现[illegible]

阿尔提斯：他走的这条路，很可能是修罗全新的未来……

阿尔凯德：[illegible]

阿尔提斯：过去，我们占领了无数的国家，同时也招来了巨大的灾难，结果就是……修罗界的毁灭，幸存的人就只有这转空魔城内的我们

阿尔凯德：[illegible]

阿尔提斯：于是我们来到了这个世界，为了将它变成新的修罗界开始行动。但是我认为，如果继续这种争霸的宴会，这个世界某一天也会步上修罗界的后尘，我们是不是该摸索一条新的……

阿尔凯德：[illegible]

阿尔提斯：但是那个结果却导致了修罗界的灭亡……

阿尔凯德：[illegible]

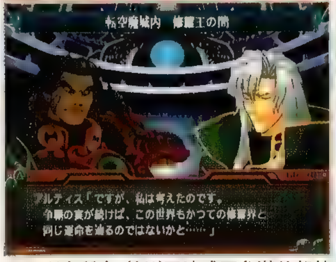
阿尔提斯：但是，真的是这样吗？

阿尔凯德：[illegible]

阿尔提斯：我没有这个意思……

阿尔凯德：[illegible]

阿尔提斯：我明白，下一次弗尔卡出现的时候，我会先全力以赴，以闪光的名义……



研究所内，接到了地球军参谋总部的报告，中欧方面被修罗攻陷，看起来这次修罗的进攻是倾尽全力的。但由于超越之门作战需要时间来调整瞬转刀，暂时还无法进攻。这时传来消息，第三特殊部队正与许多类似原生种的热源物体苦战，众人立刻赶往救援……但是阿尔贝罗的暗狼部队不是“苦战”，而是已经陷入绝境了。

佛利亚：[illegible]

阿尔贝罗：狼一号呼叫各机，用1阵型突破敌人！

可是在人造原生种的攻击下，第三特殊部队除了阿尔贝罗三人外全灭。

阿尔贝罗：8号，9号！你们在这里牵制住杂兵，我会使用RBE弹在近距离解决那家伙！

佛利亚：没可能的，只有你一个怎么可能突破那么多的敌人！

阿尔贝罗：但这是唯一的方法。8号，9号，如果我有什么[illegible]，你们立刻撤退。

修果：不行，我要和队长一起行动

佛利亚：我也是！队长不是常说，要在险境中求生存。就算你说不，我还是会跟着来！

两个队员第一次同时拒绝队长的命令，阿尔贝罗沉默片刻，终于点了点头。

阿尔贝罗：明白了，在我到达狙击点之前，你们掩护我！

三人好不容易到达狙击点，但使用RBE弹攻击人造原生种后，那个怪物却变得更加活性化，众人这才知道上了米塔尔的当。而人造原生种也逐步逼近三人，就在他使用触手攻击阿尔贝罗的时候，佛利亚突然跳了出来，挡住了这次攻击。看着儿子的机体被击穿，阿尔贝罗心神俱碎。

阿尔贝罗：[illegible]，佛利亚！

佛利亚：这，是明摆的……你不但是队长，还是我的爸爸……快跑吧，爸爸，修果……

佛利亚的机体化作一团火光，还没等剩下两人来得及感伤，触手又开始攻击修果，驾驶舱同样被轻易刺穿。

此时终于有援兵前来，是一蓝一红两台机体。

阿克塞尔：[illegible]

阿露菲米：人造原生种，比上一次的时候更强了……

阿克塞尔：撤退吧，暗狼部队，这里交给我们。带着部下快跑，不要白白送命！

阿尔贝罗：了……解……（佛利亚……）

阿尔贝罗含泪撤退后，阿克塞尔两人把目标指向强大的人造原生种。

阿露菲米：这样好吗？战斗力[illegible]的话不是更容易……

阿克塞尔：不用了，反正我们也欠他们的人情 而且，刚才的部队那种状态最多只能当个弃子，还不如先让他们撤退，省得碍事

阿露菲米：[illegible]

阿克塞尔：呵呵，幼稚吧？

阿露菲米：[illegible]

阿克塞尔：呼……阿露菲米，开始吧，把这个人造原生种解决掉！

没过多久，钢之号和飞龙改赶到了。在明白阿克塞尔的目的是为了消除人造原生种以后，响介等人和阿克塞尔再次联手。可是就在交战中，妖机人突然出现，并且和人造原生种产生了共鸣。但它的动机依然未明，在击破了人造原生种以后，妖机人撤退了。而阿克塞尔在战斗结束后也有了一种完全解放的感觉。

阿克塞尔：这下总算两清了……阿露菲米，随便去哪，到你喜欢的地方去吧。接受你的人就在你身边，可别再错过你的家了。

阿露菲米：……阿克塞尔，你呢？

阿克塞尔：我的目的你应该知道的，[illegible]要见证这个世界到最后。

阿露菲米：这样子……我决定了，要跟你一起走

阿克塞尔：[illegible]

阿露菲米：我的家就在你的身边，你走的路不管有多遥远多漫长，我会一直陪你到终点

阿克塞尔：[illegible]

响介：准备去哪？阿克塞尔？

阿克塞尔：没必要回答吧？[illegible]反正是我自己选的路。

拉米娅：队长，能让我说句谢谢吗？

阿克塞尔：随便你，反正都已经过去了。你们接下来准备怎么做？

拉米娅：突入剑神，和修罗决战

阿克塞尔：[illegible]

拉米娅：队长，也祝你一路顺风

但在研究所内，基利亚姆此时却一脸愁容……

基利亚姆：中心计划的研究所已经是个空壳，大半的设施都已经毁坏。而且，由先前飞龙改提供的情报来看，他们在宇宙中遇到的比目鱼怪兽，也是由中心计划开发而造成。同时，暗狼部队受命一路追逐人造原生种，直到我们遇到他们……

希恩：看起来，中心计划好像并不只是单单的新型机开发那么简单……

哲哉：加上出现的妖机人，[illegible]中有谁在操纵着……

雷切尔：……现在不是讨论这些的时候，最要紧的是尽快展开超越之门作战 目前这个计划已经得到了参谋本部的正式批准，宇宙方面军的舰队也会配合我们行动，会在绝界宝外牵制住修罗军

正当大家在紧锣密鼓安排着作战的时候，转空魔城内，梅希丝找到米扎尔了解有关费尔南德的事。但是米扎尔却说，是费尔南德自愿前来学习打败弗尔卡的方法，并且还以军师的身份告诉梅希丝，以后费尔南德就归他所用。对此，梅希丝觉得事有蹊跷……

中断对话

佑 × 蕾欧纳

[illegible]	任务完成！
[illegible]	辛苦了。
[illegible]	那个，现在……就只有我们两个人吧？
[illegible]	是啊。
[illegible]	那——来个热情的吻……
[illegible]	在这种地方怎么可能做那种事！笨蛋！
[illegible]	那在哪里才能做嘛~

（佑君！恭喜恭喜！和蕾欧纳的关系总算又进了一步，下次就直接推倒吧……）

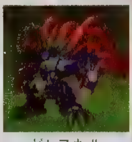
MISSION 31 第31话 开炮！挑战霸王的人们

钢之号和飞龙改使用夺来的瞬[illegible]转移到钢神内部，随后在和[illegible]南德的对决中，[illegible]バオト神化。

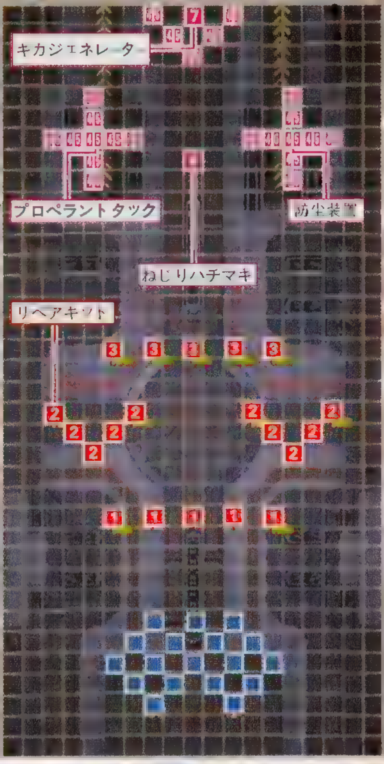
轰き、蹂躙せし者

ボフリイ

グリモア


ビレフォール

フラウス



アントラス

敌方初期
ボフリイ×7、グリモア×14、フラウス×10

敌方援军1
グリモア×23、フラウス×23、ビレフォール（フエルナンド）、アンドラス（マグナス）

胜利条件

敌全灭。

败北条件

❶我方母舰被击破。
❷フォルカ被击破。

熟练度获得条件

3回合内敌全灭。

事件一览

❶3回合内初期敌方机体全灭，熟练度+1，我方全部机师PP+5。

❷初期敌方机体全灭后敌方援军出现，フォルカ气力值上升30，SP全恢复。

❸ビレフォ－ルHP减少到30%以下（50400以下），ヤルダバオト神化，之后ビレフォ－ル撤退。

我方初期

ハガネ（テツヤ）
ヒリュウ改（レフィ－ナ）
ヤルダバオト（フォルカ）
任选15机

获得物资一览

❶リペアキット（击破グリモア）
❷防尘装置（击破グリモア）
❸プロペラントタック（击破グリモア）
❹ねじりハチマキ（击破ビレフォ－ル）
❺ギガジェネレ－タ－（击破アンドラス）

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	ボフリイ	35	7	7800	1700	3	无	–
2	グリモア	35	14	9240	1600	3	无	–
3	フラウス	35	10	10560	1800	4	无	–
援军1								
4	グリモア	35	23	9240	1600	3	无	–
5	フラウス	35	23	10560	1800	4	无	–
6	ビレフォ－ル	35	1	168000	10000	22	无	H小、E大
7	アンドラス	35	1	216000	12000	26	无	H小、E大

熟练度获得要点

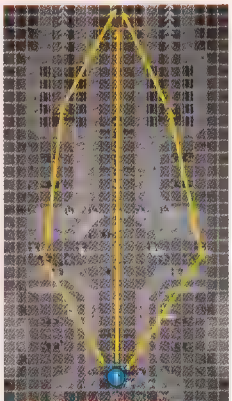
1.本关熟练度获得条件相当简单，只需在3回合内将初期敌方机体全灭即可。

2.地图最上方的几队フラウス前2个回合是不会主动攻击的，如果要取得熟练度的话应优先攻击フラウス，至于其他敌机大部分都可以依靠反击击破。

3.战斗开始后先用精神为各主力机师提高气力值，之后让各机体相互组成小队后向地图上方进攻即可，由于初期敌军都是杂兵级别的机体，很轻松即可在3回合内将初期敌机全灭，获得熟练度（牛蛙在第2回合时就将初期敌机全灭了）。

攻略要点

初期敌方机体全部都是杂兵机体，可以说只是为了用来提升主力机师们气力的存在……将初期敌方机体全灭后敌方援军即会出现，由于フェルナンド只会攻击フォルカ，フォルカ只需确保不被击破即可，而地图最上方的マグナス与其周围的杂兵机体都不会移动，留到最后再收拾即可；我方其他部队可先将左右两侧的杂兵全部击破，之后再来对付フェルナンド，フェルナンド的机体HP减少到30%以下（50400以下）即会发生剧情，フォルカ机体神化，机体能力和武器性能都会得到强化，之后フェルナンド即会撤退，务必在フェルナンド机体HP减少到55000左右让曾伽将其一击击破，这样即可取得其掉落的强化道具；击破フェルナンド后再将大嘴唇将军マグナス击破即可过关（本关マグナス不会撤退，很轻松即可将其击破）。


战术示意图

战后整备

资金足够的话，就把ダイゼンガ－和ヤルダバオト两台机体的最强武器都改造到10段吧（呃，各位玩家也可以根据个人喜好改造其他强力机体的武器，如SRX、龙虎王等）。

零改通关指南

第二十八话 初期我方需节约精神，在不使用“集中”的情况下我方被弹率大概在60%左右，利用S/L将敌杂兵清除后，将节约下来的精神用在击退两BOSS机上，之后敌我双方都会增援一次，利用精神“集中”将敌人增援的杂兵机解决，最后利用“红百舌”的行动不能弹将ラミア机瘫痪，再集中攻击将其HP降到10%以下

地狱之门

拉基表示用玖米纳斯提供的材料可以很快完成时流引擎。旁边的瑞穗感到很奇怪，因为仅靠这些材料是无法完成引擎的，不过她没有傻到揭穿的地步。倒是迪斯比尼斯对他们制作时流引擎的动机很好奇，拉基回忆说这是当年父亲的心愿，父亲为了重见去世多年的妻子，一直致力于制作时间机器。当然，拉基自己认为这件事并不是决定性的。

迪斯比尼斯：过去的你……和玖米纳斯大[illegible]

拉基：[illegible]

迪斯比尼斯：想要知道，自己是什么人，为什么被造出来……

果然，和我想的一样……

拉基：所以你们为了完成他的愿望，把目标放到了时流引擎上？

迪斯比尼斯：是的，玖米纳斯大人是我的创[illegible]而[illegible]

瑞穗：难道你就没有为自己考虑过？

迪斯比尼斯：没有，那位大人的愿望就是我的愿望

拉基：如果，玖米纳斯死了，你怎么办？

迪斯比尼斯：[illegible]

瑞穗：你……你那是错误的。我也和拉基一样，双亲在一场事故中去世了，那个时候我也想过和他们一起走。但仔细想想，如果连我也死了，那么就等于完全消除父母曾经存在的痕迹……所以，我决定活下来，制造救人用的机器艾克萨兰斯。虽然现在成为了兵器，但为了要达成我们的目的，只有这样。可也因为如此，我们也卷进了战斗，为此，菲欧娜也……

拉基：到此为止吧，瑞穗，别忘记我们现在的立场。我可不想像菲欧娜那样死去，好了，快点完成时流引擎的制作吧

瑞穗：[illegible]

拉基：被玖米纳斯杀掉也没关系吗？死在这里的话，不就等于否定自己了吗？现在的我们，只能为玖米纳斯制作时间机器这一条路可走

瑞穗：拉基，难道说让时流引擎流入坏人手中也没关系吗？

拉基：没办法，总比死好

瑞穗：[illegible]，我看错你了，拉基……

拉基：随便说什么吧，我是为了自己才制作时流引擎的

拉基不再说话，低下头继续制作时流引擎。

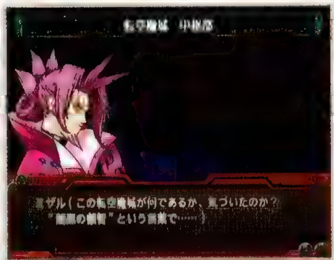
而玖米纳斯从米扎尔那边也得知，在转空魔城的中心部有一处打不开的门"深侧庭院"，米扎尔希望借用玖米纳斯的智慧来破解这道门，而他也表露出要成为转空魔城主人的野心。在得知庭院的门上有"暗黑的睿智"字样后，玖米纳斯异常激动。

玖米纳斯：原来，原来是这样……那个，那个就是！

特斯拉研究所内，作战发动已经到了最后的一步。但对瞬转刀的研究不够，所以只能做一次的单方向转移，还不能保证准确转移到目的地，不过对于参加这次战斗的人来说，作这种运气的赌博已经是家常便饭了。基利亚姆作出最后的动员。

基利亚姆：目标是剑神中枢部的绝界宝，要破坏它消除结界！这可能是迄今为止最艰苦的一战，但无论如何要胜利！！

转空魔城内部，米扎尔还在猜疑玖米纳斯的失态是为了什么，部下报告说钢之号和飞龙改已经成功转移过来，米扎尔觉得机会来了。众人消灭了第一批守敌以后，马格纳斯和费尔南德带领部队前来，而这时的费尔南德却显得有些奇怪……



费尔南德：[illegible]我[illegible]

弗尔卡：费尔南德？……不对，你不是我认识的费尔南德！

费尔南德：哼哼，是米扎尔大人给了我新的力量！

弗尔卡：为什么？你会和米扎尔……？

费尔南德：[illegible]是[illegible]

弗尔卡：阿尔提斯哥哥，他知道这些吗？

费尔南德：阿尔提斯？和他没关系，只要能宰了你，就足够了！弗尔卡，你给我留下了一生都无法磨灭的伤口，那一天的御前比武，在决定新将军的死斗时我输给了你。但是你却违反规则，没有杀我。这对修罗来说，是最大的耻辱！

弗尔卡：为什么，兄弟间就必须厮杀，为什么要继续这样的战斗……

费尔南德：[illegible]修[illegible]就[illegible]达到战神阿修罗的顶端！

弗尔卡：到了那时候就只有我自己了，该怎么办……在我考虑这个的时候……

费尔南德：所以你就离开了转空魔城？你是笨蛋吗?!弗尔卡，屈居你之下的烦恼，今天就要结束了！和你的性命一起！

弗尔卡：费尔南德，我会让这一切结束的……还有这被古老的锁链所禁锢的，修罗的生存方式！

战斗中，费尔南德为了打倒弗尔卡，不惜发动神化，可是一击之下并没有打败弗尔卡。马格纳斯对此冷笑不已……

马格纳斯：哇哈哈哈，这就是你的力[illegible]的力量也没[illegible]君临[illegible]种货[illegible]就在我和米扎尔大人手下，做牛做马一辈子吧！

就在这时，削魂者身上散发出夺目的光芒。

弗尔卡：必须用力量，才能阻止力量……用力量，展现我要走的路……我必须要追求更高境界的力量！削魂者！我将霸气给你，然后以你全新的姿态和力量展现给我看！

费尔南德：弗尔卡，你也……

弗尔卡：为了必须守护的东西！相信在争霸的尽头一定会有全新的道路！如今，我将再次重返修罗路！

强大的光芒过后，削魂者的形态发生了改变。

弗尔卡：费尔南德！我要将支配你的邪气一并扫除！真霸·猛击烈破！！

在神化的弗尔卡面前，费尔南德再一次倒了下去。

费尔南德：[illegible]

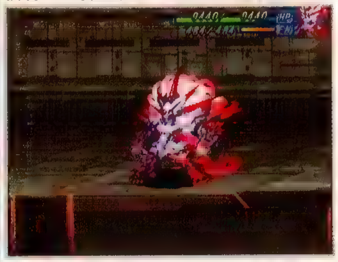
弗尔卡：不管几次都一样，你随时可以来找我，直到你消气为止。但是……我不会输给你，而且也不会杀你！你的愤怒和憎恨，就让我一生来承受。但是，我不会杀你，因为，你是我的……无可替换的兄弟，挚友！胜负已分，你走吧。

费尔南德沉默着离开，弗尔卡看了看剩下那个家伙……

弗尔卡：这里已经没有米扎尔的束缚了，你也撤退吗？

马格纳斯：开什么玩笑，我可是重震的马格纳斯！就算你神化，我也不会败给你！

当然，在激战之后倒下的只能是马格纳斯自己。但是对于费尔南德，弗尔卡坚信有一天，他会明白自己的用意。



中断对话

鸫×夏茵×拉托妮×拉塞尔×卡奇娜

鸫	夏茵公主，我有个无礼的请求，能让我看看你的衣服吗？
夏茵	之前就听说高仓主任在服饰上有着很深的造诣，如果我的衣服可以的话，请看吧。
鸫	呜哇！这个蝴蝶结、这个褶皱、这个蕾丝！这就是终极的少女之梦啊！
拉托妮	高仓主任很喜欢这种飘逸的衣服呢。
[illegible]	……如果让卡奇娜中尉也穿上这种衣服的话，会不会有点女人味呢……
[illegible]	嗯……有可能呢，不过肯定会很生气，你看……
卡奇娜	……
[illegible]	中、中尉？刚、刚才的话你都……
[illegible]	那么就让拉塞尔少尉去陪卡奇娜中尉，我们一起喝茶吧。
拉托妮	没事吧……拉塞尔少尉……

MISSION 32

第32话 阿修罗的顶点（前篇）

突入剑神内部的钢之号和阿尔[illegible]之后死去。

胜利条件

敌全灭。

败北条件

❶我方母舰被击破。
❷フォルカ被击破。

熟练度获得条件

2回合内击破敌方机体12体以上。

事件一览

❶2回合内击破敌方机体12体以上，熟练度+1，我方全部机师PP+5。
❷第3回合开始时敌方援军出现，アルティス出击时气力值为150。

敌方初期

ボフリィ×8、グリモア×8、フラウス×8

敌方援军1

マルディクト（アルティス）

我方初期

ヤルダバオト（フォルカ）
ハガネ（テツヤ）
ヒリュウ改（レフィーナ）
任选15机

获得物资一览

❶气力↑[素材]（击破グリモア）
❷移动后攻击可能（击破マルディクト）

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	ボフリィ	35	8	8450	1700	3	无	–
2	グリモア	35	8	10010	1600	3	无	–
3	フラウス	35	8	11400	1800	4	无	–
援军1								
4	マルディクト	39	1	240000	20000	28	无	分身、H小、E大、AC

熟练度获得要点

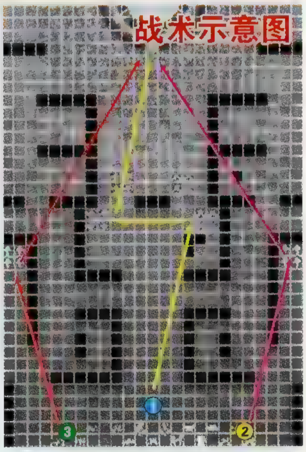
1.第1回合开始是先全员使用精神增加气力值，让各机体相互合流，之后分成左中右3路分别向敌军所在区域进攻，移动时有加速精神的务必使用加速后再移动。中央位置的フォルカ则建议使用1次觉醒后再向上移动，这样在第1回合就能攻击到敌方机体，并且在敌方行动时依靠反击击破所有进攻的敌方机体。

2. 地图最上方的4体グリモア和4体フラウス在第1个回合是不会作任何行动的，所以我方部队一定要尽可能的将左右两侧的ボフリィ全部击破，这样才能确保熟练度的获得。

3.第2回合行动时让フォルカ移动到中央区域另一侧攻击敌方机体，轮到敌方行动时依靠反击即可击破12机以上（如果フォルカ能力够强的话，在第1回合敌方行动时即可获得熟练度），获得熟练度。

攻略要点

本关敌方机体数量不多，我方提升气力的机会不多，所以战斗开始后先使用各机师的精神，之后全员分成左中右3路往地图上方移动即可，此时尽可能让フォルカ、曾伽等主力机体击破敌机以提升气力；第3回合开始时敌方援军アルティス出现，出击时其气力值即为150。由于アルティス只会攻击フォルカ，所以只要确保フォルカ不被其击破即可，将所有杂兵机体全灭后全部主力机师移动到アルティス周围，之后1个回合将其击破即可过关。アルティス的机体拥有分身能力，攻击他的时候务必使用必中精神后再攻击，另外由于其机体拥有フルブロック能力，各种能力下降的武器对其无效。



战后整备

把资金全部用完，然后进入下一关，钱用在什么地方就依照各自的情况而定吧。

零改通关指南

第二十九话 初期フォルカ可配合精神“集中”冲入敌机群利用反击消耗敌人战力，ソーディアンズ·ダガー方面可用リシュウ和リョウト的精神“手加减”解决，之后利用“红百舌”的“行动不能弹”和精神“直击”瘫痪修罗两个BOSS，并且将其击退，Gサンダーゲート HP被降到50%以内后コンパチブルカイザー变身，最后集中火力消灭剩下的两个BOSS。

地狱之门

拉基完成时流引擎的速度让缇丝等人大为惊奇，玖米纳斯也在自己的机体上安装了时流引擎，同时命令缇丝和拉利亚立刻赶往转空魔城，因为他意识到自己可能犯了个很大的错误，那就是一直无视转空魔城本身。

玖米纳斯：[illegible]们[illegible]。

而在转空魔城，修罗王阿尔凯德对战况却感到很高兴。

阿尔凯德：终于，这家伙想来要我修罗王的脑袋了，心态很不错。但是，他无法君临修罗界，达到战神的顶端，也没有权力否定先人的历史。朕将亲自出战，不能再让地球人为所欲为！

阿尔提斯：请稍等，这里还是交给我吧。[illegible]弗[illegible]未[illegible]在您身上。

阿尔凯德：你也和他一样，在探索修罗新的道路吗？

阿尔提斯：路有两条……一条是修罗王的[illegible]卡[illegible]战来确定的。

阿尔凯德：不可思议的男人，既然拥有这样的想法，为什么还做我的手下？

阿尔提斯：因为……我有我自己的想法[illegible]历[illegible]广泛[illegible]可以[illegible]那也[illegible]他不过如此。

阿尔凯德：我明白了，你不愧是朕的右手……没有你的话，朕的霸道也不会前进至此。闪光的阿尔提斯啊，将弗尔卡的首级带回朕的身边吧

阿尔提斯：[illegible]

虽然梅希丝对阿尔提斯的出击百般担忧，但阿尔提斯还是拒绝了她一起出战的请求，并且要求她见证这场战斗到最后，与费尔南德一起听从最后获胜的强者的命令。与此同时，米扎尔也对阿鲁克许下修罗将军位置的承诺，让他前去执行一个特别的任务。

在弗尔卡的带领下，众人很快杀到了中枢部。可是，闪光的阿尔提斯却单枪匹马站在了众人面前。

阿尔提斯：弗尔卡，还有地球人，我不能再让你们向前了。

曾伽：[illegible]

阿尔提斯：[illegible]

曾伽：你不能退后吗？

阿尔提斯：不能，就如同你有你的道理，我也有我的立场。

正树：[illegible]

阿尔提斯：[illegible]不会有战斗了。

正树：那也就是说，你不认可我们？

阿尔提斯：没错，我不会让你们否定修罗两千年的历史。

弗尔卡：拘泥那种东西干什么，我们需要的不是过去……

阿尔提斯：[illegible]

弗尔卡：你既然知道，那为什么？

阿尔提斯：统治修罗的是至刚，修罗的历史证明了这点……弗尔卡，你知道我为什么会屈居于修罗王之下吗？阿尔凯德·纳修是历代修罗王中唯一一个可以操御天级修罗神的男人，也是机神拳的源流“霸皇拳”中最强的男人，足以统治修罗

弗尔卡：但他也是导致修罗界灭亡的人！

阿尔提斯：[illegible]刚[illegible]修罗[illegible]界的，你们的世界不也如此吗？弗尔卡，如果你要用你的方法来开拓修罗的未来，[illegible]我所希望的未来，赌上性命将你们打败。

弗尔卡：哥哥……

曾伽：弗尔卡，不用多说了，那个男人的决心很坚定。

弗尔卡：我明白了，我也会尽我的全力，击败闪光的阿尔提斯！

阿尔提斯：放马过来吧，地球的修罗们。赌上各自的未来，决一生死！

再也不需要多余的言语，弗尔卡第一个冲了上去。而这场交锋的结果，是闪光的阿尔提斯落败。

弗尔卡：[illegible]

阿尔提斯：[illegible]

弗尔卡：哥哥，你不是说过，修罗的规矩是听从强者的吗？那么，我命令哥哥，活下去，为了修罗的未来。我将来的路，需要哥哥你的帮助。

阿尔提斯：你，想让我活着承受这份耻辱……？

弗尔卡：我会消除这种想法和修罗的法则。

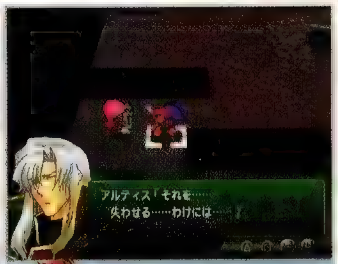
但是弗尔卡的笑容没有持续多久，缇丝突然出现向阿尔提斯发起了攻击，弗尔卡想要阻拦，反被阿尔提斯保护住，所有的攻击全部落在阿尔提斯身上，缇丝见目的达到也随即撤退，只留下这对修罗兄弟。

弗尔卡：哥哥！为什么要保护我！

阿尔提斯：[illegible]不可以让这失去……

弗尔卡：[illegible]

阿尔提斯：这就行了，去吧，弗尔卡。修罗的未来，就交给你了……



弗尔卡：哥哥！

阿尔提斯：[illegible]

弗尔卡：[illegible]

闪光的阿尔提斯，英勇的修罗战士永远闭上了眼睛。目睹这个令人尊敬的对手去世，地球军人们也黯然神伤。

吼太：为什么……为什么会这样……

劳尔：[illegible]

赛欧拉：不过，为什么缇丝不用平时的机体呢？难道说还有别的目的？

曾伽：没时间思考了，走吧，去修罗王的宫殿。站起来，弗尔卡·阿尔巴克！难道忘记你哥哥的话了吗？你的身上背负着修罗的未来！

弗尔卡：我，知道了……走吧，去修罗王的身边！

中断对话

鸫×艾比斯×阿拉德

今天的游戏就到这里……艾比斯，我们去吃点东西吧，今天我请客。

谢谢，鸫……我能再叫一个人吗？是个男的……

真是稀奇啊，艾比斯居然会约男生，可以啊，今天就特别优惠，连他也一起请了。

多谢款待，高仓主任！

一起去的男生难道就是……

是啊，就是阿拉德，我们说好比赛谁吃的蛋糕多。

放马过来吧！我的目标是 30 个！

好啊！我也不会输的！看我突破限界！

在那之前我的钱包会先到限界的……

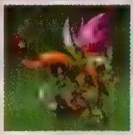
MISSION 33

第33话 阿修罗的顶点（后篇）

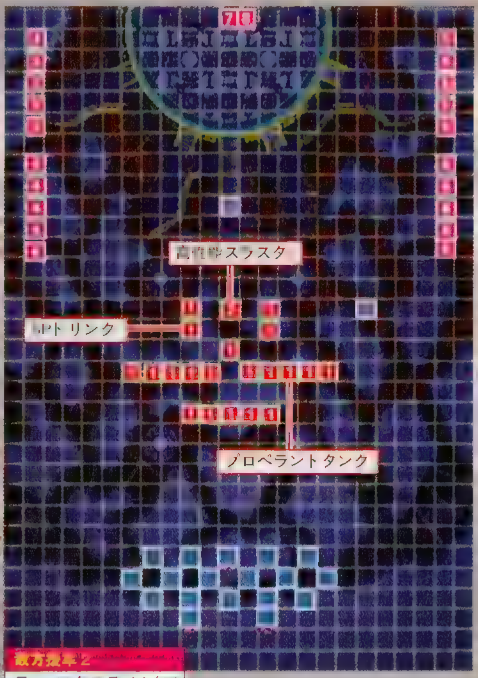
修罗王阿尔凯德终于现身，赌上修罗的未来，弗尔卡和他展开了激战。另一方面，米扎尔在暗中图谋以实现自己的野望。

阿修羅の頂天（後編）

シトリ

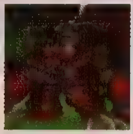

ホフリィ

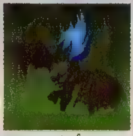
エクスティム



ペイリネス

フラウス


ラハ·エクスティム


ハルパス

クリモア

敌方初期

シトリ－×32、ペイリネス（メイシス）

敌方援军1

ボフリィ×8、グリモア×8、フラウス×8、フラウス×8、エクスティム（アルカイド）

敌方援军2

ラハ·エクスティム（アルカイド）

胜利条件

敌全灭。

败北条件

❶我方母舰被击破。
❷フォルカ被击破。

熟练度获得条件

6回合内击破ペイリネス以外所有敌方机体。

事件一览

❶击破ペイリネス后，敌方援军1出现，我方援军出现。
❷6回合内击破ペイリネス以外所有敌方机体，熟练度+1，我方全部机师PP+5。
❸击破エクスティム后，敌方援军2出现。

我方初期

ヤルダバオト（フォルカ）
ハガネ（テツヤ）
ヒリュウ改（レフィーナ）
任选14机

我方援军1

アガレス（アリオン）
ビレフォール（フェルナンド）

获得物资一览

❶プロペラントタンク（击破シトリ－）
❷SPドリンク（击破シトリ－）
❸高性能スラスター（击破ペイリネス）
❹Sアダプター、SSPドリンク（过关后入手）

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	シトリ－	37	32	7000	1400	3	无	–
2	ペイリネス	40	1	170000	1300	26	无	H小、E大、EC、PC
援军1								
3	ハルパス	37	8	6110	1600	3	无	–
4	ボフリィ	37	8	8450	1700	3	无	–
5	グリモア	37	8	10010	1600	3	无	–
6	フラウス	37	8	11400	1800	4	无	–
7	エクスティム	43	1	350000	30000	40	无	H小、E大、AC
援军2								
8	ラハ·エクスティム	43	1	450000	48000	50	无	H大、E大、分身、AC

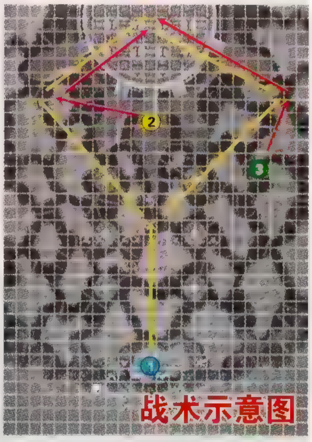
熟练度获得要点

1.初期敌方杂兵机体シトリ－的数量虽然多，但是其机体HP能力不高，唯一的优点只是运动性方面相对之前的其它修罗神杂兵要高出不少，与其战斗时我方机师都务必使用集中或必中后再攻击。

2.战斗开始后先用精神提高各主力机师气力，全部合流为小队后即可开始往地图上方进攻，在攻击敌方机体时优先攻击2机小队，单独的敌方机体依靠反击搞定即可，由于敌方所有机体都会主动攻击，2～3个回合内即可将ペイリネス以外所有机体击破，获得熟练度。

攻略要点

本关战斗相当漫长，所以在前期战斗中不要消耗太多EN和SP，至于メイシス只会攻击フォルカ，在击破初期其它杂兵之前让フォルカ选择防御或回避即可，杂兵全部击破获得熟练度之后再集中攻击将メイシス击破，之后敌方援军1和我方援军出现，作为我方援军出现的アリオン和フェルナンド2人实力相当强，其中アリオン的双人精神为魂，完全可以担当攻击BOSS的主力，此时可以让2人击破杂兵机体提高气力并且累积击破数，依然是将所有杂兵击破后再全员围攻修罗王即可（修罗王依然是优先攻击フォルカ，所以在攻击修罗王之前让フォルカ牵制住其攻击即可），由于将修罗王击破一次后他会驾驶更强的机体再次出现，所以在与其第一形态战斗时还是要尽量节省SP，待其再次出现之后就不用节约SP和EN了，全员围攻将其击破即可过关（如果在击破修罗王第一形态后我方主力机师剩余SP都不多的话，可以全员待机10个回合，等到SP都回复之后再集中火力在1回合内击破修罗王就行了，另外修罗王第二形态的机体会增加分身能力，我方攻击时一定要使用必中精神）。


战术示意图

战后整备

把资金全部用完，然后进入下一关，钱用在什么地方就依照各自的情况而定吧。

接下来拦在众人前面的，是冰枪女将军梅希丝。阿尔提斯的死让她悲愤欲绝，弗尔卡知道现在说什么都没有用，唯有按修罗的法则，用拳头对抗她满腔的怒火。但就算把全部的愤怒都发泄出来，使尽全力的梅希丝依然不是弗尔卡的对手。

梅希丝：[illegible]

弗尔卡：梅希丝，我——

梅希丝：我知道你不可能下杀手……这样的话，我……

就在此时，缇丝又一次出现，这次是准备对梅希丝攻击，可是一个声音突然在她背后响了起来。

阿利昂：[illegible]

赶来的是自由战士阿利昂，在他的突击下那个“缇丝”终于露出了原形——阿鲁克，光头见势不妙赶紧逃走。阿利昂告诉梅希丝一切都是米扎尔策划的，这让女将军非常愤怒，不顾伤势要去找米扎尔算账。阿利昂赶紧拦住她，并用阿尔提斯之前的嘱咐才使她打消了拼命的念头。

弗尔卡非常不理解为什么阿利昂如此维护梅希丝，但其他人都心知肚明了。当听到阿利昂说要和本军一起行动，理由是“觉得很有趣”时，艾克赛琳终于忍不住笑着揭穿了他。

艾克赛琳：你其实是想守护爱人吧，真不老实呢～

就在此时，殿堂中央发生了剧烈的震动，前所未有的汹涌霸气扑面而来，一台庞大的修罗神出现在众人面前。

阿利昂：……总大将出来了，那就是超越了烈级、轰级、超级，历代修罗王都没办法操纵，封印了数百年的天级修罗神，艾克斯提姆。

阿尔凯德：地球人啊……欢迎来到[illegible]阿[illegible]维持着霸道[illegible]的阻[illegible]

曾伽：然后，将这世界变成修罗界？

阿尔凯德：不错，这里是约束之地，是我们期望的新天地。争霸之宴无止境，修罗族人永长存。

卡奇娜：修罗族人？说的是我们吗？

阿尔凯德：没错，你们本身也是修[illegible]姿态，正是修罗

布利特：但是我们和你们不一样，不会侵略别人的世界！

阿尔凯德：等你们失去了自己的世界再说这种话吧！朕乃修罗之王，不可以让修罗的道路在此中断，为了让他们活下去，必须要夺得这个世界

夏茵：但在这之前，不会摸索其他的道路吗？

阿尔凯德：不可能！你们会接受我们[illegible]身[illegible]斗争[illegible]会同[illegible]

夏茵：所以，就算用硬的，也要去实现？

阿尔凯德：力量就是全部，生存下去的就只有强者，弱肉强食是任何一个世界的真理。所以，我们会用力量得到这个世界，阻碍的人，就只有死

拉米娅：并不是和平的生活，而是支配……修罗们的答案看来就是这个

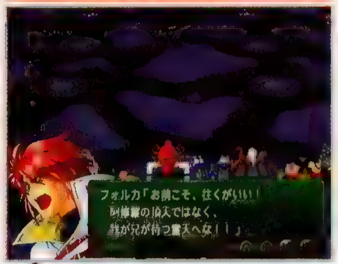
阿尔凯德：而且，照朕看来，你们这[illegible]新[illegible]米纳斯也[illegible]力量[illegible]是可[illegible]

菲欧娜：的确，我们的艾克萨兰斯是搭载了时流引擎，但是却没有想把它用作坏事

阿尔凯德：对力量最大限度的使用，难道不是利用它成为支配者吗！

劳尔：我们没有这种打算，而且，太麻烦了

阿尔凯德：可笑！这种半吊子的伪[illegible]这[illegible]实实地把这个世界交给我们！



弗尔卡：修罗王……可能这个世界如你所言，战火不断。但是以这理由让修罗横行也是毫无道理可言。就算战斗是因他们而起，但如果没有他们，战火也不可能得到平息，这和修罗的战斗不一样，因为这个世界有他们，才不会成为第二个修罗界！

阿尔凯德：所以，朕要在这里宰了他们！

弗尔卡：这可不行！我已经从这场战斗中看到了修罗的未来……不，也许在修罗界灭亡的时候，我们就应该寻找新的生活方式了。

阿尔凯德：[illegible]

弗尔卡：先人们的智慧招致了修罗界的灭亡。被古老观念所束缚，一直互相战斗，我们才会失去故乡！被过去所困，只会招来和过去同样的错误。修罗王，我要改变修罗的生存方式！

阿尔凯德：开玩笑！但是，你们没可能阻挡我的霸道

阿利昂：[illegible]

阿尔凯德：[illegible]你[illegible]号吗？

阿利昂：不，舍弃的是规则，一直被那东西绑着都透不过气来啦。我已经决定，做一个真真正正的自由战士。

阿尔凯德：哼，你的真心话好像还不止这些吧

阿利昂：没错，顺便把另一个人也从修罗的束缚里解救出来。

就在此时，宫殿被修罗兵团团包围住了。

阿尔凯德：[illegible]

“那种命令谁会去听！我们，作为修罗而活着，也将作为修罗而死，陛下，就让我们跟随您吧！”

修罗兵们异口同声的回答让阿尔凯德哼了一声……

阿尔凯德：[illegible]

此时，费尔南德也出现了，阿尔凯德好奇地看看他。

阿尔凯德：嗯？你的眼神好像不这么想……

费尔南德：是，我找米扎尔有点事谈谈

阿尔凯德：[illegible]

费尔南德：为我哥哥报仇！修罗王，你应该知道米扎尔已经谋反。

阿尔凯德：和玖米纳斯联手吗？我从一开始就知道了！不过为了让转空魔城成为我们的东西，朕需要他的头脑。但如果他胆敢向朕挑战的话，那就只有把他当作反贼来处死

费尔南德：但是，他却利用了我……我不允许谋杀哥哥的人的存在！一定要用这双手把他杀死！

阿尔凯德：[illegible]

费尔南德：这样的话……修罗王，我也便只能跨过你前进了！

弗尔卡：费尔南德……

费尔南德：不要会错意了，弗尔卡。我不是要帮助你，只不过目的相同罢了。等这件事了解了，我再和你决胜负。

阿尔凯德：哈哈哈，来吧！让这转空魔城成为你们的坟墓！

弗尔卡：修罗王阿尔凯德！你这霸业，就在今天粉碎吧！

战斗终于结束了，曾经的修罗王倒在地上，站在他面前的是两个年轻的修罗，代表了新未来的修罗。

阿尔凯德：……理应，站在顶点的[illegible]年[illegible]

弗尔卡：现在是新时代拉开帷幕的时候了。

阿尔凯德：愚蠢啊……有修罗的地方就会有战争……

弗尔卡：你错了，修罗也可以和这个世界的人一样生活，只是我们不知道那个方法而已

阿尔凯德：修罗……之所以战斗不息[illegible]的[illegible]

弗尔卡：修罗王，寻找战斗以外的生活方式，这才是修罗全新的战斗。不用战斗的生活，也是一种战斗。

阿尔凯德：！……可是那只是理想，根本不可能实现……

弗尔卡：可以实现！

阿尔凯德：[illegible]

弗尔卡：我！让活下来的我们来实现它！

阿尔凯德：哼哼……说得好……看来霸者之路并没有结束……弗尔卡·阿尔巴克！！从今天起，你就是新的修罗王！我会在苍天之上和先祖们一起，守护着修罗全新的未来！永别了！修罗王，弗尔卡·阿尔巴克！！

烈火之中，修罗王长笑几声后倒了下去。而米扎尔得知修罗王战死后显得很兴奋。

米扎尔：哈哈哈，那帮家伙还真有本[illegible]时间！

但是，由于艾克斯提姆的爆炸，深侧庭院的门被……弗尔卡已经侵入了深侧庭院！

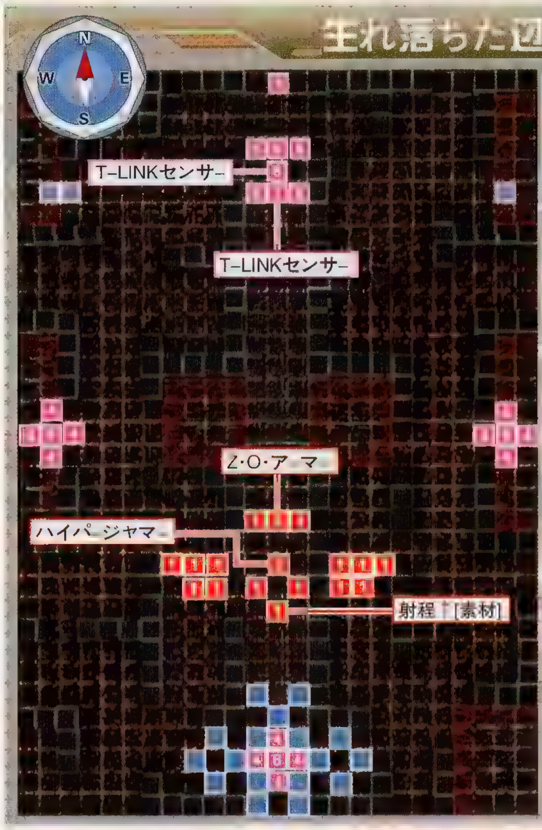
米扎尔：[illegible]

MISSION 34

第34话 原罪

铜之号和飞龙改成功突入剑神[illegible]——[illegible]之后，[illegible]们遇到了[illegible]，[illegible]被毁灭的命运。

生れ落ちた辺ち



敌方援军1

ダットボ-ル×12、量产型ウエンディゴ×5、フラットフィッシュ×3、テュガテ-ル（ティス）、ヒュポクリシス(ラリア-)

敌方援军2

デュミナス·トリトン(デュミナス)

我方初期

ハガネ、ヒリュウ改、エクサランス(ラウル机)、エクサランス(フィオナ机)、任选13机

我方援军1

グランゾン(シュウ)、ソウルゲイン(アクセル)、ペルゼイン·リヒカイト(アルフィミィ)

胜利条件

敌全灭。

败北条件

1. 我方母舰被击破。
2. ラウル、フィオナ被击破。

熟练度获得条件

3回合内击破アルコ驾驶的ミロンガ。

事件一览

1. 3回合内击破アルコ驾驶的ミロンガ，熟练度+1，我方全部机师PP+5。
2. 击破グラシャラボラス后，全部バルト-ル撤退，敌方援军1出现，我方援军出现。
3. テュガテ-ル或ヒュポクリシス任一机体HP减少到40%以下，敌方援军2デュミナス出现，同时テュガテ-ル和ヒュポクリシス撤退。

敌方初期

バルト-ル×23、ミロンガ(アルコ)、グラシャラボラス(ミザル)

获得物资一览

1. ハイパ-ジャマ-(击破ミロンガ)
2. Z·O·ア-マ-(击破グラシャラボラス)
3. 射程↑[素材](击破バルト-ル)
4. T-LINKセンサ-(击破テュガテ-ル)
5. T-LINKセンサ-(击破ヒュポクリシス)

敌军资料一览

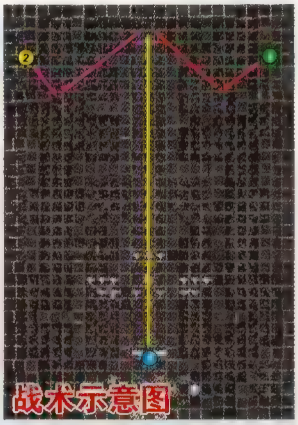
编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	バルト-ル	38	23	7700	1500	3	无	ODE
2	ミロンガ	38	1	40000	6600	16	无	分身,ODE,PC,EC
3	グラシャラボラス	38	1	161500	12000	26	无	H小,E大,EC
援军1								
4	ダットボ-ル	38	12	5130	1000	1	无	-
5	量产型ウエンディゴ	38	5	17000	5000	10	无	EF、ODE
6	フラットフィッシュ	38	3	29000	4100	4	无	H小
7	テュガテ-ル	38	1	130000	12000	16	无	EF,E大,PC,EC
8	ヒュポクリシス	38	1	150000	13000	18	无	EF,E大,BC,EC
援军2								
9	デュミナス·トリトン	38	1	370000	50000	50	无	EF,E大,AC

熟练度获得要点

1.本关熟练度获得条件没有任何难度，战斗开始后用精神为フォルカ或曾伽等强力机师提高气力，将ミロンガ前面的挡路的3体バルト-ル击破，然后再攻击アルコ驾驶的ミロンガ，第1回合即可轻松获得熟练度。如果想要节省SP的话，则可以先击破周围的バルト-ル提升气力，等到第3回合时再击破アルコ驾驶的ミロンガ即可。

攻略要点

初期敌方机体除了命中率和回避率因ODE系统能获得较大的修正外，其它能力完全不够看，如果不想与这些讨厌的ODE系统战斗的话，直接将グラシャラボラス击破即可使所有バルト-ル撤退(不过考虑到要提升气力和资金、PP的获得，还是建议将バルト-ル全灭后再击破グラシャラボラス)。击破グラシャラボラス后敌方援军出现，同时シュウ、アクセル和アルフィミィ也会作为我方援军出现(シュウ、アクセル和アルフィミィ出现时气力值为120)，和上一关相比敌军实力完全不值一提，将杂兵清理完毕后再攻击テュガテ-ル和ヒュポクリシス，2机体任意1机HP减少到40%以下デュミナス即会出现(テュガテ-ル和ヒュポクリシス会相互进行援护防御，攻击时务必使用直击精神，或者依靠反击来对其造成伤害)，由于デュミナス没有HP回复能力(总算是遇到1个没有HP回复能力的BOSS了，好好的"招待"一下吧)，很轻松即可将其击破，没有任何难度。



战术示意图

战后整备

资金和PP全部用掉，然后进入下一关。

零改通关指南

第三十话 アルベロ使用精神"集中"后快速前往目标点，我方主力部队增援后先用"红百舌"的"行动不能弹"和精神"直击"将BOSS封住，将杂兵清完后再集中火力消灭BOSS机，中途铸人会作为敌增援出现。

由于先前的爆炸，使得那扇原本不能打开的门被炸开，而弗尔卡等人也得以突入。但是庭院内部的构造就像神殿一样广阔，钢之号起初探测到很多类似玖米纳斯的能源反应，但过了一会，反应却在缓缓变弱，取而代之的是前方两台机体。

费尔南德：米扎尔！

米扎尔：[illegible]

阿利昂：那么对于打倒修罗王的我们，你还想做些什么呢？

米扎尔：愚蠢的人……难道忘记这里是哪里了吗？修罗的根据地，转空魔城！出来吧，修罗兵们！用我们的手，为修罗王陛下报仇！

可是无论怎么喊，也不见一个人出来，这让米扎尔有点慌乱。

米扎尔：不，不可能！修罗王和阿尔提[illegible]

阿利昂：啧啧啧……看来还不知道啊，现在的修罗王可是弗尔卡哦。

米扎尔：什么!!

这个打击对米扎尔肯定相当大，但接下来他作出的反应却让大家瞠目结舌——米切尔居然主动投降，象一条狗一样对弗尔卡摇尾乞怜。

米扎尔：弗尔卡……不，修罗王陛下！[illegible]弗尔卡·阿尔巴克陛下！

这出戏也未免太做作了，众人都在满腹疑窦的对视，只有天性纯良的蕾菲娜相信这是真的。

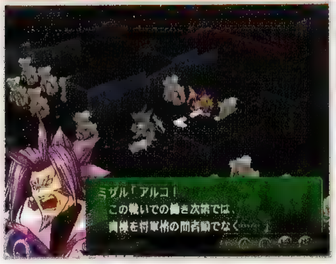
蕾菲娜：如果真的没有战斗意图的话，就解除那修罗神的武装吧……

没等雷菲娜说完，突然大批的巴尔托鲁群出现了，只见米扎尔敏捷地一跃而起。

米扎尔：哈哈哈哈，看来老天还没有舍弃我！我会和玖米纳斯在一起！不会把绝界宝交给你们！等我杀了弗尔卡，我就是名副其实的修罗王！然后，宰了你们，用转空魔城的力量统治地球！最后，我修罗王米扎尔就可以成为真正的霸者!! 哈哈哈哈哈!!!

伊鲁姆：这情节展开还真是和我想的一样……

米扎尔：[illegible]



阿鲁克：是，是!!

弗尔卡：你是将军？这玩笑真有意思……

阿鲁克：住口，[illegible]

米扎尔：好了，地球人！歌颂新的修罗王诞生吧!! 然后，全部去死!!

费尔南德：放屁！你去那个世界向我哥哥道歉吧！

这场闹剧也该收场了，阿鲁克很快就被击坠，他临死还念念不忘自己的将军头衔，而米扎尔完全不敢相信自己的落败。

米扎尔：[illegible]

费尔南德：看来你被抛弃了。

米扎尔：混蛋……如果，如果没有你们的话……

弗尔卡：米扎尔，[illegible]吧……

米扎尔：[illegible]

伴随着疯狂的呼喊，米扎尔消失在火光之中。弗尔卡冷冷地看着这一切。

弗尔卡：米扎尔，能呼喊你的，就只有地狱的亡魂。

修罗王和军师都死了，似乎事情快要告一段落，这时缇丝和拉利亚出现，两人终于抛开以往的矜持，宣布说拉基已经做了新的时流引擎，所以已经不需要对劳尔等人手下留情了。但是大家知道这么点时间里根本不可能完成时流引擎，反而推论出玖米纳斯要的东西就该在剑神内部——次元转移装置！这么说，缇丝等人在这里只是拖延时间而已。但双方剑拔弩张之时，一个意想不到的人加入战场。

正树：那是……白河愁！你怎么会在这里！

愁：为了来帮助你们。我要破坏玖米纳斯，还有剑神，也就是说目的和你们一样

正树：[illegible]？

似乎是嫌现场还不够乱，就在大家疑惑的时候，阿克塞尔和阿露菲米也出现了。

阿克塞尔：结界变弱了，看起来是战斗的影响……

愁：没想到你们也来了。难道是受王博士之命来追赶我的？

阿克塞尔：只是偶然路过。不过是想折断这挡路的剑而已。

响介：阿克塞尔，难道现在就是我和你道路再次相逢的时候？

阿克塞尔：谁知道呢。我都说了，只是路过而已。

由于有共同的目标，白河愁、阿克塞尔和阿露菲米都成了众人的助力，缇丝和拉利亚顿时陷入被动之中，突然玖米纳斯来到，它宣布准备就绪，要缇丝和拉利亚献上自己的生命。虽然它说缇丝和拉利亚都是自己赐予生命的，现在不过是收回而已，但大家还是无法接受他就此取走忠心部下性命的举动。玖米纳斯承认自己的创造者就是“暗脑”，并说只知道自己被创造出来，但却没有接到任何指令，所以它想要打开另一个世界的门，去问自己的创造者，自己是谁，为什么会被创造出来。而在转空魔城发现的“暗黑的睿智”正是代表暗脑，所以它认定剑神也是创造者制造的，这里的次元转移装置很有可能就是通往那位大人所在地的钥匙。

玖米纳斯：我想知道自己的存在理由，我想知道我是谁，为此，我需要秩序。为了得到创造主的回答，必须将规格外的全部排除。为了不再犯同样的错误，否定我的存在的人，我要全部否定。

愁：[illegible]

劳尔：玖米纳斯，你不会找出你的答案的！在这里，就让我们结束一切吧！

玖米纳斯：[illegible]

但是这种单纯的行为并不能使玖米纳斯获胜，在被击败之后，它选择了逃走。

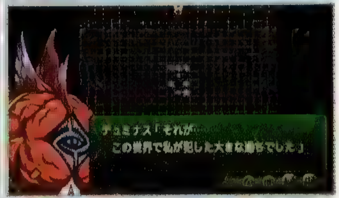
玖米纳斯：不……这并不是我要的答案……在没有得到答案之前……我不能被否定…………创造主……回答我…………

蕾菲娜：[illegible]

罗亚：他一定是跑到次元转移装置那里去了！追吧，吼太！

吼太：[illegible]

蕾菲娜：全员突击！追上玖米纳斯！



MISSION 35

第35话 最高的战斗

胜利条件

击破ダ－クブレイン。

败北条件

我方母舰被击破。

熟练度获得条件

击破ダ－クブレイン以外所有敌方机体。

事件一览

❶击破ダ－クブレイン以外所有敌方机体，熟练度＋1，我方全部机师PP+5。

❷击破ダ－クブレイン后，ダ－クブレイン第2形态出现。

敌方初期

ソ-ディアンズ·ガ-ド×6、ダ-クブレイン(ダ-クブレイン)

敌方援军1

ダ-クブレイン(第二形态)

我方初期

エクサランス·ライトニング(ラウル)
Gコンパチカイザ-(コウタ)
エレオス(デスピニス)
ハガネ(テツヤ)
ヒリュウ改(レフィ-ナ)
任选18机

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP武器	特殊能力
1	ソ-ディアンズ·ガ-ド	39	6	220000	19000	45	无	ビ吸,E大,AC
2	ダ-クブレイン	42	1	380000	40000	55	无	H大,E大,AC
援军1								
3	ダ-クブレイン(第二形态)	45	1	580000	60000	65	无	H大,E大,AC

熟练度获得要点

1.游戏最后的熟练度，也是没有任何难度即可获得的熟练度，只需要在击破ダ－クブレイン之前将6体ソ－ディアンズ·ガ－ド全部击破即可获得熟练度(ソ－ディアンズ·ガ－ド的HP为22万，而且还拥有“ガ－ド”能力，但是没有HP回复能力，多花些时间就能全部击破)。

攻略要点

本关アクセル、アルフィミィ和シュウ3人可以作为我方部队出战，其中アルフィミィ的精神相当实用，选择出战机体时一定要让她出，开始战斗时ラ－ジ和ミズホ会搭乘到ラウル的机体，而エレオス也会加入我方，这3人的精神也都相当实用(最实用的就是再动和补给这两项精神)，在本战中能起到相当大的作用。由于本关基本上没有太多的机会让我方机师提升气力值，所以建议

战术示意图

战斗开始后就让各机师实用精神指令提高各主力机师的气力值，SP用完之后就待机等待SP回复，直到将所有主力机师的气力值都提升至最大，之后可以先将ダ－クブレイン以外的所有敌机击破以获得熟练度；至于最后的ダ－クブレイン，先用エクセレン的脱力精神将其气力降至最低(エクセレン一定要习得SP回复能力)，然后全员集中火力在1个回合内将其击破，ダ－クブレイン被击破后其第2形态即会出现，ダ－クブレイン的第2形态HP高达58万，同样使用之前的战术，全员待机N个回合，用脱力将其的气力降至最低，然后在1回合内将其击破即可过关。

战后整备

将无用的强化道具全部卖掉以增加2周目时可继承的资金，然后把资金和PP全部用掉，进入最终话。

零改通关指南

第三十一话 初期配置的敌人命中很低，即使我方零改，但在使用精神“集中”后我方平均被弹率会降至20%以内，之后配合“红百舌”的“行动不能弹”和“直击”集中火力轰掉BOSSフェルナンド，剩下的杂兵留给队伍中精神还没出完的机师升级，最后用对付前一个BOSS的方法解决BOSSマクナス。

第三十二话 仍然由フォルカ作为先锋解决中间敌人，我方后续部队分两路将杂兵清除干净，最后合流配合“红百舌”的“行动不能弹”加“直击”轰掉アルティス机。

第三十三话 本关初期打法与上一关类似，只是敌人命中提升了不少，利用精神“集中”和S/L来弥补被弹率，全灭杂兵后，仍然以“红百舌”的“行动不能弹”配合精神“直击”轰掉メシス。修罗王出现后，先以フォルカ配合精神“不屈”牵制住修罗王(フォルカ的“不屈”只消耗10点SP，配合SP回复特技可以保证每回合“不屈”的零消耗)先将周围杂兵解决获得PP值，之后再用“红百舌”的“行动不能弹”加“直击”对 转右页

受伤的玖米纳斯一路逃去，来到了迪斯比尼斯的所在地。看到玖米纳斯受伤如此之重，迪斯比尼斯也吃了一惊。

玖米纳斯：[illegible]

瑞穗：那种伤害[illegible]

拉基：是和劳尔等人交战时候留下的。

此时玖米纳斯眼里已经没有旁人的存在，也不顾自己的伤势，依然缓缓地向前移动，就连身后追来的飞龙改和钢之号它也弃之不顾。

玖米纳斯：暗脑大人……我的创造主……我要……用次元转移装置，和我的，时流引擎……

哲哉：主炮，一号到三号，瞄准玖米纳斯！

眼见钢之号的主炮已经开始对准了玖米纳斯，迪斯比尼斯拦在主炮前面，威胁说拉基和瑞穗在自己机体里，如果钢之号行动她就杀了这两人。但玖米纳斯启动“时流引擎”时，引擎发生了爆炸，原来拉基一开始就是做了个大炸弹。这出人意料的一击彻底击垮了玖米纳斯，虽然它还在机械的活动，但谁都看得出这家伙已经没有了威胁。就在这时，罗亚感觉到强烈的波动，果然一个强大的气息出现了，双界皇帝的指示仪强烈波动着。

暗脑：吾以暗邪眼看破世界，以开明[illegible]

笑子：那就是暗脑？

吼太：怎么回事？怎么那家伙出现了？！

罗亚：恐怕，这剑神本身……

暗脑：皇帝，还有G雷门，罗亚也在……你的样子好像变了

罗亚：彼此彼此[illegible]

玖米纳斯：[illegible]

暗脑：迪纳米斯3，你没有完成我给你的使命，相反还让罗亚夺走了G雷门……

玖米纳斯：[illegible]

暗脑：是迪纳米斯，你连自己的名字都忘了吗？看来，长期的流浪让你的机能瘫痪了。你是个缺陷品……消失吧。

大家还没反应过来，暗脑已经将玖米纳斯消灭，还要对迪斯比尼斯下手，被劳尔和吼太及时救下，拉基和瑞穗也因此脱险。但迪斯比尼斯因玖米纳斯的死失魂落魄，瑞穗试图安慰她，却遭到暗脑的嘲笑。针对吼太的质问，暗脑回答说自己是古代睿智的集合体，制造玖米纳斯的目的就是杀死罗亚，而且要夺取皇帝的引擎，至于剑神只是那些曾经想逃离他的人建造的方舟之一，但由于机能不全，所有人都死去了。面对空前未有的邪恶意识，大家也猜到了暗脑的最终目标。

罗亚：他毁灭了无数的世界，吸收智慧生命体的负面思念，然后继续膨胀成长，最后，将这世界变成暗黑的世界。

暗脑：我们以智慧生命体的痛苦、[illegible]

基利亚姆：凝结智慧生命体的负面思念，这简直就是……

暗脑：然后，做出暗黑的秩序，而我们就站在顶点

艾比斯：这就是说，不需要人类了？

暗脑：[illegible]

随即，暗脑召唤出几台机体，这都是曾和他交战的方舟守护者，现在已经屈服于暗脑之下成为敌人，但罗亚并不甘心就此认输。

罗亚：暗脑……他们的能力并不是你的开明脑所能够计算的。现在，这新的战斗序幕也将拉开，作为我们宿命的战斗，他的名字就是……伟大的战役。

暗脑：罗亚，你没办法打败我。叫罗亚的人已经出现过很多，但结果都是一样

隆圣：暗脑，你想做什么已经知道了，但是理由呢？为什么要毁灭世界？

暗脑：简单来说，有光的地方就会[illegible]

响介：但这也不能成为我们必须消失的理由。

暗脑：我们也曾经听像你们这样的人说过同样的话，想要战胜黑暗是不可能的！如同你们没办法逃脱死亡一样，你们永远不可能逃出我们的手掌心。

没有沟通的必要，唯有一战了，迪斯比尼斯也为了自己的存在价值加入到对抗暗脑的行列中来，这是赌上世界希望的一战！

弗尔卡：为了不让修罗的全新之路这里结束……

劳尔：为了接受我们的这个世界的命运！

哲哉：各机，最终目标，暗脑！

雷菲娜：总攻击，开始！

集合众人的力量，暗脑被暂时击退，但它很快就以更强大的姿态出现。

暗脑：我们已经说过，是以智慧生[illegible]会随之成长。

罗亚：那家伙像这样子变身，恐怕到最后会连世界一起吞噬。

阿露菲米：就和原种一样[illegible]

正树：我们越揍他，他越来劲？还会进化成长？

费尔南德：哼，有意思。是我们的霸气先用尽呢，还是这家伙先倒下……这场战斗，修罗的血在沸腾！

阿利昂：喂喂，那家伙就是以这东西为能量来成长的。

雷切尔：但是，极度进化的终点，是灭亡。

基利亚姆：没错。就看我们能不能用这双手让这一切早点实现。

暗脑：被肉体束缚的智慧生命体啊，让你们看看次元的裂缝吧，然后，将你们的灵魂和我的开明脑融为一体。

吼太：屁话！谁要和你合为一体！

罗亚：吼太，原本的话，我可能和你[illegible]

吼太：这时候别说泄气话！我作为战士罗亚！作为和暗脑有着宿命对决的战士，今天就在这里将这混蛋捏成渣！

终于，变身后的暗脑也被击败了，虽然他不肯相信这个事实，但依然被卷入了身体破裂产生的光芒中。

暗脑：为什么，怎么会!？我不承认[illegible]

吼太：罗亚[illegible]

罗亚：那家伙，在渐渐消灭……

暗脑的躯体逐渐粉碎，消失于光芒之中。而众人也被一起卷进闪光之中。

接左页 修罗王集中打击修罗王本身有35万HP，再配合其自身的HP回复(大)能力，一回合可以恢复10万HP+，由于我方是零改，无论从EN，装甲，HP消耗上来讲时间拖得越长，对我方就越不利，所以务必保证一回合将其击倒，本关我方精神中具备“再动”的角色尽量全部出场，且“一机多机师”的机体(如叁式，SRX)也一定登场，同时保证修理补给机体的机师能修得“补给”技能，再借助修罗的援助，笔者一回合打下来在不使用消耗道具情况下完全足够打出35W，修罗王变身后我方SP会全满，利用アヤ的精神“补给”和修理补给机体将我方EN迅速补满，之后再次依靠“红百舌”的“行动不能弹”加“直击”战术将修罗王瘫痪，之后再一次将BOSS击坠。虽然武器是零改，但是威力依然足够一回合打败修罗王，当然前提是保证几个强力机体的出场，例如SRX，虎龙王，叁式，大曾伽以及龙卷等等。但是注意尽量不要以合流的方式攻击修罗王，否则可能无法达到预期的攻击输出。

第三十四话 相对上一话的高强度作战，本关作为缓冲也不为过，我方大部分机体的机师都必须保证学会SP回复，初期敌杂兵实力一般，全灭后仍然使用万能“红百舌”的“行动不能弹”加“直击”战术解决アルコ的ODE机和ミザル，之后的三个BOSS都很简单，没有讨厌的HP回复技能，只要注意地形障碍即可，配合アクセル，アルフィミ以及シュウ的增援，击坠BOSSデュミナス只是时间问题。

第三十五话 本话开始之前先要注意两点：1.所有具备精神“再动”的机师务必装备SP回复道具，推荐ラーダ的F32或者アルフィミ。2.主力攻击输出机体全部放弃装备“机体性能提高道具”而改装“EN回复道具”。战斗开始后，先将部队后撤至最底线，待ソーディアシズ·ガード主动攻过来，之后由修罗三人负责牵制，然后配合“行动不能弹”和“破甲弹LV3”以及精神“热血”逐一解决掉5个ソーディアシズ·ガード，之后全员回到飞龙改，将レーツエル，リシュウ等具有大激励的机师合流，使用大激励后飞龙改保持不要进入BOSS射程，等到我方全员HP、SP、EN回复完全后，以飞龙改使用精神“必闪”来牵制BOSS的攻击，同时发进全部机体将BOSS包围，调整好机师补正站位，以及援护攻击位置，首先仍然是配合“红百舌”的“行动不能弹”加“直击”将BOSS瘫痪，同时需要开发出特殊破甲弹LV3(推荐装备给R2)配合ライ的直击，将BOSS装甲降低，同时不会影响到SRX的输出，之后将有再动，觉醒的机体分类，主力轰完一轮后利用再动再轰一轮，一回合内便能将其击坠。注意不要使用道具。BOSS变身之后，我方全部机体回撤至飞龙改，同时飞龙改利用精神“必闪”全速离脱BOSS射程，之后待全员SP、EN回复完全后，利用打第一形态同样的办法再一次 接下页

第36话 诸神的黄昏

最终战之后，白河愁突然露出 [illegible] 元的夹缝之中。

胜利条件

击破ネオ·グランゾン。

败北条件

我方母舰被击破。

熟练度获得条件

无

事件一览

❶本关我方全员出击时气力值为 110。

❷击破所有ヴァルシオン改之后，シュウ会解除超强力武器“缩退炮”的封印，之后还会使用必中、铁壁、ひらめき3个精神。

敌方初期

ヴァルシオン改×7、ネオ·グランゾン(シュウ)

我方初期

サイバスター(マサキ)

ハガネ(テツヤ)

ヒリュウ改(レフィーナ)

任选 19 机

通关奖励

シャッフルバトラ－增加新机体卡片

フリ－バトル模式增加新机体、机师和背景

ロボット大图鉴增加战斗动画再生功能

ム－ビ－集中增加“ヤルダバオト登场”动画

增加新的 BGM 设定

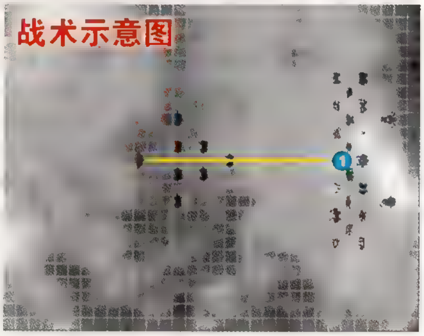
增加 EX-Hard 模式

敌军资料一览

编号	机体	等级	数量	HP	资金	PP	MAP 武器	特殊能力
1	ヴァルシオン改	40	7	156000	8000	12	无	ABF、E小
2	ネオ·グランゾン	48	1	390000	65535	70	有	歪、E大、H小、AC

攻略要点

最终话相比第三十五话其实还要简单不少，ネオ·グランゾン的 HP 只有 38 万，而且 HP 回复能力也只是“HP 回复小”(ネオ·グランゾン每回合 HP 只回复 39000，和第三十五话ダ－クブレイン第 2 形态每回合回复 174000 简直就是天壤之别)。战斗开始后后建议全员待机 N 个回合（让回避力最高的机体移动到地图左侧吸引敌军火力即可），用精神将全主力机师的气力提升至最大，然后再开始攻击将所有ヴァルシオン改击破触发シュウ解除“缩退炮”封印的事件。之后继续让我方回避力最高的机体吸引シュウ的攻击，其它机体全员待机，等到エクセレン用脱力将シュウ的气力减少到最低之后再集中火力 1 回合击破ネオ·グランゾン就能通关了。



接上页 包围 BOSS，ダ－クブレイン最终形态 58W 血需要我方主力三轮齐轰，注意“再动”精神用完后及时使用道具，同时保证补给精神的使用，笔者在第六十四回合一回合内就将ダ－クブレイン第二形态击坠，同时 SP、EN 均有剩余。

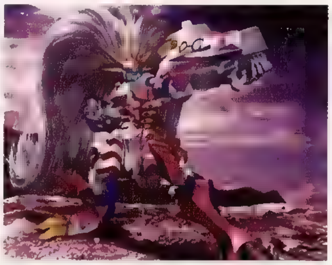
第三十六话 与シュウ的决战，同时也为 OG 外传的最终话，难度相比三十五话有所下降，基本思路和三十五话一致。

下面总结一下本次零改爆机的心得。

1.本次由于剧情特殊安排，事实上有很多话都是默认零改，例如大部分交代剧情的关卡，玩家不可能花费大量的资金去改造那些单纯“出镜头讲故事”的作战单位。真正的队伍事实上至少也是二十五话左右才开始成型，由于资金问题，大部分机体都只能改得 EN，全满仅仅只有几台机体才能享受到。

2.本次强化道具对于零改的攻击持续输出异常重要，以往“卖道具，换资金，改机体”的思路在零改攻关下完全无法行通，保留大量的 EN 回复道具以及 SP 回复道具，利用“红百舌”的“行动不能弹”加“直击”在战场上给予 BOSS 一回合持续性的打击，使得 BOSS“HP 回复”的技能无意义才是本次对 BOSS 战的基本战术。

3.资金没有用处，所以在一些关卡中，即使我方被击坠也不受任何影响，必要时可以用做给全员提升气力的一种方式。



4.特殊开发弹的利用，特别是开发出破甲弹 LV3 并且将其装备给ライ有很重要的意义，利用 SRX 分离后 R2、R3 随意行动，之后再合体 SRX 仍然可以行动的特点，使得破甲的行为与主力输出的行为不会互相耽误，如果用リシュウ的零式或者叁式的自带破甲弹去打击敌人，那么就会浪费了这两台机体宝贵的攻击机会。

闪光过后，众人发现自己依然在剑神内部，周围由于暗脑死后流出的思念已经打开了次元的门，这里变成了不同世界的分界点，也就是世界与世界之间。罗亚表示只要消灭残余的思念让空间安定下来就可以回去，但这个提议却得到了不同的回应。

白河愁：这个样子正好。修罗王和玖[illegible]

雷切尔：[illegible]

正树：混蛋，难道说你……！

白河愁：呵呵呵，就是那个"难道说"。我在等候这个时机，等候大家足以强大到做我的对手。和弱小的人作战，会有辱古兰森的名字。

阿克塞尔：[illegible]

白河愁：[illegible]

阿克塞尔：那为什么还放置不管？

白河愁：我想看看他是不是能够制作出破坏古兰森的兵器。但是可惜，好像等不到这一天了。

维蕾塔：如果想打败我们的话，你之前有很多机会。

白河愁：[illegible]

维蕾塔：你是说，自己也是被什么人操纵着？

蕾菲娜：但是你曾经在大佬[illegible]之手……

白河愁：那只是利益关系一致，你们不也是这样吗？

布利特：要是在这里把我们打倒了，你接下来想怎么样？

白河愁：[illegible]

响介：……[illegible]对这事好像都很乐衷。

艾克塞琳：等等，难道你受了暗脑的影响？

白河愁：怎么可能……不管方法怎么样，目的都是统合 异世界的来访者对我来说也是个麻烦，必须要排除

正树：[illegible]，又得到了什么？

白河愁：[illegible]系统，启动……

古兰森的样子变得异常起来——那是它的真实面貌"真·古兰森"。

白河愁：这才是古兰森真正的样子，真·古兰森 如果还把它当成以往的古兰森来看，可是会吃苦的哦

响介：王牌要留到最后吗？……

白河愁：[illegible]

正树：[illegible]

基利亚姆：看来已经没有商量的余地了。

琉妮：以前就认为他是个不可小看的家伙，可没想到居然以这种方式来表达他的本意……

艾比斯：一切都被正树说中了。

正树：是的。以前愁就将我的第二故乡引向了毁灭，尽管不是他直接下的手……虽然那家伙的想法只有他自己才会明白，不过既然他说了，就一定会去做！

莱：第二次南极事件吗？可能比那还要严重……

白河愁：那么，开始吧 你们和我的最后的战斗

正树：我来了，愁！今天，今天就让我们把一切做个了断！

最终失败的是古兰森，受到重创的白河愁眼看活不成了，但是他并没有表现出失望的样子。

白河愁：了不起……居然打败了真·[illegible]从全部的枷锁中释放出来……

基利亚姆：全部的枷锁，这话的意义是……

阿克塞尔：就算用自己的生命作交换，也要斩断至今为止对抗的东西……

正树：这下，结束了……但，但是……愁，你……你真是个笨蛋……

战争又告一段落了，残存下来的人们开始考虑各自的去向。阿尔贝罗告诉艾里克博士，自己要为失去部下和儿子的举动负责；古莱恩大统领准备派部队把剑神破坏，以免出现第二个白星，石动光子为此非常惋惜；而弗尔卡和修罗们，则准备利用转移离开这个世界。

雷切尔：还是要走吗？弗尔卡？

弗尔卡：是的，修罗过去对地球人用了过多的武力，怨恨不是那么简单就能驱除的。虽然有点不负责任……但是修罗和转空魔城继续留在这个世界上，会唤来新的灾难。

基利亚姆：虽然打开了庭院的门，但是转移到哪可是个未知数。

弗尔卡：明白。但是我们已经失去了可以回去的家，这次是为了寻找新天地才开始旅途。到达下一个世界之后，我们会以武力之外的方式进行接触，不会再犯这样的错误……笑子，和你相遇才能让我决心寻找新的道路，我要衷心的感谢你。

笑子：但是，以后都见不到了吗？我[illegible]让弗尔卡知道更多更多的……

弗尔卡：已经足够了。而且，你说的话，我不会忘记。

吼太：弗尔卡，虽然和你之间有着种种因缘，[illegible]寂寞的。

弗尔卡：我也是，兄弟 所以，请用笑脸来送我们 接下来的瞬转，将会是我们打开通往全新未来的门。

剑神外围，转移的重力波开始渐渐增强。两台机体默默感受着这一切。

阿露菲米：阿克塞尔……阿克塞尔怎么了？感觉到你的心在波荡。

阿克塞尔：真是瞒不过你。过去，我们也曾这样和原来的世界告别，前往未知的地方，不过，我们是被追得走投无路……现在，我们先头的舰队已不知道消失在哪里，来到这个世界的人们，也差不多消散殆尽。只有极少数找到了新的生活方式，以及命贱死不了的人还活着……对于全新的旅途，我是没有资格说祝福的。所以，至少就用我的方式，来为他们祈祷幸运吧。

阿露菲米：呵呵，你可不是一个人哦，我也在一边呢，一起祈祷。

媛：重力震荡反应增大，目前到达第四级

蕾菲娜：全员，[illegible]敬礼!!

雷切尔：永别了，修罗们

基利亚姆：祝君好运，[illegible]异邦的人们……

阿克塞尔：你们到达的地方，将会是拥有无限开拓可能的新天地……

剑神消失后，阿克塞尔和阿露菲米也决定离开寻找自己的道路，临走时阿克塞尔答应拉米娅，等找到答案后会回来告诉她。随后离开的是雷切尔、曾伽等人乘坐的黑金号，看着战友们纷纷离去，其他人也怀念起自己的家——地球。

回到地球后，众人再次回到原先各自的岗位，TD计划的众人开始挑战新的机体，劳尔等人为了不让时流引擎被利用决定决定将艾克萨兰斯销毁，安心留在这个世界生活；龙虎王又一次进入了沉睡，正树则要回到地底世界平息那边的战乱；在给大铁舰长扫墓时，希恩告诉哲哉和蕾菲娜，一支新的精锐部队正在组建中，希望那是一支强力的援军；而在浅草的吼太家中，庆祝加奈特生下双胞胎的晚会正在热烈进行。

艾克塞琳：[illegible]

塞欧拉：是男孩和女孩的龙凤双胞胎……

蕾欧纳：[illegible]

加达：邦和砰……这么说的话，会被揍的……

舞：[illegible]的名字

拉基：那真正的名字呢？

加奈特：男孩叫阿雷克，女孩叫桑迪[illegible]宝石。

拉托妮：好名字……

加奈特：好了，阿雷克，桑迪，他们是你们的哥哥姐姐哦～[illegible]大家的努力，才会有你们两个小生命的诞生。

迪斯比尼斯：那就是，新的生命……有种好像是自己的喜悦……

拉米娅：妈妈……妈妈……我到现在才明白，孩子出生和养育的意义，是这样吧，蕾欧……

北村开：阿雷克和桑迪出生的世界，由我们来保护

吼太：没错，不管有什么样的坏人在[illegible]一定……

笑子：还有笑子哦。

吼太：[illegible]

笑子：笑子不是战士艾米吗？

吼太：没错，我们一起去保护，这个[illegible]还有大家居住的世界……

OGS 卡片游戏介绍

卡片分为机体卡(ユニット カード)和指令卡(コマンド カード)两种,其中机体卡 280 张、指令卡 144 张,机体卡是以 OG 中的机体和角色为资料基础专门负责战斗的卡片,而指令卡是大家比较熟悉的精神效果卡片,在战斗中起辅助作用。

卡片介绍

机体卡

机体名称:也就是卡片名字。

RANK:卡片的综合评价等级,实际上是浮云,只在换取卡片或某些精神卡片中发挥作用。

SPD:速度,关系到卡片先攻后攻和命中回避,非常重要的数据。

DEF:防御,减弱伤害的能力。

B.M:行动力,关系到一次战斗中的行动次数。

CRT:会心率,会心一击的几率。

MOV:移动力,只在 MAP 战中发挥作用。

HP:机体的耐久值。

特性:特性会相互克制,被克制的一方 DEF 强制变为 0。

包剪锤:随机发动的特殊攻击,输的一方直接 KO,回答无用!

攻击力:战斗中以转骰子的方式决定攻击力。骰子个数表示转骰子的机会,点数表示能转到的最高点数,最后的数字是基本攻击力加成。

必杀攻击:卡片必杀技能,当一定数量的骰子为同一个数的时候发动,攻击力呈不同倍数增加,部分卡片还无视防御力。追加战斗画面,骰子点数越少的机体越容易出必杀。

援护能力:当作为僚机时发动的能力,特定的僚机搭配效果会发生变化。

特殊能力:卡片的特殊能力,只有作为长机满足条件后才能发动。

指令卡

卡片名称:指令卡的名称

卡片效果:关于该卡片的效果解说,后边有详细的介绍

卡片游戏模式介绍

VS BATTLE 通常战斗模式

战前准备

STEP1 选择对手,可以和 2P 进行对战

STEP2 选择对战使用的卡片次数,分别可以选择 3 张、5 张、10 张(机体卡和指令卡的数量相同)

STEP3 选择卡片组,有三个 OG 队可以自己搭配,不足的名额会随机补充,也提供了一些现成的队伍选择

STEP4 选择全部出战卡片,这里注意,每个卡片对应一个按键,按相应的案键选择卡片,SELECT 退出

STEP5 选择全部精神卡片,选择方法与选择相同

STEP6 选择本场出战卡片

特性相互克制关系图

战斗开始

战斗首先查看卡片特性克制情况,然后转骰子增加卡片 SPD,以最终 SPD 结果决定进攻次序。战斗为回合制,中间两条为 B.M 槽,初始值为 100,卡片的任何行动都会消耗卡片 B.M 值相应的 B.M 槽,也就是说 B.M 越大的机体行动次数越少。一旦 B.M 槽剩余不足卡片一次行动,该卡片会陷入行动不能状态直到本次战斗结束。

战斗行动分类

1 攻击(アタック):转骰子决定攻击力,该数值减去对手的 DEF 为最终伤害。

2 僚机指令(サブユニット ガード):随机选择一张僚机卡片行动。一张卡片的僚机能力一场战斗只能用一次。

3 精神卡片(コマンド カード):一张精神卡片场战斗只能使用一次。

4 逃跑(エスケープ):逃脱战斗,选择另外机体战斗但成功率低。

合体攻击

当主机体和副机体的机师满足一定条件的情况下(例如响介和艾克赛琳),援护攻击时会变成合体攻击。

战斗规则

一方击破或者逃跑后另一方胜利,胜利者除了特殊效果解除和 B.M 槽回复外以胜利时候的状态迎接下一个对手。双方全部陷入行动不能状态则为平局,再重新选择出战卡片,一方卡片全部消灭为失败。

VS MAP SLG 式游戏

STEP1 可以对战,最多 4 个阵营参加战斗

STEP2 除了选择卡片外还要选择地图,每回合行动卡片数和特殊效果总发动次数

STEP3 最后选择首领卡片,首领卡片被消灭直接失败

STEP4 进入地图前转骰子选择先攻和后攻

STEP5 进入 MAP 中的行动方式和正篇游戏大同小异,卡片只能攻击邻接的卡片,僚机指令也只能邻接的时候才能使用,僚机指令进入战斗后回复使用次数

STEP6 首领可以使用特殊效果,而移动到 MAP 中的特定地点也会触发特殊效果

TOURNAMENT 淘汰赛

VS BATTER 模式的强化版。只有满足 10 名额的 OG 队可以参加。在全部 32 支队伍中拿到冠军。每场战斗最多 5 张卡片参加,胜利一方进入下一轮。除了特殊状态解除精神卡片回复和僚机指令使用回复外所有状态全部带入下一轮(例如 HP),所以越往后的战斗越惨烈。冠军可以得到奖励点、3 张珍贵精神卡片。

胜利奖励

每个模式在取得胜利之后都可以获得一定数量的奖励点数(クリアポイント)，奖励点数的多少和我方剩余卡片数、击坠敌方机体卡片数、以及我方无伤机体卡片数相关。

CARD MENU：卡片管理

1 卡片一览(カ-ドリスト)：查看各种卡片能力，按△切换列表方式，按□键可在机体卡和指令卡之间切换。

2 组建OG队(ストック作成)：可以组建小队，系统可以储存3个小队的资料，每个小队可以编辑10台机体、10张指令卡

3 使用点数(ポイント使用)：战斗后根据战绩回给予点数，这些点数可以购买卡片

カ-ドパック购入：购买卡包，每包500点，里面随机给5张卡片，普通的精神卡只能通过这样获得(注意，部分卡片必须在OG外传通关之后才能取得)

余りカ-ド交换：使用一定点数和多余的卡片换取指定等级的卡片，这里获得的都是原来没有的卡片。根据级别不同，所需的点数数量也不同

余りカ-ドをクリアポイントに交换：将多余的卡换成点数

4 战绩一览(バトルレコ-ド)：在此可查看玩家在卡片战斗各个模式中的综合成绩以及各方面数据的统计。

5 系统设定(システム)

6 记录(デ-タ)：注意每次取得新卡片都会自动记录，在记录保存画面中可以确认当全卡片的收集率。

7 退出：退出之前不要忘了记录。

卡片战斗制霸心得

机体卡推荐篇

在卡片战斗中，推荐使用两种机体卡，一种是SPD数值极高，最好有回避特技的机体。另一种是拥有强力后台援护技能的机体。SPD高的机体在卡组担任先锋的工作(被排在第一战中)，它的存在可以确保我们能获得先攻的机会；援护机则推荐拥有コンボアタック、MAPW援护能力的机体卡，5台机体先锋机体卡与援护机体卡的比例推荐1:4，自己编成的卡组10张中有3张高SPD的先锋卡比较安全。打法见后边心得叙述。

先锋机体卡推荐

1 シルベルヴィント

SPD30，几乎对98%以上的机体享有先攻机会，特殊能力为SPD加成，担任这个位置的头把交椅再合适不过了

2 サイバ-ド

SPD28，单纯的飞行形态，丢在前边吸引火力好了，且暗出必杀技的机率也比较高，弱点是攻击力稍显不足

3 アステリオンAX

SPD27，SPD仅次于サイバ-ド，平均攻击力可以保证20左右，弱点是HP相对较低，必须配合各种指令卡

援护机体卡推荐

1 マルデイクト

拥有コンボアタック援护攻击，且攻击力威力不俗，更强的是该机体的SPD为22，面对一半以上的机体都可以先攻，当队伍中的先锋被击破时，マルデイクト可以顶替第二先锋的位置，该卡的入手几率比较高

2 グランゾン

白河愁的グランゾン的援护攻击基础值很高，拥有歪曲フィ-ルド的グランゾン幸存率很高

3 龙虎王

拥有MAPW援护攻击，入手几率较低，攻击力极高，其他能力也相当不错，适合做为中坚机体

4 SRX

拥有コンボアタック援护攻击，入手几率较低，攻击力非常高，而且和R-GUN的合体攻击也相当实用

指令卡推荐篇

指令一共有144种，并不是每种都实用，推荐立竿见影的攻击系指令"魂"、"热血"、"再动"、"气迫"以及直接对敌全员造成伤害的"怒"、"激怒"。

战斗心得

1 我方排在第一战的SPD高的先锋机体卡会让我们从容的进行第一波攻击，先攻就意味着多一次攻击机会(随后的每战都可以确保先攻)，如果SPD足够高还能躲过敌人的攻击，同时也增加了我们出手的机会。

2 SPD越高意味着越难被打下来，SPD高还会有先攻的优势。因此一定要优先击破高的回避型机体，上来推荐使用热血，气合，再动等技能争取一回合内击破对手。

3 TOURNAMENT淘汰赛中随着战斗的继续进行，敌人机体的HP也会处于不足状态。战斗过程中会遇到这些用先手攻击就能击破的机体，不要直接击破，推荐使用拥有可对卡组中副机体造成伤害的援护攻击，在击破对手的同时还能削减卡组中机体的HP，或者使用无耻的全体伤害指令卡"怒"、"激怒"，这样场内场下的对手都会掉血，利用下回合先手优势继续压迫对手。

4 VS模式下上来就使用"铁壁"指令卡，再余下来的两个回合中连续使用援护攻击削弱敌人场内和卡组中机体的HP，在铁壁指令无效的那个回合使用"热血"等强攻技能击破第一台机体，后边的打法和前边类似。

快速入手クリアポイント心得

TOURNAMENT模式会继承前一战HP看上去是对我方不利的设定，但打过第一战后，敌人的HP也不是最大值状态，只要按着上边提到的方法越到后边战斗越为轻松，TOURNAMENT模式会大量减少消耗时间，这要比VS BATTLE模式更有效率，上边提到的卡组可以确保后边的战斗尽量减少伤害我方的机会，同时也保证了无伤卡片的奖励值，每战下来可以保证1000以上的クリアポイント。打TOURNAMENT模式夺取冠军后可入手额外的クリアポイント值和三张稀有精神卡，可谓是一举两得。

注：以上战术只适合在与电脑对战时参考。

特殊援护机体一览

游戏中特定机体或特定机师之间相互发动援护时，援护能力会发生变化，以下是已确认会发生变化的援护。

1.合体攻击类

SRX＋R－GUNパワ－ド(ヴィレッタ)
SRX＋R－GUNパワ－ド(マイ)
R-1＋ART－1(マイ)
量产型ゲシュペンストMk-Ⅱ(カチ－ナ)＋量产型ゲシュペストMk-Ⅱ(ラッセル)
アルトアイゼン＋ヴァイスリッタ－
アルトアイゼン·ナハト＋ヴァイスリッタ－
アルトアイゼン·リ－ゼ＋ライン·ヴァイスリッタ－
ビルトビルガ－＋ビルトファルケン
ヒュッケバイン＋グルンガスト
ダイゼンガ－(斩舰刀)＋アウセンザイタ－
ダイゼンガ－(斩舰刀)＋スレ－ドゲルミル
フェアリオン·タイプG＋フェアリオン·タイプS
グルンガスト参式(ブリット)＋ヒュッケバインMk－Ⅲ·タイプR(L)
エクサランス·ライトニング＋エクサランス·エタ－ナル
エクサランス·ストライカ－＋エクサランス·ストライカ－
エクサランス·コスモドライバ－＋エクサランス·コスモドライバ－
エクサランス·フライヤ－＋エクサランス·フライヤ－

2.援护能力效果增强类

量产型ゲシュペストMk-Ⅱ·タイプR＋量产型ゲシュペストMk-Ⅱ·タイプS
ペイリネス＋マルディクト
ドル－キン＋シルベルヴィント
ヴァイスセイヴァ－＋ソウルゲイン
イルム＋リン
ラウル＋フィオナ
フォルカ＋フェルナンド
マサキ＋リュ－ネ
タスク＋レオナ
ユウキ＋カ－ラ
サイバスタ－＋グランゾン(该组合只有グランゾン援护能力会增强)

骰子出现3个以上的相同数字时，无视对手防御力，[illegible]

骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手防御力，[illegible]

骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.2倍伤害

骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×[illegible]

骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成最大攻击力[illegible]

骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×[illegible]

骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×[illegible]

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×[illegible]

骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

骰子出现3个以上的相同数字时，无视对手防御力，[illegible]

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.6倍伤害

骰子的数字全为4时，造成攻击力×2.0倍伤害

骰子出现3个以上的10时，无视对手防御力，[illegible]

骰子的数字全为6时，无视对手防御力，造成攻击力×2.0[illegible]

骰子的数字全为4时，造成攻击力×2.0倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成最大攻击力[illegible]

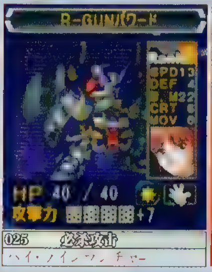
骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×2.0倍[illegible]

骰子出现4个以上的4时，造成最大攻击力×2.2倍[illegible]

骰子出现3个以上的相同数字时，无视对手防御力，[illegible]

骰子所有数字为6时，造成攻击力×2.2倍伤害

骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×[illegible]



骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×[illegible]

骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成最大攻击力[illegible]

骰子所有数字相同时，造成攻击力×[illegible]倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成最大攻击力…

骰子出现3个以上的6时，无视对手防御力，造成最大攻击…

骰子所有数字为6时，无视对手防御力，造成攻击力×…

骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×1.9倍伤害

骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手防御力，…伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.3倍伤害

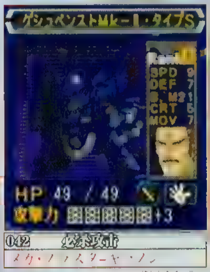
骰子出现3个以上的6时，造成最大攻击力…

骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻击力×…

骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手防御力…

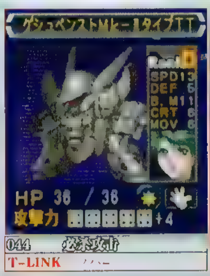
骰子所有数字为8时，造成攻击力×2.1倍伤害

骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻击力×…



骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻击力×…

骰子出现3个以上的6时，造成最大攻击力×…



骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻击力×…

骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×1.6倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成最大攻击力…

骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成最大攻击力…

骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻击力×…

骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

骰子所有数字为10时，无视对手防御力，造成最大攻击力…

骰子出现3个以上的6时，无视对手防御力，…

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

骰子出现3个以上的6时，造成最大攻击力×…

骰子出现3个以上的6时，造成最大攻击力×…

骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻击力×…

061 必杀攻击
HP 43 / 43
攻撃力 +3
062 必杀攻击
HP 43 / 43
攻撃力 +6
AMガンナー
063 必杀攻击
HP 30 / 30
攻撃力 +2
064 必杀攻击
HP 45 / 45
攻撃力 +5
065 必杀攻击
HP 45 / 45
攻撃力 +5
066 必杀攻击
HP 48 / 48
攻撃力 +8
066 必杀攻击
HP 48 / 48
攻撃力 +8
068 必杀攻击
HP 38 / 38
攻撃力 +4
069 必杀攻击
HP 38 / 38
攻撃力 +2
070 必杀攻击
HP 38 / 38
攻撃力 +2
サイバスター
071 必杀攻击
HP 46 / 46
攻撃力 +8
サイバード
072 必杀攻击
HP 46 / 46
攻撃力 +6
ヴァルシオーネ
073 必杀攻击
HP 43 / 43
攻撃力 +9
グランゾン
074 必杀攻击
HP 55 / 55
攻撃力 +13
ヴァルシオン
075 必杀攻击
HP 63 / 63
攻撃力 +5
ヴァルシオン改
076 必杀攻击
HP 61 / 61
攻撃力 +4
ヴァルシオン改・タイプCF
077 必杀攻击
HP 61 / 61
攻撃力 +7
グルンガスト零式
078 必杀攻击
零式斩舰刀
HP 54 / 54
攻撃力 +13
グルンガスト
079 必杀攻击
计都罗喉剑·暗剑杀
HP 55 / 55
攻撃力 +19
ウィングガスト
080 必杀攻击
HP 55 / 55
攻撃力 +9
ガストランダー
081 必杀攻击
HP 55 / 55
攻撃力 +5
グルンガスト弐式
082 必杀攻击
计都罗喉剑·暗剑杀
HP 55 / 55
攻撃力 +16
ウィングガスト
083 必杀攻击
HP 55 / 55
攻撃力 +9
ガストランダー
084 必杀攻击
HP 55 / 55
攻撃力 +5
グルンガスト参式
085 必杀攻击
计都瞬狱剑
HP 53 / 53
攻撃力 +11
Gホーク
086 必杀攻击
HP 53 / 53
攻撃力 +7
グルンガスト参式
087 必杀攻击
叁式狮子王刀
HP 55 / 55
攻撃力 +11
Gラプター
088 必杀攻击
HP 37 / 37
攻撃力 +6
Gバイソン
089 必杀攻击
HP 39 / 39
攻撃力 +4
090 必杀攻击
龙王破山剑·逆鳞断
HP 56 / 56
攻撃力 +13

091 必杀攻击
骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手防御…

092 必杀攻击 斩舰刀·云灼 太刀
骰子所有数字为6时，无视对手防御力，造成…

093 必杀攻击
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×…

094 必杀攻击
骰子出现3个以上的相同数字时，造成最大攻击力…

095 必杀攻击
骰子出现3个以上的相同数字时，造成最大攻击…

096 必杀攻击
骰子出现3个以上的相同数字时，无视对手防…

097 必杀攻击
骰子出现3个以上的相同数字时，无视对手防…

098 必杀攻击 …RaMVs
骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻击力…

099 必杀攻击 …RGaMDs
骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手防…

100 必杀攻击 G…ライバー
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

101 必杀攻击 G…イバー
骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

102 必杀攻击
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.8倍伤害

103 必杀攻击
骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

104 必杀攻击 ソニック・ブレイカー
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.6倍伤害

105 必杀攻击 ソニック・ブレイカー
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.6倍伤害

106 必杀攻击
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力…

107 必杀攻击 ソニック・ブレイカー
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力…

108 必杀攻击
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力…

109 必杀攻击 ソニック・ブレイカー
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力…

110 必杀攻击 ソニック・ブレイカー
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力…

111 必杀攻击 ソニック・ブレイカー
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力…

112 必杀攻击 ソニック・ブレイカー
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力…

113 必杀攻击 ソニック・ブレイカー
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力…

114 必杀攻击 ソニック・ブレイカー
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力…

115 必杀攻击 无明…刀人机斩
骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成…

116 必杀攻击 レールガン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

116 必杀攻击 レールガン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

118 必杀攻击 レールガン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

119 必杀攻击 レールガン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

120 必杀攻击 レールガン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

コスモリオン・タイプV
SPD15 DEF4 B.M10 CRT6 MOV7
HP 36 / 36
攻撃力 +4
121 必殺攻撃
レールガン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×17倍伤害

バレリオン
SPD8 DEF6 B.M15 CRT5 MOV5
HP 43 / 43
攻撃力 +4
122 必殺攻撃
骰子所有数字相同时，造成攻击力×15倍伤害

バレリオン・カスタム
SPD6 DEF6 B.M13 CRT5 MOV5
HP 50 / 50
攻撃力
123 必殺攻撃
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击

バレリオンV
SPD8 DEF6 B.M15 CRT5 MOV5
HP 44 / 44
攻撃力 +4
124 必殺攻撃
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击

ヘビーバレリオン
SPD9 DEF6 B.M16 CRT5 MOV5
HP 48 / 48
攻撃力 +2
125 必殺攻撃
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击

ヘビーバレリオン
SPD6 DEF6 B.M18 CRT5 MOV6
HP 48 / 48
攻撃力 +2
126 必殺攻撃
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击

リオン・タイプT
SPD13 DEF6 B.M10 CRT5 MOV6
HP 34 / 34
攻撃力 +5
127 必殺攻撃
レールガン
骰子所有数字为6时，造成最大攻击力×1.8倍伤害

リオン
SPD14 DEF6 B.M10 CRT5 MOV7
HP 35 / 35
攻撃力 +6
128 必殺攻撃
レールガン
骰子所有数字为6时，造成最大攻击力×1.8倍伤害

リオン・タイプF
SPD15 DEF5 B.M10 CRT5 MOV7
HP 35 / 35
攻撃力 +4
129 必殺攻撃
レールガン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.6倍伤害

リオン・タイプV
SPD15 DEF6 B.M10 CRT6 MOV7
HP 35 / 35
攻撃力 +6
130 必殺攻撃
レールガン
骰子所有数字为6时，造成最大攻击力×1.8倍伤害

リオン
SPD14 DEF4 B.M10 CRT2 MOV7
HP 35 / 35
攻撃力 +5
131 必殺攻撃
レールガン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

リオン
SPD15 DEF4 B.M10 CRT6 MOV7
HP 35 / 35
攻撃力 +4
132 必殺攻撃
レールガン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.9倍伤害

シーリオン
SPD14 DEF5 B.M11 CRT5 MOV7
HP 36 / 36
攻撃力 +7
133 必殺攻撃
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.8倍伤害

ズィーガーリオン
SPD16 DEF5 B.M15 CRT6 MOV9
HP 45 / 45
攻撃力 +5
134 必殺攻撃
骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成攻击力

ランドリオン
SPD17 DEF6 B.M11 CRT5 MOV6
HP 38 / 38
攻撃力 +4
135 必殺攻撃
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击

アーマリオン
SPD13 DEF7 B.M15 CRT6 MOV6
HP 47 / 47
攻撃力 +9
136 必殺攻撃
骰子所有数字为10时，无视对手防御力，造成最大攻击力

セプタギン
HP 88 / 88
攻撃力 +7
137 必殺攻撃
オメガ・ウェーブ
骰子出现4个以上的相同数字时，知道造成

ジュデッカ
HP 66 / 66
攻撃力 +6
138 必殺攻撃
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻

フーレ
HP 80 / 80
攻撃力 +3
139 必殺攻撃
レギオン・イレイザー
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍伤害

R-GUNリヴァーレ
SPD11 DEF7 B.M21 CRT6 MOV6
HP 55 / 55
攻撃力 +5
140 必殺攻撃
骰子出现4个以上的相同数字时，造成最大

ヴァイクル
SPD10 DEF7 B.M20 CRT5 MOV5
HP 62 / 62
攻撃力
141 必殺攻撃
骰子出现4个以上的相同数字时，无视对

SPD9 DEF6 B.M16 CRT6 MOV6
HP 51 / 51
攻撃力 +2
142 必殺攻撃
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻

エゼキエル
SPD11 DEF5 B.M19 CRT6 MOV6
HP 48 / 48
攻撃力 +6
143 必殺攻撃
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍伤害

エゼキエル・アドム
SPD12 DEF6 B.M21 CRT5 MOV6
HP 50 / 50
攻撃力 -1
144 必殺攻撃
骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻

エゼキエル・サブル
SPD12 DEF6 B.M21 CRT5 MOV6
HP 50 / 50
攻撃力 +3
145 必殺攻撃
骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻击

エゼキエル・ラヴァン
SPD12 DEF6 B.M21 CRT5 MOV6
HP 50 / 50
攻撃力 -2
146 必殺攻撃
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击

ハバクク
SPD6 DEF6 B.M20 CRT6 MOV5
HP 47 / 47
攻撃力 +5
147 必殺攻撃
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍伤害

ゼカリア
SPD11 DEF5 B.M18 CRT6 MOV6
HP 45 / 45
攻撃力 +3
148 必殺攻撃
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.6倍伤害

ミシュレイ
SPD15 DEF3 B.M10 CRT5 MOV5
HP 31 / 31
攻撃力 +4
149 必殺攻撃
骰子所有数字为6时，造成攻击力×1.5倍伤害

SPD16 DEF3 B.M10 CRT5 MOV6
HP 32 / 32
攻撃力 +3
150 必殺攻撃
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.3倍伤害

151 必杀攻击
ガトリング・ノイトン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍伤害

152 必杀攻击
ガトリング・ノイトン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.6倍伤害

153 必杀攻击
サークルレーザー
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍伤害

154 必杀攻击
サークルレーザー
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.6倍伤害

155 必杀攻击
突击
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×1.3倍伤害

156 必杀攻击
メガフラッシャー
骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手防御力，造成最大攻击力[illegible]伤害

157 必杀攻击
[illegible]ビーム炮
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.8倍伤害

158 必杀攻击
ハンマー
骰子出现3个以上的相同数字时，无视对手防御力，造成攻击力×[illegible]伤害

159 必杀攻击
ホルテノクンユーター
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×1.7倍伤害

160 必杀攻击
アイアンクロー
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.6倍伤害

161 必杀攻击
麒麟·极
骰子出现4个以上的相同数字时，造成最大攻击力[illegible]

162 必杀攻击
Fソ[illegible]ハカノン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.4倍伤害

163 必杀攻击
リニアカノン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

164 必杀攻击
集束荷电粒子炮
骰子出现3个以上的相同数字时，无视对手防御力，造成最大攻击力[illegible]伤害

165 必杀攻击
ツイン・[illegible]アカノン
骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成攻击力×1.8倍伤害

166 必杀攻击
ソードブレイカー
骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成最大攻击力[illegible]

167 必杀攻击
ソリッド・ソードブレイカー
骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×1.5倍伤害

168 必杀攻击
ソードブレイカー
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.4倍伤害

169 必杀攻击
ハルバードランチャー
骰子所有数字为10时，造成攻击力×1.5倍伤害

170 必杀攻击
麒麟
骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手防御力，造成最大攻击力×1.8倍伤害

171 必杀攻击
ラピッドビームガン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.4倍伤害

172 必杀攻击
リニアカノンWW
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

173 必杀攻击
ファントムフェニックス
骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成最大攻击力[illegible]

174 必杀攻击
奥义·光刃闪
骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手防御力，造成最大攻击力×[illegible]伤害

175 必杀攻击
ツインビームカノン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×[illegible]倍伤害

176 必杀攻击
草稚の太刀
骰子所有数字为6时，无视对手防御力，造成最大攻击力[illegible]

177 必杀攻击
シックス・スレイブ
骰子出现4个以上的相同数字时，造成最大攻击力×1.5倍伤害

178 必杀攻击
シックス・スレイブ
骰子出现4个以上的相同数字时，造成最大攻击力[illegible]

179 必杀攻击
シックス・スレイブ
骰子出现4个以上的相同数字时，造成最大攻击力[illegible]

180 必杀攻击
マシンナリー・ライフル
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×[illegible]伤害

ラピエサージュ
HP 53 / 53
攻撃力 +1
181 必殺攻撃
U.N.
骰子出现3个以上的相同数字时，无视对手

シュテルン・ノイレジセイア
HP 90 / 90
攻撃力 +3
182 必殺攻撃
骰子出现4个以上的相同数字时，造成最大

アインストレジセイア
HP 80 / 80
攻撃力 +2
183 必殺攻撃
骰子出现3个以上的相同数字时，造成最大

アインストアイゼン
HP 48 / 48
攻撃力 +3
184 必殺攻撃
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍

アインストゲミュート
HP 47 / 47
攻撃力 +6
185 必殺攻撃
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击

アインストグリート
HP 45 / 45
攻撃力 +5
186 必殺攻撃
ハイストレーネ
伤害
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍

アインストクノッヘン
HP 42 / 42
攻撃力 +6
187 必殺攻撃
伤害
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍

71式戦車バルドング
HP 28 / 28
攻撃力 +3
188 必殺攻撃
战车炮
伤害
骰子所有数字为10时，造成攻击力×2.5倍

81式PTキャリア
HP 27 / 27
攻撃力 -1
189 必殺攻撃
对战车ミサイル
伤害
骰子所有数字为10时，造成攻击力×2.8倍

F-28メッサー
HP 25 / 25
攻撃力 +5
190 必殺攻撃
伤害
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.8倍

F-28メッサー
HP 25 / 25
攻撃力 +4
191 必殺攻撃
ホーミングミサイル
伤害
骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.2倍

HP 26 / 26
攻撃力 +5
192 必殺攻撃
伤害
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.9倍

F-32Vシュヴェールト改
HP 26 / 26
攻撃力 +5
193 必殺攻撃
伤害
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.9倍

SF-29Vランゼン改
HP 25 / 25
攻撃力 +3
194 必殺攻撃
伤害
骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍

F-32Vシュヴェールト改
HP 26 / 26
195 必殺攻撃
伤害
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.8倍

SF-29ランゼン
HP 25 / 25
攻撃力 +3
196 必殺攻撃
伤害
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.8倍

SF-29ランゼン
HP 25 / 25
攻撃力 +3
197 必殺攻撃
ビームキャノン
伤害
骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍

M-ADATS
HP 35 / 35
攻撃力 -1
198 必殺攻撃
伤害
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.6倍

ガンセクト
HP 28 / 28
攻撃力 +4
199 必殺攻撃
骰子出现4个以上的相同数字时，造成最

核ミサイル
HP 20 / 20
攻撃力 -15
200 必殺攻撃
骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造

大型ミサイル
HP 20 / 20
攻撃力 -10
201 必殺攻撃
骰子出现4个以上的相同数字时，无视对

アージェント・ヘッド
HP 21 / 21
攻撃力 +1
202 必殺攻撃
伤害
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍

アージェント・ヘッド
HP 21 / 21
攻撃力 +1
203 必殺攻撃
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.4

アージェント・ファイター
HP 21 / 21
攻撃力 +2
204 必殺攻撃
骰子出现2个以上的相同数字时，造成最

アージェント・ファイター
HP 21 / 21
攻撃力 +2
205 必殺攻撃
骰子出现3个以上的相同数字时，造成最大

エクサランス・ストライカー
HP 53 / 53
攻撃力 +7
206 必殺攻撃
ギガント・クラッシャーアーム
骰子出现3个以上的相同数字时，无视对手

エクサランス・ストライカー
HP 53 / 53
攻撃力 +7
207 必殺攻撃
骰子出现4个以上的相同数字时，无视对

エクサランス・コスモドライバー
HP 45 / 45
攻撃力 +7
208 必殺攻撃
骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×

エクサランス・コスモドライバー
HP 45 / 45
攻撃力 +7
209 必殺攻撃
骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×

エクサランス・フライヤー
HP 44 / 44
攻撃力 +7
210 必殺攻撃
骰子出现4个以上的相同数字时，造成最大攻

211 必杀攻击
Dアイフル MAXモー・

骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻

212 必杀攻击
メタノイア

骰子出现4个以上的相同数字时，造成最大

213 必杀攻击
ケロイア

骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击

214 必杀攻击
ハラデインス

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.8倍

215 必杀攻击
トリアス

骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击

216 必杀攻击
コーリスモス

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.8倍

217 必杀攻击
真霸机神拳

骰子出现3个以上的相同数字时，无视对手

218 必杀攻击
机神轰击拳

骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造

219 必杀攻击
霸皇破灭拳

骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×

220 必杀攻击
火杀龙光炮

骰子所有数字为10时，造成攻击力×2.2倍

221 必杀攻击
魔胧幻千杀

骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×

222 必杀攻击
[illegible]奔烈

骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻

223 必杀攻击
双蛇波动弹

骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手

224 必杀攻击
秘仪冰华[illegible]

骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻

225 必杀攻击
奥义红莲魔神炎阵

骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手

226 必杀攻击
机神速体击

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.4倍

227 必杀攻击
机神双裂冲

骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击

228 必杀攻击
机神惊天房

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍

229 必杀攻击
机神超音冲

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.6倍

230 必杀攻击
机神牛斗角

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.4倍

231 必杀攻击
真霸猛冲烈破

骰子出现3个以上的10时，无视对手防御

232 必杀攻击
真霸机神轰击拳

骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造

233 必杀攻击
カト[illegible]グ・ゲーム

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍

234 必杀攻击
タンンング・[illegible]ズ

骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻

235 必杀攻击
エ[illegible]ト・ブレイカー

骰子出现3个以上的相同数字时，无视对手

236 必杀攻击
カイザート・ルネート

骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手

237 必杀攻击
オーバー・カイサー・ノード

骰子出现4个以上的相同数字时，无视对

238 必杀攻击
ゲート・フレイカー

骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻

239 必杀攻击
ゲート・ブレイカー

骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻

240 必杀攻击
ファイヤー・[illegible]ラフン

骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻

241 必杀攻击
対艦ミサイル
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

242 必杀攻击
対艦ミサイル
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×1.6倍伤害

243 必杀攻击
対艦ミサイル
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×1.6倍伤害

244 必杀攻击
ミサイル
骰子所有数字相同时，造成攻击力×2.0倍伤害

245 必杀攻击
DOBキャノン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍伤害

246 必杀攻击
グランワームソード
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.6倍伤害

247 必杀攻击
オクスタン・ランチャーW
骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻击力×1.9倍伤害

248 必杀攻击
计都瞬狱剑
骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻击力×1.9倍伤害

249 必杀攻击
クロスマッシャー
骰子所有数字相同时，造成攻击力×3.0倍伤害

250 必杀攻击
クロスマッシャー
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×1.7倍伤害

251 必杀攻击
零式斩舰刀
骰子所有数字为6时，造成攻击力×2.8倍伤害

252 必杀攻击
参式斩舰刀
骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×2.3倍伤害

253 必杀攻击
参式狮子王刀
骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×2.0倍伤害

254 必杀攻击
Fソリッドカノン
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.4倍伤害

255 必杀攻击
ジガント・カノーネ
骰子出现3个以上的相同数字时，造成攻击力×1.7倍伤害

256 必杀攻击
T-LINKクラッシュソード
骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成最大攻击力×[illegible]倍伤害

257 必杀攻击
リアクター・クラッシュ
骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×2.0倍伤害

258 必杀攻击
ファイナル・グランドクロス
骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×2.0倍伤害

259 必杀攻击
カッティング・[illegible]
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍伤害

260 必杀攻击
カッティング・ビーム
骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.6倍伤害

261 必杀攻击
ダンシング・[illegible]ルズ
骰子出现4个以上的相同数字时，造成攻击力×[illegible]倍伤害

262 必杀攻击
メガ・グラビトン・ウェーブ
骰子出现3个以上的6时，造成攻击力×1.9倍伤害

263 必杀攻击
[illegible]ート・ホーン
骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手防御力，[illegible]

264 必杀攻击
突击
骰子所有数字为4时，造成最大攻击力×2.7倍伤害

265 必杀攻击
スパーキング・ミスト
骰子出现4个以上的相同数字时，无视对手防御力，[illegible]

266 必杀攻击
转天通水の法
骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成攻击力×[illegible]倍伤害

267 必杀攻击
ジェット・マグナムS
骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×2.0倍伤害

268 必杀攻击
MRランチャー
骰子所有数字为4时，造成最大攻击力×1.9倍伤害

269 必杀攻击
MRランチャー
骰子所有数字为4时，造成攻击力×1.9倍伤害

270 必杀攻击
MRランチャー
骰子所有数字为4时，造成攻击力×1.9倍伤害

骰子所有数字相同时，无视对手防御力，造成最大攻击力×

骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×1.4倍伤害

骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×1.4倍伤害

骰子所有数字相同时，造成最大攻击力×1.4倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.5倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

骰子所有数字为10时，无视对手防御力，造成最大攻击力×

骰子所有数字为4时，造成最大攻击力×2.3倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.7倍伤害

骰子所有数字相同时，造成攻击力×1.9倍伤害

特殊能力一览

[illegible]	对手攻击时骰子中有 1 的情况下，伤害减少 20%
[illegible]	敌人攻击时骰子中有 4 的情况下，伤害减少 20%
[illegible]	对手攻击时骰子中有 4 的情况下，伤害减少 30%
[illegible]	当敌人的特性为格斗、命中的情况下，战斗中命中率 +10%、回避率 +10%、攻击力 +2
[illegible]	最终伤害在 2 以下的攻击无效
[illegible]	自己行动时回复我方卡组中的一枚机体卡片两个骰子的随机数之和的 HP
[illegible]	クリティカル发生时破坏对手一枚コマンド カ-ド
[illegible]	クリティカル发生时敌机体的防御力变成 0
[illegible]	逃脱成功率 1.5 倍
[illegible]	当敌人的特性在回避、防御的情况下，战斗中命中率 +10%、回避率 +10%、攻击力 +2、确认先攻和后攻时数字 +6
[illegible]	援护能力可发动 2 次
[illegible]	敌コマンド カ-ド 无效化，战斗中只有 1 次有效
[illegible]	敌人逃跑时，我方可以选择ユニット カ-ド
[illegible]	主机体行动时回避时 SPD= 当前 SPD+ 回合数 ×2，回合数最多为 10
[illegible]	被击破时可以回复制定单位的 10 点 HP
[illegible]	只要这张卡片在牌库中，战斗开始时主机体攻击力 +1，但该卡在战斗中自身攻击力没有变化
[illegible]	行动时攻击力 +4、SPD+4
[illegible]	B.M 变成 0 时可以选择コマンド カ-ド 或援护
[illegible]	B.M 变成 0 时可以选择逃跑或援护
[illegible]	对手攻击时骰子中有 4 或 6 时，通常攻击伤害减半，但指令卡效果不受歪曲フィ-ルド 影响
[illegible]	回避判定时 SPD+5
[illegible]	和属性为泛用型的敌人战斗时 DEF+2
[illegible]	受到通常攻击伤害 SPD+1
[illegible]	被击破时，超过 HP 的伤害会对对手攻击卡片造成伤害，如果该能力破坏对手卡片，拥有オ-バ-ダ メ-ジ的该卡以 HP 为 1 的状态返回卡组
[illegible]	自己回合开始后 HP+2
[illegible]	当前 HP 和最大 HP 每差 10%攻击力上升 1
[illegible]	敌人特性为射击时不受伤害

援护能力一览

援护攻击	主机体普通攻击后该机体再次进行攻击
[illegible]	2 回合中代替主机体承受攻击、此时对方伤害减半
应急修理	主机体的 HP 回复 50%
[illegible]	该卡进行攻击时，依次对对手主机体以及其它机体造成伤害，伤害值逐渐减少，直到伤害值变成 0 为止时攻击结束（或者对敌方所有机体攻击 1 次后也会结束）
ダイレクトアタック	对对手的主机体之外的机体随机进行 2 次攻击
[illegible]	对对手卡组中 HP 最少的机体进行攻击
MAPW	该卡进行攻击时，先对主机体进行攻击，再对卡组中其它机体造成一定值的伤害，主机体回避无效
[illegible]	主机普通攻击后该机体再次进行攻击，援护攻击伤害为 1.5 倍
[illegible]	下次攻击由该机体承受、下回合主机体的普通攻击命中率上升 50%
[illegible]	该卡普通攻击命中时，敌一回合内无法使用指令
[illegible]	该机体以“气迫”效果进行援护攻击，击中主机体后，对对方卡组内其它机体攻击，伤害为对敌主机体造成伤害的一半，随后该机体 HP 变成 0，对方主机体成功回避攻击则该效果无效
[illegible]	3 回合内可以选择对手丢出的骰子是否重丢

NO.001 热血
发动攻击，最终攻击力 2 倍。

NO.002 ひらめき
2 回合 W 内可完全回避敌方攻击。

NO.003 不屈
下次受到攻击时伤害值为 0。

NO.004 铁壁
3 回合内受到的伤害为通常的 1/4。

NO.005 集中
3 回合内 BM 消费量减半。

NO.006 必中
3 回合内主机体命中率 100%；发动攻击。

NO.007 感应
5 回合内我方命中率 100%；2 回合内敌方命中率 100；发动攻击。

NO.008 加速
SPD＋2D6

NO.009 觉醒
从下次我方行动开始 3 回合内，SPD 值 2 倍。

NO.010 根性
HP 回复 30%。

NO.011 ド根性
HP 完全回复。

NO.012 信赖
自军 1 张机体卡（对象随机）HP 回复 3D8＋10；之后可再行动 1 次。

NO.013 友情
自军 HP 最低的机体卡 HP 完全回复。

NO.014 补给
1 张援护机体的使用回数完全回复。

NO.015 气合
攻击力＋2D6 之后发动攻击。

NO.016 气迫
攻击力＋3D8 之后发动攻击。

NO.017 激励
3 回合内攻击力＋2D6。

NO.018 てかげん
受到战斗不能的伤害时，HP 可剩余 1。

NO.019 狙击
发动攻击；自身特性为射击、命中时可无视敌方 DEF；被攻击机体特性为格斗、回避时，最终攻击力 ×1.5。

NO.020 直击
发动攻击；此次攻击敌方的防御、回避系特殊能力无效化。

NO.021 侦察
确认敌方所持的指令卡片。

NO.022 脱力
敌机体攻击力－1D10。

NO.023 爱
敌我双方未破坏的所有机体卡 HP 全回复。

NO.024 幸运
发动攻击，在计算伤害值时，投出数值最低的骰子值变成与投出数值最高的骰子值相同。

NO.025 祝福
发动攻击，在计算伤害值时，投出数值最低的骰子值变成与投出数值最高的骰子值相同；之后还可以选择是否重扔一次骰子。

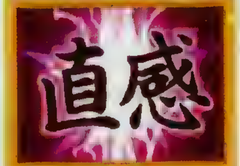
努力

NO.026 努力
取得クリアポイント1.5倍（对COM战有效），B.M消费量减少1/4。

応援

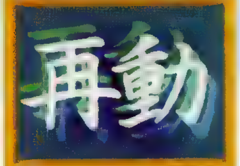
NO.027 应援
取得クリアポイント2倍（对COM战有效），B.M消费量减半。

直感



NO.028 直感
3回合内命中率100%，2回合内敌方命中率下降，发动攻击。

再動



NO.029 再动
发动2次攻击。

突撃

NO.030 突击
发动攻击，敌方机体特性为射击、命中时，最终攻击力×1.5；自身特性为格斗、回避时无视敌方DEF。

絆

NO.031 绊
攻击力上升我方卡组内剩余机体数×2的数值。

大激励

NO.032 大激励
5回合内我方攻击力+2D6；2回合内敌方攻击力+1D6。

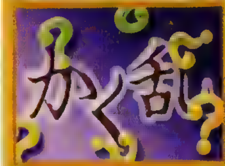
修行

NO.033 修行
受到伤害时，攻击力、SPD、DEF、MOV、CRT、B.M中任意1项能力上升2(B.M为减少2)。

予測

NO.034 予测
我方行动时敌机SPD减半。

かく乱



NO.035 かく乱
3回合内敌方命中率减半。

魂

NO.036 魂
发动攻击，最终攻击力3倍。

連撃

NO.037 连击
攻击力+1D6之后发动攻击；之后每次行动选择アタック时攻击力+1，选择アタック以外的指定时该效果消失。

同調

NO.038 同调
3回合内，SPD、DEF、MOV、B.M4项能力数值变得与卡组中[illegible]能力最高的数值相同。

激闘

NO.039 激斗
发动攻击，[illegible]一击。

期待

NO.040 期待
[illegible]已经使用过的3张[illegible]卡片，[illegible]可以再次使用。

祈り

NO.041 祈り
敌特殊能力变成"无"。

戦慄

NO.042 战栗
3回合内敌方攻击-2D6。

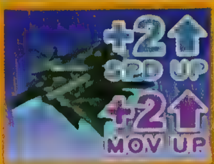
ブースター

NO.043 ブースター
MOV+2，之后可再行动1次。

メガブースター

NO.044 メガブースター
MOV+4，之后可再行动1次。

アポジモーター



NO.045 アポジモーター
SPD+2，MOV+1 之后可再行动1次。

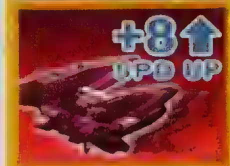
サーボモーター

NO.046 サーボモーター
SPD+2，之后可再行动1次。

バイオセンサー

NO.047 バイオセンサー
SPD+4，之后可再行动1次。

高性能スラスター



NO.048 高性能スラスター
SPD+8，之后可再行动1次。

チョバムアーマー

NO.049 チョバムアーマー
DEF+1，之后可再行动1次。

ハイブリッドアーマー

NO.050 ハイブリッドアーマー
DEF+2，之后可再行动1次。

オリハルコニウム

NO.051 オリハルコニウム
DEF＋3，最大HP＋15，之后可再行动1次。

Z・O・アーマー

NO.052 Z・O・アーマー
DEF＋3，最大HP＋10，HP回复10。

テスラ・ドライブ

NO.053 テスラ・ドライブ
SPD＋4，机体获得回避特性(原特性依然不变)。

テスラ・ドライブS

NO.054 テスラ・ドライブS
SPD＋6，机体获得命中特性(原特性依然不变)。

スラスターモジュール

NO.055 スラスターモジュール
发动攻击，以后攻击回避特性的敌机时，攻击力＋2。

防塵装置

NO.056 防尘装置
发动攻击，以后攻击泛用特性的敌机时，攻击力＋2。

スクリューモジュール

NO.057 スクリューモジュール
发动攻击，以后攻击射击特性的敌机时，攻击力＋2。

A－アダプター

NO.058 A－アダプター
发动攻击，以后攻击格斗、射击、念动特性的敌机时，攻击力＋2。

S－アダプター

NO.059 S－アダプター
发动攻击，以后攻击格斗、射击、念动特性的敌机时，攻击力＋3。

ハイパージャマー

NO.060 ハイパージャマー
敌方行动时自机SPD＋20。

デュアルセンサー

NO.061 デュアルセンサー
发动攻击，只在计算命中判定时SPD＋5。

マルチセンサー

NO.062 マルチセンサー
发动攻击，只在计算命中判定时SPD＋10。

高性能照準器

NO.063 高性能照准器
发动攻击，只在计算命中判定时SPD＋15。

T－LINKセンサー

NO.064 T-LINKセンサー
发动攻击，只在计算命中判定时SPD＋20。

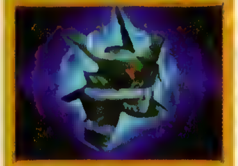
高性能レーダー

NO.065 高性能レーダー
发动攻击，被攻击机体特性为格斗时，最终攻击力×1.2；自身特性为射击时，敌机DEF减半。

一撃必殺の心得

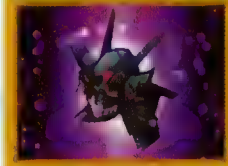
NO.066 一击必杀の心得
下一次攻击必定为会心一击。

リペアキット



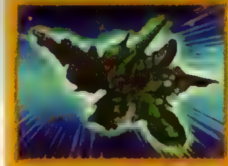
NO.067 リペアキット
战斗结束后，HP回复20，逃跑时无效。

プロペラントタンク



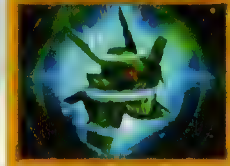
NO.068 プロペラントタンク
使用回数减少的援护机体，随机1体使用回数回复1。

カートリッジ



NO.069 カートリッジ
随机选择已经使用过的指令卡片，该卡片可以再次使用。

スーパーリペアキット



NO.070 スーパーリペアキット
使用过的指令卡片或援护机体，随机1张使用回数回复1。

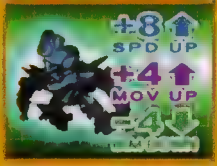
SPドリンク

NO.071 SPドリンク
选择一张已使用过的指令卡，该卡片可以再次使用。

SSPドリンク

NO.072 SSPドリンク
随机选择已使用过的2张指令卡，这2张卡片可以再次使用。

高性能電子頭脳



NO.073 高性能电子头脑
SPD＋8、MOV＋4、EM－4。

勇者の印

NO.074 勇者の印
攻击力＋4、DEF＋4。

鋼の魂

NO.075 鋼の魂
攻击力＋6、DEF＋5。

大型ジェネレーター

NO.076 大型ジェネレーター
发动攻击，MOV 值的 1/4 加算到最终攻击力。

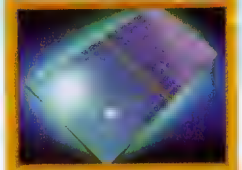
メガジェネレーター

NO.077 メガジェネレーター
发动攻击，MOV 值的 1/2 加算到最终攻击力。

ギガジェネレーター

NO.078 ギガジェネレーター
发动攻击，MOV 值加算到最终攻击力。

ソーラーパネル



NO.079 ソーラーパネル
每回合 HP 回复 3。

ビームコート

NO.080 ビームコート
受到射击特性的敌机攻击时，DEF＋2。

ABフィールド

NO.081 ABフィールド
受到射击特性的敌机攻击时，DEF＋4。

G·ウォール

NO.082 G·ウォール
受到格斗、射击特性的敌机攻击时，DEF＋2。

G·テリトリー

NO.083 G·テリトリー
受到格斗、射击特性的敌机攻击时，DEF＋4。

ハチマキ

NO.084 ハチマキ
攻击力＋1D4，之后可再行动 1 次。

ねじりハチマキ

NO.085 ねじりハチマキ
攻击力＋1D8，之后可再行动 1 次。

コマンドクラッシュ

NO.086 コマンドクラッシュ
发动攻击，攻击命中后，可随机破坏对手一张指令卡片。

アタッカー

NO.087 アタッカー
发动攻击，2 回合内每回合攻击力＋4。

インファイト＋

NO.088 インファイト＋
MOV+4，机体获得格斗特性（原特性依然不变），发动攻击。

ガンファイト＋

NO.089 ガンファイト＋
SPD+4，机体获得射击特性（原特性依然不变），发动攻击。

T-LINKシステム

NO.090 T-LINKシステム
攻击力＋2，机体获得念动特性（原特性依然不变），发动攻击。

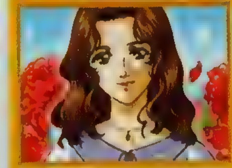
ウラヌス·システム

NO.091 ウラヌス·システム
攻击力＋3、DEF＋1，机体获得念动特性。

イカサマダイス

NO.092 イカサマダイス
3 回合内，投骰子时的运气变好。

母の慈愛



NO.093 母の慈愛
与爱效果相同。发动者为リュウセイ、ラトゥーニ、マイ、アヤ时，可额外获得攻击力＋4、DEF＋2 的效果。

フィリオのごほうび

NO.094 フィリオのごほうび
主机体 HP 全回复。发动者为アイビス、スレイ时，可额外获得信赖和祝福的效果。

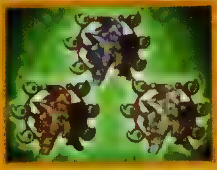
父親の声援

NO.095 父亲の声援
与应援效果相同。发动者为リョウト、リン、リオ时，可额外获得 DEF＋5 的效果；发动者为イルム时，可额外获得 SPD＋2D10 的效果。

メイガスの門

NO.096 メイガスの门
与铁壁效果相同。发动者为ゼンガー、ウォーダン时，可额外获得气迫的效果。

マシンセル



NO.097 マシンセル
与根性效果相同。发动者为ウルズ、アンサズ、スリサズ、Mチルドレン时，可额外获得连击效果。

ミッション·ハルパー

NO.098 ミッション·ハルパー
与战栗效果相同。敌方为ダイテツ、カイ、ギリアム时，可额外获得热血的效果。

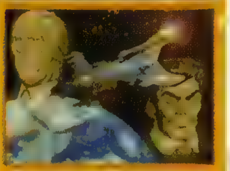
トロンベ

NO.099 トロンベ
与加速效果相同。使用者为エルザム、レーツエル时，可额外获得疾风和觉醒的效果。

異星人との交渉

NO.100 异星人との交涉
指令卡片随机复活 2 张；援护机体随机复活 1 张。

地球脱出計画



NO.101 地球脱出计划

获得ブースター、メガブースター、アポジモーター、サーボモーター、高性能スラスター、加速的效果。敌方为エルザム、レーツエル、シュウ时,对手攻击力+15。

伊豆温泉

NO.102 伊豆温泉

HP 和 B.M 增回复 30%。

バーニングPT

NO.103 バーニングPT

与ねじりハチマキ效果相同。发动者为リュウセイ、ブリット、クスハ、タスク、レオナ、リョウト、リオ、ユウキ、カーラ时,可额外获得气迫和觉醒的效果。

スクールの重鎮

NO.104 スクールの重镇

获得高性能电子头脑和 T-LINKシステム的效果。敌方为アラド、ゼオラ、ラトゥーニ、オウカ、マイ、アヤ、リュウセイ时,对手攻击力+15。

男の生き様

NO.105 男の生の様

与气迫效果相同。发动者为キョウスケ、ゼンガー、ブリット、エクセレン时,可额外获得魂的效果。

大統領の気まぐれ

NO.106 大统领の气まぐれ

与信赖效果相同。敌方为女性角色时,可额外附加脱力×2的效果。

陰謀のトライアル

NO.107 阴谋のトライアル

我方主机体变为 S RANK, 敌方主机体变为 D RANK。

驚異の運動性能

NO.108 惊异の运动性

获得メガブースター+ギガジェネレーター的效果。发动机体为ミロンガ、バルトール时可额外获得攻击力+4的效果,而其它机体则会额外获得 DEF=0 的效果。

規格外の存在

NO.109 规格外の存在

获得魂+リペアキット的效果。但是指令卡中会随机有卡片使用不能;敌方为マサキ、リューネ、シュウ时,对手攻击力+15。

エマージェンシーコール

NO.110 エマージェンシーコール

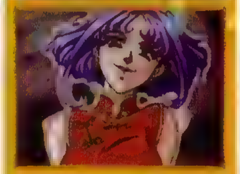
SPD+[illegible]

手厚い看護

NO.111 手厚い看护

我方主机体逃出战斗,HP完全回复。

ミツコのお仕置き



NO.112 ミツコのお仕置き

与威压效果相同。敌方机体 RANK 为 C 或 D 时,可额外追加かく乱效果;我方机体 RANK 为 S 时,我方下降能力回复。

変身能力

NO.113 变身能力

变身为敌方主机体,变身后各项能力不会变化,而且机体 RANK 也不会改变。

ラージの調査

NO.114 ラージの调查

敌方能力下降 1D6 (B.M 为上升),下降的能力为随机决定 2 种。

マ改造

NO.115 マ改造

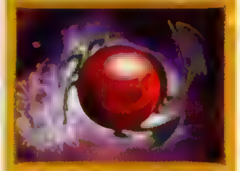
敌我双方 SPD+DEF 值数值较高者数值×2,较低者数值变为 1/4。数值相同的情况下,双方数值×2。

レイオス・プラン

NO.116 レイオス·プラン

SPD 和 DEF 值变为敌我双方的平均值。

解くべき方程式



NO.117 解くべき方程式

下回合敌方发动攻击时,这次攻击会命中敌方本身。

正義

NO.118 正义

3回合内,[illegible]

特訓

NO.119 特训

攻击力、DEF、SPD、CRT、MOV、B.M 随机 1 项能力上升 1D8(B.M 为下降)。

共鳴

NO.120 共鸣

[illegible]

底力

NO.121 底力

HP 减少至 1/4 以下时,攻击力骰子数-1、攻击力+6、SPD+10、DEF+4。

必殺

NO.122 必杀

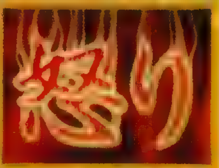
发动攻击,投出的骰子全部为最大数值。

疾風

NO.123 疾风

SPD+[illegible]

怒り



NO.124 怒り

对敌方全员造成 2D10 的伤害。

激怒

NO.125 激怒

对敌方全员造成 4D8 的伤害。

我慢

NO.126　我慢
下次受到的伤害值减半，下回合攻击时增加所受伤害数值的攻击力。

威圧

NO.127　威压
敌我双方 5 回合内不能使用指令卡片和援护机体。

自爆

NO.128　自爆
对敌方造成我方主机体 HP 数值的伤害，主机体 HP 减少为 0。当伤害数值超出敌方机体 HP 数值时，多余的数值对敌方其它机体造成伤害。

隠れ身

NO.129　隐れ身
3 回合内，敌方攻击系指令无效化；攻击系指令卡片和特殊效果无效化。

探索

NO.130　探索
随机发动所持指令卡片的 1 个效果。

復活

NO.131　复活
随机复活 1 张被击破的机体卡片。

見極め

NO.132　见极め
CRT＋3D10。

挑発

NO.133　挑发
3 回合内，敌方只能选择"アタック"。

身代わり

NO.134　身代わり
受到致死量的伤害时，由我方 HP 最高的机体代替受到该伤害。

夢

NO.135　梦
敌方主机体的 HP 和 B.M 残量和我方主机体的 HP 和 B.M 残量交换。

奇襲

NO.136　奇袭
SPD＋1D10、攻击力＋1D10、发动 2 次攻击。下回合行动不能。

捨て身

NO.137　舍て身
敌我双方全能力和特殊效果初期化。1 回合内，敌方获得必中＋最终攻击力 2 倍效果；自身获得必中、DEFO 和最终攻击力 5 倍的效果。

勇気

NO.138　勇气
发动攻击，无视敌方回避、防御系特殊能力，最终攻击力 2 倍。

献身

NO.139　献身
随机 1 体援护机体使用不能；随机回复 2 张已经使用过的指令卡片。

鼓舞

NO.140　鼓舞
发动攻击，本次攻击击破敌方主机体的情况下，我方全员 HP 回复 20。

誘爆

NO.141　诱爆
发动攻击，并且将对敌主机造成伤害值的一半对敌方全员造成之。

伝授

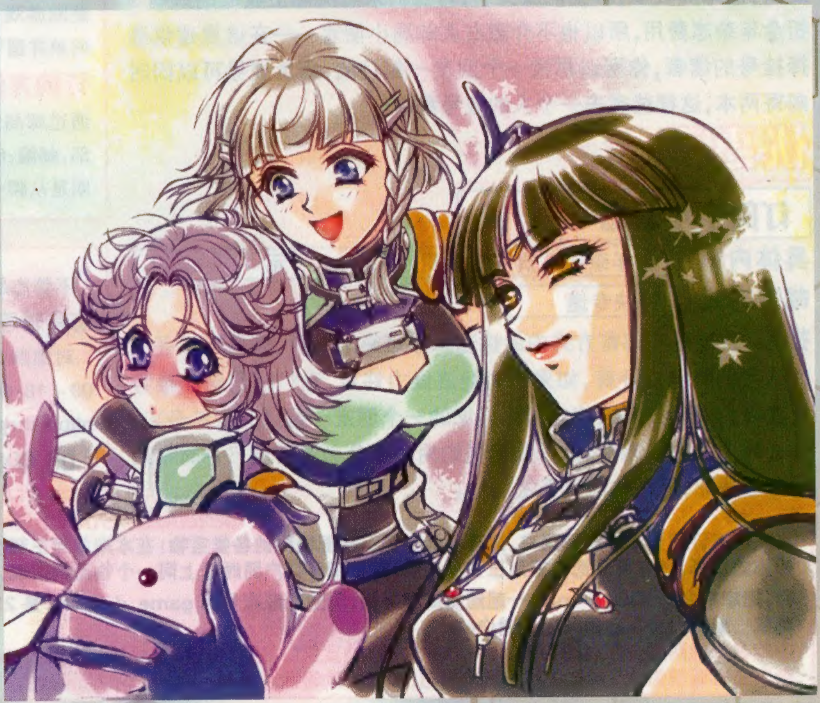
NO.142　传授
主机体的 SPD、DEF 和 CRT 值，变为我方被击破机体中最高的数值。

闘志

NO.143　斗志
从下回合开始后的 3 回合内，选择攻击时即可进行 2 回攻击。

奇跡

NO.144　奇迹
チャンスアタック属性变为对我方有利，チャンスアタック发生机率上升。



游戏日2008年全年杂志征订开始

各位读者，新年又要到了，我们将在新的一年里继续为大家提供独一无二的《游戏日》，在此也欢迎大家继续踊跃订购2008年游戏日的全年杂志！对订购全年的用户来说，最大的方便是不必每个月一次次去书摊上搜索，最大的实惠则是当《游戏日》推出特定的超级攻略本时，全年订阅用户不必再另外付钱，即可享受这份攻略大餐！当然，订阅全年杂志还会附带其他优惠政策，为了满足不同需要，我们照例推出了三档不同的优惠套餐，欢迎您选用适合自己的一款！

优惠套餐1

订阅全年杂志 140元

具体内容： 每本杂志10元＋邮费1.9元＝142.8元
优惠价格为140元

邮寄方式： 平邮

提示：平邮存在着可能丢失和邮寄速度缓慢的弊端，而且无法预测和避免，所以我们不推荐您使用。此套餐只适用于有足够的信心和耐心，且相信全年收信地址稳定、安全的读者。

优惠套餐2

订阅全年杂志 144元

具体内容： 全年杂志9折包邮费＋挂号费
＝每本9元＋挂号费3元＝144元

邮寄方式： 挂号平邮

提示：和平邮相比，挂号最大的优势是比平邮安全得多，而且丢失后我们负责补寄。在这里说明一下，挂号费3元是中国邮政的统一定价，由邮局收取，跟我们没关系，对我们来说实际上收取的只有9折全年杂志费用，所以也不介意占点邮局小便宜——在这里建议选择挂号的读者，你可以再找一个朋友一起订阅，因为挂号可以同时邮寄两本，这样能省去一个人的挂号费哟！

优惠套餐3

订阅全年杂志 192元

具体内容： 全年杂志6折＋快递费10元＝192元

邮寄方式： 特快专递

提示：快递是在邮寄方式中最快速和最可靠的一种，而且出现丢失的话我们将予以补寄，如果您的经济能力许可，我们强烈向您推荐此套餐。与挂号一样，您也可以与您的一个朋友一起订阅全年杂志，省去一个人的快递费。选择此套餐的用户请务必留下自己平时常用的电话号码，否则快递将无法送达。

☆☆☆特别提示☆☆☆

我们要特别指出，前两年编辑部在邮购上所赚取的利润非常微薄，如果中途出现一本杂志丢失需要补寄的话，那么这份全年订单将肯定赔本。根据两年来的经验，我们发现平邮非常不可靠，中国邮政也非常不可靠，几乎每期都有用户出现杂志丢失，而邮局对平邮丢失也不负责赔偿，苦于这一矛盾的编辑部只能做出一个决定，那就是平邮杂志我们也不予赔偿。这份“优惠套餐1”只优惠2.8元的原因，就是我们根本不希望您选用它，如果您真的要选用它，我们将再次提醒您——对于平邮出现的任何丢失和损坏，都不会得到任何赔偿！

套餐特别配套甜点

所有订购全年杂志的用户，再多加10元还可以继续获得以下超值礼物（各限量30套，每人只能选取一种）

1.“三国无双大乱斗”游戏牌（简装版）一套

2.《游戏日原创画集》上下册

3.游戏日2007年8月号《机战OGS》攻略特刊

全年套餐订购方式

订购方法1

登陆游戏日淘宝官方网站 http://shop33523089.taobao.com，下全年订阅单并留下详细联系地址和电话，通过支付宝付费。

订购方法2

通过邮局汇款至：成都市营门口路民光商厦5楼发行部，收款人：发行部，邮编：610036。请务必在汇款单的附言上注明为订购《游戏日》，并注明是从哪一期开始的12期杂志，并留下详细联系地址和电话。

特别公示

1.不管您是订购哪种套餐，请务必留下您的**详细地址、联系电话和杂志月刊号（不要写总期数）**，防止出现投递失误，请切记。

2.对邮购有疑问的读者，可在每个工作日（非节假日的周一到周五）9:00－18:00拨打电话028-87688333-505，或登陆游戏日淘宝网站 http://shop33523089.taobao.com，联系游戏日的淘宝掌柜询问。

3.**05年全年杂志售完没书**，请邮局汇款用户不要汇款订购了。

特别抽奖再行动

所有订阅全年杂志的用户，都有机会获得编辑部秘藏的各类宝物！在本期的封三列出了编辑们经年累月收集的各种邪物，只要你上淘宝店告诉掌柜你的选择，就有可能把它据为己有！当然，对于诸多订户同时看上同一个物品的情况，就只有采取公平的黑暗抽签了……请各位读者选好礼物代码后，把您的电话，QQ，E-mail一起通知淘宝掌柜，淘宝旺旺账号为game_day，QQ是215766490，到**2008年2月15日**时，仍没有选取者视为弃权！编辑们会在心里默默感谢你的！

中奖名单的网络公布时间为2008年3月1日，地点是：游戏日淘宝官方网站 http://shop33523089.taobao.com

杂志公布时间为2008年3月上市的杂志，如有更改将提前通知。

注：普通情况下杂志邮购的邮费收取标准为：快递1-2本10元，3-4本15元，依此类推；平邮挂号1-2本5元，3-4本10元，依此类推。

征订2008年全年杂志特别抽奖奖品一览

提供：土星男

1名

9 **武装神姬**
MMS TYPE ANGEL
ARNVAL

10 **武装神姬**
MMS TYPE DEVIL
STRARF

西历 2036 年，
没有第三次世界大战，也没有宇宙人入侵。是个和现在没有什么区别的未来。机器人已经容入了全世界人们的生活。

神姬，身高 15CM 的 MINI 机器人。拥有心和感情最接近人类的存在……

1名

提供：Aice

1名

11 **森海塞尔**
OMX90vc

和 MX90vc 是同门兄弟，发音单元都是相同的，不同的是佩戴方式。OMX90vc 采用挂耳式设计，佩戴更加舒适，看起来也更酷。这样的佩戴方式还带来了更清澈华丽的高频，以及宽阔自然的音场。因为这些差距，所以 OMX90vc 的售价比 MX90vc 还要高出 100 多，成为 MX 系列的顶级耳塞。

12 **音特美**
ER6

1名

音特美(Etymotic)著名 HI-FI 耳塞 er4 的简化版，在发烧友群体中有着非常好的口碑，以较低的价格提供了高素质的音质，性价比非常高。上期在掌机栏目里介绍过的 er6i 是 er6 的低阻抗版本，更易于随身听等小推力的耳塞驱动，而这个 er6 阻抗则有 48 欧，比 er6i 的音质更佳，但更难以驱动一些。

提供：梵天

13 **GAME DAY** ※
梵天

削减敌人斗志的利器，发泄自己压力的极品，可以充分让你体会到贱格的极致精神，让你的生活充满了欢乐！你真的不想来一个吗？

※注 1：本奖品需亲自到编辑部领取
注 2：本奖品出现任何问题概不退换
注 3：数量不限，送完为止

N名

提供：牛蛙

4 **万智牌(魔法风云会)** ※注：奖品为随机分配
十会盟 晃动大地 X4※
启示录 西瓦暗礁 X4

2名

晃动大地，拉尼卡环境“古鲁快攻”关键张，十张圈地中的红绿圈地，当时价格：100 元 / 张
西瓦暗礁，痛地在十版的重印，使得它的任期延长 2 年，在十张痛地中最贵的之一，价格：50 元 / 张

5 **万智牌(魔法风云会)** ※
时间混沌 破灭 X1

破灭，被梵天誉为对万智牌影响深远的一张牌，神之愤怒的时间转移版，普牌价格：120 元 / 张，闪牌价格在 500 元以上

1名

※注：奖品为闪牌

6 **万智牌(魔法风云会)** ※
第十版 穿髓金针 X1

穿髓金针，当在神河环境出现时，就迅速成为抢手货，价格一度涨到 180 元 / 张。第十版被重印。本张为牛蛙十版现开比赛开出的闪金针，价格在 500 元以上

※注：奖品为闪牌

1名

X4

7 **万智牌(魔法风云会)**
第十版 神之愤怒 X4

神之愤怒，万智牌的常青树，为了纪念第十版的发售，十版采用黑边印刷，这也是核心环境首次使用黑边应刷。价格：90 元 / 张

1名

提供：Fei

8 ※
地狱之女

18 × 手办，有一台 PS2 立起来那么高(右边那只手是我的……)。这是我的精神支柱，相信来过编辑部的读者都看到过它了，我警告你们！不许选它！不然跟你没完！

1名

※注：奖品为无码版

提供：DRAGON

1名

1 **战国无双**
真田幸村 彩色涂装
完成版

日本第一强兵

吾乃真·三国无双

2 **真.三国无双 4**
吕布 彩色涂装
完成版

1名

来自光荣无双系列限定版的手办，现在可是买不到的！当年带手办的限定版要六七百元，你说说看还算超值吧。再加上这个手办在游戏日编辑部中经过了无数时间的熏陶…………呵呵。

提供：星辰

3 **深度强袭(DEEP STRIKER)**

这款 EX-S 高达的最终进化形态“DEEP STRIKER(深度强袭)”被誉为是高达 FIX 史上的幻之神作，是一部为了展现 FIX 系列究极技术力而诞生的作品。即便其定价高达 9800 日元，依然极为抢手。“深度强袭”这部机体相关的商业化作品就只有 FIX0013 一款而已，即便是号称“高达百科全书”的《SD 高达 G 世纪 F》中也没有出现这台机体。想要一睹深度强袭的风采，除了 FIX0013 之外，再没有其他选择。

1名

订购全年的读者把选的礼物代码，电话，QQ，Email 通知淘宝掌柜，淘宝名 game_day，QQ215766490，抽奖前 10 天没有选号者视为弃权！

ATX
ATX
OIL FREE
LOTION